

République du Cameroun

Paix-Travail-Pratique

Université de Ngaoundéré

Faculté des sciences

Département de Mathématiques et



Republic of Cameroon

Peace-work-fatherland

University of Ngaoundere

Faculty of sciences

Mathematics and Computer

UE. : Ingénierie des Applications Web (INF 346)

TRAVAIL PRATIQUE

Projet 10 : Application de réservation et d'achat de tickets de transport au sein d'une agence de voyage

Présenté par :

N°	NOMS & PRENOMS	MATRICULE
01	ALAHOKI MENWA NDAOUA	19A158FS
02	TAYAWELBA DAWAI HESED (Chef du Groupe)	19B052FS
03	MENETCHEO MIIKKA NOE	19A912FS
04	AYAWOUKA SEBASTIN	19A184FS
05	DAYAM ALBERT	19B050FS
06	ADMAD ABDEL KARIM	19B396FS
07	KANAM CEDRIC HERMANN	19A388FS
08	TAOWE BELBARA CHRISTIAN	19A158FS
09	MENSOUNA ANDRE	19A670FS

Enseignant : Dr WOWHE SAMBO DAMIEN

PLAN DU TRAVAIL

- I- Introduction
- II- Partie I - Côté Client
- III- Partie II- Côté agence
- IV- Objectifs souhaiter, Objectifs atteints, Perspectives du projet
- V- Répartition du travail au sein du groupe et Apport de chacun
- VI- Outils utilisés

Connexion pour le mode administrateur :

Identifiant : admin

Mot de passe : admin

I- INTRODUCTION

Une application est un programme qui permet la réalisation d'un certain ensemble de tâches. Pour le cas des application web, qui intervienne dans beaucoup de domaine comme le l'achat des tickets de transport ont pour objectifs de nous faciliter la vie et nous faire gagner en temps, et en énergie. Il nous a été donné de développer une application web suivant le thème : **Application de réservation et d'achat de tickets de transport au sein d'une agence de voyage.** Comme nous l'avons souligné précédemment les applications nous facilitent la vie et rendent certaines tâches plus aisées ; dans le cas de notre application de réservation et d'achat de tickets de transport au sein d'une agence, elle nous épargnera les longues moments d'attente en agence car avec l'option d'achat en ligne et d'automatisations du système d'enregistrement et de réservation le temps d'attente en agence sera très réduit (optimiser).

Nous avons créé une agence de voyage fictive nommée : **Empire Express voyage**
Et nous avons également créé un logo

Pour mener à bien notre projet, nous avons jugé bon de le subdiviser en deux parties :

- La Partie I- Qui concerne le côté utilisateur. C'est dans cette partie que les utilisateurs vont acheter et réserver leurs tickets (billets) en ligne.
- La Partie II- Qui concerne le côté administrateur (l'interface de gestion) depuis notre agence

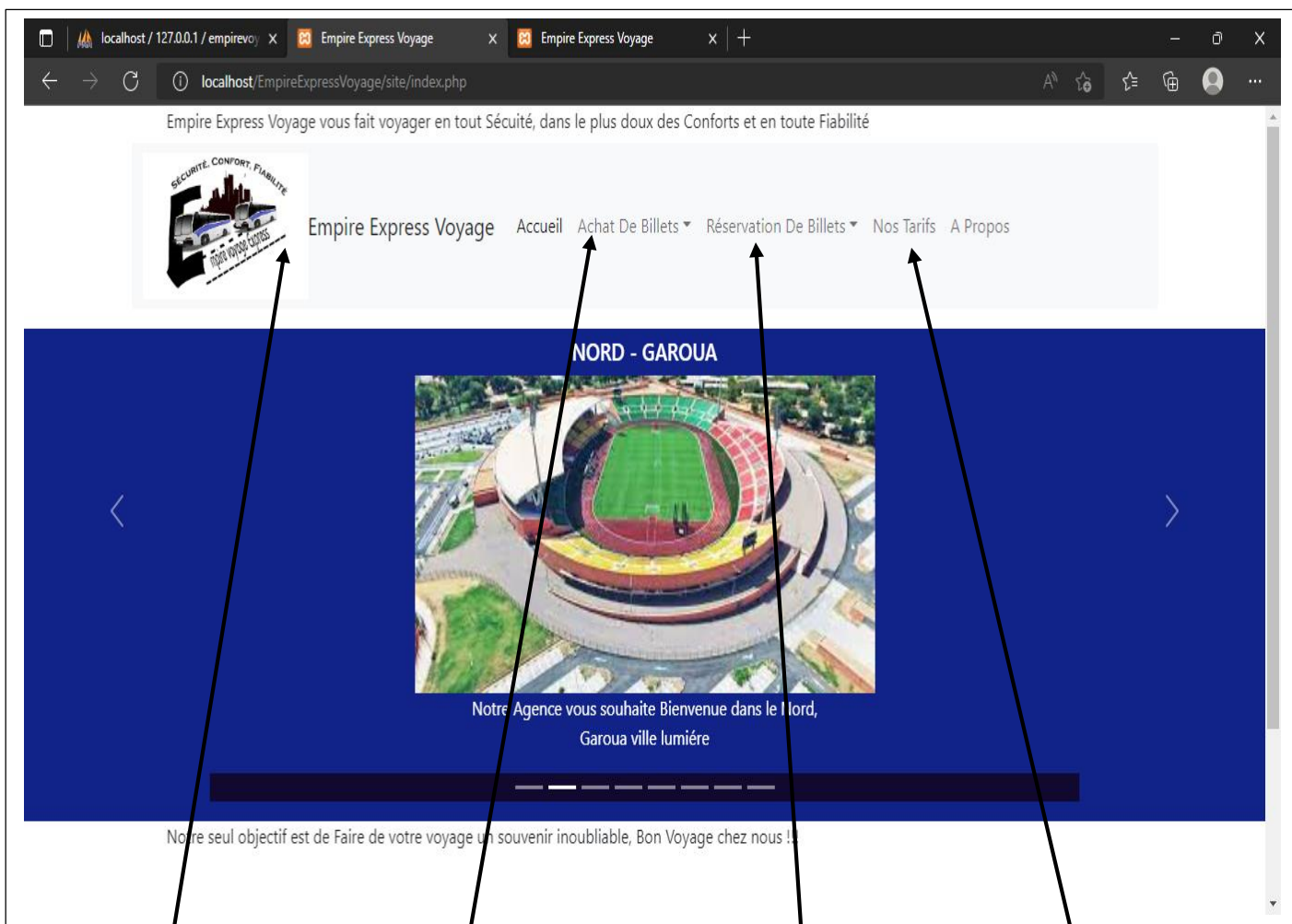
Dans la suite de notre travail, nous allons présenter en détail ces deux parties qui sont le cœur et l'âme de notre projet, tout en présentant dans un premier notre vision du projet (thème).

Notre compréhension de notre thème (**Application de réservation et d'achat de tickets de transport au sein d'une agence de voyage.**) à donner naissance à notre vision qui est la suivante :

Premièrement, nous offrons à nos utilisateur(client) de notre agence la possibilité d'acheter et de réserver leurs billets en ligne (depuis leurs smartphone, portable etc...) et deuxièmes la possibilité d'acheter et de réserver directement en agence ceci, grâce à notre application qui va automatiser certaines taches accélérant ainsi le temps de traitement pour un client

II- Partie –I : Côté utilisateur(client)

Présentation de l'interface :



Bouton d'achat de billet
VIP OU CLASSIQUE

Tarifs de l'agence

Bouton de réservation pour les classe
de voyage VIP ou CLASSIQUE

Logo & Nom de l'agence :
Empire voyage Express

localhost / 127.0.0.1 / empirevoy x Achat d'un billet VIP x +

localhost/EmpireExpressVoyage/site/achat-vip-form.php

Empire Express Voyage Accueil Achat De Billets Réserveation De Billets Nos Tarifs A Propos

Achat de Billet de classe VIP

Nom Prénom Numéro CNI ou Numéro du Pass Port

Lieu d'Arrivée Date de Départ Heure de Départ

Numéro de Téléphone Adresse Mail

Mode de paiement

Carte de Crédit Orange Money MTN Mobile Money Express Union Mobile Money

Numéro du compte Date de validité Pictogramme

Acheter le billet VIP

Page pour l'achat des tickets de classe
VIP

Mode de paiement du tickets pour la Classe VIP

Informations du Client

Même interface avec pour la l'achat des tickets de la classe
Seul le type de ticket varie (VIP pour CLASSIQUE)

Réservation de Billet de classe VIP

Nom

Prénom

Numéro CNI ou Numéro du Pass Port

Lieu d'Arrivée

Date de Départ

Heure de Départ

Numéro de Téléphone

Adresse Mail

Réserver le billet VIP

Informations du clietn

Interface de réservation de tickets VIP

Interface de réservation de tickets CLASSIQUE

Réservation de Billet de classe Classique

Nom

Prénom

Numéro CNI ou Numéro du Pass Port

Lieu d'Arrivée

Date de Départ

Heure de Départ

Numéro de Téléphone

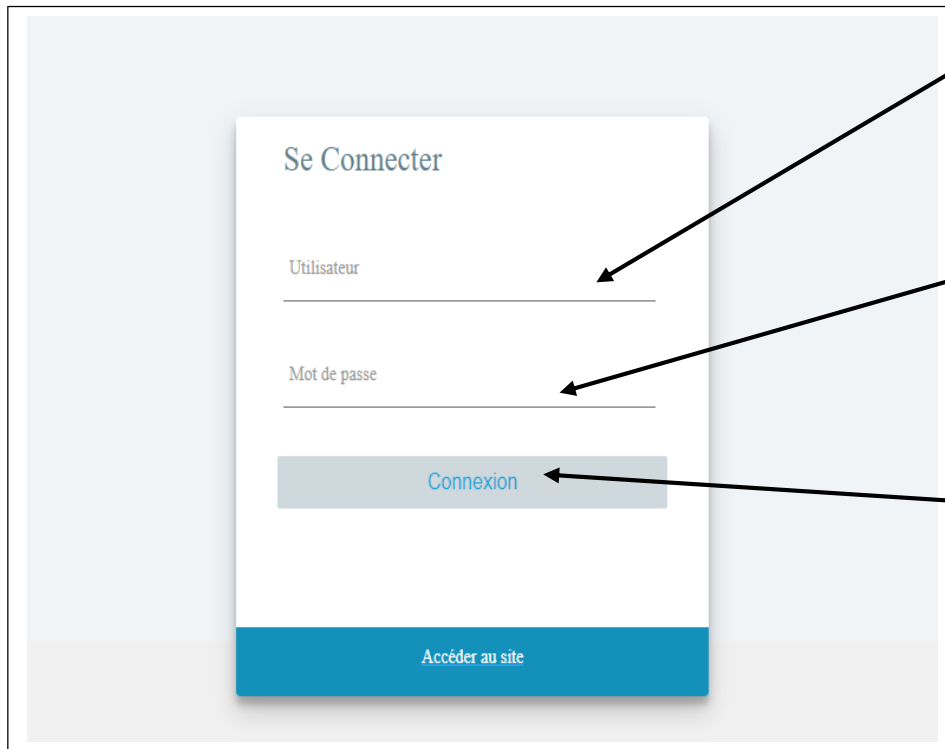
Adresse Mail

Réserver le billet Classique

III- Partie 2 : Côté administrateur (interface de gestion) de puis l'agence

Tout d'abord, l'employé de l'agence charger de la vente des tickets doit se connecter :

Interface de connexion :



The login interface is titled "Se Connecter". It features two input fields: "Utilisateur" (User) and "Mot de passe" (Password). Below these fields is a blue button labeled "Connexion". At the bottom of the interface is a larger blue button labeled "Accéder au site".

Identifiant de connexion :

« admin »

Mot de passe :

« admin »

Bouton de connexion

Interface d'accueil coté administrateur (en agence)



Depuis l'interface de gestion le gestionnaire (employé) de l'agence pourra également vendre et réserver les tickets de transports aux clients qui viendront en agence. Il peut également afficher la liste des passagers selon les classes de voyage (VIP ou CLASSIQUE) et selon la destination. Ces manipulations peuvent se faire depuis la zone de gauche de l'image ci-dessus.

Passagers : VIP

Ville de Destination : Douala

Numero du Billet	Noms du Client	N CNI / PassePort	Date Depart	Heure Depart
133	TAYAWELBA DAWAI	147852369	2022-06-01	11H00

Numero du Billet	Noms du Client	N CNI / PassePort	Date Depart	Heure Depart
131	MENETCHEO MIIKKA NOE	101677184	2022-06-01	09H00

Numéro du billet

NOM du Client

Heure Départ

IV- Objectifs souhaités, Objectifs atteints, Perspectives

***Objectifs atteints		Formulaire d'achat des billets selon deux classes (Vip ou classique), subdivision du projet en deux parties, affichage de la liste des passagers selon leurs destinations, affichage des tarifs par destination,
***Difficulté Objectifs non atteint	et	Génération automatique des billets avec la bibliothèque dompdf, automatisation de la base de données

V- Répartition du travail au sein du groupe et Apport de chacun

Tâches	Réalisées par
Collection des idées et visualisation du projet sur tous ces angles, Enumération des objectifs à réaliser, à atteindre, et répartition des recherche	Tous les membres du groupe
Réalisation de la base de données	TAYAWELBA DAWAI HESED , MENETCHEO MIIKKA NOE, ALAHOKI MENWA
Recherche et Réalisation de la page pour tes tarifs par ville de destination	ALAHOKI MENWA
Réalisation des pages d'accueils	MENETCHEO MIIKKA NOE, TAYAWELBA DAWAI HESED
Réalisations des formulaires d'achats et de réservation de billets	TAYAWELBA DAWAI HESED
Réalisation des pages (interfaces) contenant la liste des passagers par ville de destination	TAYAWELBA DAWAI HESED
Réalisation du logo de l'agence	MENETCHEO MIIKKA NOE, TAYAWELBA DAWAI HESED
Rédaction du rapport	MENETCHEO MIIKA NOE, ALAHOKI MENWA

VI- Outils utilisés

Pour la réalisation de notre travail nous avons fait appel à plusieurs outils notamment

le Framework bootstrap

le langage de Programmation PHP pour le développement coté serveur

Et le Html, Css et JavaScript pour le développement coté client

L'éditeur de code Sublime Text

Le Navigateur web Firefox et Microsoft Edge

La plat forme de développement Wampserver