

Sprint 5

Obiectivele pentru sprint-ul ce a trecut (✓ = îndeplinit):

- Găsirea de asset-uri pentru meniu și funcționalitățile lui de implementat ✓
- Efecte luminoase pentru arme ✓
- Repararea bug-urilor la sistemul de tragere ✓
- Micsorarea hartii (partea de exterior) ✓
- Animatii pentru NPC-uri ✓
- Gasirea de asset-uri pentru interiorul bancii ✓
- Gasirea de asset-uri pentru interiorul dubei ✓
- Implementarea sistemului audio ✓

Obiectivele pentru sprint-ul ce urmează:

- Implementarea sistemului audio
- NPC-urile sa detecteze sunetul atunci cand player-ul trage
- Repararea corpului player-ului si adaugarea mainilor sale pe arma
- Animatiile NPC-ului sa porneasca odata cu activitatea lui
- Adaugarea de colliders pe scena cu dubita si legarea sa de celelalte scene
- Legarea setarii de volum a meniului de componenta efectiva de sunet a jocului
- Adaugarea unor pereti suplimentari si punerea texturilor asupra tuturor peretilor
- Adaugarea tavanului si surselor de lumina pentru fiecare camera

Metoda de întâlnire:

- Online

Software folosit pentru gestionarea activităților de proiect:

- Jira