

**Nombre:**

Editor de texto para deshacer y rehacer cambios

**1. Descripción del TDA:**

Se seguirá la regla LIFO (Last In, First Out) en donde ingresaremos datos y para deshacer un cambio, se tiene que eliminar la última entrada y para rehacer el cambio se volverá a colocar de último. Sigue la regla de último en ingresar, es el primero en salir.

**2. Invariante de TDA:**

En este caso, se solicita al usuario que ingrese un dato, puede ser de tipo string o number, ambos son permitidos. Se utilizará una sentencia switch para manejar los casos, los cuales serán: DESHACER, REHACER, MOSTRAR y SALIR. Al ejecutar el programa podemos ingresar varios datos, al poner el caso MOSTRAR, se mostrarán los datos que pusimos, si usamos el caso DESHACER se eliminará el último dato ingresa, si usamos el caso REHACER, el último dato eliminado, volverá a agregarse y si usamos el caso SALIR, la ejecución del programa finalizará.

**3. Operaciones:**

Solo se utilizará una operación, que será la de la creación de la cola dentro de la clase EditorTexto.

**Nombre de operación: EditorTexto**

Crear una pila en donde se almacenarán los datos proporcionados por el usuario.

**Descripción:**

Podemos ejecutar el programa, cuando comience a ejecutarse podemos ingresar datos los cuales serán almacenados en un pila y con esta pila podemos trabajar los diferentes casos de la sentencia switch para manejar la información con la regla LIFO, siendo el último dato ingresado el primero en salir.

**Descripción operacional:**

Después de ejecutar el programa, se van a poner ingresar datos, estos datos se almacenarán en una pila para aplicar la regla LIFO, la pila nos permitirá manejar esta regla para eliminar los últimos datos ingresados. Con MOSTRAR podemos ver los datos que ingresamos en el orden de primero al último, con DESHACER podemos eliminar el último dato eliminado y con REHACER podemos volver a restablecer el último dato ingresados y por último la opción SALIR nos permitirá terminar la ejecución del programa.

**Precondición:**

Se deberán de ingresar datos para que el programa pueda manejarlos con los casos de la sentencia switch, de lo contrario no se podrá usar el programa.

**Postcondición:**

Podemos definir la cantidad de datos que queremos como resultado final, eliminando siempre los últimos ingresados, la longitud del resultado puede variar según lo que necesitemos.

Enlace a repositorio GitHub

<https://github.com/TavoDcm/TDAs-2/tree/main/Aplicaci%C3%B3n%20de%20TDA%20Pila>