

Tavya Helys Cordeiro Sobral
Desenvolvimento de jogos 2D - Construct 3

O jogo tem o objetivo de abordar alguns ODS (**Objetivos de Desenvolvimento Sustentável**) onde o jogador tem que fazer o ator do jogo correr/anda por uma caminho pegando moedas.

A cada fim o jogador terá que usar suas moedas para realizar uma doação para organizações que ajudam na “Erradicação da pobreza, fome zero e agricultura sustentável, educação de qualidade, saúde e bem estar e vida na água”.

Terá momentos onde o personagem encontrará lixo jogado na rua e deverá colocar esse lixo nos seus respectivos locais (vidro, plástico, papel, alumínio e orgânico), cada vez que o jogador acerta o local certo do lixo ganhará 20 moedas. O jogador deve pegar o lixo e arrastá-lo até a lixeira certa.

Na tela de menu terá botão para ir até a tela de tutorial onde tem uma explicação de como jogar e uma explicação das lixeiras com um exemplo de lixo para cada uma delas.