

Sprint 2

Obiectivele pentru sprint-ul ce a trecut (✓ = îndeplinit):

- Deplasarea jucătorului
- Deplasarea NPC-urilor
- Detectarea jucătorului de către NPC-uri
- Game Design Document
- Crearea unei hărți minimale



Obiectivele pentru sprint-ul ce urmează:

- Interacțiunea cu obiecte
- Bara de viață
- Combat pentru NPC-uri
- Efecte de damage pentru jucător
- Îmbunătățirea detectării player-ului de către NPC-uri
- Parterul hărții
- Etajul 1 al hărții
- Etajul 2 al hărții

Metoda de întâlnire:

- Online

Software folosit pentru gestionarea activităților de proiect:

- Jira