

# 张天意

**个人信息** 姓名：张天意 求职意向：游戏客户端研发  
电话：18610549218 邮箱：[hi838792022@163.com](mailto:hi838792022@163.com)  
Github 主页：<https://github.com/taye310>  
个人博客：<https://taye310.github.io>

---

**教育经历** 北京工业大学 — 数字媒体技术 — 本科  
2014.9-2018.7  
北京工业大学 — 软件工程 — 硕士  
2018.9-至今

---

**专业技能**

- 熟练使用 Unity 游戏引擎，了解其基于组件的引擎架构
- 熟练使用 Git、svn 版本管理工具
- 熟悉 C#，C++，typescript，python 语言及面向对象编程
- 了解 Unity Shader 编程
- 了解基于 HTC Vive 的 VR 游戏开发
- 通过大学英语六级，能读英文文档，论文

---

**工作经历** 研发实习生，北京白鹭时代信息技术有限公司  
2017.5 - 2017.8, 2018.1-2018.2  
负责白鹭引擎及周边工具链产品的开发与维护

---

**项目经历** 基于 EGRET 的 RPG 游戏开发（课程设计）  
2016.9 - 2017.1  
2D 网页游戏，实现 A\*寻路算法，任务系统，战斗系统等  
基于 UNITY 的沙盒射击类游戏的设计与实现（毕业设计）  
2018.2 - 2018.5  
仿照 PUBG 做的 FPS 游戏，负责所有玩法功能的实现，地图场景的制作  
井下钻井平台模拟仿真系统（UNITY 仿真项目）  
2018.11 - 2019.3  
增量开发，负责编辑 UI 界面，实现业务逻辑，读取本地数据。同时负责任务分配，进度管理，协调程序与美术人员工作

---

## 基于学习的单目三维人体重建（在研课题）

2019.2 - 至今

---

**兴趣爱好** 运动（骑行、游泳），游戏（重度，有时间的话），遛狗，假装活在墙外

---