

강태욱(Taewook Kang)

자바 백엔드 개발자, UX & UI 디자이너

저는 상당히 사회적인 면을 지니고 있으며, 또한 다른 사람들과의 공감대를 형성함으로써, 그룹 그리고 팀 등 새로운 환경에 잘 적응하는 편입니다. 저는 창의적인 아이디어를 잘 제공하며 그와 함께 미적 감각을 겸비한 디자인도 함께 제시합니다. 저는 기억력이 좋아 배우는 것을 빠르게 습득할 수 있습니다. 마지막으로, 저는 강한 책임감을 가지고 대부분의 프로젝트와 과제를 흔쾌히 잘 받아들이며, 문제없이 마무리 합니다.

한보라1로64번길 22 (보라동,
삼성래미안아파트)
경기도 용인시 기흥구 17080
(+82) 10 7713 5978
qswaz9898@gmail.com

경력

University of Canberra College, ACT — *Event Manager:* guide new students from other countries

새학기 시작마다, 2014년 6월 - 2015년 6월

- 신입생들에게 학교 중요 시설 안내
- 신입생 환영회 홍보 활동
- 새학기 전 모든 장비 물품 등 준비
- 신입생들을 위한 공부 계획표 설립 및 상담

학력

University of Canberra, ACT — *Bachelor of Information Technology*

2015년 6월 - 2016년 6월 & 2019년 2월 - 2019년 12월

저는 UC 에서 구글연동 GPS 웹디자인등 간단한 프로그래밍을 배웠으며, 또한 기본적인 인터넷 구조와 시대에 따른 기술들을 배웠습니다. 더 나아가, 소프트웨어 구조 와 비즈니스 데이터 모델링을 학습하는데 있어 좋은 점수로 이수 했습니다. 마지막으로, UX 디자인, UI 디자인 그리고 비즈니스 프로세스 등을 통해서 지금 이 IT 시대의 존재하는 프로젝트를 현실적으로 다가가고 이해하는데 도움이 되었습니다.

- Systems Analysis and Modelling (various business modeling)
- Designing Human-Computer Interaction (UX Design)
- Software Systems Architecture
- Object Oriented Software Design
- Web Design and Programming (ASP.net website)
- Mobile Technologies (Android App Development)
- Introduction to Network Engineering
- Wireless Networks (Build wireless network architecture)
- Contemporary IT & E Issues (Research for 2019 IT trend)

기술

HTML/CSS	★★★★☆
Java Script	★☆☆☆☆
JAVA/JSP	★★★★☆
C Language	★★★★☆
Python	★★☆☆☆
UX/UI Design	★★★★★
Design Thinking	★★★★☆
Database Modeling	★★★★★
Business Modeling	★★★★☆

수상내역 및 그 외 활동

태권도 - 2단

프로게이머 - 리그오브레전드 UC
학교 와 캔버라 ACT 지역대표

UCITSA - UC 대학교 IT 동아리
그룹원

UC 대학교 일본어 학습 동아리
그룹원

언어

한국어 - 모국어

영어 - 모든 영역에서 유창함

University of Canberra College, ACT — Diploma of Information Technology

2014년 6월 - 2015년 6월

캔버라 대학교 컬리지, UCC 는 국제 학생들이 캔버라 대학교 (UC) 에 커리큘럼을 밟기 이전에 같은 학습내용 이지만 보다 편안한 공부환경과 을 제공하는 하는 곳이다. 나는 UCC 에서 그룹간의 팀워크 그리고 의사소통의 중요성을 배웠으며, 또한 이 수업에서 호주에서 공부하는데 필요한 요소가 무엇인지 파악할 수 있었다.

- Database Design (SQL)
- Introduction to Information Technology (HTML)
- Discrete Mathematics
- Information Systems in Organisations (Business process)

죽전 고등학교, 대한민국 — 물리 특성화반

2009년 2월 - 2012년 12월

죽전 고등학교는 심화된 수학과 물리를 제공 하였다. 나는 제 2 외국어 과목으로 영어와 중국어를 공부하였다. 고등학교 생활을 하면서, 유씨씨 공모전을 참가하는 3 개 정도의 팀을 아트 디렉터로써 도움을 주었으며, 영어수업에서 진행하는 영상프로젝트에서 1등을 하였다.

- 국어
- 영어
- 중국어
- 수학
- 물리
- 지구과학

프로젝트

ATO STP project , Canberra ACT — Australia Tax Office Single Touch payroll system for small businesses.

2019년 2월 - 2019년 5월

이 프로젝트는 2019년 학교와 호주 세금 세무서와 연결되어 진행된 프로젝트로, 소기업의 세금 지출을 위해 무료로 제공될 세금 서비스 시스템을 만드는 것이었다. 보다 어려운 프로젝트였지만, 직접 세금 세무서를 답사하거나 영상회의를 하면서 프로젝트를 체험하는데 좋은 경험이 되었다. 당시 예자일 방법론을 통해 매주 문제점과 해결책을 찾아나가 보고를 하는 방향으로 프로젝트를 진행하였다. 4명의 그룹원을 만들어진 팀이었으며, 저는 이팀에서 비즈니스 마케팅 및 프로세싱, 미팅관리, 프레젠테이션 제작, 간단한 UI 제작에 기여하였다.

- Agile methodology 이용
- Scrum Daily Meeting 시스템 이용 - Trello 사용
- Database queue system 개발 시도
- 소프트웨어 시스템 구조와 세금 시스템 보안에 대한 이해
- 세금 시스템 서포터와 함께 프로젝트 진행상황 구두 발표

Evaluation of UC website , Canberra ACT — UX & UI design *for web development of UC with design thinking.*

2019년 2월 - 2019년 5월

이 프로젝트는 2020년 UC 캔버라 대학교의 새로운 웹사이트 및 더 나아진 모바일 앱 개발을 돕기 위한 학교안의 프로젝트로 다양한 관점과 방법론을 이용하여, 현재 이용되어지는 사이트의 문제점과 보안점을 찾아 개발팀에 협조하는 프로젝트였다.

- PACT Analyse 분석론을 이용한 분석
- Usability 와 User Experience 차이점 이해
- 시작적 프레젠테이션을 이용한 개발팀과 다른 팀과의 아이디어 공유
- 발견된 문제점에 대한 미래지향적인 아이디어 제시