

MANUAL DE PROYECTO

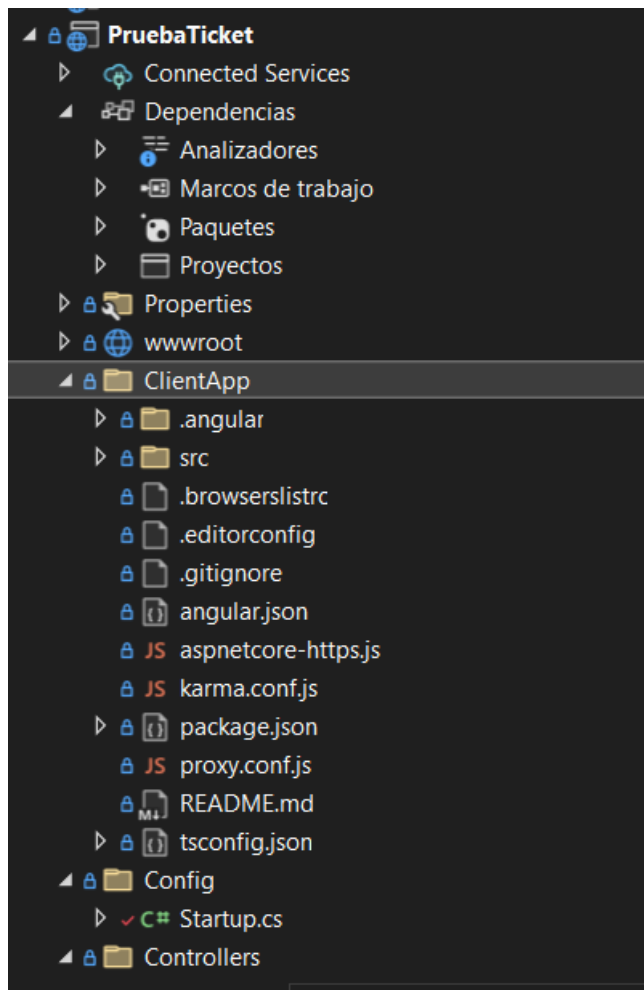
TEMA: GESTIONAMIENTO DE TICKET

ELABORADO POR: JHONN MONTENEGRO ARELLANO

Paso 1. Descargar el archivo zip y dar doble click al archivo de solución

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
.git	07/10/2022 1:01	Carpeta de archivos	
.vs	05/10/2022 19:41	Carpeta de archivos	
ApiTicket	05/10/2022 20:31	Carpeta de archivos	
APLICACION	07/10/2022 0:20	Carpeta de archivos	
DOMAIN	07/10/2022 0:23	Carpeta de archivos	
INFRASTRUCTURE	05/10/2022 19:39	Carpeta de archivos	
Project1	06/10/2022 18:41	Carpeta de archivos	
PRUEBA.APITIKET	05/10/2022 23:05	Carpeta de archivos	
PruebaTicket	06/10/2022 18:51	Carpeta de archivos	
QUERY	05/10/2022 19:39	Carpeta de archivos	
TICKE.API	06/10/2022 18:18	Carpeta de archivos	
WebTicket	05/10/2022 20:49	Carpeta de archivos	
.gitattributes	05/10/2022 19:38	Archivo de origen ...	3 KB
.gitignore	05/10/2022 19:38	Archivo de origen ...	7 KB
package-lockjson	05/10/2022 20:01	Archivo de origen ...	1 KB
PRUEBA.APITIKET.sln	07/10/2022 4:42	Visual Studio Solut...	4 KB
README.md	05/10/2022 19:38	Archivo de origen ...	1 KB

Paso2. Seleccionar el proyecto pruebaTicket

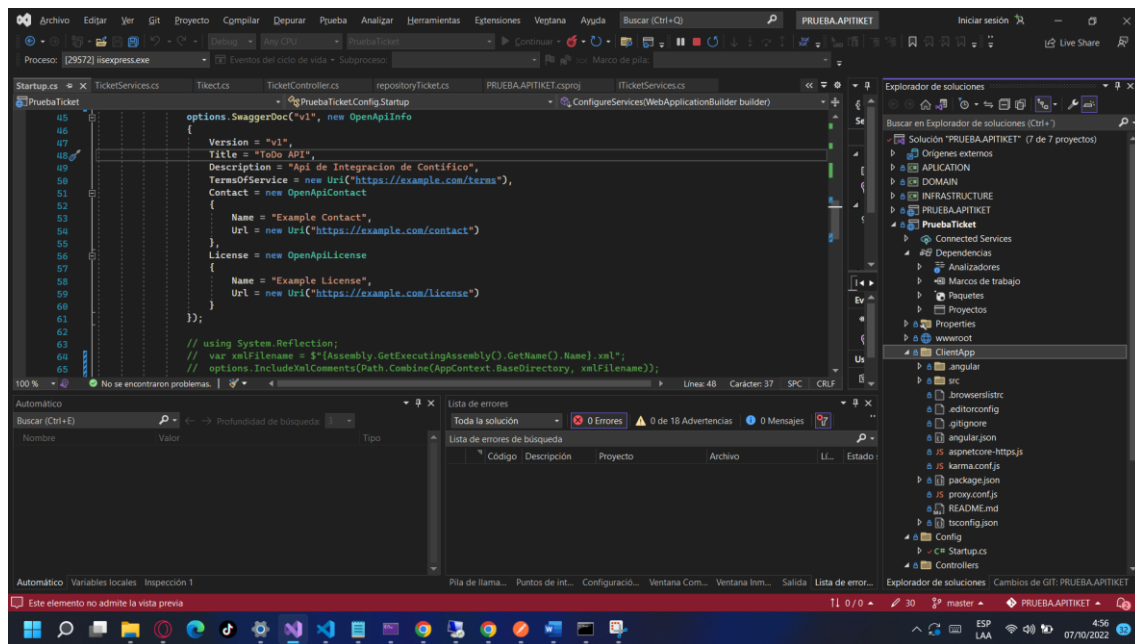


Paso 3. Abrir la ubicación de la carpeta ClientApp

Y abrirlo en el cmd

Paso 4. escribir el comando `npm i --legacy-peer-deps`

Paso 5 ejecutar el proyecto desde el visual



Paso 6 ir al siguiente enlace <https://localhost:44450>