# PSUFoodie Application

# Software Requirements Specification

11th September 2019

Version 1.1

Created By

KULLAYING PAHUKUL ***6010110039***

THANAKORN VIENGKAE ***6010110136***

TAYADA JANTAKAYOM ***6010110156***

NOPPADOL BILSANHEEM ***6010110175***

PEERAPAT THANGSUKSAN ***6010110245***

# 

## **TABLE OF CONTENTS**

[**PSUFoodie Application**](#_kykca6o9tmwg) **1**

[**Table of Contents**](#_pcq0mfpvkzgm) **2**

[**Revision Sheet**](#_vnwkeaju9tgv) **4**

[**1. Introduction**](#_ta5pkeixqpc5) **6**

[1.1 Software Purpose](#_6ttfdm2b0l5f) 6

[1.2 Software Scope](#_raz4pfvcn5q) 7

[1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations](#_3me7t8gx87c8) 8

[1.3.1 Key Definitions](#_tr6oij7hbjq9) 8

[1.3.2 Acronyms and Abbreviations](#_ck5rhfjvi3za) 8

[1.4 Software Overview](#_l8p27q4c7rqy) 8

[1.5 Software Technology](#_z239ddecsdbg) 8

[1.5.1 Technology in development](#_s5yo7cfkfbkh) 8

[1.5.2 Supporting Technology](#_bybgogyiu6b7) 9

[**2. Overall Description**](#_jwearis5z8i) **10**

[2.1 Product function](#_17ks7pxqyazb) **10**

[2.1.1. Database](#_dwk25td3bp70) 10

[2.1.2. Login](#_fsh9pcw1haly) 10

[2.1.3. Data Input & Result](#_q6s3b727p77s) 10

[2.2 User Characteristic](#_i4kmltvof27g) 10

[2.3 External Interface](#_nyzc1xosudrv) 11

[2.4 Constraints](#_ualuvct9mjz0) 11

[2.5 Assumptions and Dependencies](#_szdisix0wyyk) 11

[**3. Specific Requirement**](#_ktrujn6i1at) **12**

[3.1 Use Case Diagram for PSUFoodie Application](#_v88ym8ypfrb6) 12

[3.2 User Requirements](#_fn4f6ijwsbqa) 13

[3.3 Functional Requirement](#_qnf5otcb4ua4) 13

[3.1.1 Software Requirement Specification for Login system](#_sv04p68tu843) 13

[3.3.1.1 Description](#_5w8imiso6n4f) 13

[3.3.1.2 Stimulus/Response Sequences](#_oilbh0ny56dr) 13

[3.3.1.3 Functional Requirement](#_g53c5ljfxt7u) 14

[3.3.1.4 Inputs, Processing and Outputs](#_ynab5fwqyum) 15

[3.3.1.4.1 Inputs](#_kd10nw8gt563) 15

[3.3.1.4.2 Processing](#_j6w11twj42go) 15

[3.3.1.4.3 Outputs](#_veosyt9plmue) 15

[3.3.2 Software Requirement Specification for View customer’s list](#_7cvpppuoa3br) 16

[3.3.2.1 Description](#_k1c8473ciogu) 16

[3.3.2.2 Stimulus/Response Sequences](#_fp5dq149hkxh) 16

[3.3.2.3 Functional Requirement](#_8nol2ikzb3eo) 16

[3.3.2.4 Inputs, Processing and Outputs](#_y2j89xjxkc54) 16

[3.3.2.4.1 Inputs](#_ospaq0lu6b7t) 16

[3.3.3.4.2 Processing](#_vikbrg5f0evh) 18

[3.3.3.4.3 Outputs](#_p4t3lsomj2df) 18

[3.3.3 Software Requirement Specification for Add customer’s list](#_vy0luqwcmttj) 18

[3.3.3.1 Description](#_8b2flgv85zq8) 18

[3.3.3.3 Functional Requirement](#_fo8kp51tjv72) 20

[3.3.4.1 Description](#_kl3y03gyfgv6) 21

[3.3.4.4 Inputs, Processing and Outputs](#_s09ifni16cuh) 23

[3.3.4.4.2 Processing](#_8qcb9rc042mw) 24

[3.3.5 Software Requirement Specification for View information’s result](#_1w16cc9jisni) 24

[3.3.5.4 Inputs, Processing and Outputs](#_a8fc0bbs71lx) 27

[3.3.5.4.2 Processing](#_naa03y5jl3dr) 27

[3.3.5.4.3 Outputs](#_rs6qhqfu4lme) 28

[3.3.6 Software Requirement Specification for Send information](#_2mh7pp82gg39) 28

[3.3.6.4 Inputs, Processing and Outputs](#_v1vbuztm6iq6) 29

[3.4 External Interface Requirements1](#_1xqwa2f5i0jd) 30

# **Revision Sheet**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revision Number | Date | Brief Summary of Changes |
| 1.0 | 11 Sep 2019 | Baseline document draft |

# 

# **1** **Introduction**

“ PSUFoodie ” เป็นแอพพลิเคชั่นที่ถูกออกแบบมาเพื่อการซื้อขายอาหารที่ใช้ได้ทั้งกับผู้ขายและผู้ซื้อ โดยลูกค้าที่มีความต้องการในการสั่งซื้ออาหารสามารถเลือกซื้อได้จากเจ้าของร้านอาหารผ่านทางแอพพลิเคชั่น และเจ้าของร้านอาหารก็สามารถโปรโมทร้านอาหารผ่านแอพพลิเคชั่นได้เช่นกัน

Software Project Management Plan ฉบับนี้ได้ถูกเขียนขึ้นเพื่อใช้สำหรับแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ” ซึ่งเนื้อหาต่างๆที่อยู่ภายในเอกสารฉบับนี้เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอพพลิเคชั่น และนำมาใช้ในการควบคุมการพัฒนาแอพพลิเคชั่น เช่น ระยะเวลาในการพัฒนาแอพพลิเคชั่น และขั้นตอนต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ”

## **1.1 Software Purpose**

เนื้อหาในส่วนนี้ได้อธิบายถึงวัตถุประสงค์ในการพัฒนาแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ” ดังต่อไปนี้

· เพื่อให้ลูกค้าสะดวกสบายและประหยัดเวลาจากการสั่งซื้ออาหารล่วงหน้า

· เพื่อให้สามารถจัดคิวในการสั่งอาหาร อย่างเป็นระเบียบเรียบร้อย

· เพื่อให้ลูกค้าทราบราคาอาหารที่ชัดเจนก่อนการสั่งซื้ออาหาร

· เพื่อลดความผิดพลาดจากการทำอาหารผิดเมนู

· เพื่อให้สามารถแจ้งเตือนและเรียกลูกค้าเพื่อรับอาหารที่เสร็จแล้วได้

· เพื่อสามารถแจ้งสถานะของร้านอาหารได้ หากร้านอาหารนั้นปิด

· เพื่อเพิ่มช่องทางการชำระเงินผ่าน e-payment จากการสั่งซื้ออาหารได้

· เพื่อให้เจ้าของร้านอาหารสามารถเพิ่มช่องทางและโอกาสทางธุรกิจ จากการโปรโมทร้านอาหารผ่านทางแอพพลิเคชั่น

## **1.2 Software Scope**

แอพพลิเคชั่นนี้มีทั้งหมด 2 แบบ คือ

1.2.1. แอพพลิเคชั่นสำหรับโทรศัพท์เพื่อให้ลูกค้ามาสั่งอาหาร โดยจจะมีการทำงานดังนี้

* หนัาหลัก (Home)
  + แสดงรายการอาหารและสามารถเลือกเมนูอาหารที่เราต้องการได้
  + Add money Button สามารถกดเพื่อเข้าสูหน้าเติมเงินได้
  + QR Button สามารถกดเพื่อเข้าสู่หน้ากล้องเพื่อสแกน QR Code

* หน้าแสดงเมนูอาหาร (Menu)
  + แสดงรายการอาหารที่เราเลือกและราคาของแต่ละรายการ และรวมราคาอาหารเพื่อมาแสดง
* หน้าแสดงการยืนยันการสั่งอาหาร (Confirm)
  + แสดงรายการอาหารทั้งหมดที่เราเลือกมา และกดยืนยันการสั่งอาหาร
* หน้าแสดงคิว (Queuing)
  + แสดงคิวที่เราต้องรอและรายละเอียดของรายการอาหารต่างๆ เป็นบิล
* หน้าเติมเงิน (E-Wallet)
  + ระบุจำนวนเงินที่ต้องการเติมเข้าสู่แอพพลิเคชั่น

1.2.2. แอพพลิเคชั่นสำหรับ ipad หน้าร้าน โดนจะแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนของการจัดการของเจ้าของร้าน และส่วนของการสั่งอาหาร

1.2.2.1 ส่วนของการจัดการเจ้าของร้าน

* หน้าล็อคอิน (Login)
  + สามารถเข้าสู่ระบบโดยสมัครผ่านแอพพลิเคชั่น หรือการล็อคอินผ่าน PSU Passport หรือ Facebook
* หน้าแสดงคิว (Queuing)
  + แสดงคิวที่ลูกค้ามาสั่งอาหาร
  + ปุ่ม Touch to order จะเป็นการเข้าสู่หน้าต่างสำหรับการสั่งอาหาร
* หน้าแสดงตัวเลือกระหว่างส่วนการจัดการร้านกับส่วนการสั่งอาหาร (Select Mode)
  + มีสองปุ่มคือ user interface ปุ่มสำหรับการเข้าสู่หน้าการสั่งอาหาร และ service management ปุ่มสำหรับการเข้าสู่หน้าจัดการร้านค้า
* ส่วนแสดงข้อมูลลูกค้าโดยรวม (Total Ordering)
  + จะแสดงข้อมูลลูกค้าตามลำดับคิว และแสดงสถานะการจ่ายเงินว่าลูกค้าชำระเงินแล้วหรือไม่ ช่องทางการจ่ายเงิน
  + เราสามารถกดที่ลูกค้าเพื่อเข้าไปดูรายละเอียดของลูกค้าคนนั้นๆ
* ส่วนแสดงข้อมูลลูกค้าเฉพาะเจาะจง (User information)
  + จะแสดงรายละเอียดข้อมูลขอองลูกค้าคนนั้นๆ เช่น รายการอาหารที่แสดง ราคา และนำราคาอาหารทั้งหมดมาแสดง เวลาที่สั่ง เวลาที่รับอาหาร และยังสามารถที่จะติดต่อลูกค้าได้
  + สามารถติดต่อลูกค้า โดยใช้ปุ่มสำหรับติดต่อลูกค้า

1.2.2.2 ส่วนของการสั่งอาหาร

* หน้าแสดงรายการอาหาร (Menu)
  + จะแสดงรายการอาหารที่ลูกค้าต้องการ ในหน้านี้มีอาหารทั้งหมด 4 หมวด Recommend, Fast Fodd, Pizza, Drink เป็นต้น
  + ปุ่ม check you order เพื่อเข้าสู้หน้าชำระเงิน
* หน้าสรุปรายการอาหารที่สั่ง (Confirm)
  + หลังจากกดรายการอาหารที่ต้องการแล้ว ในหน้านี้จะแสดงรายการอาหารที่ต้องการ และสามารถเลือกช่องทางการชำระได้
  + ปุ่ม next เพื่อยืนยันที่จะจ่ายเงิน
* ส่วนแสดงบิล (Receipt)
  + จะแสดงบิลของรายการอาหาร และสรุปยอดเงิน

## **1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations**

## 1.3.1 Key Definitions

**Administrator** “someone whose job is to control the operation of a business, organization, or plan”

**Assumptions** “something that you accept as true without question or proof”

**Design** “to make or draw plans for Program ,Software components to satisfy requirement”

**Process** “Actions you take to get results as planned”

**Plan**  “a set of decisions about how to do something of the programs”

**Program**  “management unit”

**Purpose** “determination or a feeling of having a reason for what you do”

**Requirement** “something that user must do, or something needed by user”

**Operating system** “a set of programs that control the way a computer system works, especially how its memory is used and how different programs work together”

**Software** “the instructions that control what a computer does; computer programs”

**Specification** “a detailed description of how something should be done, made, etc”

**Technology** “(the study and knowledge of) the practical, especially industrial, use o scientific discoveries”

**Development**  “the process in which someone or something grows or changes and becomes more advanced”

## 1.3.2 Acronyms and Abbreviations

AS Assumptions and Dependencies

CO Constraints

SRS Stimulus/Response Sequences

SR Security

UR Usability

URS User Requirements

## **1.4 Software Overview**

PSUFoodie เป็นแอพพลิเคชั่นบนระบบปฏิบัติการ Android และ IOS ซึ่งในแอพพลิเคชั่นนี้ผู้ใช้ที่เป็นลูกค้าสามารถสั่งซื้ออาหารล่วงหน้าได้จากร้านอาหาร และผู้ใช้ที่เป็นเจ้าของร้านอาหารสามารถโปรโมทร้านอาหารของตนเองผ่านแอพพลิเคชั่นได้

## 

## **1.5 Software Technology**

## 1.5.1 Technology in development

|  |  |
| --- | --- |
| **Environment** | **Technology** |
| **ระบบปฏิบัติการ** | Android 3.0 , IOS |
| **เครื่องมือในการพัฒนา** | Eclipse 3.6.2 , Xcode IDE |

## 1.5.2 Supporting Technology

|  |  |
| --- | --- |
| **Environment** | **Technology** |
| **อุปกรณ์** | Samsung Tab 10.1 , iPad 2018 ขึ้นไป |
| **ระบบปฏิบัติการ** | Android 3.0 ขึ้นไป , iOS5 ขึ้นไป |

# 

# **2 Overall Description**

# **2.1 Product function**

ฟังก์ชั่นของแอพพลิเคชั่น PSUFoodie มีดังต่อไปนี้

## 2.1.1. Database

* สามารถเก็บข้อมูลสถานะ รายการอาหาร ราคาอาหารของร้านค้าที่เข้าร่วมกับแอพลิเคชั่น
* สามารถเก็บข้อมูลส่วนตัว ข้อมูลทางการเงิน ข้อมูลรายการอาหารที่สั่ง คิวที่ได้รับ ของลูกค้าที่ลงทะเบียนแต่ละคนได้
* สามารถคำนวณ จัดเก็บ และจัดการกับค่าใช้จ่ายของลูกค้าจากรายการ

## 2.1.2. Login

* สามารถแยกประเภทผู้ใช้งานจากการยืนยันตัวตนโดยใช้ username และ password ได้
* สามารถยืนยันการตัดเงินโดยการใส่ password หรือยืนยันตัวตนผ่านการแสกนลายนิ้วมือหรือแสกนใบหน้าแทนการใส่ password ได้

## 2.1.3. Data Input & Result

* ระบบสามารถแสดงสรุปผลรายการต่าง ๆ จากการสั่งอาหารของลูกค้าได้
* ระบบสามารถแสดงแสดงรายการอาหารที่มีการสั่งเข้ามาทั้งหมดของผู้ประกอบการ( เจ้าของร้านอาหาร ) แต่ละรายได้
* ระบบสามารถแสดงผลการเติมเงินเข้า E-wallet ของแอพลิเคชั่นได้

## 2.2 User Characteristic

แอพพลิเคชั่น PSU Foodie มีผู้ใช้งาน คือ

* ผู้ใช้ที่เป็นลูกค้าสั่งซื้อจากหน้าร้าน

สามารถเลือกเมนูต่างๆที่ร้านมีจากIpad หน้าร้าน สามารถเพิ่มลดจำนวนอาหาร/เครื่องดื่มที่ลูกค้าต้องการสั่งและยืนยันเมนูที่ต้องการ มีการให้เลือกวิธีการชำระเงิน และข้อมูลของลูกค้าจะถูกส่งไปยังส่วนของพนักงาน/เจ้าของร้าน

* ผู้ใช้ที่เป็นลูกค้าสั่งซื้อจากแอพพลิเคชั่น

สามารถเลือกเมนูอาหาร/เครื่องดื่มต่างๆได้จากแอพพลิเคชั่นที่ลูกค้าต้องการและมีการยืนยัน

เมนูอาหาร ข้อมูลอาหาร/ข้อมูลลูกค้าจะถูกส่งไปยังส่วนพนักงาน/เจ้าของร้าน

* ผู้ใช้ที่เป็นผู้ดูแลระบบ

สามารถเพิ่มลดเมนูอาหาร/ปรับเปลี่ยนราคาอาหารเครื่องดื่มตามที่เจ้าของสถานประกอบการ ต้องการ

* ผู้ใช้ที่เป็นเจ้าของสถานประกอบการ

สามารถเปิดดูเมนูคิวว่าปัจจุบันในร้านมีคิวจำนวนเท่าไร , รู้รายละเอียด ช่องทางการชำระเงินของลูกค้า รวมถึงเมนูแต่ละเมนูที่ลูกค้าต้องการ

## 2.3 External Interface

## อุปกรณ์ที่ใช้แอพพลิเคชั่นนี้ต้องสามารถเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตได้

## แอพพลิเคชั่นนี้ต้องสามารถบันทึกข้อมูลลงไปในระบบได้

## 2.4 Constraints

CO-01 แอพพลิเคชั่นต้องการการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

CO-02 ต้องทำการล็อกอินเข้าระบบก่อนการใช้งาน

CO-03 บางฟังก์ชั่นอาจจะไม่สนับสนุนการทำงานบน iOS 5.0 และรุ่นที่เก่ากว่า

CO-04 ไม่สามารถล็อกอินเป็นทั้งลูกค้าและผู้ประกอบการได้ในเวลาเดียวกันต้องเลือกอย่างใดอย่างหนึ่ง

CO-05 ไม่สามารถใช้แอพพลิเคชั่นนี้ในต่างประเทศได้เนื่องจากทำขึ้นเพื่อการใช้งานภายในมหาวิทยาลัย

## 2.5 Assumptions and Dependencies

AS-01 ผู้ใช้มีความรู้ในการใช้ Tablet และ Smartphone ขั้นพื้นฐาน  
AS-02 มีความรู้และคุ้นเคยกับแอพพลิเคชั่นบน Android และ iOS

# **3. Specific Requirement**

## **3.1. Use Case Diagram for PSUFoodie Application**

## 

## รูปที่ 1: Use case diagram สำหรับ PSUFoodie App

## 

## **3.2 User Requirements**

ความต้องการของผู้ใช้ที่ต้องการจากแอพพลิเคชั่นนี้ คือ

URS1 มีระบบยืนยันตัวตนว่าผู้ใช้ในขณะนี้คือ ผู้ซื้อ เจ้าของกิจการ หรือผู้จัดการระบบ

URS2 แจ้งสถานะของร้านค้าได้ ว่าขณะนี้ร้านเปิดหรือปิด

URS3 สามารถจัดการคิวของลูกค้าเพื่อช่วยลดปัญหาให้กับผู้ขาย ( ร้านค้า ) เช่น แจกคิว เรียกคิว เป็นต้น

URS4 ผู้ขายสามารถเรียกดูและจัดการระบบคิวหลังร้านได้

URS5 ผู้ใช้งานแอพลิเคชั่น หรือผู้ซื้อจากภายนอกแอพลิเคชั่น สามารถดูรายการอาหาร และสั่งอาหารได้ทันที หรือสามารถตั้งเวลาสั่งล่วงหน้าได้

URS6 ผู้ขายหรือผู้จัดการระบบสามารถอัพเดตสถานะของร้าน รายการอาหาร

URS7 ระบบต้องรองรับ E-Payment เช่น PSU E-wallet, Credit card เป็นต้น

URS8 ต้องมีระบบแจ้งเตือนลูกค้าเมื่อถึงคิวอาหาร หรือเมื่ออาหารเสร็จพร้อมรับ

## **3.3 Functional Requirement**

ในส่วนนี้จะแสดง Software Requirement Specification ที่ขยายความมาจากแต่ละ User Requirement Specification ของแอพพลิเคชั่น “PSUFoodie” และแสดงให้เห็นถึงลักษณะ ขั้นตอน และการทำงานของระบบที่ควรจะทำงานได้ เมื่อแอพพลิเคชั่นถูกจนสำเร็จ นอกจากนี้ยังกล่าวถึง สิ่งที่ต้องป้อนเข้าสู่ระบบ กระบวนการทำงาน และผลลัพธ์ของระบบอีกด้วย ผู้พัฒนาสามารถใช้พัฒนาเอกสารนี้เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนา และทำให้เข้าใจ requirement จากลูกค้ามากขึ้น ซึ่งเนื้อหาที่ต่อจากนี้คือระบบการทำงานของ แอพพลิเคชั่น “PSUFoodie”

## 3.3.1 Software Requirement Specification for **Login system**

## 3.3.1.1 Description

ฟังก์ชั่นนี้ระบบจะให้ทำการ Login เพื่อเชื่อมต่อแอพพลิเคชั่นกับ Server และ Database จะทำเรียกใช้และเก็บข้อมูลต่าง ๆ ภายใน Server และ Database

## 3.3.1.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน: อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ: 1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอพพลิเคชั่นครั้งแรก

2. แอพพลิเคชั่นแสดงหน้า login

เงื่อนไขหลังการทำงาน: ปรากฏหน้าต่าง Login

## 3.3.1.3 Functional Requirement

SRS-1: แอพพลิเคชั่นจะต้องแสดงหน้า login เป็นหน้าแรกเมื่อผู้ใช้เริ่มแอพพลิเคชั่นครั้งแรก

SRS-2: แอพพลิเคชั่นจะต้องดึงข้อมูลยืนยันตัวบุคคลจากแคช แล้วจะต้องเชื่อมต่อ Server ระหว่างที่โหลดหน้าหลักในหน้าหลัก ( home )

SRS-3: ถ้าแอพพลิเคชั่นไม่สามารถดึงข้อมูลยืนยันตัวบุคคลจากแคชได้ จะต้องแสดงหน้าต่าง

Login ให้ Login ใหม่อีกครั้ง

SRS-4: แอพพลิเคชั่นต้องอนุญาติให้เข้าใช้ได้ต่อเมื่อ Username และ password มีความถูกต้องเท่านั้น

## 3.3.1.4 Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.1.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
| -username  -password |  |

## ตาราง 3.3.1.4.1 สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ

## 3.3.1.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| * ระบบจะทำการส่งคำขอยืนยันตัวตนไปยัง Server ของ PSUFoodie App * ระบบจะทำการส่งคำขอยืนยันตัวตนผ่านระบบของ Facebook หรือ PSUPassport | * ถ้ามีข้อมูลผู้ใช้อยู่ในระบบ Server ของ PSUFoodie ระบบจะอนุญาติให้เข้าถึงข้อมูลของระบบ * ถ้าไม่เกิด Error จากการทำ OAuth จะอนุญาติให้เข้าถึงข้อมูลใน Server ได้ |

## ตาราง 3.3.1.4.1 การประมวล

## 3.3.1.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| * แอพลิเคชั่นจะแสดงหน้าถัดไป | * แอพพลิเคชั่นจะทำการตรวจสอบและแสดงผลในส่วนของหน้าถัดไป |

## ตาราง 3.3.1.4.1 การแสดงผล

## **3.3.2 Software Requirement Specification for Queuing**

## 3.3.2.1 Descriptions

ฟังก์ชั่นนี้ระบบจะทำการแสดงหมายเลขคิวของลูกค้าที่อาหารทำเสร็จแล้วและแสดงหมายเลขคิวของลูกค้าที่อาหารอยู่ในขั้นตอนการจัดเตรียม

## 3.3.2.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน: เมื่อไม่มีการตอบสนองจากผู้ใช้เป็นเวลา 5-10นาที

ขั้นตอนการปฏิบัติ: 1.แอพพลิเคชั่นแสดงหมายเลขคิว

เงื่อนไขหลังการทำงาน: ปรากฎหน้าต่างแสดงคิว

## 3.3.2.3 Functional Requirement

SRS-1: แอพพลิเคชั่นจะต้องแสดงหน้า แสดงหมายเลขคิวของลูกค้าที่อาหารทำเสร็จแล้ว

SRS-2: แอพพลิเคชั่นต้องไปดึงข้อมูลหมายเลขคิวจากserverเก็บข้อมูล

## 3.3.2.4 Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.2.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
| - | - |

## 3.3.2.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
| * ระบบจะทำการส่งข้อมูลของหมายเลขคิวอาหารที่ทำเสร็จไปแสดงที่หน้าจอแสดงผล | * ตรวจสอบหมายเลขคิวที่อาหารทำเสร็จแล้วระบบจะทำการดึงข้อมูลหมายเลขคิวจากseverเก็บข้อมูล |

## 3.3.2.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
| * แอพพลิเคชั่นจะแสดงหมายเลขคิวที่อาหารทำเสร็จแล้ว | * หลังจากแสดงผลระบบจะรอผู้ใช้สัมผัสที่หน้าจอถึงจะแสดงหน้าถัดไป |

## **3.3.3 Software Requirement Specification for Menu**

## 3.3.3.1 Description

ฟังก์ชั่นนี้แอพพลิเคชั่นจะทำการแสดงรายชื่อรายการอาหารที่มีภายในร้าน แบ่งออกเป็น 4 หมวดหลักๆ

3.3.3.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.เมื่อมีการเข้าสู่หน้านี้แอพพลิเคชั่น

จะแสดงเมนูที่มีอยู่

2.ลูกค้าสามารถกดเลือกเมนูต่างๆที่

ลูกค้าต้องการ

3.ลูกค้าสามารถกดปุ่มชำระเงินเพื่อยัง

หน้าต่างถัดไปในการชำระเงินน

## 3.3.3.3 Functional Requirement

SRS-1 : แอพพลิเคชั่นจะต้องเรียกข้อมูลรายการอาหารที่มีภายในร้านจาก

Server เก็บข้อมูล

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะดึงข้อมูลรายการอาหาร/เครื่องดื่มต่างๆเพื่อมาแสดง

## 

## 3.3.3.4 Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.3.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|  | - |

3.3.3.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
| -ระบบจะส่งการขอข้อมูลไปยังฐานข้อมูลเพื่อมาแสดงรายการ | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

3.3.3.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
| -แอพพลิเคชั่นแสดงข้อมูลรายการอาหาร จากServer | * หลังจากแสดงผลจะทำการรอผู้ใช้จนกว่าจะกดปุ่ม Check your order เพื่อรอทำการชำระเงิน |

**3.3.4 Software Requirement Specification for Total Ordering**

## 3.3.4.1 Description

ฟังก์ชั่นนี้จะทำการแสดงข้อมูลของลูกค้าทั้งหมดที่ลูกค้าสั่งผ่านแอพพลิเคชั่น จะทำการเชื่อมต่อกับ Server เพื่อเข้าถึงข้อมูลใน Database

## 3.3.4.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.เมื่อเจ้าของร้านเข้ามาที่แอพพลิเคชั่นจะ

แสดงรายชื่อคิวทั้งหมด

2.กดที่รายชื่อต่างๆเพื่อเข้าดูข้อมูลลูกค้า

เงื่อนไขหลังการทำงาน : แสดงข้อมูลของลูกค้าทั้งหมดในคิว

3.3.4.3 Functional Requirement

SRS-1 : แอพพลิเคชั่นจะต้องเรียกข้อมูลจาก Server เพื่อเอาข้อมูลที่ลูกค้าสั่งอาหารไว้ มาแสดง ผล

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะดึงข้อมูลเช่น ชื่อ รูปของลูกค้า รายการอาหาร

SRS-3 : หากต้องการที่จะลบข้อมูลหลังจากที่เราทำอาหารเสร็จแล้ว ก็สามารถกดปุ่ม Delete หลังจากนั้นแอพพลิเคชั่นจะทำการลบข้อมูลที่ Server

## 3.3.4.4 Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.4.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
| * คำขอเพื่อรับข้อมูลจาก Server | * หลังจากที่เปิดหน้านี้แอพพลิเคชั่นจะทำการร้องขอข้อมูลจาก Server เพื่อแสดงข้อมูล |

##### 

##### 3.3.4.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| * ระบบจะทำการส่งคำขอยืนยันการเข้าถึงข้อมูลบน Server เพื่อดึงข้อมูลจาก Server มาแสดง | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

## 3.3.4.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| * แอพพลิเคชั่นจะแสดงข้อมูลของลูกค้าที่อยู่ใน Server | * หลังจากแสดงผลจะทำการรอรับ input จากผู้ใช้ต่อไป |

## 

## **3.3.5 Software Requirement Specification for User information**

## 3.3.5.1 Description

ฟังก์ชั่นนี้จะทำการแสดงรายละเอียดข้อมูลของลูกค้าคนนั้นๆแบบเฉพาะเจาะจง เช่น รายการอาหารต่างๆ การจ่ายเงิน ราคา ช่องทางการติดต่อ

3.3.5.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : อุปกรณ์ต้องเชื่อต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.คลิกเพื่อเลือกว่าจะดูราย

ละเอียดของลูกค้าคนไหน

เงื่อนไขหลังการทำงาน : แสดงข้อมูลลูกค้าที่เราเลือก

## 3.3.5.3 Functional Requirement

SRS-1 : จะทำการดึงข้อมูลของลูกค้าจาก Server เพื่อมาแสดงข้อมูลทั้งหมด เช่น ชื่อลูกค้า รายการอาหาร

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะทำการติดต่อไปยัง Os ของระบบ เพื่อทำการติดต่อไปยังเบอร์โทรของผู้ติดต่อ

##### 

##### 3.3.5.4 Inputs, Processing and Outputs

3.3.5.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
| คำขอร้องเพื่อดึงข้อมูลจาก Server | หลังจากที่เลือกลูกค้าจะทำการดึงข้อมูลมาแสดงยังแอพพลิเคชั่น |

##### 

##### 3.3.5.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| * ระบบจะทำการส่งคำขอยืนยันการเข้าถึงข้อมูลบน Server เพื่อดึงข้อมูลจาก Server มาแสดง | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

##### 

##### 3.3.5.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| * แสดงข้อมูลของลูกค้า * ดึงข้อมูลที่เป็นเบอร์โทรของลูกค้า | * ติดต่อไปยังลูกค้าตามเบอร์โทรที่อยู่ใน Server |

## **3.3.6 Software Requirement Specification for Confirm**

## 3.3.6.1 Description

ฟังก์ชั่นนี้แอพพลิเคชั่นจะทำการแสดงรายชื่อรายการอาหาร รวมถึงราคาแต่ละเมนูที่ลูกค้าต้องการสั่ง และราคารวมทั้งหมดของทุกเมนูที่สั่ง และสามารถเลือกช่องทางการชำระได้

## 3.3.6.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

2.มีข้อมูลรายการเมนูอาหารที่เลือกมา

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.เมื่อมีการเข้าสู่หน้านี้แอพพลิเคชั่น

จะแสดงรายการอาหาร,ราคาแต่ละเมนู,ราคารวม ที่ลูกค้าต้องการ

2.ลูกค้าเลือกช่องทางการชำระเงิน

3.กด Next เพื่อไปยังหน้าต่างถัดไป

3.3.6.3 Functional Requirement

SRS-1 : แอพพลิเคชั่นจะต้องเรียกข้อมูลรายการอาหารของลูกค้าและราคาจาก

Server เก็บข้อมูล

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะเชื่อมต่อไปยังช่องทางการชำระเงินนั้นๆที่ลูกค้าเลือก

## 3.3.6.4 Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.6.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
|  |  |

3.3.6.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| * -ระบบจะส่งการขอข้อมูลไปยังฐานข้อมูลเพื่อมาแสดงรายการของลูกค้า | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

## 3.3.6.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| * แอพพลิเคชั่นแสดงข้อมูลรายการอาหารของลูกค้ารวมถึงราคา และ แสดงช่องทางการชำระเงินต่างๆ | * หลังจากแสดงผลและลูกค้ากดเลือกการชำระเงินจะทำการรอผู้ใช้จนกว่าจะกดปุ่ม Next เพื่อยืนยันการชำระเงิน |

##### 

##### 

##### 

## **3.3.7 Software Requirement Specification for Receipt**

## 3.3.7.1 Description

ฟังก์ชั่นนี้แอพพลิเคชั่นจะทำการแสดงรายชื่อรายการอาหาร รวมถึงราคาแต่ละเมนูที่ลูกค้าได้ทำการสั่งแล้ว และราคารวมทั้งหมดของทุกเมนูที่สั่ง และ แสดงข้อมูลอื่นๆเช่น ลำดับคิวของลูกค้าคนนั้นๆ และ เวลาที่คาดว่าจะได้รับออเดอร์

## 3.3.7.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

2.มีการยืนยันมาจากส่วนของฟังก์ชั่นConfirm order

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.เมื่อมีการเข้าสู่หน้านี้แอพพลิเคชั่น

จะแสดงรายการอาหาร,ราคาแต่ละเมนู,ราคารวม ที่ลูกค้าต้องการ

2.ลูกค้าเลือกช่องทางการชำระเงิน

3.กด Next เพื่อไปยังหน้าต่างถัดไป

## 3.3.7.3 Functional Requirement

SRS-1 : แอพพลิเคชั่นจะต้องเรียกข้อมูลรายการอาหารของลูกค้าและราคาจาก

Server เก็บข้อมูล

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะแสดงผลข้อมูลลำดับคิวของลูกค้าคนนั้นๆ และ เวลาที่คาดว่าจะได้รับออเดอร์

## 3.3.7.4 Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.7.4.1 Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
|  |  |

3.3.7.4.2 Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| * -ระบบจะส่งการขอข้อมูลไปยังฐานข้อมูลเพื่อมาแสดงใบเสร็จรับเงินของลูกค้า | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

## 3.3.7.4.3 Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| * แอพพลิเคชั่นแสดงข้อมูลรายการอาหารของลูกค้ารวมถึงราคาผ่านในรูปแบบใบเสร็จ |  |

##### 

## **3.4 External Interface Requirements1**

## **3.4.1 User Interface**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **เมนู** | **งาน** | **รูปภาพ** |
| 1 | รายการอาหาร |  |
| 2 | หน้าเลือกรายการอาหาร |  |
| 3 | รายการใบเสร็จ |  |
| 4 | ลำดับคิว |  |
| 5 | แสกน QR code |  |
| 6 | เติมเงินเข้าสู่ระบบ |  |
| 7 | login |  |
| 8 | ลำดับคิว |  |
| 9 | หน้าเลือกแอพพลิเคชั่น |  |
| 10 | หน้าแสดงข้อมูล |  |
| 11 | ข้อมูลลูกค้า 1 |  |
| 12 | ข้อมูลลูกค้า 2 |  |
| 13 | หน้าเลือกรายการอาหารหน้าร้าน 1 |  |
| 14 | หน้าเลือกรายการอาหารหน้าร้าน 2 |  |
| 15 | หน้าเเลือกรายการอาหารหน้าร้าน 3 |  |
| 16 | หน้าเลือกรายการอาหารหน้าร้าน 4 |  |
| 17 | หน้าชำระเงิน |  |
| 18 | ใบเสร็จ |  |

##### 

## 

## 

## 3.4.2 Hardware Interfaces

o Android

ระบบปฏิบัติการ: Android 3.0 ขึ้นไป

อุปกรณ์: Tablet

o iOS

ระบบปฏิบัติการ: iOS5 ขึ้นไป

อุปกรณ์: iPad

## 3.4.3 Software Interfaces

o Android

o Xcode 4.0.2

## 3.4.4 Database

เนื่องจากแอพพลิเคชั่นนี้ เป็นแอพพลิเคชั่นบน Android และ iOS ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการบนมือถือ ฐานข้อมูลของระบบจะเรียกใช้จากฐานข้อมูลของ PSUFoodie ซึ่งเป็นการส่ง soap request ไปยัง mobile API ของ PSUFoodie แล้วจะได้รับ Tag XML กลับมาใช้งาน อีกทั้งแอพพลิเคชั่น จะยังเก็บข้อมูลบางส่วนไว้ที่เครื่องก่อนที่จะ upload ไฟล์ขึ้นไปยัง server

## **3.5 Other Requirements**

## 3.5.1 Availability

Avialability-1: แอพพลิเคชั่นรองรับการใช้สำหรับผู้ที่มี Account เท่านั้น

## 3.5.2 Security

SR -1: แอพพลิเคชั่นมีการป้องกันโดยต้องล็อกอินผ่านระบบและมีการลงทะเบียนไว้แล้วเท่านั้น

SR-2: มีการป้องกันไม่ให้มีการแก้ไขข้อมูล,ใช้งานบางฟังก์ชั่นสำหรับผู้ไม่ได้ลงทะเบียน

## 3.5.3 Usability

UR-1: แอพพลิเคชั่นสามารถปรับปรุงข้อมูลเมื่อมีข้อมูลของลูกค้าเพิ่ม

UC - 1 LOGIN OR REGISTRATION

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 1 | | | |
| Use Case Name: | Login or Registration | | | |
| Created By: | NOPPADOL BILSANHEEM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นที่เป็นเจ้าของสถานประกอบการ  ผู้ดูแลระบบ | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการ Login เพื่อยืนยันตัวตน หรือทำการ Login เพื่อเข้าใช้งานหน้าแอพพลิเคชั่น ทั้งหมด | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการ Login สำเร็จ จะสามารถเข้าใช้งานหน้า แอพพลิเคชั่นทั้งหมดได้ | | |
| Preconditions: | | 1. ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องมี Username กับ Password ที่ลงทะเบียนกับpsufoodiepsu.ac.th เป็นที่เรียบร้อยแล้ว หรือใช้ PSU Passport  2. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ในทุกๆหน้าของแอพพลิเคชั่น | | |
| Alternative Flows: | | 1. ผู้ใช้งานสามารลงทะเบียน Username กับ Password ได้ที่ psufoodie.psu.ac.th | | |
| Exceptions: | | 1. ผู้ใช้งานใส่ข้อมูล Username กับ Password ไม่ถูกต้อง | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |

UC - 2 SEEING MENU

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 2 | | | |
| Use Case Name: | Seeing menu | | | |
| Created By: | NOPPADOL BILSANHEEM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied” | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเข้ามาเพื่อเลือกร้านค้า และเลือกซื้อเมนูต่าง ๆ จากร้านค้าต่าง ๆ | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นเลือกรายการอาหารสำเร็จ จะสามารถเข้าสู่หน้า Confirmation เพื่อยืนยันรายการและจ่ายเงินได้ | | |
| Preconditions: | | 1. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  2. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าดูรายการอาหารของร้านต่าง ๆ ได้ | | |
| Alternative Flows: | |  | | |
| Exceptions: | | 1. ผู้ใช้งานไม่เลือกเมนูอาหาร | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |

UC - 3 ORDERING THE MEALS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 3 | | | |
| Use Case Name: | Ordering the meals | | | |
| Created By: | NOPPADOL BILSANHEEM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นที่เป็นเจ้าของสถานประกอบการ  ผู้ดูแลระบบ  ระบบการชำระเงิน | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะทำการยืนยันรายการอาหารที่เลือกซื้อ | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการยืนยันรายการอาหารที่เลือกซื้อสำเร็จ จะต้องทำการจ่ายเงิน | | |
| Preconditions: | | 1. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  2. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้งานสามารถยืนยันรายการอาหารที่เลือกซื้อได้ | | |
| Alternative Flows: | |  | | |
| Exceptions: | | 1. ผู้ใช้งานไม่เลือกเมนูอาหาร | | |
| Includes: | | Payment management | | |
| Priority: | | 1 | | |

UC - 4 PAYMENT MANAGEMENT

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 4 | | | |
| Use Case Name: | Payment management | | | |
| Created By: | NOPPADOL BILSANHEEM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ดูแลระบบ  ระบบการชำระเงิน | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะทำการจ่ายเงินของรายการอาหารที่เลือกซื้อ | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการจ่ายเงินผ่านแอพพลิเคชั่นของธนาคารสำเร็จ สามารถเช็คสถานะของรายการอาหารที่สั่งได้ | | |
| Preconditions: | | 1. ผู้ใช้จะต้องมีแอพพลิเคชั่นของธนาคาร  2. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  3. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้งานจ่ายเงินผ่านแอพพลิเคชั่นของธนาคารได้ | | |
| Alternative Flows: | |  | | |
| Exceptions: | | 1. ผู้ใช้งานไม่เลือกเมนูอาหาร | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 1 | | |

UC - 5 CHECKING CURRENT QUEUES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 4 | | | |
| Use Case Name: | Checking current queues | | | |
| Created By: | TAYADA JANTAKAYOM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied” | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถตรวจสอบคิวได้ว่าปัจจุบันถึงคิวหมายเลขใด | | |
| Trigger: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถตรวจสอบคิวปัจจุบันได้ | | |
| Preconditions: | | 1. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  2. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้ตรวจสอบคิวปัจจุบันได้ | | |
| Alternative Flows: | | - | | |
| Exceptions: | | - | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |

UC - 6 ORDERS MANAGEMENT

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 6 | | | |
| Use Case Name: | Orders management | | | |
| Created By: | KULLAYING PAHUKUL | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นที่เป็นเจ้าของสถานประกอบการ  ผู้ดูแลระบบ | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถตรวจสอบอาหารได้ว่าทำถึงขั้นตอนใดแล้ว | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการสั่งอาหารแล้ว จะสามารถเข้าใช้งานหน้านี้ได้ | | |
| Preconditions: | | 1. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  2. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้ตรวจสอบขั้นตอนการทำอาหารได้ | | |
| Alternative Flows: | | - | | |
| Exceptions: | | 1.ผู้ใช้งานที่ทำการ login แอพพลิเคชั่นแล้ว | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |

UC - 7 CHECKING RESTUARANT STATUS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 7 | | | |
| Use Case Name: | Checking restuarant status | | | |
| Created By: | KULLAYING PAHUKUL | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied” | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถตรวจสอบสถานะของร้านอาหารว่าเปิดหรือปิด | | |
| Trigger: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถตรวจสอบสถานะร้นอาหารได้ | | |
| Preconditions: | | 1. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  2. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้ตรวจสอบสถานะร้านอาหารได้ | | |
| Alternative Flows: | | - | | |
| Exceptions: | | - | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |

UC - 8 IN-APP MANAGEMENT

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 8 | | | |
| Use Case Name: | In-app management | | | |
| Created By: | KULLAYING PAHUKUL | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นที่เป็นเจ้าของสถานประกอบการ | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถจัดการรายการอาหารได้ | | |
| Trigger: | | ผู้ใช้งานเเอพพลิเคชั่นจะสามารถจัดการรายการอาหารได้ | | |
| Preconditions: | | 1. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet  2. แอพพลิคชั่นต้องมีการ login | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้จัดการรายการอาหารได้ | | |
| Alternative Flows: | | - | | |
| Exceptions: | | 1.ผู้ใช้ที่เป็นเจ้าของร้านอาหาร | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |