

ROS机械臂开发：从入门到实战

—— 第8讲：ROS机器视觉应用中的关键点



主讲人 胡春旭



机器人博客“古月居”博主
《ROS机器人开发实践》作者
武汉精锋微控科技有限公司 联合创始人
华中科技大学 自动化学院 硕士



-  1. ROS图像接口
-  2. 摄像头内参标定
-  3. ROS+OpenCV物体识别



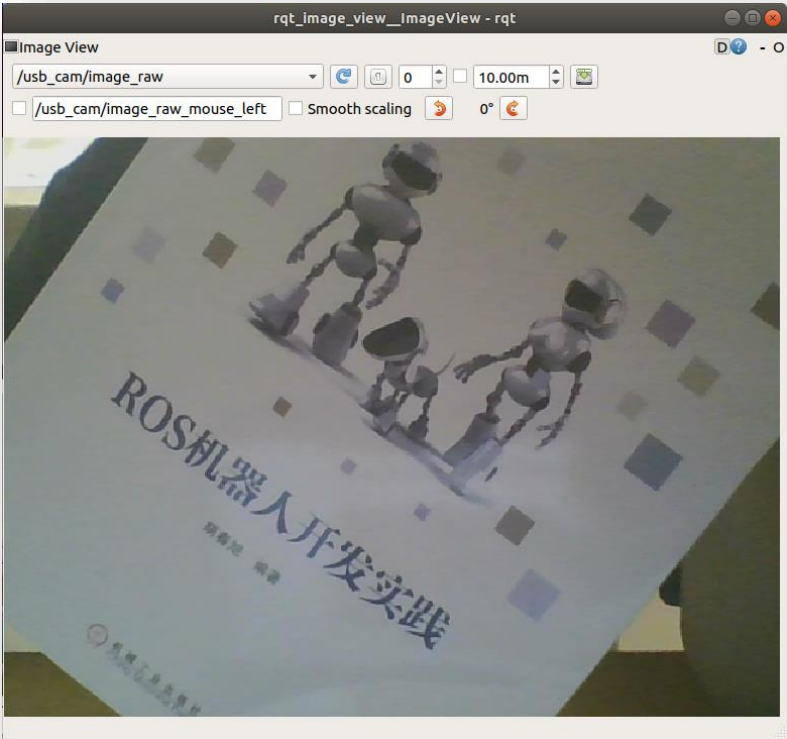
1. ROS图像接口



1. ROS图像接口

摄像头驱动

```
$ sudo apt-get install ros-melodic-usb-cam
$ roslaunch probot_vision usb_cam.launch
$ rqt_image_view
```



usb_cam功能包中的话题

	名称	类型	描述
Topic发布	~<camera_name>/image	sensor_msgs/Image	发布图像数据

usb_cam功能包中的参数

参数	类型	默认值	描述
~video_device	string	"/dev/video0"	摄像头设备号
~image_width	int	640	图像横向分辨率
~image_height	int	480	图像纵向分辨率
~pixel_format	string	"mjpeg"	像素编码, 可选值: mjpeg, yuyv, uyvy
~io_method	string	"mmap"	IO通道, 可选值: mmap, read, userptr
~camera_frame_id	string	"head_camera"	摄像头坐标系
~framerate	int	30	帧率
~brightness	int	32	亮度, 0~255
~saturation	int	32	饱和度, 0~255
~contrast	int	32	对比度, 0~255
~sharpness	int	22	清晰度, 0~255
~autofocus	bool	false	自动对焦
~focus	int	51	焦点 (非自动对焦状态下有效)
~camera_info_url	string	-	摄像头校准文件路径
~camera_name	string	"head_camera"	摄像头名称



1. ROS图像接口

- **Header**: 消息头, 包含消息序号, 时间戳和绑定坐标系;
- **height**: 图像的纵向分辨率;
- **width**: 图像的横向分辨率;
- **encoding**: 图像的编码格式, 包含RGB、YUV等常用格式, 不涉及图像压缩编码;
- **is_bigendian**: 图像数据的大小端存储模式;
- **step**: 一行图像数据的字节数量, 作为数据的步长参数;
- **data**: 存储图像数据的数组, 大小为step*height个字节

```
→ ~ rosmg show sensor_msgs/Image
std_msgs/Header header
  uint32 seq
  time stamp
  string frame_id
uint32 height
uint32 width
string encoding
uint8 is_bigendian
uint32 step
uint8[] data
```

1080*720分辨率的摄像头产生一帧图像的数据大小是: $3 \times 1080 \times 720 = 2764800$ 字节, 即2.7648MB



压缩图像消息

```
→ ~ rosmmsg show sensor_msgs/CompressedImage
std_msgs/Header header
  uint32 seq
  time stamp
  string frame_id
string format
uint8[] data
```

- **format**: 图像的压缩编码格式（jpeg、png、bmp）
- **data**: 存储图像数据数组



1. ROS图像接口

- 安装SDK (<https://github.com/intel-ros/realsense/releases>)

```
$ mkdir build
```

```
$ cd build
```

```
$ cmake ..
```

```
$ make
```

```
$ sudo make install
```

Intel RealSense



- 安装ROS驱动 (<https://github.com/IntelRealSense/librealsense/releases>)

```
$ catkin_make -DCATKIN_ENABLE_TESTING=False -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release
```

```
$ catkin_make install
```

```
$ echo "source ~/catkin_ws/devel/setup.bash" >> ~/.bashrcsource ~/.bashrc
```

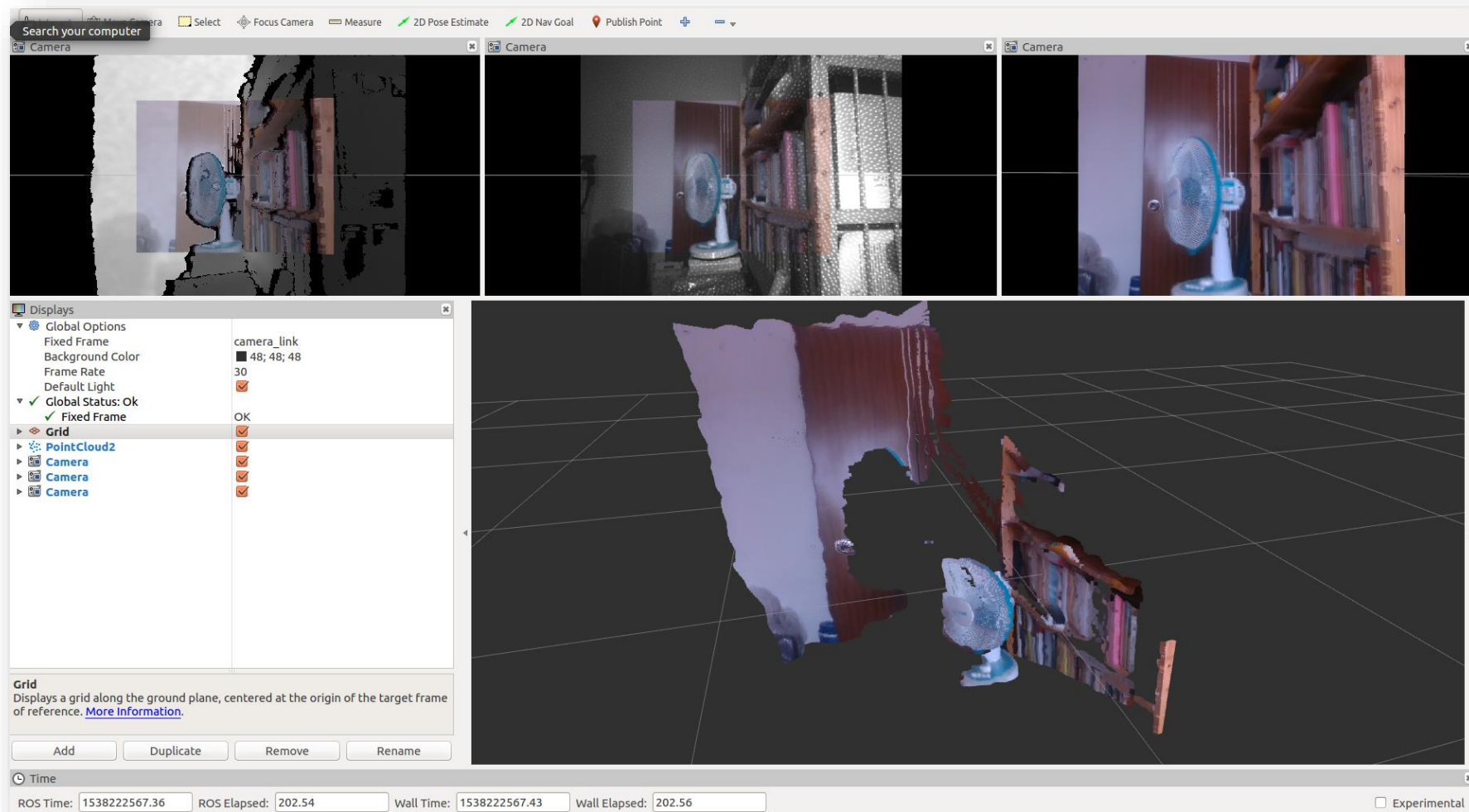
参考链接：

<https://github.com/IntelRealSense/librealsense/blob/master/doc/installation.md>

<https://blog.csdn.net/u012926144/article/details/80761342>



1. ROS图像接口



点云显示

```
$ roslaunch realsense2_camera rs_rgbd.launch  
$ rosrn rviz rviz
```




1. ROS图像接口

- **height**: 点云图像的纵向分辨率;
- **width**: 点云图像的横向分辨率;
- **fields**: 每个点的数据类型;
- **is_bigendian**: 数据的大小端存储模式;
- **point_step**: 单点的数据字节步长;
- **row_step**: 一行数据的字节步长;
- **data**: 点云数据的存储数组, 总字节大小为 $\text{row_step} * \text{height}$;
- **is_dense**: 是否有无效点。

```
→ ~ rosmmsg show sensor_msgs/PointCloud2
std_msgs/Header header
  uint32 seq
  time stamp
  string frame_id
uint32 height
uint32 width
sensor_msgs/PointField[] fields
  uint8 INT8=1
  uint8 UINT8=2
  uint8 INT16=3
  uint8 UINT16=4
  uint8 INT32=5
  uint8 UINT32=6
  uint8 FLOAT32=7
  uint8 FLOAT64=8
  string name
  uint32 offset
  uint8 datatype
  uint32 count
bool is_bigendian
uint32 point_step
uint32 row_step
uint8[] data
bool is_dense
```

点云单帧数据量也很大, 如果使用分布式网络传输, 需要考虑能否满足数据的传输要求, 或者针对数据进行压缩。



2. 摄像头内参标定



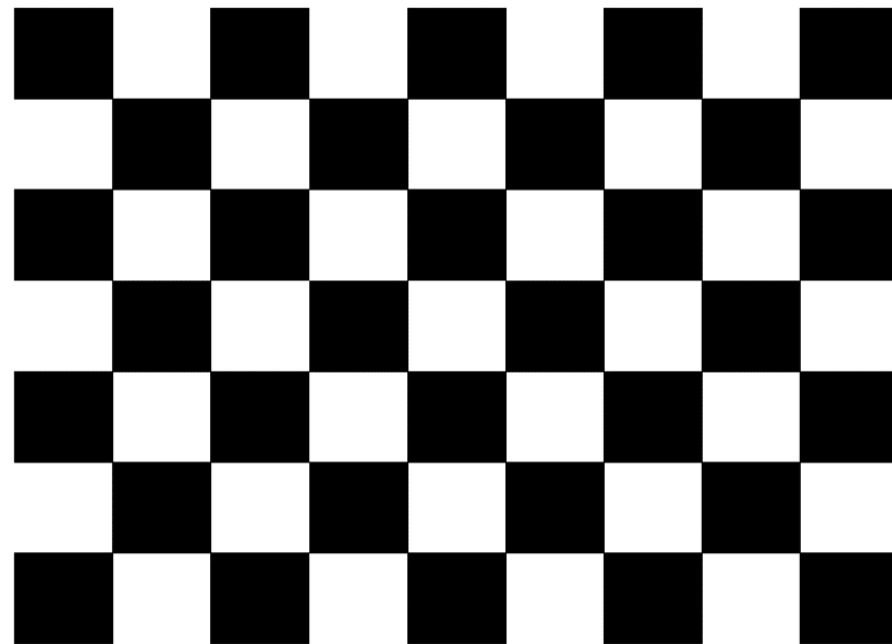
2. 摄像头内参标定

➤ 摄像头为什么要标定?

摄像头这种精密仪器对光学器件的要求较高，由于摄像头内部与外部的一些原因，生成的物体图像往往会发生畸变，为避免数据源造成的误差，需要针对摄像头的参数进行标定。

安装标定功能包

```
$ sudo apt-get install ros-melodic-camera-calibration
```



棋盘格标定靶



摄像头标定流程

➤ 启动摄像头

```
$ roslaunch probot_vision usb_cam.launch
```

➤ 启动标定包

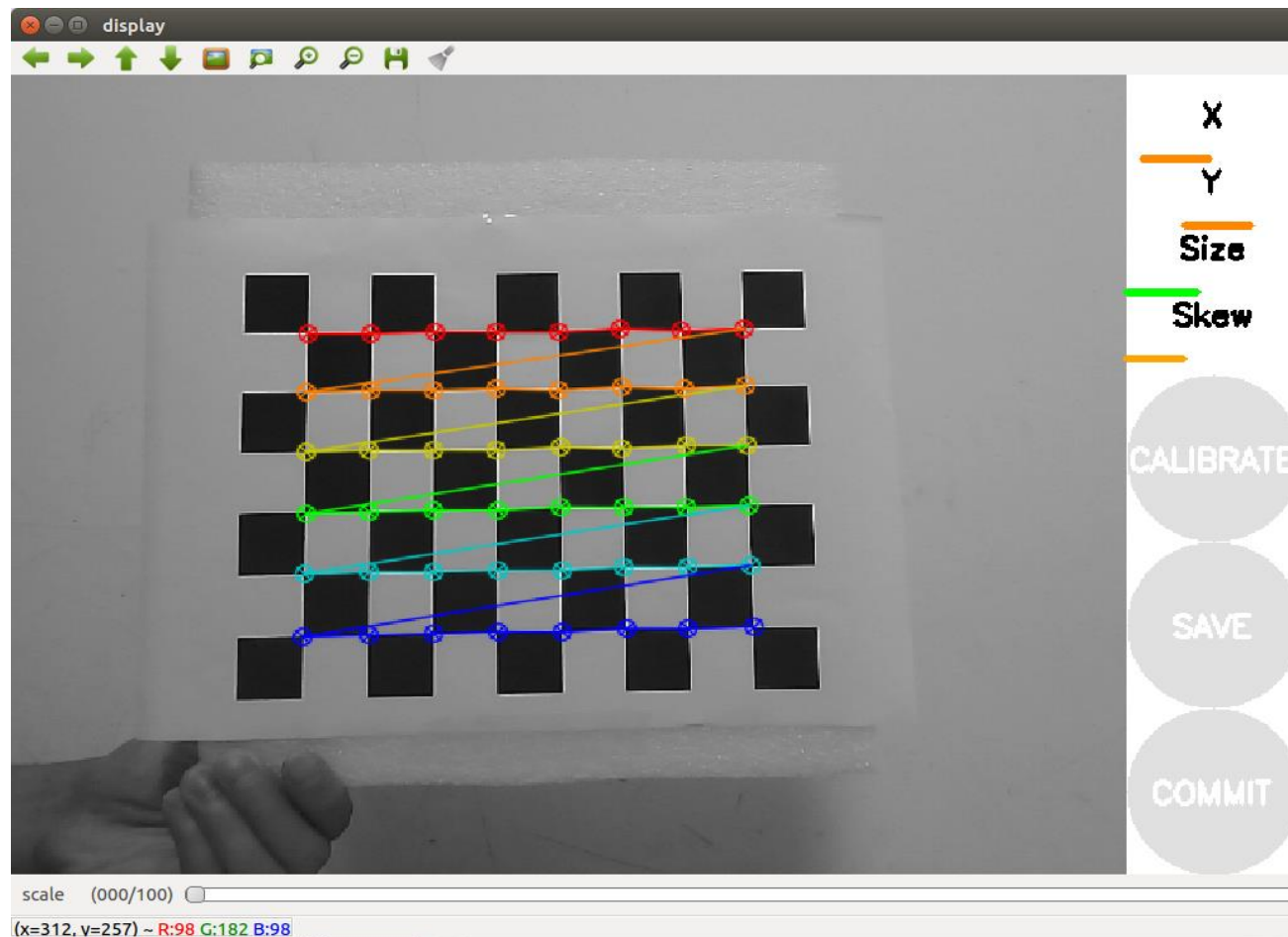
```
$ rosrun camera_calibration cameracalibrator.py --size 8x6 --square 0.024  
image:=/usb_cam/image_raw camera:=/usb_cam
```

1. size: 标定棋盘格的内部角点个数，这里使用的棋盘一共有六行，每行有8个内部角点；
2. square: 这个参数对应每个棋盘格的边长，单位是米；
3. image和camera: 设置摄像头发布的图像话题。



2. 摄像头内参标定

- X: 标定靶在摄像头视野中的左右移动;
- Y: 标定靶在摄像头视野中的上下移动;
- Size: 标定靶在摄像头视野中的前后移动;
- Skew: 标定靶在摄像头视野中的倾斜转动。



标定过程



2. 摄像头内参标定

摄像头如何使用标定文件？

```
<launch>

  <node name="usb_cam" pkg="usb_cam" type="usb_cam_node" output="screen" >
    <param name="video_device" value="/dev/video0" />
    <param name="image_width" value="1280" />
    <param name="image_height" value="720" />
    <param name="pixel_format" value="yuyv" />
    <param name="camera_frame_id" value="usb_cam" />
    <param name="io_method" value="mmap"/>
    <param name="camera_info_url" type="string" value="file://$(find probot_vision)/camera_calibration.yaml" />
  </node>

</launch>
```

probot_vision/launch/usb_cam_with_calibration.launch



3. ROS+OpenCV物体识别



3. ROS+OpenCV物体识别

OpenCV是什么？

- Open Source Computer Vision Library;
- 基于BSD许可发行的跨平台开源计算机视觉库（Linux、Windows和Mac OS等）；
- 由一系列C函数和少量C++类构成，同时提供C++、Python、Ruby、MATLAB等语言的接口；
- 实现了图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法，而且对非商业应用和商业应用都是免费的；
- 可以直接访问硬件摄像头，并且还提供了一个简单的 GUI 系统——highgui。

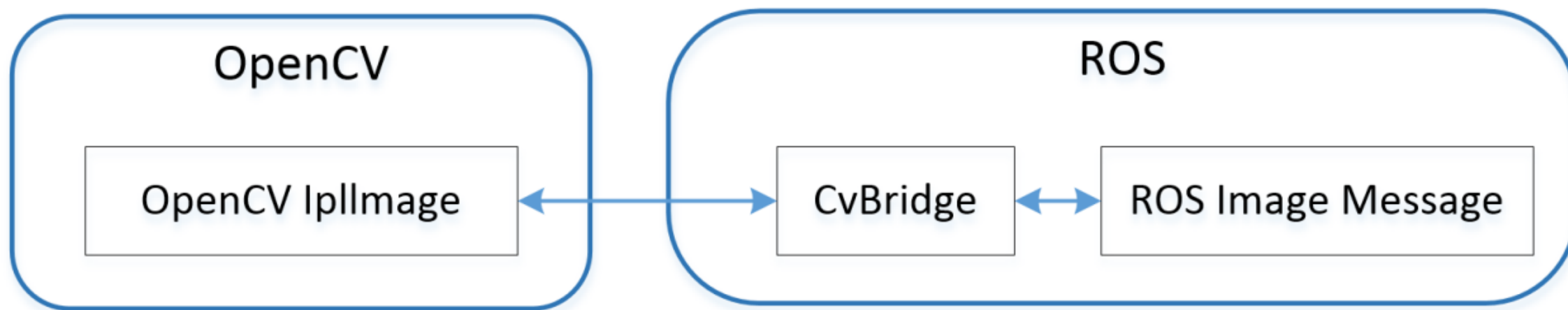




3. ROS+OpenCV物体识别

安装OpenCV

```
$ sudo apt-get install ros-melodic-vision-opencv libopencv-dev python-opencv
```



ROS与OpenCV的集成框架



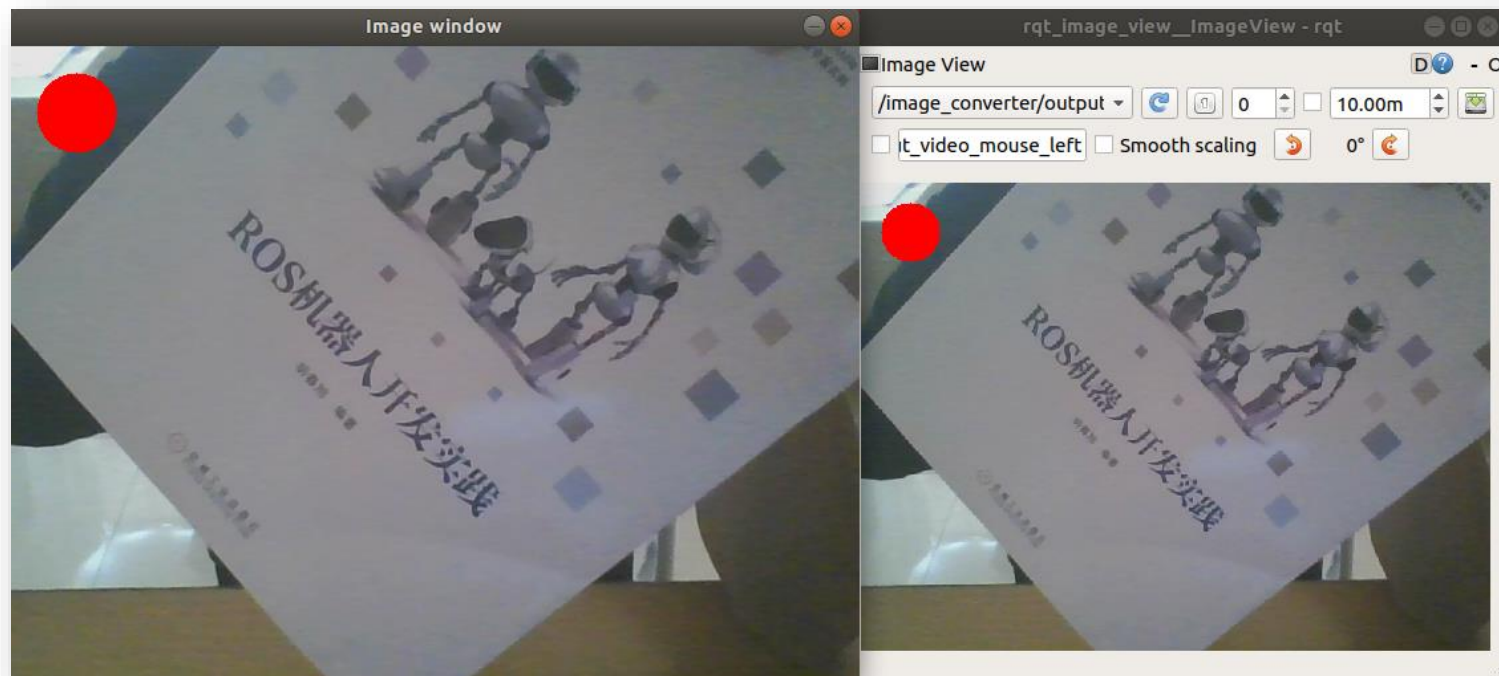
3. ROS+OpenCV物体识别

测试例程

```
$ roslaunch probot_vision usb_cam.launch
```

```
$ rosrun probot_vision image_converter
```

```
$ rqt_image_view
```





3. ROS+OpenCV物体识别

```
ImageConverter()  
: it_(nh_)  
{  
    // Subscribe to input video feed and publish output video feed  
    image_sub_ = it_.subscribe("/usb_cam/image_raw", 1, &ImageConverter::imageCb, this);  
    image_pub_ = it_.advertise("/image_converter/output_video", 1);
```

创建订阅者与发布者

```
    cv::namedWindow(OPENCV_WINDOW);  
}  
  
~ImageConverter()  
{  
    cv::destroyWindow(OPENCV_WINDOW);  
}
```

```
void imageCb(const sensor_msgs::ImageConstPtr& msg)
```

```
{  
    cv_bridge::CvImagePtr cv_ptr;  
    try  
    {  
        cv_ptr = cv_bridge::toCvCopy(msg, sensor_msgs::image_encodings::BGR8);  
    }  
    catch (cv_bridge::Exception& e)  
    {  
        ROS_ERROR("cv_bridge exception: %s", e.what());  
        return;  
    }  
}
```

转换成OpenCV图像数据

```
    // Draw an example circle on the video stream  
    if (cv_ptr->image.rows > 60 && cv_ptr->image.cols > 60)  
        cv::circle(cv_ptr->image, cv::Point(50, 50), 10, CV_RGB(255,0,0));  
  
    // Update GUI Window  
    cv::imshow(OPENCV_WINDOW, cv_ptr->image);  
    cv::waitKey(3);
```

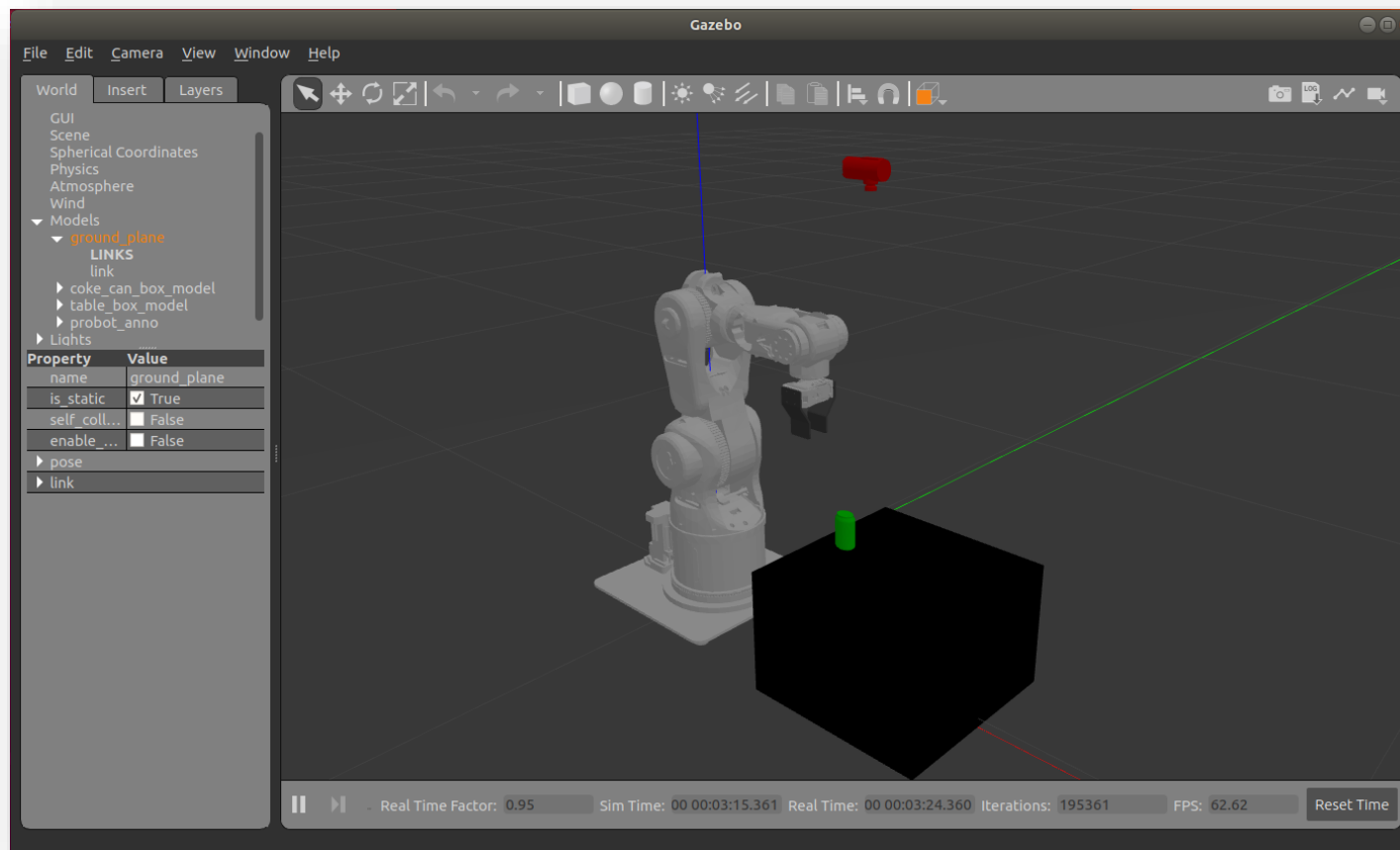
OpenCV图像处理

```
    // Output modified video stream  
    image_pub_.publish(cv_ptr->toImageMsg());  
}
```

转换成ROS图像消息



3. ROS+OpenCV物体识别

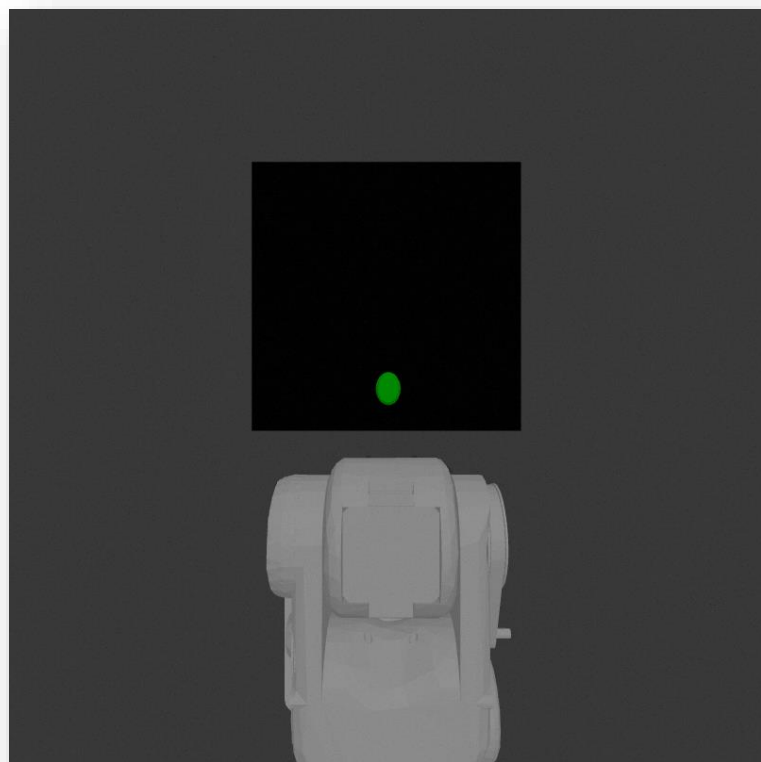


物体识别 例程

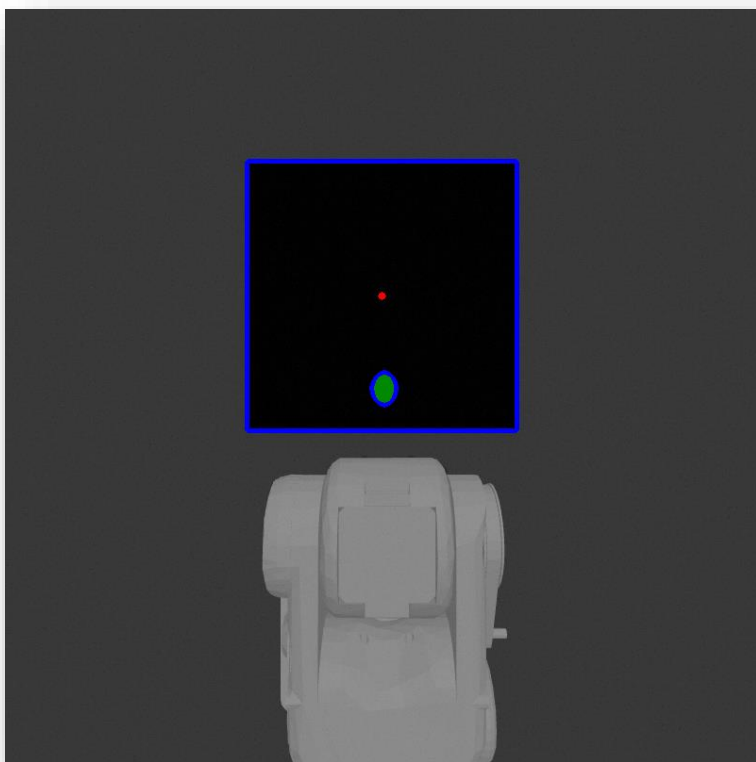
```
$ roslaunch probot_gazebo probot_anno_with_gripper_gazebo_world.launch  
$ rosrun probot_vision vision_manager
```



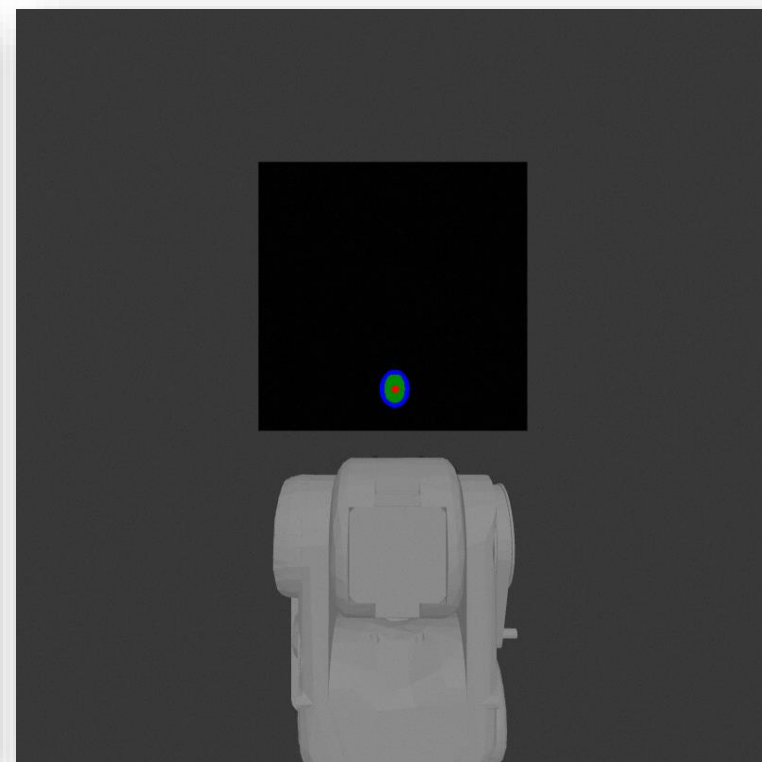
3. ROS+OpenCV物体识别



原始图像



桌面识别



物体识别



3. ROS+OpenCV物体识别

```
void VisionManager::detectTable(const sensor_msgs::ImageConstPtr &msg, cv::Rect &tablePos)
{
    // Extract Table from the image and assign values to pixel_per_mm fields
    cv::Mat BGR[3];
```

```
    try
    {
        cv_ptr_ = cv_bridge::toCvCopy(msg, sensor_msgs::image_encodings::BGR8);
    }
    catch (cv_bridge::Exception &e)
    {
        ROS_ERROR("cv_bridge exception: %s", e.what());
        return;
    }
```

```
    cv::Mat &image = cv_ptr_>image;
```

```
    split(image, BGR);
    cv::Mat gray_image_red = BGR[2];
    cv::Mat gray_image_green = BGR[1];
    cv::Mat denoiseImage;
    cv::medianBlur(gray_image_red, denoiseImage, 3);

    // Threshold the Image
    cv::Mat binaryImage = denoiseImage;
    for (int i = 0; i < binaryImage.rows; i++)
    {
        for (int j = 0; j < binaryImage.cols; j++)
        {
            int editValue = binaryImage.at<uchar>(i, j);
            int editValue2 = gray_image_green.at<uchar>(i, j);

            if ((editValue >= 0) && (editValue < 20) && (editValue2 >= 0) && (editValue2 < 20))
            { // check whether value is within range.
                binaryImage.at<uchar>(i, j) = 255;
            }
            else
            {
                binaryImage.at<uchar>(i, j) = 0;
            }
        }
    }
}
```

→ 转换成OpenCV图像数据

→ 图像处理



3. ROS+OpenCV物体识别

```
dilate(binaryImage, binaryImage, cv::Mat());

// Get the centroid of the of the blob
std::vector<cv::Point> nonZeroPoints;
cv::findNonZero(binaryImage, nonZeroPoints);
cv::Rect bbox = cv::boundingRect(nonZeroPoints);
cv::Point pt;
pt.x = bbox.x + bbox.width / 2;
pt.y = bbox.y + bbox.height / 2;
cv::circle(image, pt, 2, cv::Scalar(0, 0, 255), -1, 8);

// Update pixels_per_mm fields
pixels_permm_y = bbox.height / table_length;
pixels_permm_x = bbox.width / table_breadth;

tablePos = bbox;

// Test the conversion values
std::cout << "Pixels in y" << pixels_permm_y << std::endl;
std::cout << "Pixels in x" << pixels_permm_x << std::endl;

// Draw Contours - For Debugging
std::vector<std::vector<cv::Point>> contours;
std::vector<cv::Vec4i> hierarchy;

cv::findContours(binaryImage, contours, hierarchy, CV_RETR_TREE, CV_CHAIN_APPROX_SIMPLE, cv::Point(0, 0));
for (int i = 0; i < contours.size(); i++)
{
    cv::Scalar color = cv::Scalar(255, 0, 0);
    cv::drawContours(image, contours, i, color, 1, 8, hierarchy, 0, cv::Point());
}

// Output modified video stream
img1_pub_.publish(cv_ptr_->toImageMsg());
```



图像处理



转换成ROS图像消息



ROS图像接口

- 二维图像：sensor_msgs/Image、sensor_msgs/CompressedImage
- 三维图像：sensor_msgs/PointCloud2

摄像头 内参标定

- 避免摄像头内部光学器件造成的数据源畸变误差
- ros-melodic-camera-calibration

ROS+OpenCV 物体识别

- CvBridge：转换ROS与OpenCV之间的图像数据
- 物体识别流程：
 - ROS驱动摄像头，发布图像消息
 - 将ROS图像消息转换成OpenCV图像数据
 - OpenCV图像处理
 - OpenCV图像转换成ROS消息



1. 安装ROS摄像头驱动功能包，驱动笔记本摄像头，并使用ROS可视化工具显示图像；
2. 在摄像头采集到的图像中，识别某一白色物体，将识别到的物体边缘绘制出来，并在ROS可视化工具中显示识别结果（识别物体和背景色有较大区别）。

- usb_cam

http://wiki.ros.org/usb_cam

- sensor_msgs

http://wiki.ros.org/sensor_msgs

- cv_bridge Tutorials

http://wiki.ros.org/cv_bridge/Tutorials

- OpenCV Tutorials

https://docs.opencv.org/master/d9/df8/tutorial_root.html

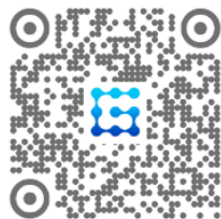
- 《ROS机器人开发实践》，第7章



Thank You

怕什么真理无穷，进一寸有一寸的欢喜

更多精彩，欢迎关注



 古月居



 古月春旭