

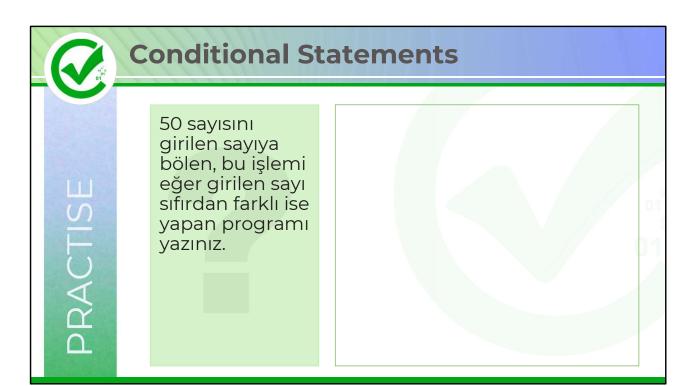


- Programlamada program akışını çeşitlendirmek için kullanılır.
- Javascript te bunun için if, veya switch blokları kullanılır.



```
var x = 4;
if(x>10){
    x=x-5;
}
console.log(x);
```

- if(mantıksal_ifade){ ... } şeklinde kullanılır.
- Eğer mantıksal_ifade doğru ise { } arasındaki kodlar gerçekleştirilir. Aksi halde gerçekleştirilmez.



```
const sayi = prompt("Sayı giriniz:");
if(sayi!="0") {
    const bolum = 50/Number(sayi);
    console.log(bolum);
}
```



```
var x = 4;
if(x>10) {
    x=x-5;
}
else{
    x=x+3;
}
console.log(x);
```

- Eğer iki durum var ise if ten sonraki durum için bir else bloğu kullanılabilir.
- Program aynı if blokları içinde sadece bir bloğun içine girer.



Girilen 3 sayının ortalamasını bulan, eğer ortalama, ilk sayıdan büyükse "kâr", değilse "zarar" yazan programı yapınız.

```
const sayi1 = prompt("1.sayiyi giriniz:");
const sayi2 = prompt("1.sayiyi giriniz:");
const sayi3 = prompt("1.sayiyi giriniz:");

const ortalama =
  (Number(sayi1) + Number(sayi2) + Number(sayi3)) / 3;

if(ortalama > Number(sayi1)) {
      console.log("kâr");
}
else{
      console.log("zarar");
}
```



girmiş olduğu metin uzunluğu 2 ile 50 arasında ise «merhaba» yazan değilse hata veren programı yapınız

Kullanıcının

```
const isim = prompt("Adınızı giriniz:");
if(isim.length>=2 && isim.length<=50){
    console.log("Merhaba");
}
else{
    console.log("Hatalı giriş");
}</pre>
```



değerlerini alıp
vücut kütle
endeksini bulup,
ideal aralık
dışındaki değerler
için «ideal kilo
değil», ideal
aralıkta ise «ideal
kilo» mesajı veren
programı yazınız

Boy ve kilo

Vücut kütle indeksi = kilo / boy²

İdeal aralık: 18.5 - 25

```
const boy = prompt("Boy giriniz:");
const kilo = prompt("Kilo giriniz:");

const vki = Number(kilo) / (Number(boy) * Number(boy));

if(vki<18.5 || vki>25){
    console.log("ideal kilo değil");
}
else{
    console.log("ideal kilo");
}
```



```
var x = 4;
if(x>10) {
    x-=5;
}
else if(x>4) {
    x+=3;
}
console.log(x);
```

- Birden fazla durum var ise ilk if ten sonra her bir durum için bir else if kullanılabilir.
- Durum sayısı çok ise switch statement kullanılabilir.



PRACTISE

Girilen maaş ın miktarına göre farklı oranlarda zam yapan programı yazınız.

1000-2000: %30 2000-4000: %15

4000+: %5

```
const maasStr = prompt("Maaşı giriniz:");
var maas = Number(maasStr);

if(maas>=1000 && maas<2000){
    maas *= 1.3;
}
else if(maas>=2000 && maas<4000){
    maas *= 1.15;
}
else if(maas>=4000){
    maas *= 1.05;
}
console.log(maas);
```



girilen bir sayının 3 ve 5'e tam bölünebilme durumunu gösteren programı yazınız

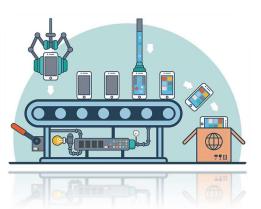
Klavyeden

```
const sayi = prompt("Sayi giriniz:");
const kalan3 = sayi % 3;
const kalan5 = sayi % 5;
var sonuc="";

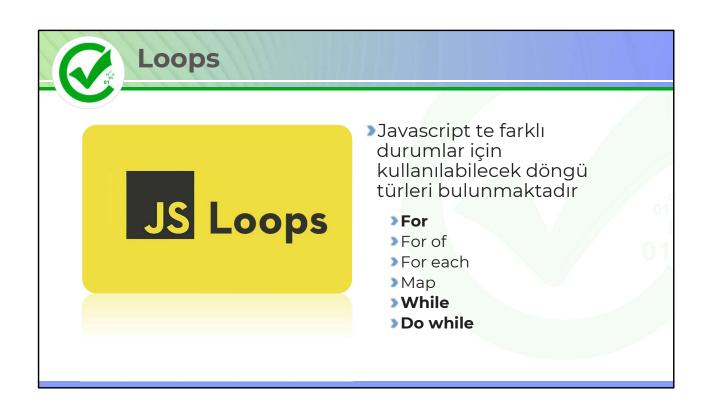
if(kalan3+kalan5==0) {
    sonuc = "Sayi 3 ve 5'e tam bölünüyor";
}
else if(kalan3==0) {
    sonuc = "Sayi 3'e tam bölünüyor";
}
else if(kalan5==0) {
    sonuc = "Sayi 5'e tam bölünüyor";
}
else {
    sonuc = "Sayi 3'e ve 5'e tam bölününmüyor";
}
console.log(sonuc);
```

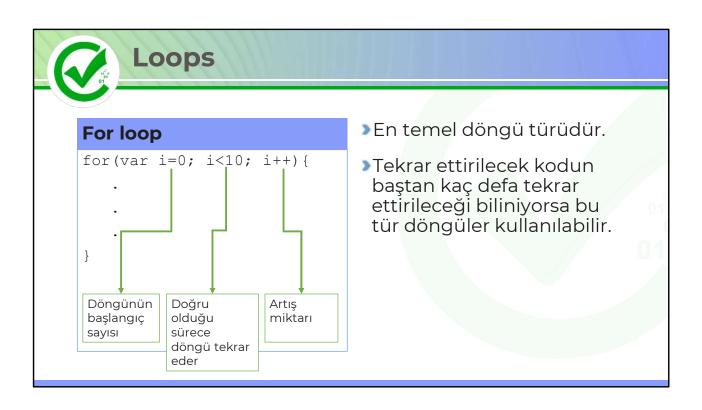


Loops



- Belirtilen koşul sağlandığı sürece, belli kod bloklarını tekrar tekrar çalıştırmak için kullanılırlar.
- Düretim hatlarındaki robot kollar buna örnek verilebilir.
- Döngüler içinde conditional statement ler kullanılarak duruma göre farklı kodlar çalıştırılabilir.







```
var toplam = 0;
for(var i=0;i<10;i++) {
    const sayi = prompt("Bir sayı giriniz:");
    toplam += Number(sayi);
}
const ortalama = toplam / 10;
console.log(ortalama);</pre>
```