Amélioration d’un site web

## Sujet

Le projet DemoMot (Démonstration de Motivation) a pour but de faire prouver aux élèves qu’ils sont motivés et prêt à passer à l’étape suivante de leur apprentissage.

Durant les 4 dernières semaines de cours, je travaillerais sur le projet de démonstration de motivation proposé : refaire et améliorer le site d’une patisserie. Mon projet traitera donc de html et css, voir de JS.

Je compte refaire le site <https://www.guillomefe.fr/> afin que les clients puissent passer commande depuis ce dernier tout en profitant d’une interface accueillante et agréable. Afin que mon travail soit accepté le nouveau site web fourni suivra le modèle de l’ancien.

## Matériel et logiciels à disposition

* Un PC ETML
* Accès à Internet
* Visual Studio Code
* Navigateur Internet

## Cas d’utilisations

En tant que client, je pourrais consulter le site et explorer les pièces disponibles à l’achat.

En tant que client, je pourrais envoyer un mail de réservation de gâteaux/pièces depuis le site au moyen d’un formulaire.

En tant que pâtissier, je reçois les commandes depuis le site sous forme de mail en sachant quoi préparer, en quelle quantité, pour qui (email du commanditaire) et quand.

## Critères

1. Le nouveau site est une amélioration de l’ancien et respecte ce pourquoi il a été créé.
2. Le site respectera les normes html et css selon le validateur w3c (<https://validator.w3.org> ).
3. Le site sera esthétique et donnera envie d’être exploré.
4. Le site web sera responsive.
5. L’élève aura adopté une attitude professionnelle et aura respecté les critères demandés.
6. L’accessibilité du site est à jour (pour les aveugles/malvoyants/…)

## Livrables

* Un repo GitHub qui contient tous les documents suivants
* Un cahier des charges complet et accepté par les enseignants.
* Un journal de travail rempli soigneusement.
* La planification associée.
* Une maquette du site
* Une feuille html pour chaque page du site.
* Une feuille css générale et une pour chaque page nécessitant des compléments.