第一題(a)

在陣列前面加上 const 可以避免陣列傳入之後值被改變。

第一題(b)

因為非陣列函數傳入是 call by value,在函數裡面的改變不會對外面造成影響。 而陣列則是傳入陣列的起始位址,所以會被影響。

第二題(a)

即使宣告成 global,使用的時候還是需要傳入。

第二題(b)

Global variable 會破壞模組化,因為不知道其他地方會不會用到,所以每一次用 到的時候就要檢查,這個值在別的地方有沒有被改到,所以會破壞模組化。