

Toast的使用

用手机的时候经常看到手机屏幕的下方出现一个灰色的提示框，一段时间就消失，这就是Toast。

它是安卓系统提供的一种非常好的提醒方式，在程序中可以使用它将一些短小的信息通知给用户。Toast不占用屏幕的空间。

示例：

1.首先定义一个弹出Toast的触发点，比如使用以前创建的Button元素。

在onCreate()中添加如下代码：

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.first_layout);
    Button button1 = (Button) findViewById(R.id.button_1);
    button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            Toast.makeText(FirstActivity.this, "You clicked Button 1",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    });
}
```

如果你照着上面的代码抄写可能会报错，别急，我们先来分析一下这个代码的意思；

1.Button的使用，在活动中可以使用findViewById()方法获取到在布局文件中定义的元素，这里我们传入R.id.button_1，来得到按钮的实例，这个值是刚才在first_layout.xml 中通过android:id属性指定的。findViewById()方法返回的是一个View对象，我们需要将它向下转型成为Button对象。得到按钮的实例之后，我们通过调用setOnClickListener() 方法为按钮注册一个监听器，点击按钮时就会执行监听器中的onClick() 方法。因此，Toast的功能需要写在onClick()方法里面。

2.Toast的使用。

它的使用方法非常简单，通过静态方法makeText()创建一个Toast对象，然后调用show()方法将Toast显示出来就行了。makeToast需要传入三个参数，第一个参数是Context，也就是Toast要求的上下文，由于活动本身就是一个Context对象，因此传入FirstActivity.this即可，在自己的程序里对应的是当前的活动的名称。第二个是Toast显示的文本内容，不多说。第三个是Toast显示的时长，有两个内置常量可以选择Toast.LENGTH_SHORT和Toast.LENGTH_LONG（即使你订一客其他的时间，最后还是用的这两个之一）。

以上是使用静态方法制作Toast

注意下面是

Toast的拓展——自定义Toast

1.自定义显示位置

方法一：*setGravity(int gravity, int xOffset, int yOffset)* 三个参数分别表示(起点位置,水平向右位移,垂直向下位移)

方法二：*setMargin(float horizontalMargin, float verticalMargin)*

以横向和纵向的百分比设置显示位置，参数均为float类型(水平位移正右负左，竖直位移正上负下)



```
Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "自定义显示位置的Toast", Toast.LENGTH_SHORT);
```

//第一个参数：设置toast在屏幕中显示的位置。我现在的设置是居中靠顶

//第二个参数：相对于第一个参数设置toast位置的横向x轴的偏移量，正数向右偏移，负数向左偏移

//第三个参数：同的第二个参数道理一样

//如果你设置的偏移量超过了屏幕的范围，toast将在屏幕内靠近超出的那个边界显示

```
toast.setGravity(Gravity.TOP|Gravity.CENTER, -50, 100);
```

//屏幕居中显示，X轴和Y轴偏移量都是0

```
//toast.setGravity(Gravity.CENTER, 0, 0);
```

```
toast.show();
```

2.带图片的Toast



```
Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "显示带图片的toast", 3000);
toast.setGravity(Gravity.CENTER, 0, 0);
//创建图片视图对象 ↓
ImageView imageView= new ImageView(getApplicationContext());
//设置图片 ↓
imageView.setImageResource(R.drawable.ic_launcher);
//获得toast的布局 ↓
LinearLayout toastView = (LinearLayout) toast.getView();
//设置此布局为横向的 ↓
toastView.setOrientation(LinearLayout.HORIZONTAL);
//将ImageView在加入到此布局中的第一个位置 ↓
toastView.addView(imageView, 0);
toast.show();
```

3. 完全自定义的显示方式



```
private void midToast(String str, int showTime)
{
    LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();
    View view = inflater.inflate(R.layout.view_toast_custom,
        (ViewGroup) findViewById(R.id.lly_toast));
    ImageView img_logo = (ImageView) view.findViewById(R.id.img_logo);
    TextView tv_msg = (TextView) view.findViewById(R.id.tv_msg);
    tv_msg.setText(str);
    Toast toast = new Toast(mContext);
    toast.setGravity(Gravity.CENTER, 0, 0);
    toast.setDuration(Toast.LENGTH_LONG);
    toast.setView(view);
    toast.show();
}
```

还有自定义Toast的布局以及圆角背景：

圆角背景：bg_toast.xml：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <!-- 设置透明背景色 -->
    <solid android:color="#BADB66" />
    <!-- 设置一个黑色边框 -->
    <stroke
        android:width="1px"
        android:color="#FFFFFF" />
    <!-- 设置四个圆角的半径 -->
    <corners
        android:bottomLeftRadius="50px"
        android:bottomRightRadius="50px"
```

```

        <corners
            android:bottomLeftRadius="50px"
            android:bottomRightRadius="50px"
            android:topLeftRadius="50px"
            android:topRightRadius="50px" />
        <!-- 设置一下边距,让空间大一点 -->
        <padding
            android:bottom="5dp"
            android:left="5dp"
            android:right="5dp"
            android:top="5dp" />
    </shape>

```

布局文件：view_toast_custom.xml：

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/lly_toast"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/bg_toast"
    android:orientation="horizontal">

    <ImageView
        android:id="@+id/img_logo"
        android:layout_width="24dp"
        android:layout_height="24dp"
        android:layout_marginLeft="10dp"
        android:src="@mipmap/iv_lol_icon1" />

    <TextView
        android:id="@+id/tv_msg"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="10dp"
        android:textSize="20sp" />

</LinearLayout>

```