

Projet SAE 1256

Taycir BEN OUIRANE

Adrian BERNARD

Chandra RS SUKUMAR

Ralil Youssouf

(Groupe 2E)

Table des matières

Introduction.....	3
Répartition des Tâches :	3
Lien Penpot.....	3
Menu	4
Equipes	5
Scénario	5
Tables fonctionnelles des opérations.....	5
Tables fonctionnelles des objets	6
Épreuve/Session	7
Scénarios	7
Résultats	8
Scénario	8
Statistiques	10
Scénario	11
Tables fonctionnelles des objets	11
Tables fonctionnelles des opérations.....	11

Introduction

Ce rapport se concentre spécifiquement sur la réalisation de l'Interface Homme-Machine (IHM) de notre application JOly. Notre approche a été méthodique, axée sur la conception d'une interface conviviale et intuitive, répondant précisément aux besoins et aux attentes des utilisateurs.

Nous avons débuté par la phase de conception, où nous avons opté pour la méthode agile afin de découper efficacement notre travail et de créer les maquettes graphiques de l'application à l'aide de l'outil Penpot.

Chaque fonctionnalité principale de l'application a été accompagnée de scénarios détaillés, illustrant comment un utilisateur typique interagit avec l'IHM dans son contexte d'utilisation. Ces scénarios offrent un contexte essentiel sur l'utilisation du système et mettent en évidence les différentes étapes de l'interaction utilisateur.

En plus des scénarios, nous avons inclus des tables fonctionnelles détaillant les objets de l'IHM, leurs propriétés et leurs représentations visuelles, ainsi que les opérations associées à chaque objet. De plus, les tables opérationnelles fournissent des informations cruciales sur les commandes, les retours et les réponses associées à chaque opération de l'IHM.

Répartition des Tâches :

Dans cette phase de réalisation de l'interface utilisateur de notre application JOly, notre équipe de développement, composée de 4 membres, a procédé à une répartition efficace des tâches pour assurer un travail collaboratif et une avancée fluide du projet. Chaque membre de l'équipe a été chargé de concevoir une page spécifique de l'application, en élaborant des scénarios d'utilisation, des maquettes, ainsi que des tableaux fonctionnels et opérationnels associés.

- Chandra : Page de gestion des équipes
- Adrian : Page de gestion des épreuves
- Taycir : Page de statistiques
- Ralil : Page résultat

Chaque membre de l'équipe était responsable de la conception complète de sa page respective, y compris la création des maquettes, l'élaboration des scénarios d'utilisation et la définition des tableaux fonctionnels et opérationnels associés.

Lien Penpot

Menu

Nous avons choisi de mettre en avant le thème de la France. Cette décision découle du fait que les prochains Jeux Olympiques auront lieu à Paris, ce qui apporte une dimension particulière à notre projet. En adoptant ce thème, notre objectif est de créer une expérience immersive pour les utilisateurs, les plongeant ainsi dans l'ambiance des Jeux Olympiques à venir.

Les couleurs des options du menu, représentant les fonctions principales de l'application, sont dérivées des couleurs emblématiques des Jeux Olympiques. Chaque fonction est associée à une couleur correspondant aux cercles du logo des JO, ajoutant ainsi une touche visuelle distincte et en lien avec l'événement.

Scénario

L'utilisateur ouvre l'application JOly depuis son appareil son ordinateur. Il arrive sur l'écran d'accueil, menu, l'utilisateur explore les options du menu, comprenant des icônes représentant les fonctions principales équipe, session et épreuves, résultats, statistiques. Chaque option est accompagnée d'un libellé clair pour faciliter la compréhension de l'utilisateur. Il choisit une fonctionnalité en appuyant ou en cliquant sur l'icône correspondante dans le menu. Une fois sélectionnée, il sera redirigé vers la page de la fonctionnalité souhaitée.

Equipes

La page de gestion des équipes constitue le cœur de l'interaction entre les organisateurs et les équipes participantes. Cette interface conviviale offre un ensemble complet d'outils pour gérer efficacement toutes les aspects liés aux équipes inscrites aux Jeux Olympiques.

Scénario

1. **Création d'Équipes** : Les organisateurs des Jeux Olympiques se réunissent pour discuter des équipes qui participeront à la compétition. Ils utilisent la page de gestion des équipes pour ajouter chaque nouvelle équipe, en remplissant un formulaire simple et intuitif avec des informations telles que le nom de l'équipe, le pays d'origine, le sport pratiqué, et d'autres informations pertinentes.
2. **Modification des Équipes** : Au fur et à mesure que les préparatifs avancent, les organisateurs doivent apporter des modifications aux équipes inscrites. Par exemple, un membre de l'équipe peut se blesser et doit être remplacé. Les organisateurs utilisent la page de gestion des équipes pour mettre à jour les informations de l'équipe.
3. **Suppression d'Équipes** : Malheureusement, une équipe doit se retirer de la compétition en raison de circonstances imprévues. Les organisateurs utilisent la page de gestion des équipes pour retirer cette équipe de la compétition, en s'assurant que toutes les données associées à l'équipe sont correctement gérées.
4. **Vue d'Ensemble** : À l'approche des Jeux Olympiques, les organisateurs utilisent la page de gestion des équipes pour obtenir une vue d'ensemble de toutes les équipes inscrites. Ils peuvent trier et rechercher des équipes spécifiques, et voir des détails essentiels tels que le nombre de médailles remportées par chaque équipe.

Ce scénario illustre comment la page de gestion des équipes peut être utilisée pour gérer efficacement tous les aspects liés aux équipes participant aux Jeux Olympiques.

Tables fonctionnelles des opérations

Opération	Commande	Retour	Réponse
Ajout d'un membre à l'équipe	Remplissage du formulaire d'ajout de membre	Confirmation de l'ajout du membre	Affichage du nouveau membre dans la liste des membres de l'équipe
Modification des informations d'un membre	Sélection du membre à modifier et mise à jour des informations	Confirmation de la mise à jour des informations du membre	Affichage des informations mises à jour du membre
Suppression d'un membre de l'équipe	Sélection du membre à supprimer et confirmation de la suppression	Confirmation de la suppression du membre	Mise à jour de la liste des membres pour refléter la suppression

Vue d'ensemble de l'équipe	Accès à la page "Équipe"	Affichage de la liste des membres de l'équipe	Affichage des détails essentiels de chaque membre
----------------------------	--------------------------	---	---

Tables fonctionnelles des objets

Objet	Propriété	Représentation	Opération
Membre de l'équipe	Nom	Texte	Affichage du nom du membre
	Rôle dans l'équipe	Texte	Affichage du rôle du membre dans l'équipe
	Pays d'origine	Texte	Affichage du pays d'origine du membre
	Sport pratiqué	Texte	Affichage du sport pratiqué par le membre
Équipe	Nom de l'équipe	Texte	Affichage du nom de l'équipe
	Sport pratiqué	Texte	Affichage du sport pratiqué par l'équipe
	Liste des membres	Liste de texte	Affichage de la liste des membres de l'équipe

Épreuve/Session

La page épreuve et session de l'application JOly permet à l'utilisateur de consulter les sessions à venir des différentes épreuves des JO. Un utilisateur ayant un compte administrateur peut choisir de rajouter des sessions à venir en se connectant avec un login et un mot de passe.

Scénarios

1)

Monsieur Dupont, un étudiant décide de regarder les sessions des épreuves à venir, il a le choix entre « Gérer les épreuves » et « afficher les épreuves », il clique sur « Afficher les épreuves ». Il est alors emmené sur une page avec un tableau, les colonnes sont :

- Épreuve
- Début
- Durée
- Type

Il consulte les différentes sessions, il peut scroller avec la molette de sa souris ou en cliquant et glissant sur le tableau.

Une fois qu'il a fini de consulter ce qu'il voulait, il clique sur la flèche en haut à gauche et est de retour au choix entre afficher et gérer, n'étant plus intéressé par cette page il clique encore sur la flèche en haut à gauche, il est maintenant de retour au menu principal.

2)

Adrian Bernard un administrateur des JO a besoin de rajouter une session d'athlétisme.

Il a le choix entre « Gérer les épreuves » et « afficher les épreuves », il clique sur « Gérer les épreuves ». Il est face à un écran de login, il rentre son login et son mdp, ceux-ci étant valides, il accède à l'interface de gestion des épreuves.

Il peut sélectionner quatre attributs :

- Épreuve
- Début
- Durée
- Type

Quand il sélectionne épreuve, une liste déroulante des différentes épreuves s'affiche, il peut alors sélectionner athlétisme, le mot athlétisme remplace alors le mot épreuves qui était affiché précédemment.

Pour début il peut sélectionner une date avec un menu de date déroulant, le reste fonctionne de la même manière (les dates seront affichés en JJ/MM/AA).

Pour durée, pareil que pour date (format HH :MM).

Pour type pareil que pour épreuves avec une liste de type (exemple : jour de médaille, finale, demi finale, quart de finale, huitième etc.).

Résultats

La page **Résultat** de l'application JOly offre aux utilisateurs une vue détaillée des performances des pays participants dans les différents sports. En accédant à cette page, les utilisateurs peuvent sélectionner un sport spécifique pour découvrir les résultats spécifiques de chaque pays dans cette discipline.

Chaque sport est représenté par un bouton intuitif, permettant une navigation fluide et efficace. Une fois qu'un sport est choisi, les utilisateurs sont redirigés vers une nouvelle page affichant les résultats détaillés, y compris les médailles remportées, les scores, les records établis, et d'autres informations pertinentes.

Cette page offre une expérience interactive et informative, permettant aux passionnés des Jeux Olympiques de suivre de près les performances de leur pays ainsi que celles des autres nations participantes. De plus, elle constitue une ressource précieuse pour les fans, les athlètes, les journalistes et tous ceux qui s'intéressent aux événements olympiques en temps réel.

Scénario

Page principale : Lorsque l'utilisateur se trouve sur la page principale, deux choix s'offrent à lui.

Le premier est de voir les résultats des différentes sessions/épreuves qui sont déjà passés, pour cela l'utilisateur aura juste à appuyer sur le bouton « Voir Résultats » à gauche de l'écran. Lorsque l'utilisateur appuiera sur ce bouton, celui-ci le mènera vers une autre page qui montrera tous les résultats.

Le deuxième est d'ajouter des résultats par épreuve/sessions soi-même. Lorsqu'il appuiera sur le bouton ajouter des résultats, redirigera l'utilisateur sur une autre page où il devra s'identifier, pour pouvoir continuer.

Page Voir Résultats : Dans cette page l'utilisateur, se trouvera devant plusieurs boutons. Chaque bouton correspondra à un pays différent. Lorsque l'utilisateur sélectionnera un des pays, il sera redirigé vers une autre page qui correspondra aux résultats obtenus par le pays lors des jeux olympiques. Qui sera la page résultat.

Page Résultat : Une fois dans la page résultat, l'utilisateur se retrouvera devant des boutons, chacun des ces boutons correspondra à un sport présent aux Jeux Olympiques. Au moment où l'utilisateur aura cliquer sur un des boutons, il sera redirigé vers une autre page où il pourra voir les résultats du sport que le pays qu'il aura choisi antérieurement, a obtenu.

Page Résultat Sport : Dans cette page l'utilisateur sera face aux différents résultats obtenus par le pays dans une des disciplines, et il y aura le tableau des médailles du pays dans ce sport

Page Identification : Pour accéder à cette page, l'utilisateur devra d'abord appuyer sur le bouton Ajouter Résultats, ce qui le mènera vers la page « Identification pour AjouterRésultats » il devra d'abord entrer son nom d'utilisateur (username) ainsi que son mot de passe afin de pouvoir se connecter au site. Lorsque ce sera fait, l'utilisateur sera redirigé vers la page « Ajouter Résultats ».

Page Ajouter résultats : Dans cette page l'utilisateur aura plusieurs possibilités

Bouton revenir en Arrière : Chaque page aura un bouton revenir en arrière, qui permettra à l'utilisateur de revenir à la page d'avant s'il le souhaite.

Statistiques

La page **Statistiques** de l'application JOly offre une fonctionnalité essentielle pour les utilisateurs désireux d'explorer et d'analyser les performances des jeux olympiques dans différentes disciplines sportives. En regroupant les données sur les médailles remportées et les ratios de performance, cette page fournit une vue détaillée et analytique des événements olympiques.

Le fonctionnement de la page Statistiques repose sur un système d'affichage interactif des données, permettant aux utilisateurs de sélectionner le jeu olympique et la discipline sportive de leur choix pour obtenir des informations détaillées.

J'ai réalisé des maquettes détaillées spécifiquement pour la discipline sportive de la lutte dans le cadre de différents jeux olympiques, notamment Paris 2024, Tokyo 2020 et Rio 2016. Ces maquettes ont été créées dans le but de fournir première version du modèle conceptuel de l'interface utilisateur.

1. **Accès à la Page Statistique :**
 - Sur le menu principal de l'application, une option "Statistique" est disponible. En cliquant dessus, l'utilisateur est dirigé vers la page statistique.
2. **Sélection du Jeu Olympique :**
 - Une fois sur la page statistique, l'utilisateur peut choisir parmi une liste de Jeux Olympiques disponibles, tels que Paris 2024, Tokyo 2020, PyeongChang 2016, etc.
3. **Choix du Sport :**
 - Après avoir sélectionné le Jeu Olympique, l'utilisateur est invité à choisir un sport spécifique parmi une liste proposée. Par exemple, pour l'exemple, nous avons fourni une option pour le sport de la lutte.
4. **Options de Statistiques :**
 - Pour le sport sélectionné (dans notre cas, la lutte), deux options de statistiques sont disponibles : "Ratio" et "Médaille".
5. **Statistiques de Médailles :**
 - En sélectionnant l'option "Médaille", l'utilisateur peut visualiser un tableau des médailles par pays, montrant le nombre de médailles d'or, d'argent et de bronze remportées dans le sport choisi pour le Jeu Olympique sélectionné.
6. **Statistiques de Ratio :**
 - En choisissant l'option "Ratio", l'utilisateur peut accéder à des chiffres réels concernant les performances du sport sélectionné lors des Jeux Olympiques spécifiés. Ces données peuvent inclure des statistiques telles que le nombre de participants, le nombre de matches joués, etc.
7. **Retour en arrière ou à l'accueil de la page statistique :**
 - L'utilisateur peut cliquer sur l'icône statistique en bas à droite (disponible pour le moment que pour les pages des JO Paris 2024), il sera redirigé vers l'accueil de la page statistique ou il peut sélectionner un autre jeu olympique.
 - Ou bien, il peut revenir en arrière en cliquant sur les flèches en haut à gauche.

Scénario

Le professeur souhaite évaluer l'application JOly. Assis à son bureau, il lance l'application sur son ordinateur personnel. Après avoir navigué sur l'interface principale, il repère l'option "Statistiques" et clique dessus. Sur la page statistique, il est accueilli par une liste des Jeux Olympiques disponibles, où il choisit TOKYO 2020, un événement récent. Ensuite, intéressé par les performances dans un sport spécifique, il sélectionne la lutte dans la liste des sports proposés. Il remarque immédiatement la mise en évidence avec un contour vert distinctif de l'option "Lutte", lui permettant ainsi de visualiser clairement sa sélection en cours. Les options de statistiques lui sont ensuite présentées, et il opte pour "Médaille". Il observe alors un tableau clair et détaillé des médailles remportées par chaque pays dans ce sport lors des Jeux Olympiques de Tokyo 2020.

Tables fonctionnelles des objets

Objet	Propriété	Représentation	Opération
Page Statistiques	Jeux Olympiques	Liste déroulante des jeux olympiques disponibles	Affichage des statistiques pour le jeu choisi
	Sports	Liste déroulante des sports disponibles	Affichage des statistiques pour le sport choisi
	Option	Boutons "Ratio" et "Médailles"	Affichage des statistiques en fonction de l'option sélectionnée
Médailles	Pays	Liste des pays participants	Affichage du nombre de médailles par pays
	Médailles d'Or	Nombre de médailles d'or remportées	Affichage du nombre de médailles d'or
	Médailles d'Argent	Nombre de médailles d'argent remportées	Affichage du nombre de médailles d'argent
	Médailles de Bronze	Nombre de médailles de bronze remportées	Affichage du nombre de médailles de bronze
Statistiques de Ratio	Nombre de Participants	Chiffre réel	Affichage du nombre de participants
	Nombre de Matches	Chiffre réel	Affichage du nombre de matches

Tables fonctionnelles des opérations

Opération	Commande	Retour	Réponse
Affichage des statistiques pour le jeu choisi	Sélection du jeu olympique dans la liste déroulante	Affichage des sports disponibles pour ce jeu	Affichage des options "Ratio" et "Médailles"
Affichage des statistiques pour le sport choisi	Sélection du sport dans la liste déroulante	Affichage des données statistiques	Affichage des options "Ratio" et "Médailles"
Affichage des statistiques en fonction de l'option sélectionnée	Sélection de l'option "Ratio" ou "Médailles"	Affichage des données statistiques correspondantes	Affichage des données statistiques pour l'option sélectionnée