

Sprint 6

Obiectivele pentru sprint-ul ce a trecut (✓ = îndeplinit):

- Implementarea sistemului audio ✓
- NPC-urile sa detecteze sunetul atunci cand player-ul trage ✓
- Repararea corpului player-ului si adaugarea mainilor sale pe arma ✓
- Animatiile NPC-ului sa porneasca odata cu activitatea lui ✓
- Adaugarea de colliders pe scena cu dubita si legarea sa de celelalte scene ✓
- Legarea setarii de volum a meniului de componenta efectiva de sunet a jocului ✓
- Adaugarea unor pereti suplimentari si punerea texturilor asupra tuturor peretilor ✓
- Adaugarea tavanului si surselor de lumina pentru fiecare camera ✓

Obiectivele pentru sprint-ul ce urmează:

- Repararea corpului player-ului si adaugarea mainilor sale pe arma
- Legarea setarii de volum a meniului de componenta efectiva de sunet a jocului
- Salvarea starii jocului
- Pierderea player-ului
- Spawner de inamici
- Detectie generala (cand esti vazut de cel putin un inamic)
- Adaugarea camerelor de supraveghere
- Contor pentru bani si munitie
- Adaugarea banilor pe harta
- Adaugarea de recul pentru arma

Metoda de întâlnire:

- Online

Software folosit pentru gestionarea activităților de proiect:

- Jira