

张天意

个人信息 姓名：张天意 求职意向：游戏客户端研发
电话：18610549218 邮箱：hi838792022@163.com
Github 主页：<https://github.com/taye310>
个人博客：<https://taye310.github.io>

教育经历 北京工业大学 — 数字媒体技术 — 本科
2014.9-2018.7
北京工业大学 — 软件工程 — 硕士
2018.9-至今

专业技能

- 熟练使用 Unity 游戏引擎：粒子系统，动画，光照等组件
- 熟练使用 Git、svn 版本管理工具
- 熟悉 C#，C++，typescript，python 语言及面向对象编程
- 了解 Unity Shader 编程
- 了解基于 HTC Vive 的 VR 游戏开发
- 通过大学英语六级，能读英文文档，论文

工作经历 研发实习生，北京白鹭时代信息技术有限公司
2017.5 - 2017.8, 2018.1-2018.2
负责白鹭引擎及周边工具链产品的开发与维护

项目经历 基于 EGRET 的 RPG 游戏开发（课程设计）
2016.9 - 2017.1
2D 网页游戏，实现 A*寻路算法，任务系统，战斗系统等
基于 UNITY 的沙盒射击类游戏的设计与实现（毕业设计）
2018.2 - 2018.5
仿照 PUBG 做的 FPS 游戏，负责所有玩法功能的实现，地图场景的制作
井下钻井平台模拟仿真系统（UNITY 仿真项目）
2018.11 - 2019.3
增量开发，负责编辑 UI 界面，实现业务逻辑，读取本地数据。同时负责任务分配，进度管理，协调程序与美术人员工作

基于学习的单目三维人体重建（在研课题）

2019.2 - 至今

兴趣爱好 运动（骑行、游泳），游戏（重度，有时间的话），遛狗，假装活在墙外
