

GROUPE : TP2E

Taycir BEN OUIRANE

Chandra R S SUKUMAR

Ralil YOUSOUF

Adrian BERNARD

Application JOly (DOO UML)

Sommaire

Introduction :	3
Explications sur la manière dont nous avons procédé pour faire chaque type de diagramme :	4
Liaison : UML - Qualité - IHM :	5
Répartition des tâches :	6
Diagrammes de séquence “analyse”	7
Diagramme des classes.....	11
Diagrammes de séquence “conception”	13
Conclusion	18

Introduction :

Au cœur de ce projet réside la conception d'une application destinée à gérer les épreuves et les résultats des Jeux Olympiques (JO), nécessitant une représentation UML approfondie des fonctionnalités clés telles que la gestion des équipes, des sessions, des épreuves, ainsi que l'affichage des statistiques pertinentes. Ce document introductif vise à orienter les participants vers une meilleure compréhension des exigences du projet et à souligner l'importance de respecter les délais et les directives fournies pour assurer un rendu de qualité.

Explications sur la manière dont nous avons procédé pour faire chaque type de diagramme :

- **Diagramme de séquence "analyse"** : Pour chaque fonction identifiée dans la partie Analyse, nous avons représenté graphiquement la chronologie des échanges de messages entre les acteurs et le système. Nous avons identifié les acteurs principaux ainsi que les interactions entre eux pour chaque fonction, puis nous avons élaboré le diagramme de séquence correspondant.
- **Diagramme de classes** : Nous avons analysé les entités principales de notre application, telles que les équipes, les épreuves, les sessions, etc. Ensuite, nous avons identifié les attributs et les méthodes principales de chaque classe, en mettant l'accent sur la modélisation des données et des fonctionnalités nécessaires au bon fonctionnement de l'application.
- **Diagramme de séquence "conception"** : Pour chaque diagramme de séquence "analyse", nous avons élaboré un diagramme de séquence "conception". Ce dernier détaille les interactions entre les utilisateurs, les systèmes et les sous-systèmes en utilisant les classes et les méthodes définies dans le diagramme de classes. Nous avons spécifié les différentes étapes de chaque processus et les interactions entre les objets de manière plus détaillée.

Liaison : UML - Qualité - IHM :

Afin d'effectuer les diagrammes requis nous avons premièrement utiliser les ressources et informations de nos anciens rapport.

Nous avons intégré les scénarios élaborés en IHM dans notre processus de conception. En particulier, nous avons utilisé les scénarios lors de la phase de spécification, où nous avons défini les besoins de l'interface utilisateur. Les scénarios nous ont permis de comprendre comment les utilisateurs vont interagir avec notre application, ce qui nous a guidés dans la conception des fonctionnalités et des flux de travail.

De plus, nous avons tiré parti du MCD et du SR créés lors de la phase de Qualité, nous ont permis d'établir des classes cohérentes avec nos prévisions. Le MCD nous a fourni une base solide pour déterminer quels seront les attributs de nos classes et quelles données seront manipulées par notre application. Cela nous a permis de modéliser efficacement nos classes et de garantir la cohérence et l'intégrité de nos données.

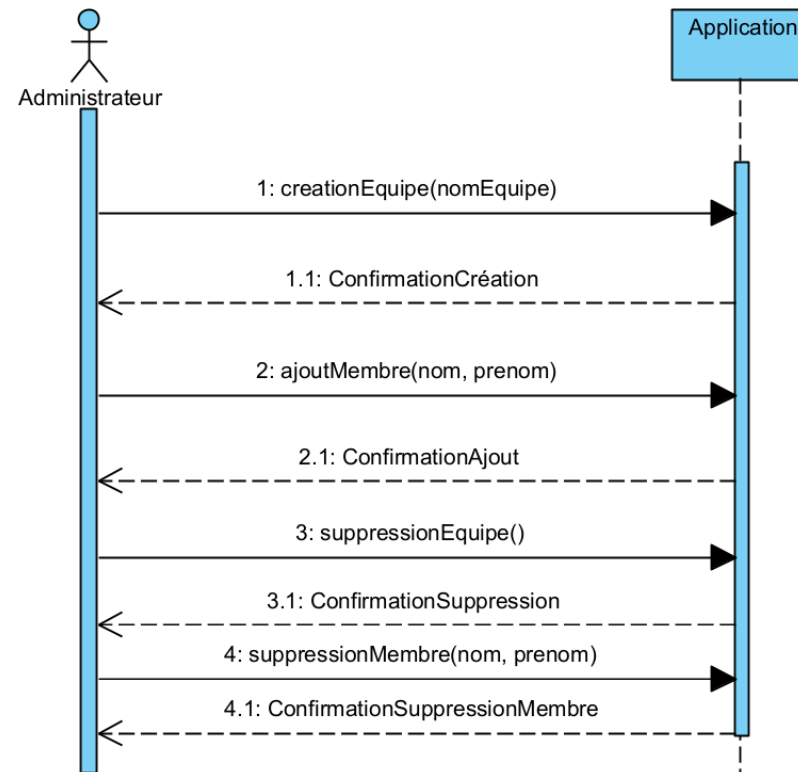
Enfin, nous avons utilisé la matrice RACI pour nous organiser dans les tâches liées au projet. Cette matrice nous a aidés à clarifier les responsabilités de chaque membre de l'équipe et à assurer une répartition équilibrée des tâches. En combinant ces différents éléments de Qualité et d'IHM, nous avons pu élaborer une conception UML robuste et adaptée aux besoins de nos utilisateurs.

Répartition des tâches :

- Chandra R S Sukumar : Conception des diagrammes de séquence "analyse", rédaction de la partie concernant les explications sur la Liaison : UML - Qualité - IHM.
- Taycir Ben ouirane : Conception du diagramme des classes, conclusion et mise en page du rapport.
- Adrian Bernard : Conception du diagramme de séquence "conception", rédaction de la partie sur l'explications sur la manière dont nous avons procédé pour faire chaque type de diagramme.

Diagrammes de séquence “analyse”

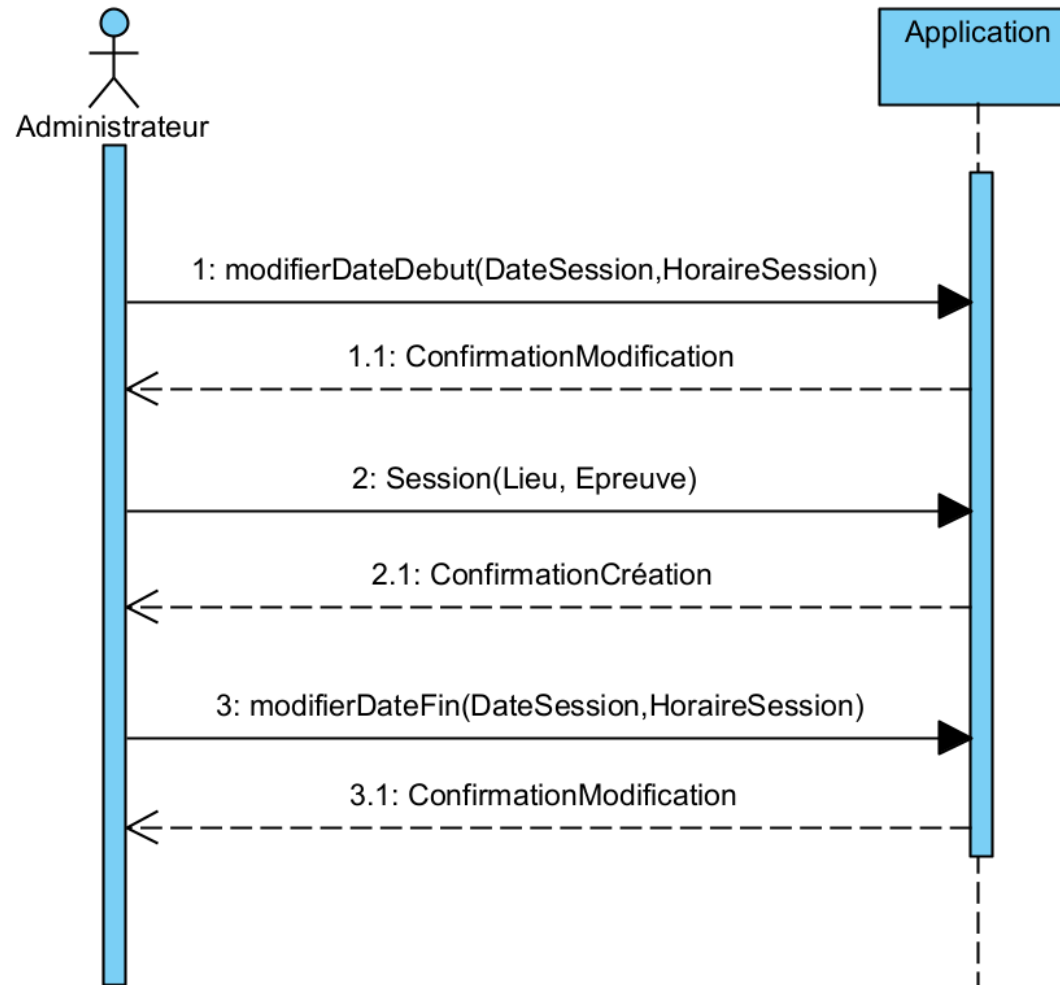
sd [Analyse, Gérer équipe]



Administrateur

Application

sd [Analyse gérer les sessions et les épreuves]



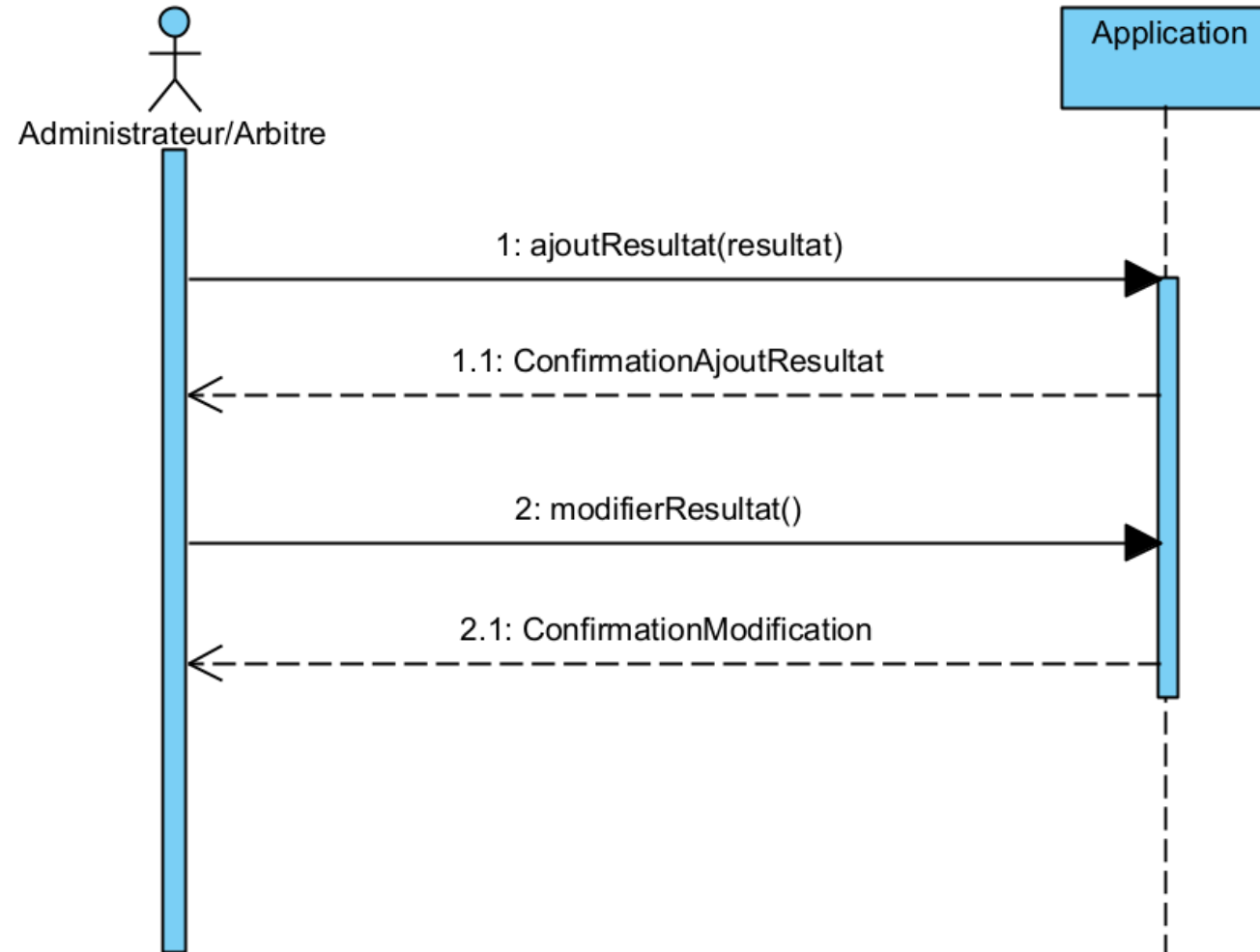
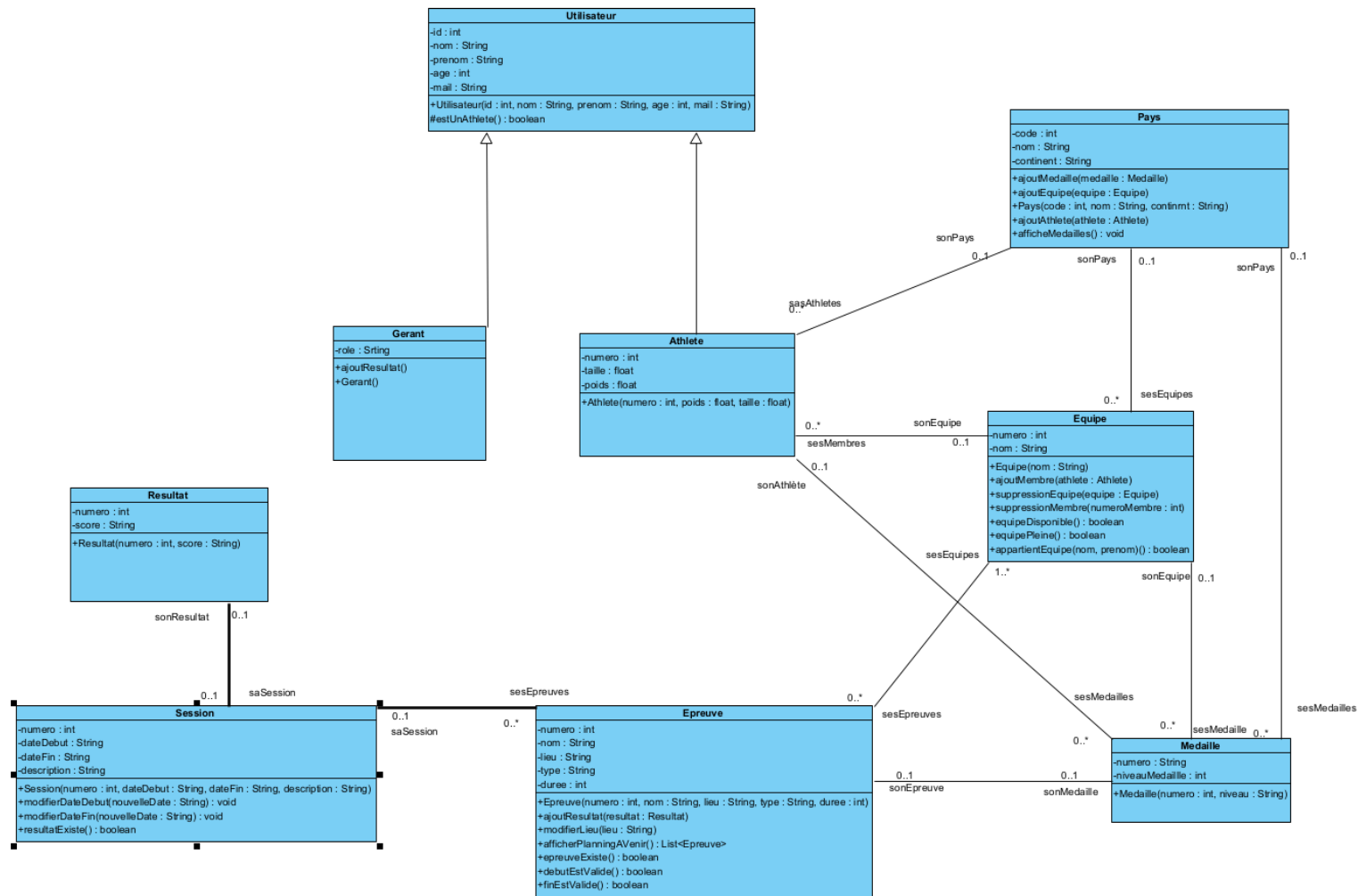
sd [Analyse Ajout des Résultats d'une Épreuve]

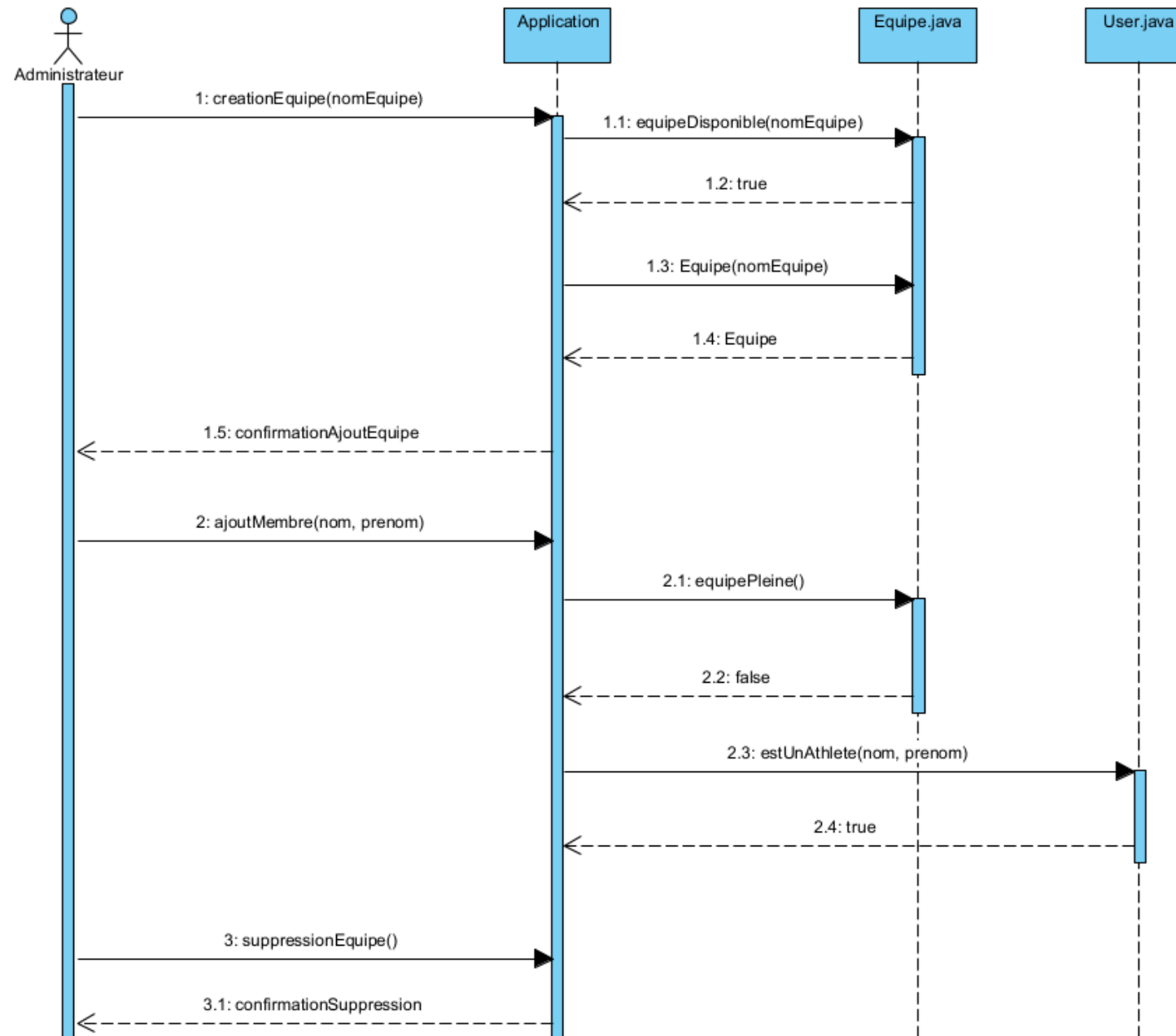
Diagramme des classes

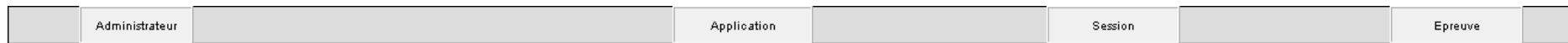


Diagrammes de séquence “conception”

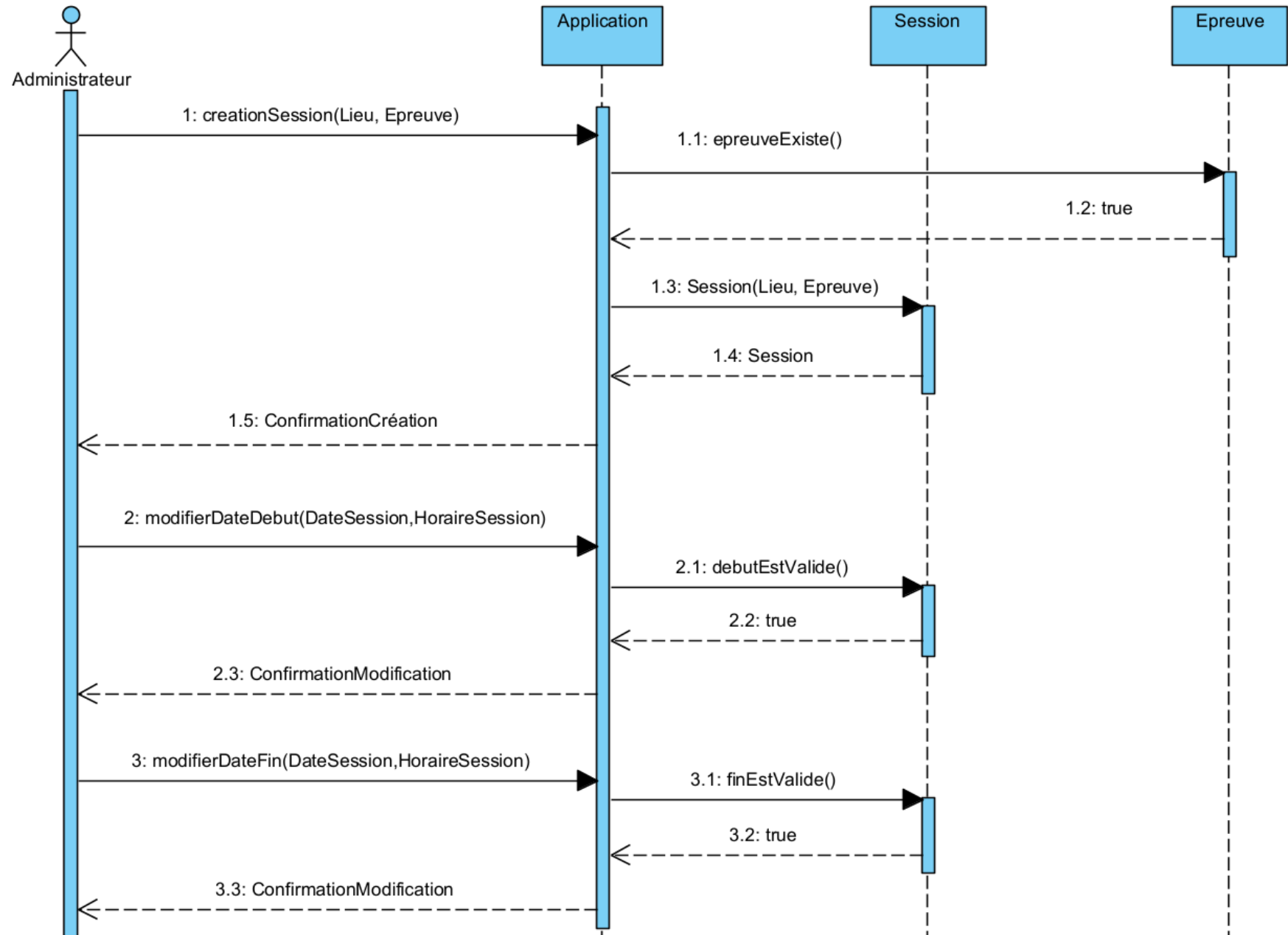


sd [Conception Gérer équipe]

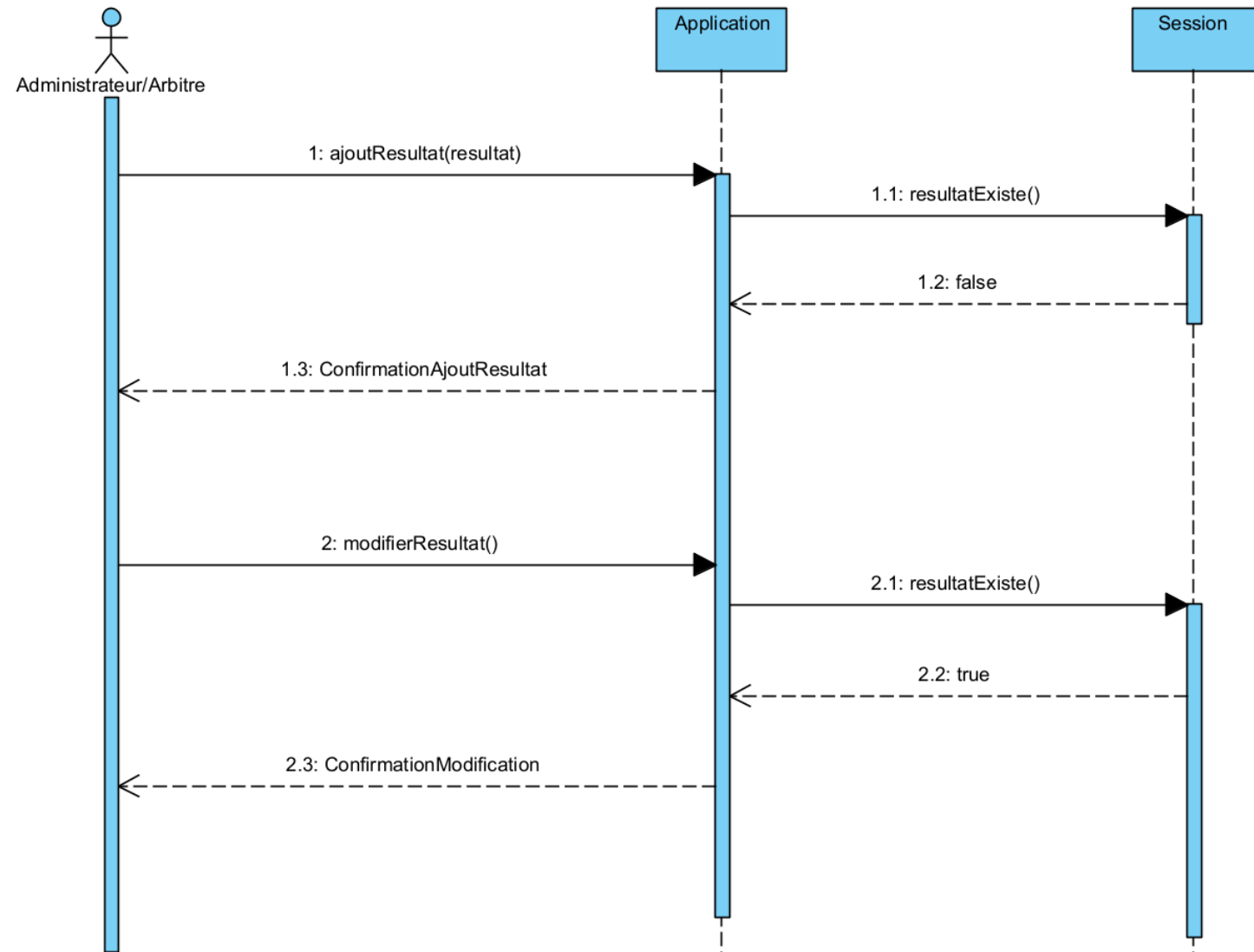


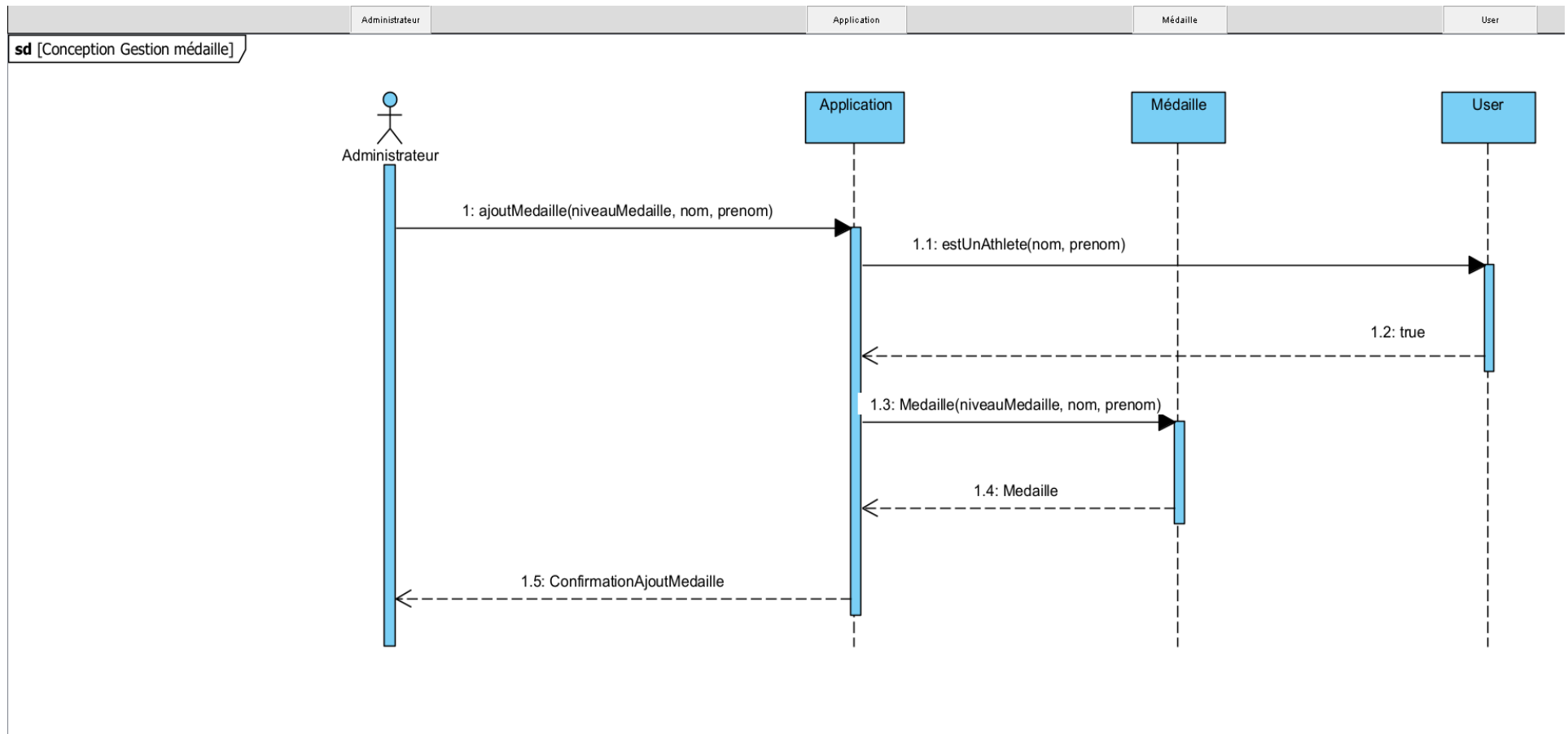


sd [Conception Gerer les session]



sd [Conception Gérer Résultat]





Conclusion

En conclusion, la conception UML constitue une étape fondamentale dans le processus de développement de l'application JOly. Elle nous a permis de poser les bases solides sur lesquelles nous construirons notre application, en assurant une cohérence entre les spécifications établies et leur implémentation concrète.