# Blockchain 區塊鏈

資訊與通訊研究所

Information and Communication Research Lab (ICL)



### 區塊鏈旗艦計畫

應用共

食安 履歷 病歷 轉號

公益 眾籌

典範 應用

法定貨幣

非典型貨幣 其他價值幣

連 結



強化資料正確性、應用層之詐欺交易偵測、 強化實名認證、節點資源監控、服務資料監管、 智能合約開發與漏洞偵測工具

區塊鏈基礎設施環境



## 簡報大綱

- ◆ Ethereum 現況及趨勢
- ◆ Ethereum 問題
- ◆ 計畫目標
- ◆ 實作成果



#### Blockchain - Bitcoin / Ethereum

#### **□** Blockchain:

block chain, a distributed database. Hold both data and programs in some implementations.

#### ☐ Bitcoin:

Designed as peer-to-peer, serves as the public ledger of all bitcoin transactions.

#### **□** Ethereum:

A Next-Generation Cryptocurrency and decentralized Application Platform. The generalized blockchain for smart contract development

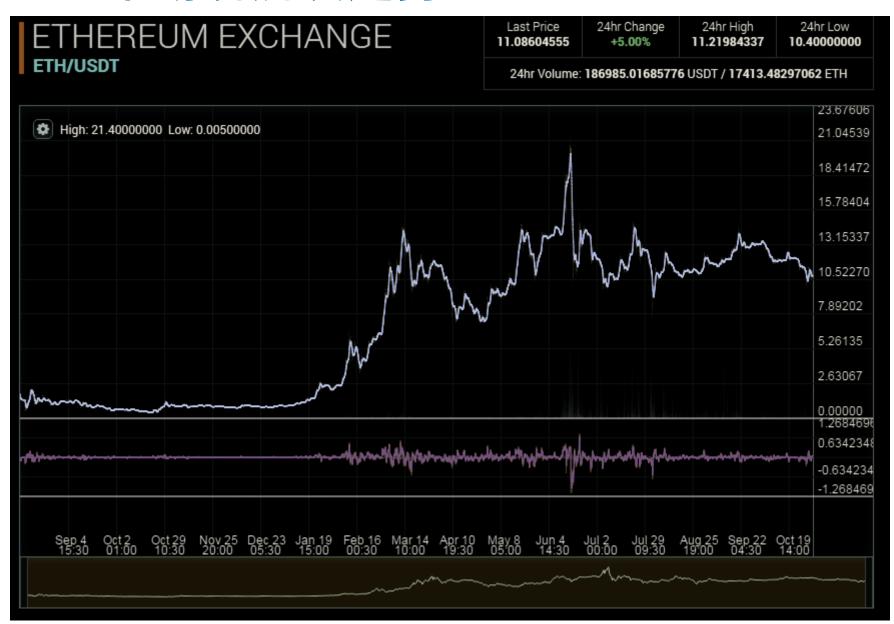


#### 市場現況及趨勢 - Ethereum

- □ 基於區塊鏈技術,具備完整的底層協議,可供開發者和投資者使用,並能為企業提供更透明的公開交易紀錄, Ethereum被認為能夠在企業和普通人間構建自己的自治組織、智能合約、與應用
- 2015年11月,微軟宣布使用Ethereum作為其區塊鏈服務 (EBaaS・Ethereum Blockchain-as-a-Service),部署 在微軟的雲端平台 Azure 上
- □ 2016年1月,由全球42家銀行組成的 R3 CEV 聯盟,支持區塊鏈基礎設施項目,宣布將會使用Ethereum和微軟Azure的EBaaS服務
- □ 自從微軟 Azure 和 R3 CEV 的公告出來之後, Ether的價格出現大幅增長,交易量亦同步放大



## 市場現況及趨勢 - Ethereum





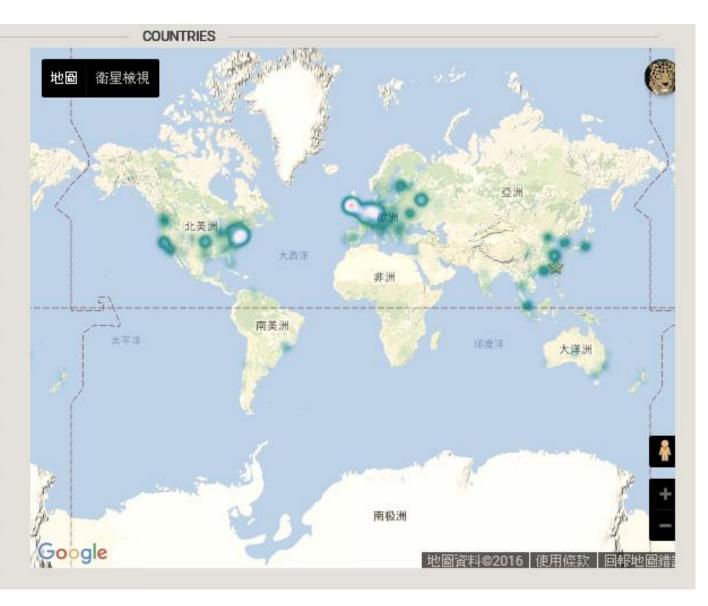
#### 市場現況及趨勢-Ethereum

- □ Ethereum目前的貨幣交易量為全球加密貨幣第二名
- □ Ethereum目前的節點數(node)為6673,已超越Bitcoin的5318
- Ethereum的交易速度和交易容量遠大於Bitcoin
- Ethereum目前已成為世界第二大的blockchain



# 市場現況及趨勢—Ethereum nodes

Total	6673 (100%)
United States	1778 (26.64%)
Germany	524 (7.85%)
Russian Federation	430 (6.44%)
China	366 (5.48%)
United Kingdom	310 (4.65%)
Canada	281 (4.21%)
Netherlands	253 (3.79%)
France	245 (3.67%)
Australia	151 (2.26%)
Ukraine	151 (2.26%)





#### Ethereum簡介

- Ethereum是一個public blockchain,任何人都可以參加,所以沒有權限控管
- Ethereum目前使用PoW共識機制,區塊時間約14秒,預計明年 改成PoS以及加強privacy
- 每秒交易量約25筆
- 發送交易需要手續費,因此Ethereum有貨幣系統ether
- Ethereum支援smart contract · 其程式語言是Turing complete
- Ethereum使用Ethereum virtual machine(EVM), smart contract在 其中執行
- EVM中無法對網路、檔案系統存取

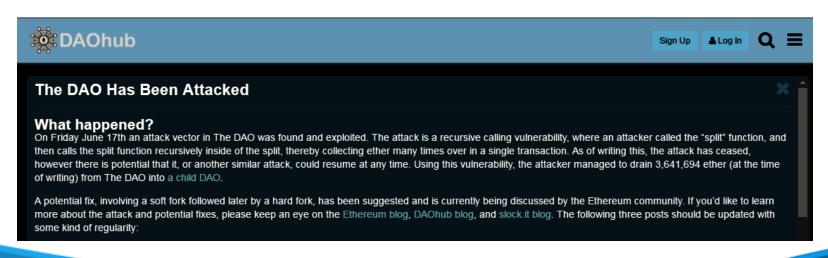


#### Ethereum簡介

- Ethereum程式由Ethereum foundation所維護,也有網友上傳程式碼
- Ethereum與微軟合作,推出Ethereum Blockchain as a Service
- Ethereum未來會對交易量/交易速度進行改善,可能的方式包括 state channel和sharding

#### Ethereum 問題

- □ 在Ethereum的public chain上,每個block產生時間約為 14秒左右,同樣等待6確認的話,所需時間約為84秒
- □ 在Ethereum的public chain上,目前的架構所能處理的速度極限是25筆交易/每秒;這樣的處理速度,推廣blockchain技術較為不易。
- □ 智能合約開發需非常注重安全性,否則即會發生如DAO的 智能合約遞迴漏洞被攻擊的重大事件。





- □ The DAO是基於Ethereum所成立的去中心化眾籌新創公司,於2016/05共籌得12M ether,相當於150M美金
- □ The DAO的營運依賴智能合約,它並不像傳統的公司般有管理階層架構,決策則依據token權重投票來表決
- □ 在加密經濟以及FINTECH的領域中,全世界都在關注The DAO的發展與動態,但在獲得如此高的期待同時,卻於 6/17發生The DAO被駭客攻擊的事件
- □ 駭客使用SplitDAO的遞迴攻擊漏洞,一共盜取了3.7M ether,幸好在分出子DAO後,其款項限定必須在28天後才能挪用,使得開發團隊有時間來因應此一嚴重事態
- □ 但此一事件已造成The DAO以及Ethereum的嚴重傷害



#### □ 攻擊手法分析:

- 1. Propose a split and wait until the voting period expires. (DAO.sol, createProposal)
- 2. Execute the split. (DAO.sol, splitDAO)
- Let the DAO send your new DAO its share of tokens. (splitDAO -> TokenCreation.sol, createTokenProxy)
- 4. Make sure the DAO tries to send you a reward before it updates your balance but after doing (3). (splitDAO -> withdrawRewardFor -> ManagedAccount.sol, payOut)
- 5. While the DAO is doing (4), have it run splitDAO again with the same parameters as in (2) (payOut -> \_recipient.call.value -> \_recipient())
- 6. The DAO will now send you more child tokens, and go to withdraw your reward before updating your balance. (DAO.sol, splitDAO)
- 7. Back to (5)!
- Let the DAO update your balance. Because (7) goes back to (5), it never actually will.



#### ■ SplitDAO

```
function splitDAO(
        uint _proposalID,
        address _newCurator
) noEther onlyTokenholders returns(bool success) {
        // Move ether and assign new Tokens
        uint fundsToBeMoved =
                (balances[msg.sender] * p.splitData[0].splitBalance) /
                p.splitData[0].totalSupply;
        if (p.splitData[0].newDAO.createTokenProxy.value(fundsToBeMoved)(msg.sender) = false)
                throw:
        // Burn DAO Tokens
        <u>Transfer(msg.sender, O, balances[msg.sender]);</u>
        <u>withdrawRewardFor(msg.sender); // be</u> nice, and get his rewards
        totalSupply -= balances[msg.sender];
        balances[msg.sender] = 0;
        paidOut[msg.sender] = 0;
        return true;
```



#### □ 遞迴攻擊成立:

```
from DAO.sol:
function withdrawRewardFor(address account) noEther internal returns (bool success) {
  if ((balanceOf( account) * rewardAccount.accumulatedInput()) / totalSupply < paidOut[ account])
    throw:
  uint reward =
    (balanceOf( account) * rewardAccount.accumulatedInput()) / totalSupply - paidOut[ account];
  if (!rewardAccount.payOut( account, reward))
    throw:
  paidOut[ account] += reward:
  return true;
exploit:
function payOut(address _recipient, uint _amount) returns (bool) {
  if (msg.sender != owner || msg.value > 0 || (payOwnerOnly && recipient != owner))
     throw:
 if ( recipient.call.value( amount)()) {
                                           Call SplitDAO() again
     PayOut(_recipient, _amount);
     return true:
  } else
     return false;
```



#### □ 遞迴攻擊搬運記錄:

 Setherchain.org
 ● Blockchain +
 ■ Accounts +
 It Statistics +
 ➤ Tools +
 ★ Pools +

 Address 0x304a554a310C7e546dfe434669C62820b7D83490

#### Balance:

#### 3641694.2418985067 Ether | Buy more

+	<u>0xcd6797</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038172 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
+	<u>0xcaf132</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038172 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
<b>→</b>	0xc5e8b1	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038 <b>1</b> 72 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
+	<u>0xae5f2f</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038 <b>1</b> 72 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
<b>+</b>	<u>0x98f36f</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038 <b>1</b> 72 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
<b>→</b>	<u>0x804767</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038172 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
+	<u>0x735b90</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038 <b>1</b> 72 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
<b>+</b>	<u>0x70cea5</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038 <b>1</b> 72 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
<b>→</b>	<u>0x643dd3</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038172 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
+	<u>0x5cf66e</u>	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038172 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)
+	0x4c5624	0xBB9bc244D798123fDe783fCc1C72d3Bb8C189413	258.05656476038 <b>1</b> 72 Ether	2016-06-17 09:27:45 (19 days ago)



### 經驗分享

- □ 目前我們採用Ethereum consortium chain,以 Ethereum為基礎架構,不連上public chain的情況下,可 build聯盟間互連版本的consortium chain,保留 blockchain大多數的優點,並透過建置適當的網路節點、 修改設定、開發智能合約來解決上述的pain point
- □ 在應用情境方面,可做到兩倍於public chain的交易量, 完成交易通知時間5秒內。



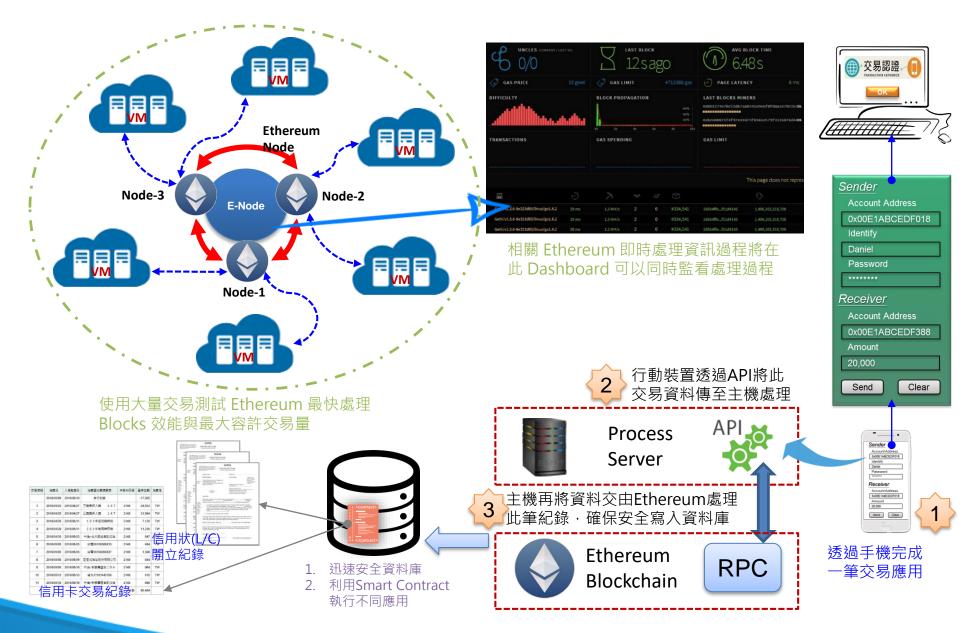
### 經驗分享

- ◆ 在聯盟鏈上我們做了以下事情來增加交易量與縮短交易時 間:
  - 縮短區塊認證時間
  - 智能合約複雜度分析、優化、與拆解
  - ➤ 分析CPU與交易簽章驗證速度之關連
  - ➢ 分析GPU與系統負載之關連 **APPLICATION**

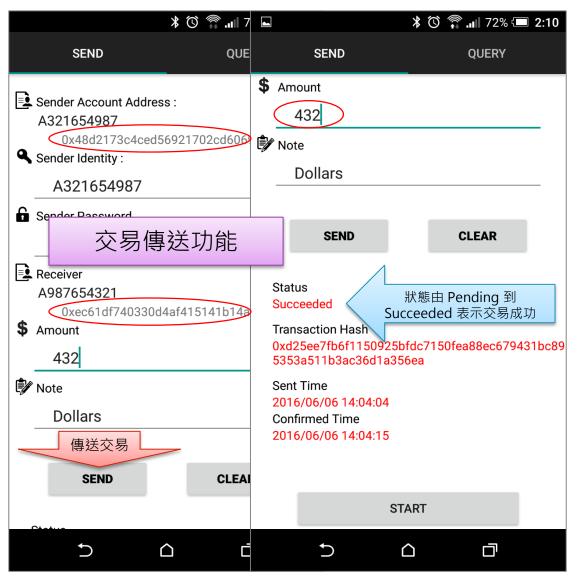
JSON-RPC API P2P Token RLP system protocol COMMUNICATION Smart Transactions Blocks contracts Consensus **EVM** protocol

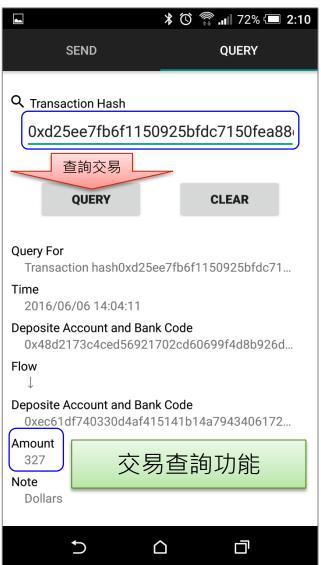
DATA &

CORE





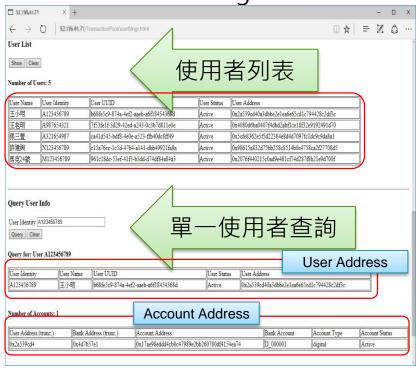


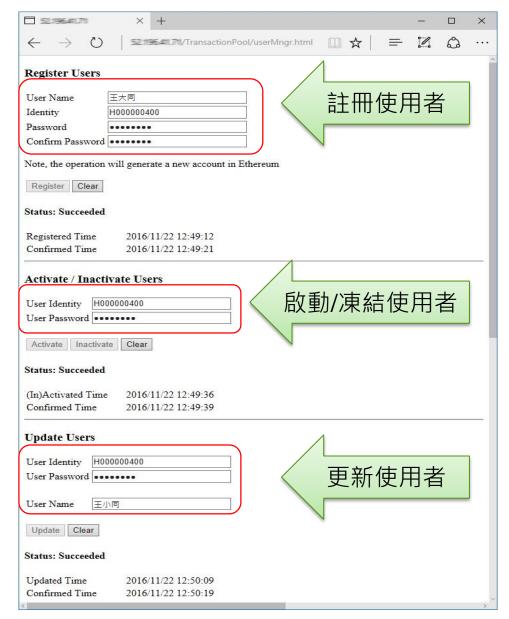




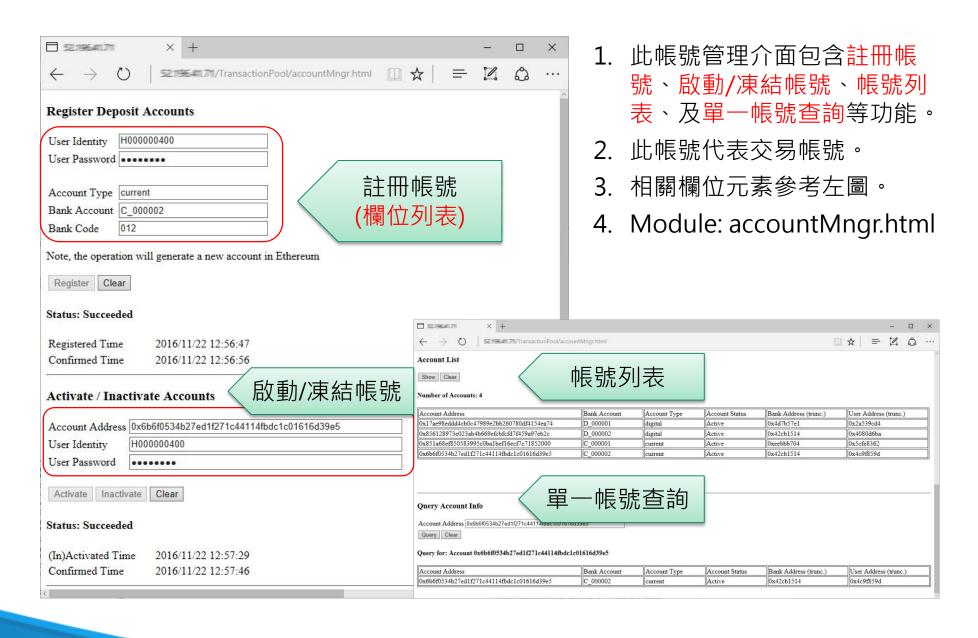
- 1. 此使用者管理介面包含註冊使用者、啟動/凍結使用者、更新使用者、使用者列表、及單一使用者查詢等功能。
- 2. 此使用者為 Ethereum Blockchain 的交易使用者。

3. Module: userMngr.html











TransactionPool/txMngr.htm

A123456789

0x17ae98eddd4cb0c47989e2bb260780df4154ea74

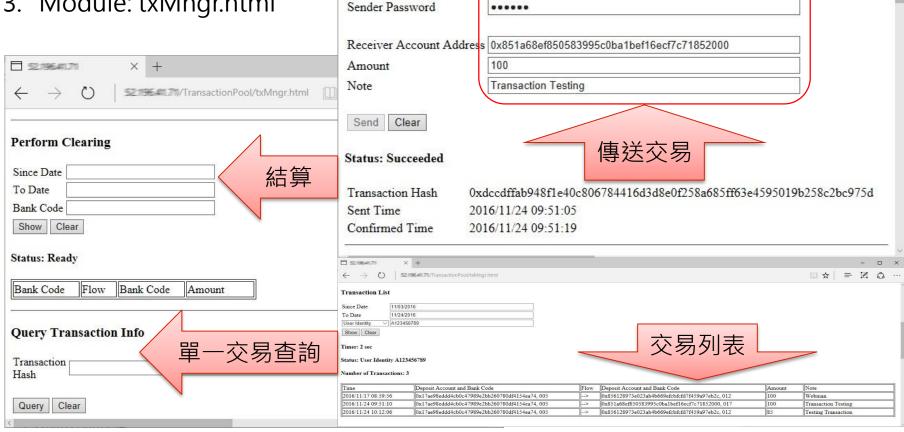
52.196.41.71

Sender Identity

Send Transactions

Sender Account Address

- 1. 傳送交易管理介面包含傳 送交易、交易列表、結算、 及單一交易查詢。
- 2. 相關欄位元素參考右圖。
- 3. Module: txMngr.html





## 共識機制

#### Consensus mechanism:

- POW: weight of vote determined by computational resource spent
- Proof of Stake (POS): variant of POW in which difficulty of a miner is inversely proportional to the miner's stake
- Delegate-based POS: variant of POW in which a generated block needs to be further confirmed by multiple "delegate" participant nodes, where nodes with higher stakes are more likely to be chosen as delegates.
- Deposit-based POS: A miner needs to make a deposit for being a miner, and the deposit will be confiscated if it partakes in an attack against the system.
- Quorum / PBFT: Practical Byzantine Fault Tolerance algorithm, which provides highperformance Byzantine state machine replication, processing thousands of requests per second with sub-millisecond increases in latency.



#### 閃電網路

- > 在public chain中閃電網路的概念亦為近來被探討可解決效能問題的技術:
- ✓ 閃電網絡是基於<br/>
  一次<br/>
  一次<br/>
  一次<br/>
  一次<br/>
  一次<br/>
  一定<br/>
  一定
- ✓ 微支付通道:達成鏈下交易的一種方式,也是解決巨量交易最重要的部份,主要應用在小額交易上。
- ✓ 交易方將貨幣皆存放於通道內,每有一筆交易皆會更新通道內交易方資產額,隨著多筆交易進行資產額也隨之更新;通道關閉時,交易方領回貨幣並將最後的資產狀態上傳至blockchain。



#### 計畫目標

- □ 強化實名認證:透過特定認證之Token傳遞以及加密機制採用,使用者即可確認雙方身分,實體身分資訊可連結政府戶政資訊抑或是與自然人憑證服務整合均可。
- 權限控管:完成鏈上參與節點的權限控管機制,可針對不同目的的 節點給予相對應的權限,可設定任意節點皆可連線進入區塊鏈並發 出交易請求,未經授權的任意節點皆無法做認證,從基本上阻斷了 51%攻擊,讓聯盟鏈中的區塊資料也能安全的守護。
- □ 及時通知:讓服務供應者能及時且主動的通知使用者,避免由後台 伺服器不間斷的去查詢區塊鏈,提供一種基於區塊鏈本身的過濾機 制,整合後台通知服務,讓使用者能獲得及時的通知。



#### 計畫目標

- □ 區塊鏈底層舞弊與攻擊偵測:針對區塊鏈底層多種類型的舞弊與攻擊偵測與分析,有效識別並預防舞弊或攻擊擴大與損失。
- □ 改善共識機制:將透過修改共識機制,獲得一個高效且具備容錯能力的區塊鏈系統。
- □ 確保交易和使用者隱私:支援交易內容隱藏,非交易雙方無法得知 交易內容,保障使用者隱私權。
- □ 強化應用層資料正確性:區塊鏈保障了鏈上資料不被竄改,但無法 防止不正確的資料被寫入區塊鏈,將設計應用層寫入資料的雙向確 認與簽章機制,以降低寫入錯誤資料的機率,並可做為資料正確性 發生爭議時的證據。



#### 計畫目標

- 應用層之詐欺交易偵測:對應用服務的交易紀錄與交易紀錄產生的 樣式進行分析以察覺詐欺交易。
- □ 服務資料監管:透過服務監控系統所蒐集到的各類原始資料,設計作為法規監管上之分析基礎,透過採用事件指紋碼比對或是群集事件特徵等手段,規劃可回報自訂特定事件,如設定洗錢模板事件,藉此增強應用面服務運行之各類特殊事件需求支援。
- □ 節點資源監控:監控各類區塊鏈應用所需的節點營運管理、資源使用狀況、問題回報服務以及計費服務等,都可透過統一介面來管理。
- □ 智能合約開發與漏洞偵測工具:提供便利的智能合約發展環境,降 低區塊鏈應用開發門檻。



#### 結論

- □ 比特幣蓬勃發展並廣為人知,但作為第一代blockchain, 其交易量與擴充性已無法應付目前各種需求
- Ethereum作為次世代blockchain有著各種優點,但其 public chain在某些應用上限制仍多,因此可採用其 consortium chain
- □ ICL在blockchain上有足夠的經驗,具備效能、反應速度、安全、並能根據各種不同需求來發展智能合約,以及中介層



# 謝謝大家!

