Gemaakt door:

Sjoerd Joosen, Dennis Oomen, Lucas van Steenbergen en Danny den Ouden

Analyse document

Onboardify 2

Contents

[User story’s vorige Onboardify groep: 2](#_Toc321785472)

[Eigen User Story’s: 3](#_Toc824554647)

[User stories sprint 1 4](#_Toc1567549497)

[User stories sprint 2 5](#_Toc607722404)

# User story’s vorige Onboardify groep:

-Als TaxModel willen wij dat de nieuwe werknemers in een makkelijk en leuk proces bekend kunnen raken met ons bedrijf zodat ze efficiënt kunnen instromen.  
-Als nieuwe werknemer wil ik dat de applicatie uitdagend en leuk is, zodat ik de applicatie blijf gebruiken. 2  
-Als nieuwe werknemer wil ik op een spelende wijs kennis maken met het bedrijf zodat het bedrijf ook indruk maakt op mij.  
-Als nieuwe werknemer wil ik zo snel mogelijk de bedrijfscultuur op een goede en makkelijke manier leren kennen, zodat ik mij snel thuis zal voelen in het bedrijf. (collab quests?)\*  
-Als nieuwe werknemer wil ik goed de wettelijke en basisregels kennen van mijn nieuwe bedrijf, zodat ik op de hoogte ben van de regels die ik moet kennen. (quiz quests?)  
-Als nieuwe werknemer wil ik mijn nieuwe collega’s goed en op een leuke manier leren kennen, zodat ik snel contact met hen kan maken en goed zal kunnen gaan samenwerken. \*  
-Als nieuwe werknemer wil ik dat mijn rol in het bedrijf goed duidelijk wordt, zodat ik weet waar ik sta en wat ik moet doen.  
-Als werkgever wil ik zelf opdrachten erin zetten die specifiek voor mijn bedrijf gelden zodat we onze persoonlijke uitstekers kunnen laten zien aan onze nieuwe werknemers.

# Eigen User Story’s:

**US-01:** Als manager wil ik quests kunnen maken met bijbehorende sub-quests, zodat ik het onboarding process voor ons bedrijf specifiek kan maken en de werknemer een goed duidelijk beeld krijgt wat wij hier moeten doen.  
**US-02:** Als werkgever wil ik quests kunnen verwijderen, zodat ik de inwerkprocedure up to date kan houden.  
**US-03:** Als manager wil ik Quests toe kunnen voegen aan het systeem, zodat het onboardingsproces flexibel blijft en makkelijk aangepast kan worden aan veranderende situaties.  
**US-04:** Als manager wil ik een bevestiging kunnen geven dat een Quest voltooid is, zodat de competentie van een werknemer zichtbaar is in de vorm van feedback.  
**US-05:** Als manager wil ik quests kunnen updaten zodat als er ooit iets veranderd binnen het bedrijf de quests up to date blijven met ons huidig werk proces.  
**US-06:** Als werkgever wil ik de status van een Quest van een werknemer zien, zodat ik de progressie van mijn werknemers kan inzien.  
**US-07:** Als werkgever wil ik de rollen en rechten van een werknemer binnen het systeem aan kunnen passen, zodat ik nieuwe managers kan aanwijzen of eventueel ontslaan.  
**US-08:** Als werkgever, wil ik een nieuwe rol kunnen toevoegen aan iemand die werkzaam is binnen mijn bedrijf, zodat deze niet gelimiteerd zijn aan alleen een manager of een werknemer.  
**US-09:** Als werkgever wil ik rollen kunnen verwijderen zodat ik geen rollen in mijn overzicht krijg die niet meer worden gebruikt.  
**US-10:** Als werkgever, wil ik de rechten van een bestaande rol aan kunnen passen, zodat ik een rol niet hoef te verwijderen als ik een fout gemaakt heb bij de permissies.  
**US-11:** Als manager/werkgever, wil werknemers kunnen belonen met een badge, zodat ik werknemers kan stimuleren om meer te doen dan het minimale wat gevraagd wordt.  
**US-12:** Als werkgever/werknemer wil ik de mogelijkheid om leaderboards in te zien om te kijken wie er het beste presteert, zodat er positieve competitie kan plaatsvinden tussen werknemers.  
**US-13:** Als werkgever/manager wil ik een extra beloning geven aan werknemers die een Quest sneller dan de aangegeven tijd afronden, zodat ik snel en efficiënt werken kan aansporen.  
**US-14:** Als nieuwe werknemer wil ik dat de applicatie mij betrokken houdt bij het onboarding proces, zodat ik geïnteresseerd blijf in de taken die mij worden opgelegd.  
**US-15:** Als gebruiker wil ik in kunnen loggen zodat ik toegang heb tot mijn eigen account.  
**US-16:** Als gebruiker wil ik mijn quests in kunnen zien zodat ik weet welke quests ik nog moet voltooien.  
**US-17:** Als werkgever wil ik de status van een Quest van een werknemer zien, zodat ik de progressie van mijn werknemers kan inzien.  
**US-18:** Als gebruiker wil ik de details van mijn quest kunnen bekijken zodat ik weet wat ik precies moet gaan doen om hem te behalen.  
**US-19:** Als medewerker, wil ik een QR code kunnen scannen, om zo het profiel van een andere werknemer in te kunnen zien.  
**US-20:** Als manager, wil ik een QR Code genereren, zodat ik deze ergens fysiek op kan hangen om te laten voltooien.  
**US-21:** Als medewerker, wil ik een QR code scannen, zodat ik een quest die aan mij geassigned is kan voltooien.  
**US-22:** Als medewerker, wil ik een QR code kunnen scannen, om zo doorverwezen te worden naar een nieuwe quest.

# 

## User stories sprint 1

**US-15:** Als gebruiker wil ik in kunnen loggen zodat ik toegang heb tot mijn eigen account.  
**US-16:** Als gebruiker wil ik mijn quests in kunnen zien zodat ik weet welke quests ik nog moet voltooien.  
**US-17:** Als werkgever wil ik de status van een quest van een werknemer zien, zodat ik de progressie van mijn werknemers kan inzien.  
**US-18:** Als gebruiker wil ik de details van mijn quest kunnen bekijken zodat ik weet wat ik precies moet gaan doen om hem te behalen.

## User stories sprint 2

**US-19:** Als medewerker, wil ik een QR code kunnen scannen, om zo het profiel van een andere werknemer in te kunnen zien.  
**US-20:** Als manager, wil ik een QR Code genereren, zodat ik deze ergens fysiek op kan hangen om te laten voltooien.  
**US-21:** Als medewerker, wil ik een QR code scannen, zodat ik een quest die aan mij geassigned is kan voltooien.  
**US-22:** Als medewerker, wil ik een QR code kunnen scannen, om zo doorverwezen te worden naar een nieuwe quest.