系級:森林二 學號:B05605030 姓名:郭玟妍

第一題

1. find

size_t find (const string& str, size_t pos = 0) const noexcept;
size_t find (const char* s, size_t pos = 0) const;
size_t find (const char* s, size_t pos, size_type n) const;
size_t find (char c, size_t pos = 0) const noexcept;
括號裡面可以放要被尋找的字串的指標或 reference 或是字元,也可再傳入
要尋找的起始位置,或是傳入的字串要被尋找的長度。

2. find first of

size_t find_first_of (const string& str, size_t pos = 0) const noexcept;
size_t find_first_of (const char* s, size_t pos = 0) const;
size_t find_first_of (const char* s, size_t pos, size_t n) const;
size_t find_first_of (char c, size_t pos = 0) const noexcept;
括號裡面可以放要被尋找的字串的指標或 reference 或是字元,也可再傳入
要尋找的起始位置。

回傳字串中與被尋找字串中相同的第一個字元。

3. find_first_not_of

size_t find_first_not_of (const string& str, size_t pos = 0) const noexcept; size_t find_first_not_of (const char* s, size_t pos = 0) const; size_t find_first_not_of (const char* s, size_t pos, size_t n) const; size_t find_first_not_of (char c, size_t pos = 0) const noexcept; 括號裡面可以放不被包含的字串的指標或 reference 或是字元,也可再傳入要尋找的起始位置。

回傳字串中與被尋找字串中不包含的第一個字元。

4. 異同:find 只能一次找一種東西, find_first_of 可以一次在字串裡面找很多東西的其中一個相同的, find_first_not_of 也可以一次找很多種字串裡面沒有的, 他們都是在字串中尋找有或沒有的,都是回傳位置。

第二題

str.length()回傳的是一個 size_t,而 i 是 int ,兩者的類型不太一樣。 中文編碼不是一個字一個字元編,可能是兩個,所以這樣比較就會出問題,要 兩個兩個比較。

第三題

(a)

```
size_t getSpaceCount(const size_t from, const size_t to)const{
    string T = *this;
    size_t found = T.find_first_of(' ');
    int count = 0;
    while(found != string::npos){
        count ++;
        T[found] = '*';
        found = T.find_first_of(' ');
    }
    return count;
}
```

(b)

前兩個 const 是起點跟終點的,避免起點、終點被更改。最後一個 const ,表示這個函數並不會更改這個 object 本身。

回傳值不需要加 const ,因為是回傳幾個空白的結果,增加 const 並沒有太大意義。

第四題

這三個詞語一起使用是用來避免重複 include。

#ifndef,if not defined 的意思,如果沒有 define 這個標頭執行下列的程序。

#define,define 一個東西(常數),跟 ifndef 一起用的時候會用來 define header。

#endif,跟#ifndef一組,做為一個段落。

myMax.h 需要增加為,

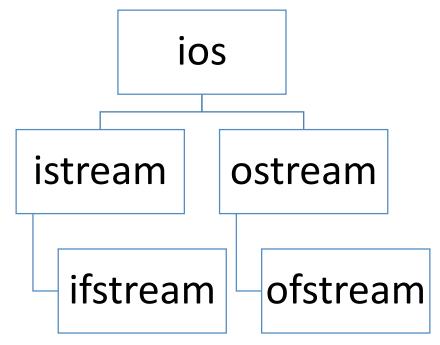
#ifndef Max H

#define _Max_H_

原本的程式碼

#endif

其他 main.cpp、myMax.cpp 不需要變更。



在同意個系列之下的繼承才能使用多形,<<是在 ostream 之下,所以 ofstream 可以利用多型沿用,但是 cin 物件在 istream 下,所以沒有辦法使用,ifstream 也是在 istream 的繼承底下。