Наименование экранной формы: Страница авторизации

Язык разработки: С#

Среда разработки: Microsoft Visual Studio 2022

Цель: Создать модуль, позволяющий осуществить авторизацию пользователя в системе

Входные данные: логин, пароль

Навигация:

- во время запуска программы пользователь попадает на форму авторизации, с помощью которой можно получить информацию о программе, либо запустить соответствующие модули.

Выходные параметры: открытие страницы заявок на ремонт

Действия:

- Ввести логин и пароль

- нажать на кнопку «Войти»

Требования к макету страницы:

На форме должно быть два поля ввода для логина и пароля, а также кнопка «войти».

Шрифт всех кнопок Times New Roman, размер 14 пт. Кнопки зеленого цвета. Основной цвет формы — белый. При нажатии на кнопку «Войти», осуществляется переход на страницу заявок.

Сообщения об ошибках: в случае ввода неверных данных.

