PROIECT SMART-CONTRACTE – Aplicații WEB3

1 punct oficiu + 6 puncte +

până la 3 puncte bonus pentru complexitatea proiectului – pot substitui testul de cunoștințe generale Blockchain.

Par

Partea 1: Implementarea smart-contractelor:	
utînut	oligatorii (maxim 3 puncte) – minim pentru promovare. iilizarea tipurilor de date specifice Solidity (mappings, address). ✓ registrarea de events. iilizarea de modifiers. ✓ cemple pentru toate tipurile de funcții (external, pure, view etc.) ✓
o ex	kemple de transfer de eth. strarea interacțiunii dintre smart contracte. eploy pe o rețea locală sau pe o rețea de test Ethereum.
•	ționale (maxim 2 puncte) – se pot alege câteva elemente din lista:
o ut ir V	ilizarea unor elemente avansate de OOP (interfețe, moștenire) pentru mplementarea unor pattern-uri utilizate frecvent (exemple <i>Proxy Pattern</i> , <i>Vithdrawal Pattern</i> , <i>Library Pattern</i> etc.)
o ut	nplementarea de standarde <i>ERC</i> . ilizarea de <i>Oracles</i> . tilizarea altor platforme de stocare descentralizata (exemplu <i>IPFS</i>)
Partea 2: <i>Interacțiunea cu blockchain printr-o aplicație web3.</i> Atât framework-ul de front-end cât și librăriile web3 utilizate sunt la alegerea echipelor.	
•	bligatorii (maxim 1.5 punct) – minim pentru promovare. tilizarea unei librării web3 (exemple web3 sau ethersjs) și conectarea cu un Web3 Provider pentru accesarea unor informații generale despre conturi (adresa, balance).
	ițierea tranzacțiilor de transfer sau de apel de funcții, utilizând clase din brăriile web3.
 Cerințe opționale (maxim 2,5 puncte) se pot alege câteva elemente din lista: 	
o Aı	ratare events (Observer Pattern). naliza gas-cost (estimare cost și fixare limită de cost). ontrol al stării tranzacțiilor (tratare excepții)