

Mudanças climáticas

Jogo 2D unity

O jogo vai ser sobre mudanças climáticas, onde o personagem “Jona”, o jogo se passa em uma cidade. O jovem personagem Jona na primeira fase do jogo a cidade estará muito fria e chuvosa, onde o personagem não terá as roupas apropriadas para se aquecer do grande frio que está fazendo, o personagem terá que ir coletando moedas pelo caminho, quanto mais moedas ele conseguir o frio vai diminuindo, para isso ele tem um tempo, se ele não conseguira quantidade de moedas para diminuir o personagem morre, porém quando mais demora pra conseguir ele vai ficando mais devagar, assim ficando mais difícil para pegar as moedas .

Na segunda fase seria um ambiente quente ontem a mesma intenção da primeira fase, porém na segunda fase estará fazendo muito calor onde terá que coleta as moedas para ir diminuindo o calor, assim como na primeira fase quanto mais demora pra pegar as moedas mais o calor aumenta ficando mais cansado e sem forças para pegar as moedas.

O inimigo neste jogo seria o tempo, e alguns objetos que poderiam atrapalhar o personagem, por exemplo um carro que o vento que possa aparecer na frente do personagem.