

销毁一个活动

2018年3月29日 19:53

我们能够制造活动，也要会销毁活动！

其实在程序中只需要按一下back键就可以退出活动了，如果不想通过按键的方式，而是希望在程序中通过代码来实现销毁活动，当然也是可以的。

而且很容易

Activity类提供了一个finish()方法，我们在活动中调用一下这个方法就可以销毁当前的活动了。

修改按钮监听器的代码：