

Sprint 1

Scurta descriere:

Heist Master este un joc 3D FPS în care jucătorul planifică și execută jafuri de bănci. Misiunile pot fi rezolvate fie în modul stealth, evitând detectarea, fie în modul rampage, luptând cu forțele de ordine. Obiectivul este să scapi din bancă cu banii.

Obiectivele pentru săptămâna ce a trecut (✓ = îndeplinit):

- Crearea unui repository
- Fixarea detaliilor proiectului
- Stabilirea software-ului pentru gestionarea task-urilor



Obiectivele pentru sprint-ul ce urmează:

- Deplasarea jucătorului
- Deplasarea NPC-urilor
- Detectarea jucătorului de către NPC-uri
- Game Design Document
- Crearea unei hărți minimale

Unele obiective de mai sus le-am primit ca punct de start de la profesorul de curs.

Metoda de întâlnire:

- Online

Software folosit pentru gestionarea activităților de proiect:

- Jira