

# Sistema de Projetos IF

O projeto é uma aplicação web desenvolvida em Flask que permite aos usuários cadastrar, visualizar, editar e excluir projetos acadêmicos de forma prática, organizada e segura. Cada usuário possui controle total sobre seus projetos, podendo registrar informações como título e descrição, garantindo personalização e acompanhamento detalhado de cada atividade.

O sistema oferece uma interface simples e intuitiva, construída com HTML, CSS e templates Jinja2, que permite a renderização dinâmica das páginas. Funcionalidades importantes, como edição e exclusão de projetos, incluem confirmações antes de ações críticas, protegendo os dados contra alterações acidentais.

As informações são armazenadas em um banco de dados SQLite, e a segurança das senhas é garantida por hashing, seguindo boas práticas de desenvolvimento web. O projeto também adota separação de templates, uso de rotas específicas para GET e POST e validação de dados, proporcionando uma experiência confiável e organizada.

O objetivo principal é facilitar o gerenciamento de projetos acadêmicos, centralizando todas as informações em um único sistema, permitindo que estudantes e acadêmicos acompanhem de forma eficiente o progresso de suas atividades, mantendo registros claros e acessíveis.

## Tecnologias e dependências

**Linguagem de Programação:** Python

**Framework Web:** Flask

**Banco de Dados:** SQLite

**Templates:** Jinja2

**Frontend:** HTML, CSS

**Segurança:** Werkzeug (para hashing de senhas)

## Configuração Local: Pelo GitHub

### Baixe o projeto

1. Acesse o repositório do projeto no GitHub.  
([https://github.com/TaynnaMontello/Projeto\\_Atualizado.PSI.git](https://github.com/TaynnaMontello/Projeto_Atualizado.PSI.git))
2. Clique no botão Code → Download ZIP.
3. Salve o arquivo no seu computador e extraia o conteúdo em uma pasta.

### Abra o terminal na pasta do projeto

- Navegue até a pasta onde você extraiu o projeto.
- No terminal ou prompt de comando, use:

```
cd caminho/para/pasta-do-projeto
```

### Crie e ative um ambiente virtual

- No seu terminal ou prompt de comando, digite:

```
python -m venv nome_do_ambiente
```

- Para ativar o ambiente virtual:

```
nome_do_ambiente\Scripts\activate
```

**OBS:** Para rodar o projeto, você precisa instalar algumas bibliotecas Python:

**Flask** – framework principal para desenvolvimento web.

no prompt de comando, use:

```
pip install Flask
```

**Flask-Login** – para gerenciamento de autenticação e sessões de usuário.

no prompt de comando, use:

```
pip install Flask-Login
```

**Depois disso, acesse a pasta (exemplo pelo vscode).**

No terminal do mesmo digite:

```
pip install -r requirements.txt
```

Isso vai instalar todas as dependências necessárias de uma vez só.

**Para rodar a aplicação**

Execute o Flask para iniciar o servidor local (no terminal ou no prompt comando):

```
python app.py ou python flask run --debug
```

**Acessar pelo navegador**

Abra o navegador e digite:

```
localhost:5000
```

Pronto! O sistema estará rodando localmente.

# Uso do Sistema

O sistema permite aos usuários gerenciar projetos acadêmicos de forma prática e organizada. As principais funcionalidades incluem:

## Funcionalidades Principais

### 1. Cadastrar Projeto

- Adicione um novo projeto preenchendo título e descrição.
- Cada projeto fica associado ao usuário que o cadastrou.

### 2. Visualizar Projetos

- Veja a lista de todos os projetos cadastrados.
- Se não houver projetos cadastrados, o sistema informa que a lista está vazia.

### 3. Editar Projeto

- Altere o título ou a descrição de um projeto existente.
- A edição é feita de forma segura, garantindo que apenas o usuário dono do projeto possa modificar.

### 4. Excluir Projeto

- Remova projetos que não são mais necessários.
- Antes de excluir, o sistema pede confirmação para evitar exclusões acidentais.

## **Exemplo de Uso**

1. Faça login ou cadastre-se no sistema.
2. Clique em “Cadastrar Projeto” e preencha os dados.
3. Após cadastrar, visualize os projetos na lista principal.
4. Se precisar alterar algum de seus projetos, clique em Editar.
5. Para remover um projeto, clique em Excluir e confirme.

**OBS: Se desejar voltar a página de início em algum momento clique em ‘Sistema de Projetos IF’**

## **Vídeo Prático de uso**

**[Vídeo de Uso - Sistema de Projetos - IF](#)**

## Contribuições da Equipe

Integrante	O que fez
Alex Bruno	Implementou a funcionalidade de exclusão de projetos, contribuiu no CSS da interface e desenvolveu a rota da página inicial (index).
Kessya Cauanny	Desenvolveu as rotas cadastrar_pessoa e lembrar_usuario, construiu a estrutura do projeto e implementou na documentação do README.
Ludimila Erika	Implementou as funcionalidades de login e logout, criou as páginas de erro 404 e 500 e implementou funcionalidades relacionadas a projetos.
Taynná Montel	Atualizou o projeto e fez correções, contribuiu para o cadastro de pessoas, criou a rota projetos/novo, desenvolveu o banco de dados e escreveu o documento do projeto.
Marcos Cassiano	Realizou atualizações importantes, editou e corrigiu erros, ajudou na criação do banco de dados, desenvolveu o CSS das páginas e implementou as funcionalidades de editar projetos e meus projetos.