###### **ANTE-PROJETO**

**Documento de requisitos**

O que deve constar no documento de requisitos?

#### Introdução

#### Visão geral do produto ( Sistema de Avaliação )

#### Termos técnicos específicos para um determinado contexto

#### Abreviações e acrônimos

#### Envolvidos e usuários ( Professor, aluno )

#### *Requisitos (Funcionais, Não-Funcionais e Regras de Negócio)*

#### *Caso de Uso.*

#### *Anexos (protótipos, arquitetura e documentos auxiliares)*

**Doc fluxos e processos**

A documentação de processos é uma descrição detalhada de como executar um processo. Ela descreve as etapas exatas necessárias para concluir uma tarefa, do começo ao fim.

Vamos ver os objetivos da documentação de processos, como criar um documento (com exemplos) e os benefícios de implementá-lo na sua equipe.

**Modelo Entidade Relacionamento (MER)**

#### É um modelo conceitual utilizado na [Engenharia de Software](https://www.devmedia.com.br/principios-da-engenharia-de-software/29630) para descrever os objetos (entidades) envolvidos em um domínio de negócios, com suas características (atributos) e como elas se relacionam entre si (relacionamentos).

#### Em geral, este modelo representa de forma abstrata a estrutura que possuirá o [banco de dados](https://www.devmedia.com.br/cursos/banco-de-dados) da aplicação. Obviamente, o banco de dados poderá conter várias outras entidades, tais como chaves e tabelas intermediárias, que podem só fazer sentido no contexto de [bases de dados relacionais](https://www.devmedia.com.br/curso/curso-modelagem-de-bancos-de-dados-relacionais/409).

**Arquitetura**

**Infraestrutura**

#### Nesse caso, o olhar é mais amplo e se volta para aumentar a qualidade e velocidade dos serviços prestados pela empresa, de forma que os processos e projetos ocorram com mais qualidade, economia e rapidez.

#### É um gerenciamento em que entram em jogo práticas e estratégias que possam ser aplicadas ao trabalho dos times durante os diferentes projetos a serem desenvolvidos. Isso inclui diagnosticar tecnologias e equipamentos que permitam ampliar a performance do negócio, com melhor atendimento das necessidades de clientes, funcionários e**stakeholders** (todos os grupos de pessoas ou organizações que podem ter algum tipo de interesse pelas ações de uma determinada empresa) em geral.

#### **Protótipo Navegável Wireframe**

#### Vamos começar com a pergunta óbvia: o que é um wireframe?

#### Não muito diferente de um projeto arquitetônico, um wireframe é um esboço de esqueleto bidimensional de uma página da Web ou aplicativo. Os wireframes fornecem uma visão geral clara da estrutura da página, layout, arquitetura de informações, fluxo do usuário , funcionalidade e comportamentos pretendidos. Como um wireframe geralmente representa o conceito inicial do produto, o estilo, a cor e os gráficos são reduzidos ao mínimo.

#### Os wireframes podem ser desenhados à mão ou criados digitalmente, dependendo de quantos detalhes são necessários.

#### Wireframe é uma prática mais comumente usada por designers de UX. Este processo permite que todas as partes interessadas concordem sobre onde as informações serão colocadas antes que os desenvolvedores construam a interface com o código.

Os wireframes atendem a três propósitos principais: eles mantêm o conceito focado no usuário, esclarecem e definem os recursos do site e são de criação rápida e barata.