



# Rapport S204

## Partie 1

**Taycir Ben Ouirane**  
**Groupe 2 E**

Fait le 2 juin 2024

## Table des matières

<b>1. Introduction .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Requêtes et Blocs de Code .....</b>	<b>2</b>
1. Gestion des droits.....	2
2. Vues Imposées : .....	2
3. Fonctions Imposées :.....	4
4. Déclencheurs Imposés .....	9
5. Ce que vous avez fait en plus.....	13
<b>3. Extension de la Base .....</b>	<b>13</b>
6. Big Air Femmes.....	13
Dictionnaire de données : .....	13
Script de création de la table :.....	14
Droits d'utilisateurs .....	14
7. Simple Hommes .....	14
Dictionnaire de données : .....	14
Script de création de la table :.....	14
Droits d'utilisateurs .....	15
Déclencheur .....	15
8. Sprint par Équipe Hommes .....	15
Dictionnaire de données : .....	15
Script de création de la table :.....	16
9. Exemple d'insertion .....	16
Big Air Femmes .....	16
Simple Hommes .....	16
Sprint par Équipe Hommes .....	16
10. Fonctions et procédures .....	17
11. Schéma relationnel.....	17
<b>4. Conclusion .....</b>	<b>17</b>
<b>5. Mon bilan .....</b>	<b>18</b>

## 1. Introduction

Dans le cadre du projet de base de données, j'ai importé les données à partir des fichiers .CSV de création de chaque table, en incluant les contraintes nécessaires. Ensuite, j'ai commencé par attribuer les droits aux utilisateurs GestionJO et AnalyseJO. J'ai étendu le schéma relationnel pour inclure les résultats détaillés des événements sportifs, en ajoutant les vues, fonctions et procédures recommandées par le professeur. De plus, j'ai mis en place plusieurs déclencheurs afin de faciliter la gestion des résultats pour les utilisateurs de la base de données. Par la suite, j'ai entamé la réflexion sur la partie 2 du projet, en prenant en compte les événements qui m'ont été attribués. Cela m'a conduit à étendre la base de données et à concevoir un nouveau schéma relationnel pour cette base étendue.

**Partie Automatique :** La partie automatique du projet a été évaluée régulièrement en interrogeant la vue NOTE\_AUTO\_S204 pour obtenir des retours sur les points d'évaluation attribués quotidiennement.

## 2. Requêtes et Blocs de Code

### 1. Gestion des droits

#### • Donner les droits à AnalyseJO

1. GRANT SELECT ON medailles\_athletes.idathlete TO AnalyseJO;
2. GRANT SELECT ON SPORT TO AnalyseJO;
3. GRANT SELECT ON EVENEMENT TO AnalyseJO;
4. GRANT SELECT ON PARTICIPATION\_EQUIPE TO AnalyseJO;
5. GRANT SELECT ON EQUIPE TO AnalyseJO;
6. GRANT SELECT ON PARTICIPATION\_INDIVIDUELLE TO AnalyseJO;
7. GRANT SELECT ON COMPOSITION\_EQUIPE TO AnalyseJO;
8. GRANT SELECT ON ATHLETE TO AnalyseJO;
9. GRANT SELECT ON NOC TO AnalyseJO;
10. GRANT SELECT ON HOTE TO AnalyseJO;

#### ✓ Vérification des droits de AnalyseJO

1. SELECT \* FROM USER\_TAB\_PRIVS WHERE GRANTEE = 'ANALYSEJO';

#### • Donner les droits de modification à GestionJO

1. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON DISCIPLINE TO GestionJO;
2. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON SPORT TO GestionJO;
3. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON EVENEMENT TO GestionJO;
4. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON PARTICIPATION\_EQUIPE TO GestionJO;
5. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON EQUIPE TO GestionJO;
6. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON PARTICIPATION\_INDIVIDUELLE TO GestionJO;
7. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON COMPOSITION\_EQUIPE TO GestionJO;
8. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON ATHLETE TO GestionJO;
9. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON NOC TO GestionJO;
10. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON HOTE TO GestionJO;

#### ✓ Vérification des droits de GestionJO

1. SELECT \* FROM DBA\_TAB\_PRIVS WHERE GRANTEE = 'GESTIONJO';

### 2. Vues Imposées :

#### ❖ Vue Medailles\_athletes

2. CREATE OR REPLACE VIEW MEDAILLES\_ATHLETES AS
3. SELECT

```

4.  a.IdAthlete,
5.  a.NomAthlete,
6.  a.PrenomAthlete,
7.  SUM(CASE WHEN p.Medaille = 'Gold' THEN 1 ELSE 0 END) AS Nombre_Or,
8.  SUM(CASE WHEN p.Medaille = 'Silver' THEN 1 ELSE 0 END) AS Nombre_Argent,
9.  SUM(CASE WHEN p.Medaille = 'Bronze' THEN 1 ELSE 0 END) AS Nombre_Bronze,
10. COUNT(p.Medaille) AS Nombre_Total
11. FROM
12. ATHLETE a
13. LEFT JOIN (
14. SELECT IdAthlete, Medaille FROM PARTICIPATION_INDIVIDUELLE
15. UNION ALL
16. SELECT ce.IdAthlete, pe.Medaille
17. FROM PARTICIPATION_EQUIPE pe
18. JOIN COMPOSITION_EQUIPE ce ON pe.IdEquipe = ce.IdEquipe
19. ) p ON a.IdAthlete = p.IdAthlete
20. GROUP BY
21. a.IdAthlete, a.NomAthlete, a.PrenomAthlete
22. ORDER BY
23. Nombre_Or DESC,
24. Nombre_Argent DESC,
25. Nombre_Bronze DESC,
26. Nombre_Total DESC,
27. a.NomAthlete ASC,
28. a.PrenomAthlete ASC,
29. a.IdAthlete ASC;

```

#### ✓ Droits utilisateurs

```

1. GRANT SELECT ON medailles_athletes TO AnalyseJO;
2. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON medailles_athletes TO GestionJO;

```

#### ✓ Test

```
SELECT * FROM MEDAILLES_ATHLETES;
```

### ❖ Vue n°2 Medailles\_Noc

```

1. CREATE OR REPLACE VIEW MEDAILLES_NOC AS
2. SELECT
3.  n.CodeNoc,
4.  SUM(CASE WHEN p.Medaille = 'Gold' THEN 1 ELSE 0 END) AS Nombre_Or,
5.  SUM(CASE WHEN p.Medaille = 'Silver' THEN 1 ELSE 0 END) AS Nombre_Argent,
6.  SUM(CASE WHEN p.Medaille = 'Bronze' THEN 1 ELSE 0 END) AS Nombre_Bronze,
7.  COUNT(p.Medaille) AS Nombre_Total
8.  FROM
9.  noc n
10. LEFT JOIN (
11. SELECT noc, Medaille FROM PARTICIPATION_INDIVIDUELLE
12. UNION ALL
13. SELECT e.noc, pe.Medaille
14. FROM PARTICIPATION_EQUIPE pe
15. JOIN EQUIPE e ON pe.IdEquipe = e.IdEquipe) p ON n.codenoc = p.noc
16. GROUP BY n.codeNoc, n.nomNoc
17. ORDER BY
18. Nombre_Or DESC,
19. Nombre_Argent DESC,
20. Nombre_Bronze DESC,
21. Nombre_Total DESC,
22. n.codeNoc ASC;

```

#### ✓ Droits utilisateurs

```

1. GRANT SELECT ON medailles_noc TO AnalyseJO;
2. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON medailles_noc TO GestionJO;

```

#### ✓ Test

```
SELECT * FROM MEDAILLES_NOC;
```

### 3. Fonctions Imposées :

#### ❖ Fonction Biographie :

```

1. CREATE OR REPLACE FUNCTION biographie(id_athlete INTEGER)
2. RETURN VARCHAR2 AS
3. athlete_json VARCHAR2(4000);
4. v_nom ATHLETE.NOMATHLETE%TYPE;
5. v_prenom ATHLETE.PRENOMATHLETE%TYPE;
6. v_surnom ATHLETE.SURNOM%TYPE;
7. v_genre ATHLETE.GENRE%TYPE;
8. v_date_naissance ATHLETE.DATENAISSANCE%TYPE;
9. v_date_deces ATHLETE.DATEDECES%TYPE;
10. v_taille ATHLETE.TAILLE%TYPE;
11. v_poids ATHLETE.POIDS%TYPE;
12. v_medailles_or INTEGER;
13. v_medailles_argent INTEGER;
14. v_medailles_bronze INTEGER;
15. v_medailles_total INTEGER;
16. BEGIN
17. athlete_json := '';
18. //Curseur pour récupérer les informations sur l'athlète
19. FOR ath_rec IN (SELECT NomAthlete, PrenomAthlete, Surnom, Genre, DateNaissance,
    DateDeces, Taille, Poids
20. FROM ATHLETE WHERE IdAthlete = id_athlete) LOOP
21. v_nom := ath_rec.NomAthlete;
22. v_prenom := ath_rec.PrenomAthlete;
23. v_surnom := ath_rec.Surnom;
24. v_genre := ath_rec.Genre;
25. v_date_naissance := ath_rec.DateNaissance;
26. v_date_deces := ath_rec.DateDeces;
27. v_taille := ath_rec.Taille;
28. v_poids := ath_rec.Poids;
29. END LOOP;
30. IF v_nom IS NULL THEN
31. //L'athlète n'existe pas
32. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20011, 'Athlète inconnu');
33. END IF;
34. //Curseur pour récupérer les médailles de l'athlète
35. FOR medals_rec IN (SELECT COALESCE(Nombre_Or, 0) AS Nombre_Or,
36. COALESCE(Nombre_Argent, 0) AS Nombre_Argent,
37. COALESCE(Nombre_Bronze, 0) AS Nombre_Bronze,
38. COALESCE(Nombre_Total, 0) AS Nombre_Total
39. FROM MEDAILLES_ATHLETES
40. WHERE IdAthlete = id_athlete) LOOP
41. v_medailles_or := medals_rec.Nombre_Or;
42. v_medailles_argent := medals_rec.Nombre_Argent;
43. v_medailles_bronze := medals_rec.Nombre_Bronze;
44. v_medailles_total := medals_rec.Nombre_Total;
45. END LOOP;
46. //Construction de la chaîne JSON
47. athlete_json := '{ "nom": ' || v_nom || ', '
48. || '"prénom": ' || v_prenom || ', '
49. || '"surnom": ' || v_surnom || ', '
50. || '"genre": ' || v_genre || ', '
51. || '"dateNaissance": ' || CASE WHEN v_date_naissance IS NOT NULL THEN ''
52. || TO_CHAR(v_date_naissance, 'YYYY-MM-DD') || '' ELSE 'null' END
53. || ', ' || '"dateDécès": ' || CASE WHEN v_date_deces IS NOT NULL THEN ''
54. || TO_CHAR(v_date_deces, 'YYYY-MM-DD') || ''
55. || ELSE 'null' END || ', ' || '"taille": ' || v_taille || ' cm', '
56. || '"poids": ' || v_poids || ' kg', '
57. || '"médaillesOr": ' || v_medailles_or || ', '
58. || '"médaillesArgent": ' || v_medailles_argent || ', '
59. || '"médaillesBronze": ' || v_medailles_bronze || ', '
60. || '"médaillesTotal": ' || v_medailles_total || ' }';
61. RETURN athlete_json;

```

```

62. EXCEPTION
63. WHEN NO_DATA_FOUND THEN
64. L'athlète n'existe pas
65. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20011, 'Athlète inconnu');
66. END;
67. /

```

#### ✓ Droits utilisateurs

```

1. GRANT execute ON biographie TO AnalyseJO;
2. GRANT execute ON biographie TO GestionJO;

```

#### ✓ Test

```

1. SELECT biographie(124) FROM DUAL;
2. SELECT biographie(93860) FROM DUAL;

```

### ❖ Fonction Resultats

```

1. CREATE OR REPLACE FUNCTION resultats(id_evenement IN INTEGER)
2. RETURN t_resultats AS
3. v_resultats t_resultats := t_resultats();
4. BEGIN
5. FOR rec IN (
6. SELECT
7. JSON_OBJECT(
8. 'position' VALUE result.position,
9. 'athlete(s)' VALUE result.athletes,
10. 'noc' VALUE result.noc,
11. 'medaille' VALUE result.medaille
12. ) AS resultat
13. FROM (
14. SELECT
15. RANK() OVER (ORDER BY COALESCE(PI.Resultat, PE.Resultat), A.NomAthlete,
A.PrenomAthlete) AS position,
16. CASE
17. WHEN PE.IdEquipe IS NOT NULL THEN get_membres_equipe(PE.IdEquipe)
18. ELSE CAST(A.PrenomAthlete || ' ' || A.NomAthlete AS VARCHAR2(4000))
19. END AS athletes,
20. COALESCE(PI.NOC, EQ.NOC) AS noc,
21. COALESCE(PI.Medaille, PE.Medaille) AS medaille
22. FROM
23. EVENEMENT E
24. LEFT JOIN
25. PARTICIPATION_INDIVIDUELLE PI ON E.IdEvenement = PI.IdEvent
26. LEFT JOIN
27. ATHLETE A ON PI.IdAthlete = A.IdAthlete
28. LEFT JOIN
29. PARTICIPATION_EQUIPE PE ON E.IdEvenement = PE.IdEvenement
30. LEFT JOIN
31. EQUIPE EQ ON PE.IdEquipe = EQ.IdEquipe
32. LEFT JOIN
33. COMPOSITION_EQUIPE CE ON PE.IdEquipe = CE.IdEquipe
34. WHERE
35. E.IdEvenement = id_evenement
36. GROUP BY
37. PE.IdEquipe,
38. A.PrenomAthlete,
39. A.NomAthlete,
40. PI.NOC,
41. EQ.NOC,
42. PI.Medaille,
43. PE.Medaille,
44. PI.Resultat,
45. PE.Resultat
46. ) result
47. ) LOOP
48. v_resultats.EXTEND;

```

```

49. v_resultats(v_resultats.COUNT) := rec.resultat;
50. END LOOP;
51. RETURN v_resultats;
52. END;/

```

### ✓ TEST

```

1. DECLARE
2.   v_results t_resultats;
3. BEGIN
4.   v_results := resultats(19005277);
5.   FOR i IN 1..v_results.COUNT LOOP
6.     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_results(i));
7.   END LOOP;
8. END;
9. DECLARE
10.  v_results t_resultats;
11. BEGIN
12.  v_results := resultats(70148);
13.  FOR i IN 1..v_results.COUNT LOOP
14.    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_results(i));
15.  END LOOP;
16. END;/

```

### ❖ Procédure ajouter\_resultat\_individuel

```

1. CREATE OR REPLACE PROCEDURE ajouter_resultat_individuel(
2.   id_evenement IN INTEGER,
3.   id_athlete IN INTEGER,
4.   code_noc IN VARCHAR2,
5.   resultat IN VARCHAR2
6. )
7. AS
8.   v_medaille VARCHAR2(10);
9.   v_count INTEGER;
10.  v_current_position NUMBER;
11.  v_existing_resultat VARCHAR2(10);
12. BEGIN
13.   //Vérification de l'existence de l'événement
14.   SELECT COUNT(*) INTO v_count FROM EVENEMENT WHERE IdEvenement =
      id_evenement;
15.   IF v_count = 0 THEN
16.     RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Événement inexistant');
17.   END IF;
18.   //Vérification de l'existence de l'athlète
19.   SELECT COUNT(*) INTO v_count FROM ATHLETE WHERE IdAthlete = id_athlete;
20.   IF v_count = 0 THEN
21.     RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Athlète inexistant');
22.   END IF;
23.   //Vérification de l'existence du NOC
24.   SELECT COUNT(*) INTO v_count FROM NOC WHERE CodeNOC = code_noc;
25.   IF v_count = 0 THEN
26.     RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'NOC inexistant');
27.   END IF;
28.   //Vérification si l'athlète a déjà un résultat pour cet événement
29.   SELECT COUNT(*) INTO v_count
30.   FROM PARTICIPATION_INDIVIDUELLE
31.   WHERE IdEvent = id_evenement
32.   AND IdAthlete = id_athlete;
33.   IF v_count > 0 THEN
34.     RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, 'Athlète déjà classé');
35.   END IF;
36.   //Vérification de l'unicité de la position
37.   SELECT Resultat INTO v_existing_resultat
38.   FROM PARTICIPATION_INDIVIDUELLE
39.   WHERE IdEvent = id_evenement

```

```

40. AND Resultat != resultat
41. AND (Resultat = '1' OR Resultat = '=1');
42. IF v_existing_resultat IS NOT NULL THEN
43. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'Position déjà occupée');
44. END IF;
45. //Vérification de l'incohérence de NOC pour cette édition des JO
46. SELECT COUNT(*) INTO v_count
47. FROM PARTICIPATION_INDIVIDUELLE PI
48. JOIN ATHLETE A ON PI.IdAthlete = A.IdAthlete
49. JOIN EVENEMENT E ON PI.IdEvent = E.IdEvenement
50. JOIN HOTE H ON E.IdHote = H.IdHote
51. WHERE E.IdEvenement = id_evenement
52. AND PI.NOC != code_noc
53. AND PI.IdAthlete = id_athlete;
54. v_count > 0 THEN
55. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'Incohérence de NOC');
56. END IF;
57. //Détermination de la médaille
58. IF resultat = '1' OR resultat = '=1' THEN
59. v_medaille := 'Gold';
60. ELSIF resultat = '2' OR resultat = '=2' THEN
61. v_medaille := 'Silver';
62. ELSIF resultat = '3' OR resultat = '=3' THEN
63. v_medaille := 'Bronze';
64. END IF;
65. //Insertion du résultat
66. INSERT INTO PARTICIPATION_INDIVIDUELLE (IdEvent, IdAthlete, NOC, Resultat,
    Medaille)
67. VALUES (id_evenement, id_athlete, code_noc, resultat, v_medaille);
68. COMMIT;
69. EXCEPTION
70. WHEN NO_DATA_FOUND THEN
71. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Événement, Athlète ou NOC inexistant');
72. END;
73. /

```

✓ **Test**

```

1. //athlète déjà classé
2. select idathlete from athlete where athlete.nomathlete = 'Aaltonen' and prenomathlete = 'Paavo';
3. BEGIN
4. //Appel de la procédure avec des valeurs de test
5. ajouter_resultat_individuel(70148, 29863, 'USA', '1');
6. COMMIT;
7. EXCEPTION
8. WHEN OTHERS THEN
9. DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur: ' || SQLERRM);
10. ROLLBACK;
11. END;
12. /
13. //athlète inexistant
14. select idathlete from athlete where athlete.nomathlete = 'Aaltonen' and prenomathlete = 'Paavo';
15. BEGIN
16. ajouter_resultat_individuel(70148, 2863, 'USA', '1');
17. COMMIT;
18. EXCEPTION
19. WHEN OTHERS THEN
20. DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur: ' || SQLERRM);
21. ROLLBACK;
22. END;/

```

### ❖ Procédure ajouter\_resultat\_equipe

```

1. CREATE OR REPLACE PROCEDURE ajouter_resultat_equipe (
2. id_evenement IN NUMBER,
3. id_equipe IN NUMBER,
4. resultat IN VARCHAR2

```



```

5. ) IS
6. v_evenement_count NUMBER;
7. v_equipe_count NUMBER;
8. v_existing_count NUMBER;
9. v_existing_resultat VARCHAR2(10);
10. v_medaille VARCHAR2(10);
11. BEGIN
12. //Vérifier si l'événement existe
13. SELECT COUNT(*) INTO v_evenement_count FROM EVENEMENT WHERE IdEvenement =
    id_evenement;
14. IF v_evenement_count = 0 THEN
15. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Evenement inexistant');
16. END IF;
17. //Vérifier si l'équipe existe
18. SELECT COUNT(*) INTO v_equipe_count FROM EQUIPE WHERE IdEquipe = id_equipe;
19. IF v_equipe_count = 0 THEN
20. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Equipe inexistante');
21. END IF;
22. //Vérifier si l'équipe a déjà un résultat pour cet événement
23. SELECT COUNT(*), MAX(resultat) INTO v_existing_count, v_existing_resultat
24. FROM PARTICIPATION_EQUIPE
25. WHERE IdEvenement = id_evenement AND IdEquipe = id_equipe
26. GROUP BY IdEquipe;
27. IF v_existing_count > 0 AND v_existing_resultat != 'NP' THEN
28. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, 'Equipe déjà classée');
29. END IF;
30. //Vérifier si la position est déjà occupée par une autre équipe
31. SELECT COUNT(*) INTO v_existing_count
32. FROM PARTICIPATION_EQUIPE
33. WHERE IdEvenement = id_evenement AND resultat = resultat AND IdEquipe != id_equipe;
34. IF v_existing_count > 0 THEN
35. RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'Position déjà occupée');
36. END IF;
37. //Déterminer la médaille en fonction du résultat
38. IF resultat = '1' OR resultat = '=1' THEN
39. v_medaille := 'Gold';
40. ELSIF resultat = '2' OR resultat = '=2' THEN
41. v_medaille := 'Silver';
42. ELSIF resultat = '3' OR resultat = '=3' THEN
43. v_medaille := 'Bronze';
44. ELSE
45. v_medaille := NULL;
46. END IF;
47. // Mettre à jour le résultat si 'NP' //est trouvé, sinon insérer un nouvel enregistrement
48. IF v_existing_resultat = 'NP' THEN //Mettre à jour l'enregistrement existant
49. UPDATE PARTICIPATION_EQUIPE
50. SET resultat = resultat, medaille = v_medaille
51. WHERE IdEvenement = id_evenement AND IdEquipe = id_equipe;
52. ELSE Insérer un nouvel enregistrement
53. INSERT INTO PARTICIPATION_EQUIPE (IdEvenement, IdEquipe, resultat, medaille)
54. VALUES (id_evenement, id_equipe, resultat, v_medaille);
55. END IF;
56. COMMIT;
57. END;/

```

### ✓ Test (échoué)

```

1. BEGIN
2. ajouter_resultat_equipe(905193, 19863, '=1');
3. END;
4. //vérifications
5. SELECT * FROM PARTICIPATION_EQUIPE WHERE IdEvenement = 905193 AND IdEquipe =
    19863;
6. select * from participation_equipe where resultat = 'NP';

```

## 4. Déclencheurs Imposés

### ❖ Création table log

```

1. CREATE TABLE LOG (
2.   idLog INTEGER GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY PRIMARY KEY,
3.   idAuteur INTEGER NOT NULL,
4.   action VARCHAR2(20) NOT NULL,
5.   dateHeureAction TIMESTAMP NOT NULL,
6.   ligneAvant CLOB,
7.   ligneApres CLOB
8. );

```

### ✓ Droits d'utilisateurs

```

o Pour l'utilisateur AnalyseJO
REVOKE all ON LOG FROM AnalyseJO;
o Pour l'utilisateur GestionJO
GRANT SELECT ON LOG TO GestionJO;

```

### ❖ Déclencheur Athlete

```

1. CREATE OR REPLACE TRIGGER athlete_trigger
2. AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON ATHLETE
3. FOR EACH ROW
4. DECLARE
5.   v_action VARCHAR2(20);
6. BEGIN
7.   IF INSERTING THEN
8.     v_action := 'ajout';
9.   INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.  VALUES (:NEW.IdAthlete, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.  ELSEIF UPDATING THEN
12.    v_action := 'modification';
13.  INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.  VALUES (:NEW.IdAthlete, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.  ELSEIF DELETING THEN
16.    v_action := 'suppression';
17.  INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.  VALUES (:OLD.IdAthlete, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.  END IF;
20. END;
21. /

```

### ❖ Déclencheur Composition\_Equipe

```

1. CREATE OR REPLACE TRIGGER composition_equipe_declencheur
2. AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON COMPOSITION_EQUIPE
3. FOR EACH ROW
4. DECLARE
5.   v_action VARCHAR2(20);
6. BEGIN
7.   IF INSERTING THEN
8.     v_action := 'ajout';
9.   INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.  VALUES (:NEW.IdEquipe, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.  ELSEIF UPDATING THEN
12.    v_action := 'modification';
13.  INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.  VALUES (:NEW.IdEquipe, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.  ELSEIF DELETING THEN
16.    v_action := 'suppression';
17.  INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.  VALUES (:OLD.IdEquipe, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.  END IF;
20. END;
21. /

```

## ❖ Déclencheur de la table Discipline

```

1. CREATE OR REPLACE TRIGGER discipline_trigger
2. AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON DISCIPLINE
3. FOR EACH ROW
4. DECLARE
5.   v_action VARCHAR2(20);
6. BEGIN
7.   IF INSERTING THEN
8.     v_action := 'ajout';
9.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.    VALUES (:NEW.CodeDiscipline, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.   ELSIF UPDATING THEN
12.     v_action := 'modification';
13.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.    VALUES (:NEW.CodeDiscipline, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.   ELSIF DELETING THEN
16.     v_action := 'suppression';
17.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.    VALUES (:OLD.CodeDiscipline, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.   END IF;
20. END;
21. /

```

## ❖ Déclencheur pour la table Equipe

```

1. CREATE OR REPLACE TRIGGER equipe_trigger
2. AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON EQUIPE
3. FOR EACH ROW
4. DECLARE
5.   v_action VARCHAR2(20);
6. BEGIN
7.   IF INSERTING THEN
8.     v_action := 'ajout';
9.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.    VALUES (:NEW.IdEquipe, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.   ELSIF UPDATING THEN
12.     v_action := 'modification';
13.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.    VALUES (:NEW.IdEquipe, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.   ELSIF DELETING THEN
16.     v_action := 'suppression';
17.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.    VALUES (:OLD.IdEquipe, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.   END IF;
20. END;
21. /

```

## ❖ Déclencheur pour la table Sport

```

1. CREATE OR REPLACE TRIGGER sport_declenheur
2. AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON SPORT
3. FOR EACH ROW
4. DECLARE
5.   v_action VARCHAR2(20);
6. BEGIN
7.   IF INSERTING THEN
8.     v_action := 'ajout';
9.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction)
10.    VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP);
11.   ELSIF UPDATING THEN
12.     v_action := 'modification';
13.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.    VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP, :OLD.CodeSport || ', ' ||
:OLD.NomSport, :NEW.CodeSport || ', ' || :NEW.NomSport);
15.   ELSIF DELETING THEN
16.     v_action := 'suppression';
17.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)

```

```

18.     VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP, :OLD.CodeSport || ', ' ||
:OLD.NomSport);
19.     END IF;
20. END;
21. /

```

#### ❖ Déclencheur pour la table Evenement

```

1.  CREATE OR REPLACE TRIGGER evenement_trigger
2.  AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON EVENEMENT
3.  FOR EACH ROW
4.  DECLARE
5.    v_action VARCHAR2(20);
6.  BEGIN
7.    IF INSERTING THEN
8.      v_action := 'ajout';
9.      INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.     VALUES (:NEW.IdEvenement, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.    ELSIF UPDATING THEN
12.      v_action := 'modification';
13.      INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.     VALUES (:NEW.IdEvenement, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.    ELSIF DELETING THEN
16.      v_action := 'suppression';
17.      INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.     VALUES (:OLD.IdEvenement, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.    END IF;
20. END;
21. /

```

#### ❖ Déclencheur pour la table Participation\_Equipe

```

22. CREATE OR REPLACE TRIGGER participation_equipe_declenheur
23. AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON PARTICIPATION_EQUIPE
24. FOR EACH ROW
25. DECLARE
26.   v_action VARCHAR2(20);
27. BEGIN
28.   IF INSERTING THEN
29.     v_action := 'ajout';
30.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction)
31.    VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP);
32.   ELSIF UPDATING THEN
33.     v_action := 'modification';
34.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
35.    VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP, :OLD.IdEquipe || ', ' ||
:OLD.IdEvenement || ', ' || :OLD.Resultat || ', ' || :OLD.Medaille, :NEW.IdEquipe || ', ' ||
:NEW.IdEvenement || ', ' || :NEW.Resultat || ', ' || :NEW.Medaille);
36.   ELSIF DELETING THEN
37.     v_action := 'suppression';
38.     INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
39.    VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP, :OLD.IdEquipe || ', ' ||
:OLD.IdEvenement || ', ' || :OLD.Resultat || ', ' || :OLD.Medaille);
40.   END IF;
41. END;
42. /

```

#### ❖ Déclencheur pour la table Participation\_Individuelle

```

1.  CREATE OR REPLACE TRIGGER participation_individuelle_declenheur
2.  AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON PARTICIPATION_INDIVIDUELLE
3.  FOR EACH ROW
4.  DECLARE
5.    v_action VARCHAR2(20);
6.  BEGIN
7.    IF INSERTING THEN
8.      v_action := 'ajout';
9.      INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction)

```

```

10.     VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP);
11.     ELSIF UPDATING THEN
12.         v_action := 'modification';
13.         INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.         VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP, :OLD.idAthlete || ', ' ||
:OLD.idEvent || ', ' || :OLD.resultat || ', ' || :OLD.medaille || ', ' || :OLD.noc, :NEW.idAthlete || ', ' ||
:NEW.idEvent || ', ' || :NEW.resultat || ', ' || :NEW.medaille || ', ' || :NEW.noc);
15.     ELSIF DELETING THEN
16.         v_action := 'suppression';
17.         INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.         VALUES ('valeur_auteur_statique', v_action, SYSTIMESTAMP, :OLD.idAthlete || ', ' ||
:OLD.idEvent || ', ' || :OLD.resultat || ', ' || :OLD.medaille || ', ' || :OLD.noc);
19.     END IF;
20. END;
21. /

```

### ❖ Déclencheur pour la table Hote

```

1.  CREATE OR REPLACE TRIGGER hote_trigger
2.  AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON HOTE
3.  FOR EACH ROW
4.  DECLARE
5.      v_action VARCHAR2(20);
6.  BEGIN
7.      IF INSERTING THEN
8.          v_action := 'ajout';
9.          INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.         VALUES (:NEW.IdHote, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.      ELSIF UPDATING THEN
12.          v_action := 'modification';
13.          INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.          VALUES (:NEW.IdHote, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.      ELSIF DELETING THEN
16.          v_action := 'suppression';
17.          INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.          VALUES (:OLD.IdHote, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.      END IF;
20.  END;
21. /

```

### ❖ Déclencheur pour la table noc

```

1.  CREATE OR REPLACE TRIGGER noc_trigger
2.  AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON NOC
3.  FOR EACH ROW
4.  DECLARE
5.      v_action VARCHAR2(20);
6.  BEGIN
7.      IF INSERTING THEN
8.          v_action := 'ajout';
9.          INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneApres)
10.         VALUES (:NEW.CodeNOC, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
11.      ELSIF UPDATING THEN
12.          v_action := 'modification';
13.          INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant, ligneApres)
14.          VALUES (:NEW.CodeNOC, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL, NULL);
15.      ELSIF DELETING THEN
16.          v_action := 'suppression';
17.          INSERT INTO LOG (idAuteur, action, dateHeureAction, ligneAvant)
18.          VALUES (:OLD.CodeNOC, v_action, SYSTIMESTAMP, NULL);
19.      END IF;
20.  END;

```

### ✓ Vérification des déclencheurs

```

1.  SELECT trigger_name, table_name, trigger_type, triggering_event
   FROM USER_TRIGGERS;

```

## 5. Ce que vous avez fait en plus

J'ai créé une fonction `get_membres_equipe(id_equipe)` pour l'utiliser dans la fonction 'resultats', afin d'obtenir les membres de l'équipe participant à un événement. Cela a permis de réduire les lignes de code et de le rendre plus clair.

```

1. CREATE OR REPLACE FUNCTION get_membres_equipe(id_equipe IN INTEGER)
2. RETURN VARCHAR2 AS
3. v_athletes VARCHAR2(4000);
4. BEGIN
5. SELECT LISTAGG(A.PrenomAthlete || ' ' || A.NomAthlete, '/') WITHIN GROUP (ORDER BY A.NomAthlete,
   A.PrenomAthlete)
6. INTO v_athletes
7. FROM COMPOSITION_EQUIPE CE
8. JOIN ATHLETE A ON CE.IdAthlete = A.IdAthlete
9. WHERE CE.IdEquipe = id_equipe;
10. RETURN v_athletes;
11. END;
12. /

```

## 3. Extension de la Base

Dans le cadre de ce projet, j'ai étendu la base de données existante pour inclure des informations détaillées sur les événements, de 2018 Winter Olympics, qui m'ont été attribués par le professeur. Cela comprend les événements suivants :

1. **Big Air Femmes** [9000964](#)
2. **Simple Hommes** [400000](#)
3. **Sprint par Équipe Hommes** [9000281](#)

Ces événements ont été ajoutés avec leurs détails spécifiques, y compris les caractéristiques des parcours, les participants, les dates et les lieux des événements. Ci-dessous, nous présentons les dictionnaires de données pour chaque nouvelle table ainsi que les scripts SQL pour créer ces tables :

## 6. Big Air Femmes

Dictionnaire de données :

Colonne	Description	Type
<b>Date_Evenement</b>	Date de l'événement	A
<b>IdEvenement</b>	Identifiant de l'événement	A
<b>Statut</b>	Statut de l'événement	A
<b>Lieu</b>	Lieu de l'événement	A
<b>Participants</b>	Nombre de participants	A
<b>Longueur_Rampe</b>	Longueur de la rampe	A
<b>Pente_Rampe</b>	Pente de la rampe	A
<b>Hauteur_Saut</b>	Hauteur du saut	A
<b>Pente_Atterrissage</b>	Distance de décollage jusqu'au Knoll Pente d'atterrissage	A

Script de création de la table :

```
1. CREATE TABLE Big_Air_Femmes (
2.   IdEvenement NUMBER PRIMARY KEY,
3.   Date_Evenement DATE NOT NULL,
4.   Statut VARCHAR2(50),
5.   Lieu VARCHAR2(100),
6.   Participants INTEGER,
7.   Longueur_Rampe INTEGER,
8.   Pente_Rampe INTEGER,
9.   Hauteur_Saut INTEGER,
10.  Pente_Atterrissage INTEGER,
11.  Distance_Decollage_Knoll INTEGER,
12.  CONSTRAINT fk_BigAirFemmes_Evenement FOREIGN KEY (IdEvenement) REFERENCES
    EVENEMENT(IdEvenement)
```

Droits d'utilisateurs

```
1. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON Big_Air_Femmes TO gestionJO;
2. GRANT SELECT ON Big_Air_Femmes TO analyseJO;
```

## 7. Simple Hommes

Dictionnaire de données :

Colonne	Description	Type
<b>Date_Evenement</b>	Date de l'événement	A
<b>IdEvenement</b>	Identifiant de l'événement	A
<b>Statut</b>	Statut de l'événement	A
<b>Lieu</b>	Lieu de l'événement	A
<b>Participants</b>	Nombre de participants	A
<b>Type_Jeu</b>	Type de jeu	A
<b>Format</b>	Format de l'événement	A
<b>Curves</b>	Nombre de virages	A
<b>Length</b>	Longueur du parcours	A
<b>Start_Altitude</b>	Altitude de départ	A
<b>Vertical_Drop</b>	Dénivelé vertical	A

Script de création de la table :

```
1. CREATE TABLE Singles_Men (
2.   IdEvenement NUMBER,
3.   Date_Evenement DATE,
4.   Statut VARCHAR2(50),
5.   Lieu VARCHAR2(100),
6.   Participants INTEGER,
7.   Format VARCHAR2(100),
8.   Curves INTEGER,
9.   Length DECIMAL(7,2),
10.  Start_Altitude INTEGER,
11.  Vertical_Drop INTEGER,
12.  PRIMARY KEY (IdEvenement, Date_Evenement),
13.  CONSTRAINT fk_SinglesMen_Evenement FOREIGN KEY (IdEvenement) REFERENCES
    EVENEMENT(IdEvenement)
```

14. );

## Droits d'utilisateurs

3. GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON Singles\_Men TO gestionJO;
4. GRANT SELECT ON Singles\_Men TO analyseJO;

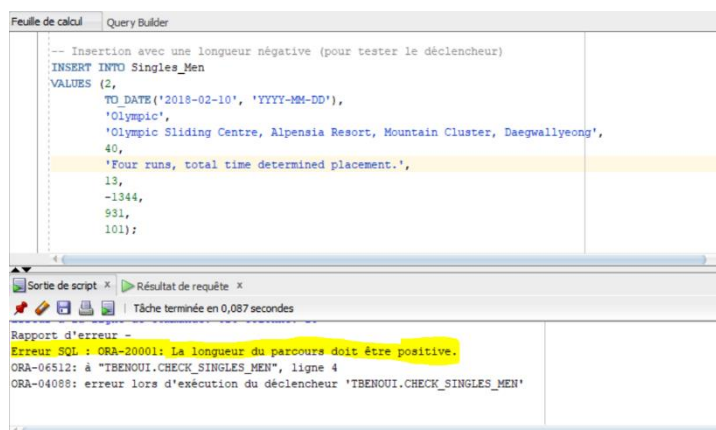
## Déclencheur

1. CREATE OR REPLACE TRIGGER check\_singles\_men
2. BEFORE INSERT OR UPDATE ON Singles\_Men
3. FOR EACH ROW
4. BEGIN
5. //Vérifier que la longueur du parcours est positive
6. IF :NEW.Length <= 0 THEN
7. RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20001, 'La longueur du parcours doit être positive.');
8. END IF;
9. END;
10. /

✓ **Test**

1. INSERT INTO Singles\_Men (IdEvenement, Date\_Evenement, Statut, Lieu, Participants, Format, Curves, Length, Start\_Altitude, Vertical\_Drop)

VALUES (2, TO\_DATE('2018-02-10', 'YYYY-MM-DD'), 'Olympic', 'Olympic Sliding Centre, Alpensia Resort, Mountain Cluster, Daegwallyeong', 40, 'Four runs, total time determined placement.', 13, -1344, 931, 101);



## 8. Sprint par Équipe Hommes

Dictionnaire de données :

Colonne	Description	Type
<b>Date_Evenement</b>	Date de l'événement	A
<b>IdEvenement</b>	Identifiant de l'événement	A
<b>Statut</b>	Statut de l'événement	A
<b>Lieu</b>	Lieu de l'événement	A
<b>Participants</b>	Nombre de participants	A
<b>Course_Length</b>	Longueur du parcours	A
<b>Height_Differential</b>	Différence de hauteur	A



<b>Maximum_Climb</b>	Montée maximale	A
<b>Total_Climbing</b>	Ascension totale	A

Script de création de la table :

```

1. CREATE TABLE Team_Sprint_Men (
2.   IdEvenement NUMBER,
3.   Date_Evenement DATE,
4.   Statut VARCHAR2(50),
5.   Lieu VARCHAR2(100),
6.   Participants INTEGER,
7.   Format VARCHAR2(100),
8.   Course_Length DECIMAL(7,2),
9.   Height_Differential INTEGER,
10.  Maximum_Climb INTEGER,
11.  Total_Climbing INTEGER,
12.  PRIMARY KEY (IdEvenement, Date_Evenement),
13.  CONSTRAINT fk_TeamSprintMen_Evenement FOREIGN KEY (IdEvenement) REFERENCES
    EVENEMENT(IdEvenement)
14.);

```

En résumé, ces extensions améliorent la base de données en permettant la prise en charge des détails spécifiques des événements qui m'ont été attribués, tout en maintenant la cohérence et l'intégrité des données. Ces propositions seront améliorées pendant la deuxième partie du projet. Des fonctions PL/SQL seront mises en place.

## 9.Exemple d'insertion

Voici un exemple de requête d'insertion pour chaque nouvelle table :

### Big Air Femmes

```

1. INSERT INTO Big_Air_Femmes (Date_Evenement, Statut, Lieu, Participants, Longueur_Rampe,
   Pente_Rampe, Hauteur_Saut, Pente_Atterrissage, Distance_Décollage_Knoll)
2. VALUES ('2018-02-19', 'Olympique', 'Phoenix Snow Park, Mountain Cluster, Bongpyeong', 26, 73, 39, 4.9,
   38, 19.5);

```

### Simple Hommes

```

1. INSERT INTO Singles_Men (IdEvenement, Date_Evenement, Statut, Lieu, Participants, Format, Curves,
   Length, Start_Altitude, Vertical_Drop)
2. VALUES (1, TO_DATE('2018-02-10', 'YYYY-MM-DD'), 'Olympic', 'Olympic Sliding Centre, Alpensia
   Resort, Mountain Cluster, Daegwallyeong', 40, 'Four runs, total time determined placement.', 13, 1344, 931,
   101);

```

### Sprint par Équipe Hommes

```

1. INSERT INTO Team_Sprint_Men (IdEvenement, Date_Evenement, Statut, Lieu, Participants, Format,
   Course_Length, Height_Differential, Maximum_Climb, Total_Climbing)
2. VALUES (1, TO_DATE('2018-02-21', 'YYYY-MM-DD'), 'Olympic', 'Alpensia Cross-Country Centre,
   Alpensia Resort, Mountain Cluster, Daegwallyeong', 56, 'Two-man teams, each skiing three alternate legs of
   approximately 1,500 metres.', 1381, 27, 25, 53) ;

```

## 10. Fonctions et procédures

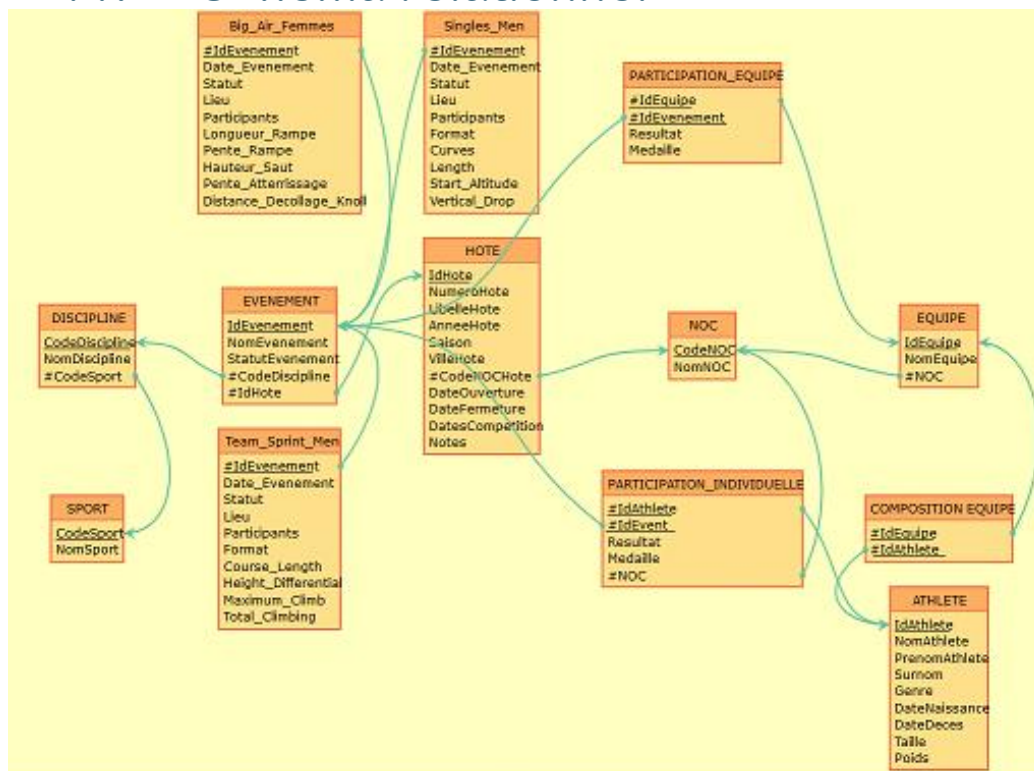
- Cette fonction prend un identifiant d'événement en entrée et renvoie un curseur avec les détails de l'événement correspondant.

```

1. CREATE OR REPLACE FUNCTION obtenir_details_evenement(id_evenement IN INTEGER)
2. RETURN sys_refcursor AS
3. curseur_details_evenement sys_refcursor;
4. BEGIN
5. OPEN curseur_details_evenement FOR
6. SELECT *
7. FROM EVENEMENT
8. WHERE IdEvenement = id_evenement;
9. RETURN curseur_details_evenement;
10. END;
11. /

```

## 11. Schéma relationnel



## 4. Conclusion

En conclusion, ce rapport présente les différentes étapes suivies pour étendre la base de données. Par ailleurs, j'ai proposé des modifications permettant d'améliorer la gestion et l'exploitation de la base de données, afin de prendre en charge les résultats détaillés des événements sportifs Big Air Femmes, Simple Hommes, et Sprint par Équipe Hommes. D'autres fonctions peuvent être mises en place pour mieux gérer les données spécifiques à ces événements. Ces améliorations seront développées pendant la 2ème partie du projet.

## 5. Mon bilan

Les droits d'utilisateurs	Les bons privilèges ont été bien données aux deux utilisateurs.
Vues (medailles_athlete, medailles_noc)	Tout va bien.
Fonction biographie	La fonction renvoie bien les données demandées. Cependant le JSON renvoyé n'est pas le bon. Les utilisateurs disposent du droit d'exécution.
Fonction résultats	La fonction récupère les bonnes données, on voit le bon résultat affiché. Cependant, ce n'est pas sous forme d'un tableau à 3 colonnes.
Procédure ajout_resultat_equipe	La procédure compile, traite les exceptions demandées. Cependant, ne fonctionne pas bien... problème non détecté.
Procédure ajout_resultat_individuel	La procédure compile, traite les exceptions demandées. Cependant, ne fonctionne pas bien... problème non détecté.
Table Log	Tout va bien.
Les déclencheurs	Le code me semble bon.

### ✓ Compétences renforcées

- Importation de données des données à partir de fichiers CSV
- Attribution de droits aux utilisateurs
- Création des vues, fonctions et procédures qui facilitent l'analyse des données
- Développement de déclencheurs