



1 - Les Règles de Base

- Un Nom et Prénom RP doivent **obligatoirement** être mis sur Fivem, Steam ainsi que sur votre Discord, toutes personnes qui n'auront pas mis ceci seront **expulsés** du serveur !
- Le StreamStalk / StreamHack est formellement interdit, vous ne pouvez à aucun moment être sur le Stream de quelqu'un tout en étant connecté au serveur !
- Il est interdit de prendre des infos HRP pour les utiliser en RP .
- Il est interdit d'utiliser tous logiciels de triche.
(ModMenu - Crosshair ect...) sous peine de **banissement**.
- Le Fairplay est essentiel pour que tout le monde puisse s'amuser, il faut avoir en tête que vous ne pouvez pas tout le temps gagner et que toutes scènes amènent du RP.
- Tous propos à caractère insultant (parental), racial, homophobe, misogyne ect... sont **punies d'un bannissement et d'une sanction**.
- L'âge minimum autorisé sur le serveur est de 14 ans (avec un minimum de maturité), avec une très bonne connaissance du RP.
- Le respect à autrui est obligatoire au sein du discord et in-game. Toutes personnes qui quitte le salon (admin) alors qu'on est en discussion (hors déco de bug) sera **Warn**.
- Pour les reprises de Gang ou d'Entreprise il vous faudra mettre un dossier (GoogleDocs) bien détaillé dans le salon : [#Dossier-job-gang](#) , qui sera analysé par le STAFF tant que celui ci

n'a pas donné d'avis Positif ou Négatifs merci de **ne pas refaire de dossier de créations de Gang ou d'Entreprise!**

- Si vous rencontrez quelconque souci, rendez-vous sur le Discord et rendez-vous en Attente d'Aide ou contactez un membre du Staff.
- Le mensonge envers un Staff est considéré comme quelque chose de très grave et entraînera une **sanction** du serveur !

- Base RP



MÉTA GAMING

Ce terme désigne le fait de se servir d'une information reçue en dehors du jeu et de s'en servir en jeu.

POWER GAMING

Ce terme désigne le fait de faire des choses en jeu qui dans la réalité sont totalement irréalisables.

MIX RP

Ce terme désigne le fait de mélanger le vocal RP et le vocal HRP.

FREEKILL

Ce terme désigne le fait de tuer une personne sans raison apparente.

REVENGEKILL

Ce terme désigne le fait de revenir sur une scène où l'on s'est fait tuer pour tuer à son tour la personne responsable de votre mort.

FORCING RP

Ce terme désigne le fait de forcer une personne à agir d'une façon bien précise, alors que d'autres choix pourraient être envisageables.

CARKILL

Ce terme désigne le fait d'utiliser un véhicule comme arme dans le but de tuer les gens en les écrasant sans raison.

NO FEAR

Ce terme désigne le fait de n'avoir peur de rien, de s'en foutre de tout.
Exemple : une personne se fait braquer par deux grosses mitraillettes elles sont pointées sur sa tête et pourtant il s'en bas les reins.

NO PAIN

Ce terme désigne le fait de ne pas ressentir la douleur.

MASSE RP

Le RP de masse est à prendre en compte dans vos scènes RP (Quartiers de Gangs, Police Department, Prison Fédérale...)
il ne sont pas seulement 4 dans le quartier ballas/vagos...

RACCOURCIS RP

Le fait de reconnaître une personne à sa voix ou son véhicule. De plus de reconnaître un staff en jeu (de l'appeler par son nom discord).

FREELOOT

Interdit de voler une personne sans aucune raison (il faut au moins 2 raisons) . Ne prenez que 1 seul armes même si la personne en a 5.

CHICKEN RUN / BUNNY HOP

Ces actions provoquent des mouvements non légitimes et sanctionnables :

- Le chicken run est le fait de zigzaguer pour éviter les balles.
- Le bunny hop est le fait de sauter sans cesse pour aller plus vite.

USE BUG

Le fait d' utiliser des animations pour traverser des murs / cellules ect...

ZONE SAFE

Les zones safe sont des zones sans crimes hors du contexte RP.
Toutes les zones d'entreprise sont des zones safe, donc il est strictement interdit de braquer quelqu'un ou d'effectuer un crime à l'intérieur **des ces zones** au risque d'un **ban temporairement** voir **définitif**.

Liste des Zones Safes :

- Appartements Habitable
- Tous les parkings sont safe mais le pôle emploi est semi-safe (si y'à trop de monde c'est safe)
- Tous les magasins de vêtements sauf pour grosse scène (ex : braquage casino / banque centrale)
- Chantier
- Hôpital / Mécano / LSPD / Vigneron / Boulangerie ect... (Toutes les entreprises

Toutes ces zones ci- dessus sont safes donc impossible de braquer sauf accord du staff.

IMMERSION

L'utilisation de certaines phrases en jeu peuvent briser l'immersion. Leur utilisation est donc à éviter. Par exemple :

- Les mots Moldus/PNJ, préférez plutôt simple citoyen
- Les phrases "J'ai un problème cerveau" ou encore "J'ai une urgence dans ma tête"...
Préférez une situation RP amenant à votre absence
Exemple : "Je m'absente je dois aller uriner" (puis votre perso va derrière un buisson).
- Le mot « muscle » pour dire d'appuyer sur une touche, on préférera remplacer cela par une description plus précise (tableau de bord, tablette, marque...).
- Les mots "Papillon ou Dieu" pour faire référence au staff sont totalement incohérents et passibles de sanction.
Évitez au maximum de les utiliser et faites preuve d'imagination

En général, n'importe quelle phrase amenant à une incohérence peut briser l'immersion.

Aussi, lorsque vous êtes témoins d'une situation impossible en jeu (multiples, explosions, tricheur, voitures qui volent...) il vaut mieux prétendre n'avoir rien vu et de ne pas évoquer ces événements plutôt que d'en parler si cela n'amène rien à la scène.



3 - Règlement RP

BASE

- Les scènes de viol/attouchements....sont **strictement interdites !**
- Il est interdit de se déconnecter dans un appartement.
- Si vous êtes confrontés à jouer une scène sur laquelle il y aurait des problèmes, faites en sorte de prendre sur vous et de la jouer jusqu'au bout.
A la fin de votre "scène" contactez un membre du staff.
- Le respect à autrui est obligatoire au sein du Discord et In-Game.
- Le Masse RP veut dire prendre en compte que la ville n'est pas composée de 128 joueurs mais plutôt de 2M d'habitants donc les quartiers sont environs 5.000 Membres...
Exemple : si en ville il y a 75 joueurs, vous pouvez dire que nous sommes 75 000 en ville.

RAPPEL

- Après un reboot serveur merci de ne pas faire d'illégale pendant 10 minutes, le temps que tout le monde puisse reprendre ses métiers respectifs.
- Il est **interdit** de fuir une scène que l'on n'a pas envie de jouer en faisant des ALT F4. **Sanction : 4 heures.**
- **Il est interdit de faire un 'register' sans autorisation du staff sous peine de sanction + 1 avertissement**
- Si une scène doit être annulée, la validation du staff est **OBLIGATOIRE.**
- En cas de conflit durant une scène, ne quittez pas la scène en plein milieu pour aller voir le staff.
Finissez d'abord votre scène et ensuite voyez avec le staff si c'est toujours nécessaire.
- Pour toute prise d'otage de civil, il est impossible de demander plus de :
 - 1 000 \$ de rançon pour une banque. (2 otages minimums)
 - 500 \$ de rançon pour une superette. (1 otages minimum)
- Il est formellement **interdit** de jeter des objets de votre inventaire lorsque vous êtes poursuivis par la police ou un groupe afin d'éviter toute amende, emprisonnement ou punitions sous peine de sanctions immédiates pour non-fairplay.
- Il est interdit de parler en radio / d'utiliser le téléphone quand vous êtes dans l'eau.
- Le /twf et le /ano sont interdits quand vous êtes en prison.
- Il est **interdit de fouiller et dépouiller** un membre des forces de l'ordre, EMS ou du gouvernement, sauf exception d'une prise d'otages sur ceux-ci. Cependant, vous devrez obligatoirement rendre le matériel à la fin de la scène.
- La conduite HRP est dorénavant **sanctionnée.** (ex: Rouler à 300km/h en ville sans prendre en compte le masse rp).

CONDUITE

- Il est **impératif** de jouer le Pain RP après un accident de voiture, soyez un maximum fair play, **n'entamez pas** des courses-poursuites alors que votre véhicule **n'est plus censé** pouvoir rouler avec des pneus crevés (1 pneu = **50km/h** 2 pneus = tu stoppes le véhicule et appelez un mécano).

Hélicoptère/avion

- Seront sanctionnés toutes personnes faisant une utilisation d'hélicoptère non conforme au RP pour :
 - **Atterrissage sur des lieux inappropriés** (en pleine rue, parking, entreprise, etc etc)
 - **L'utilisation afin d'effectuer des braquages** (banque, supérette, bijouterie, etc), Hors demande auprès du STAFF
 - **Survoler des zones interdites**
- Si il s'avère que l'utilisation des hélico pousse à enfreindre ces règles, vous êtes sujets à des sanctions graves tel que **le bannissement temporaire ou définitif**.
Nous vous demandons de la cohérence RP pour l'utilisation des hélico.

INTERDICTIONS

- La Base Militaire.
- La Prison Fédérale.
- Le Porte-Avions.
- Il est interdit de tuer un PNJ afin de prendre son véhicule ou leurs armes. Privilégiez l'appel à un taxi ou un ami. Tout le monde à son permis de conduire.
- Le vol de véhicule aérien et militaire est interdit.
- Le vol de véhicules d'urgence LSPD/EMS est interdit.
- Le survol de la base militaire est interdit.

- Vous ne pouvez pas reconnaître une personne masquée à sa voix à moins qu'elle prenne d'elle-même la décision de vous révéler son identité.
- Vous ne pouvez pas reconnaître un véhicule sauf si vous possédez la plaque d'immatriculation.
- Privilégiez le dialogue au lieu des fusillades.
- Lors de votre arrestation (LSPD) ou braquage (Illégal), quand la personne vous dit qu'il vous démunit de votre arme/moyen de communication, verbalement, il est impossible de les ressortir.
- ***Vous n'avez pas le droit de vous faire passer pour le blanchisseur ni pour le vendeur d'armes. Vous pouvez arnaquer les armes que 1 personne par jour.***

CAMÉRA

- Les images prises par votre téléphone peuvent être considérées comme des preuves visuelles ainsi que les screen ci le téléphone ou votre appareil photo est sortie.
- N'oubliez pas que Los Santos est une grande ville, des caméras sont dans certains centres d'intérêt.
Exemple : Magasin, Bank, LSPD, EMS...

COMA

Lors d'un Coma vous ne vous souvenez pas :

- **Coma non létal** : Coup de poing, déshydratation etc.. Votre mémoire est trouble mais vous vous rappelez vaguement de ce qui c'est passé.
- **Coma possiblement létal** : Blessure par balle, Pilule d'oublie, accident de voiture, grosse chute etc.. Vous oubliez tout ce qui c'est passé 20 minutes avant l'événement qui a déclenché le coma.
- Lors d'une scène de braquage, prise d'otage, ou autre, vous ne devez pas utiliser la réapparition, attendre la fin de la scène. Il est autorisé d'avoir recours à l'unité X (Respawn Hôpital) lorsque vous êtes dans le coma. Sauf dans les cas suivants :
 - S'il y a des médecins en ville qui peuvent vous secourir.

- Si vous êtes abattu lors d'une scène et que quelqu'un est à côté de vous.

Vous avez obligation d'attendre le délai affiché lors d'une scène RP avant de contacter l'unité X

RELATION AVEC LA LSPD

- Vous devez respecter la LSPD (verbalement ainsi que physiquement) et leurs décisions peu importe le background de votre personnage.
- Lorsque vous passez les douanes, le douanier / la douanière prend vos empreintes ainsi que vos papiers d'identité. Ceci permet aux autorités d'avoir une base de données sur les personnes qui résident en ville.
- Concernant les amendes, il pourra donc y avoir par exemple des amendes comme répercussion, ne voyez pas le mot "amende" comme une punition mais comme une ouverture de scènes RP..
- Lors d'une course-poursuite, nous interdisons les "PIT", sauf dans les cas extrême (5min PIT & 8min Tire sur pneu), donc soyez Fairplay et pas Full WIN, si vous percutez un obstacle, jouez le jeu, arrêtez-vous, vous avez plusieurs solutions pour vous en sortir ou bien vous rendre.
- Les quartiers chauds ne représentent pas une zone de non-droit pour la LSPD, si jamais vous apercevez des flics aux alentours et que vous avez quelque chose à vous reprocher, privilégiez la fuite.

RELATION AVEC LES EMS

- Lors d'une intervention EMS, essayez de les aider au maximum en précisant le type des blessures avec un /me.
- Jouez vos scènes au maximum, si l'EMS pense qu'il y a nécessité de vous soigner à l'hôpital pour des soins supplémentaires ou autres, vous devez le suivre **sous peine de sanction d'une heure.**

CHEVEUX

- Les cheveux ne poussent pas par magie, exemple : vous ne pouvez pas passer d'une coupe dreadlock à une coupe chauve pour reprendre quelques minutes après votre coupe initiale.
 - Un changement de couleur de cheveux entraîne une durée de 2 jours pour la nouvelle.
 - Un changement de coupe de cheveux entraîne une durée de 3 jours pour la nouvelle.
- Les perruques sont interdites .



4 - Règlement EMS

MÉDECIN

Soyez imaginatifs et profitez un maximum de ce que vous possédez (menu f6 ect...).

Un médecin doit soigner toutes personnes peu importe son identité ou affiliation à un groupe ou métier.

SOIN

Lorsque vous êtes EMS vous devez respecter un minimum de temps pour soigner une victime. Par exemple : Blessé par balle = 15 minutes. Dressez un bilan et déterminez la nature de la blessure avant d'effectuer une quelconque opération sauf extrême urgence de réanimation par exemple, contrôle du pouls puis réanimation.

RAPPORT

Il est impératif de noter vos interventions, nature de la blessure, identité de la personne soignée, date et heure, et facturation.

Qu'est-ce qu'un EMS ne peut pas faire ?

- Ne pas rester AFK devant la porte.

Le responsable de l'hôpital pourra être amené à partager ses dossiers avec la LSPD si elle doit mener une enquête à condition d'avoir l'accord du gouverneur .

N'oubliez pas qu'un EMS est tenu par le secret professionnel donc ne doit divulguer aucune information médicale sur ces patients aux civils.

5 - Règlement LSPD

- La hiérarchie doit être respectée.
- Il est obligatoire de déposer ses armes (*Taser, matraque et arme lourde*) ainsi que sa radio à la fin de son service sous peine de sanction de 2 heures.
- Les citoyens doivent respecter la LSPD mais vous ne devez pas abuser de vos fonctions pour les insulter sans raison, vous devez garder votre sang-froid ainsi que votre professionnalisme, le respect est primordial.
- Le FreeTase est strictement interdit ainsi que la prise de rigolade lors de scène sérieuse. Le tase quand la personne est dans l'eau ou viens juste de sortir de l'eau est interdite.
- Vous ne devez pas ouvrir le feu en premier et toujours effectuer des sommations avant. (sauf si votre commandant vous l'autorise)
- Lors d'une interpellation dans un quartier chaud, il vaut mieux faire au plus vite afin d'éviter de créer des tensions avec les habitants ralliés à la cause des gangs.
- N'allez pas sans raison dans des quartiers chauds pour provoquer des scènes.
- Le chien de la LSPD s'appelle Rex.

- Il n'est pas nécessaire d'emmener **systématiquement** un citoyen au commissariat,
exemple: pour un excès de vitesse...
- En cas de licenciement ou de démission, il est formellement **interdit de divulguer** tout dossier ou toute **information détenue** par la LSPD et il est tout autant **interdit** de donner des informations **illégal**es à la LSPD une fois que vous en êtes sorti.
- Vous ne pouvez pas taser une personne **dans un véhicule (sauf si la vitre est brisée ou ouverte)** ni vous servir d'un taser pour crever des pneus.
- Les carkill sont **interdits**, donc si course à pied s'ensuit, mettez en place des stratégies etc.
- Il est interdit de voler des armes LSPD **sous peine de sanction de 4 heures.**

ARRESTATION

- À partir du moment où vous décidez de mettre en état d'arrestation un citoyen, vous devez lui lire les **droits Miranda** et insister sur le fait qu'il ait bien compris ces derniers.
(au bout de 3 lectures des droits miranda c'est compter comme comprie)
- Un citoyen mis en état d'arrêt **peut** invoquer son droit au silence et attendre l'arrivée de son avocat.
- Évitez de laisser **trop longtemps** en cellule les citoyens. **(30 minutes max** sauf si la personne **n'est pas coopératif** ou fait n'importe quoi, de la vous êtes en droit de rajouter **des tranches de 5 minutes**).

- Il est interdit de donner des **passes-droits** à des citoyens "amis" lors du service, il est même préférable que vous laissiez l'individu dans les mains d'un collègue neutre.

FOUILLE

- Il est **interdit** de fouiller un citoyen sur un simple contrôle de routine. L'agent a le droit de vous fouiller sur un contrôle quand la LSPD est en defcon 3 minimum
 - Defcon 5 : Tout va bien (Par default)
 - Defcon 4 : La ville commence à s'agiter
 - Defcon 3, 2, 1 : Droit de fouiller sur un contrôle et les sommations sont plus aussi régulières. Le pire Defcon c'est le 1.
- Lorsqu'une femme doit être fouillée par un homme de la LSPD parce qu'il n'y a pas de femme de la LSPD, **l'homme doit signaler à la femme quand vu d'un manque d'effectif féminin, celui-ci est dans le droit d'établir la fouille**. Ou faire appel à un EMS si il y en a de disponible.
- Lorsque vous êtes amenés à fouiller un individu vous **ne devez pas** tenir compte de l'argent marqué en rouge dit argent "sale" vous devez prendre en compte que la personne détient cet argent mais **vous ne pouvez pas tirer de conclusions** en disant que c'est de l'argent lié à du trafic de drogue par exemple. (Passer les **10.000\$** vous êtes en droit d'amener la personne à la banque pour faire une vérification des billets)

INFILTRER

- Concernant les infiltrer, vous devez vous référer à des **hauts gradés** et attendre un **minimum de temps** afin qu'ils puissent juger de l'utilité lors de l'enquête et avoir le feu vert du gouverneur.
- Un joueur qui décide d'être infiltré est **soumis à une mort RP** active en permanence, vous devez donc faire en sorte de le **protéger** et garder son identité secrète.

6 - Règlement Illégal

GROUPES

- Une organisation/gang ne peut pas comporter plus de 25 membres.
- Toute personne affiliée à l'illégal devra respecter un maximum la LSPD.

Ex : Si vous vous apprêtez à racketter quelqu'un, ou le menacer, si ce dernier vous montre sa plaque, vous devez ressentir une peur de poursuivre l'opération, vous pouvez poursuivre, mais n'oubliez pas que ce genre d'opération sur un agent de l'état peut vous coûter très cher.

- Quand vous prenez une personne en otage, il vous faut une bonne raison pour lui prendre les armes qu'il possède sur lui.

Ex : on ne lui prend pas les armes si vous le rackettez dans la rue ou que vous le prenez en otage pour quelconque braquage (vous pouvez dire que vous lui jeter ces armes au sol "sans le faire réellement").

- Évasion Convoie Fédéral: un minimum de 5 policiers est requis
- Si vous ne connaissez pas la personne qui se fait transféré à la prison fédérale, vous n'avez pas le droit d'assister à la scène (aller juste pour tirer) sous peine de sanction de 3 heures.
- Quand vous rentrez en délits de fuite vous ne pouvez pas rentrer dans votre quartier et devez prendre le délit de fuite jusqu'au bout donc en semant les flics.

Les armes achetées via Bitcoin (pack au sein du serveur) sont toutes illégales, vous pouvez vous les faire saisir par la lspd.

KIDNAPPING

- Il est interdit de kidnapper un officier de police ou un gouverneur/banquier sous prétexte qu'il fait son métier (Exemple : Mis en état d'arrestation)
- Il faut vraiment prendre conscience que kidnapper un officier de police est quelque chose de très grave, vous risquez la fédérale à vie.
- Un médecin est tenu au serment d'Hippocrate, donc il est interdit de le kidnapper et de le mettre dans le coma pour le forcer à vous soigner.

PRISE D'OTAGE

- 1 otages minimum pour une superette
2 otages minimum pour une banque/bijouterie..
6 otages minimum pour la grande banque central / casino
- Il est interdit d'utiliser des "faux otages" les PNG (Apu) pour le braquage de toute Banque/supérette/bijouterie...

ARME À FEU

- Vous ne pouvez pas ouvrir le feu sans raison sur des citoyens.
- Il est interdit de récupérer les armes à feu de la LSPD.
- Avant d'utiliser une arme, réfléchissez avant, car vous êtes exposés à de lourdes sanctions en RP si vous tirez sur une personne ou autres.
- Les citoyens peuvent être en possession d'une arme légale mais doivent la sortir qu'en cas de légitime défense et avoir leur PPA.
- Si vous avez une arme lourde dans votre inventaire, vous devez avoir un sac pour la transporter.
(si vous n'avez pas de sac, un policier lors d'une fouille pourra vous les saisir si il les a vu lors de la scène.)

BRAQUAGES

- Toute personne impliquée en tant que négociateur sur une scène de braquage doit se mettre en crier pour pouvoir être entendue.

- Privilégier le dialogue et la fuite plutôt que le kill.
- La Brabus est interdite sur l'autoroute.
- Il est possible de racketter une personne dans la rue (2000\$ max). (Vous ne pouvez pas braquer la même personne plusieurs fois par jour.)
- Il est interdit de forcer un citoyen à sortir de l'argent de son coffre ou de son compte bancaire pour le racheter.
- Il est interdit d'être plus de 6 membres d'organisation illégale pour un petit braquage de supérette/cambriolage ou bijouterie
- Il est interdit de braquer une personne, supérette etc.. s'il n'y pas un minimum de 3 policiers présents en ville.
- Vous ne pouvez faire que 1 braquage par semaine de la Banque centrale. (minimum 6 otages non fictif et qui ne font pas parti de votre groupe)
- Lors d'un braquage de la Banque Central il faut un minimum de 6 policiers en service.
La mort RP est activée pour les deux camps. Un officier de police peut aussi être soumis à une mort RP s'il tombe durant la scène en ayant interféré dans le déroulement des négociations ou ayant pris des initiatives pouvant mettre ses collègues et/ou les otages en danger.
- Pour les petites banques il n'y a pas de mort rp.
- Il est interdit de prendre les vêtements (importés) LSPD, EMS etc...
- Il est interdit de monter à deux sur une moto lors d'un braquage et de laisser l'autre véhicule sur place !
- Il est interdit de prendre la brabus et d'aller sur l'autoroute lors d'un braquage, seulement en ville !
- Le nombre de braqueurs ne doit pas dépasser le nombre de policiers en ville.

(nous vous autorisons de demander au staff le nombre de policiers en jeu (en service ou pas) pour vous organiser et rester dans les règles).

ATTENTION, le nombre de policiers peut être supérieur aux nombres de braqueurs.

- Lors d'un **Blackout** les moyens de communications ne fonctionnent pas mais l'alarme des braquages fonctionne toujours (Générateur de secours se met en place).

DESCENTE

- Lors d'une descente de police (minimum 10 policiers pour effectuer la descente) dans une de vos zones sensibles, privilégiez la fuite si vous avez des choses à vous reprocher ou êtes recherchés.
- Lors d'une descente d'un **autre groupe criminel (minimum 7 pour effectuer la descente)**, privilégiez le **dialogue** avant de déclencher le **gunfight**. Si un tir retentit, vous êtes libres de répliquer.

DROGUE

- Les points de drogue ne sont pas **à divulguer au LSPD n'importe comment**.
(Ne donnez pas un point de drogue au LSPD pour une amende de 10.000\$)

7 - Règlement Entreprise

BASE

- Une scène de recrutement avec le responsable est obligatoire avant d'être considéré comme employé.

- Tenue et Véhicule de société obligatoire pendant les runs sous peine d'avoir une amende.

TARIFS

- Vous devez respecter la grille tarifaire prévue par le patron et ne pas fixer vous-même vos prix.
- Seul un patron peut décider d'un éventuel rabais.
- Il est possible de passer des contrats entre différentes entreprises.

VÉHICULES

- Vous ne pouvez pas vous servir de vos véhicules de fonction comme véhicules personnels. (vice/versa)
- Si un de vos véhicules est accidenté vous devez faire appel à un mécanicien.
- Il faut éviter de laisser son véhicule endommagé dehors et en ressortir un autre.

On ne dit pas ça pour vous faire chier mais pour le bien du serveur plus il y aura de véhicules de sortis plus vous aurez des possibilité de ressentir des lags !

DIVERS

- Il est encouragé de faire de la publicité pour votre entreprise mais avec modération, évitez de spam les annonces IG.

8 - Règlement Mort RP

DÉROULEMENT

- Pour toute mort rp d'un autre personnage ainsi que le vôtre il faut obligatoirement discutée au préalable avec les administrateurs et avoir **un dossier**. (seul les dossier sous formes de Google Docs seront acceptés)
- Les morts RP sont **exceptionnelles** et ne concernent **que de rares cas**.
- Vous devez avoir clôturé toutes les scènes RP et les formalités administratives, un REC ou un membre du Staff en spec doit être présent durant la scène.

Concernant ce dossier, il doit comporter :

- Les personnes touchées par la mort RP.
 - Le nom des personnes qui seront présentes sur la scène.
 - Les raisons de la mort RP et son explication en détail. (**3 raisons**)
 - Le potentiel déroulement de la scène
-
- Les Morts RP doivent être des scènes de plus de **5 minutes** avec du **dialogue** et / ou l'interaction avec la victime doit être respectée.
 - Vous ne pouvez pas abattre quelqu'un à distance **sans scène préalable** sauf accord **exceptionnel du staff**.
 - En cas de **non-respect** de cette **règle** tous vos prochains **dossiers de Mort RP** seront **refusés** systématiquement.
 - Veillez à être le plus **précis** et **consistant possible** pour que votre dossier ait un maximum de chances d'être accepté.
 - Lorsqu'un dossier est accepté vous avez un **délai de 4 jours** pour effectuer votre scène.
 - Le joueur en question **ne sera pas mis au courant du dossier**, mais si vous remarquez qu'il esquivé volontairement votre scène en **ne se connectant plus** ou autres veuillez prévenir un membre du staff.

Il est interdit de créer ou de réclamer un testament pour un frère, une sœur, un cousin, un ami...

CONDITIONS

- Aucun joueur ne peut décider seul de mettre fin à son personnage, il faut au préalable un dossier expliquant les raisons et un accord du staff.
- Le revanche RP est interdit, ne perdez pas de temps à faire un membre de sa famille ou une connaissance en vue de venger votre ancien personnage.
- Il est aussi interdit de reconnaître une personne à sa voie après sa mort RP et de harceler même si vous avez des désaccords ou autre avec.

WIPE

Le wipe de personnage sera autorisé sous certaines conditions :

- Votre personnage à minimum 1 mois d'ancienneté ou si plusieurs raisons valables font que vous vous retrouvez bloqué en RP.
- Votre personnage n'a plus de scènes en cours.
- Un dossier de wipe et un nouveau background doivent être envoyés à un staff et validés par le staff.

Merci de bien prendre en compte ce règlement.

