

在活动中使用Menu

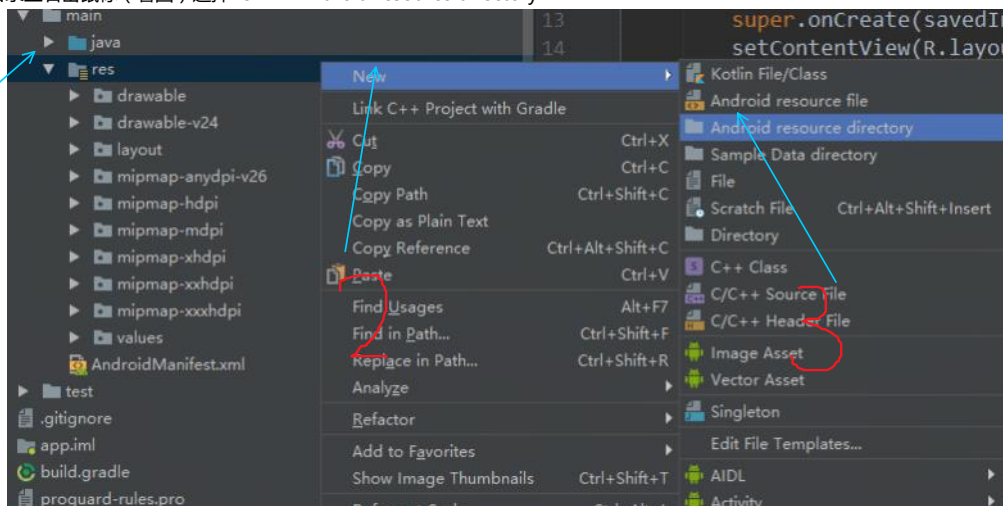
2018年3月29日 16:51

见过应用里的那些三个点，点击之后就有一系列的选项列出来，这就是菜单

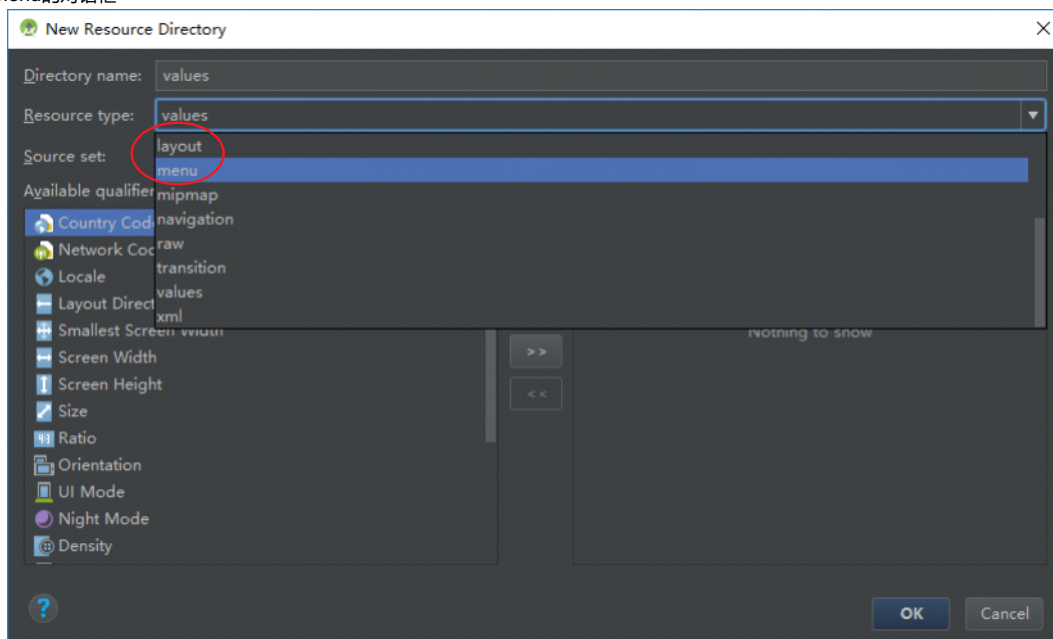
下面实践一下：

建立一个菜单

- 1.找到以前经常提到的res目录（项目视图app/src/main/res）
- 2.在res目录上右击鼠标（看图）选择new → Android resource directory

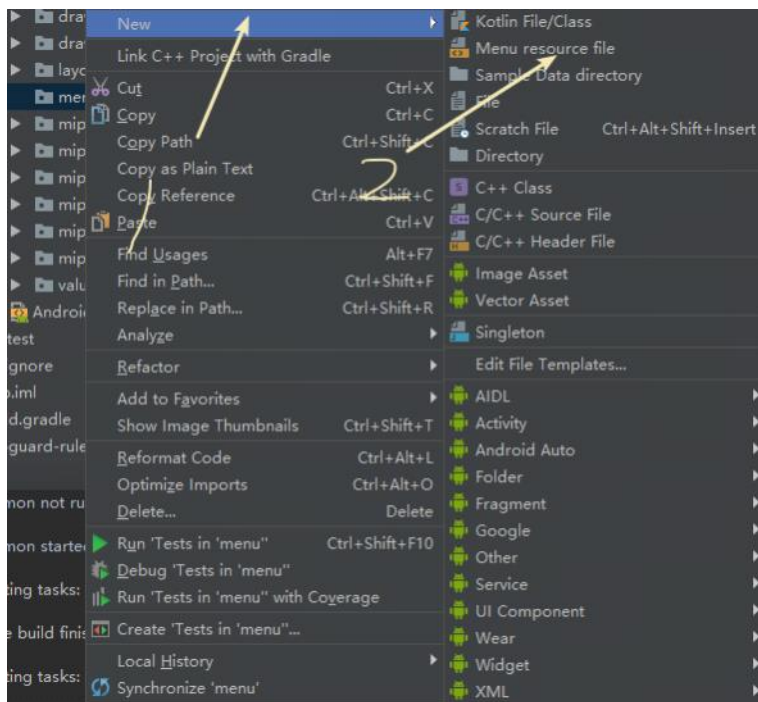


弹出新建menu的对话框



在resource type中选择menu，点ok

- 3.在新建好的menu文件夹上右键选择new → Menu resource file



弹出新建menu文件的对话框，填入文件名确认即可。这里文件名设置为main。

4.这时menu文件创建完成了，进入到menu的编辑器中，这个编辑器与前面的布局编辑器类似，有design和Text两种模式。

切换到text中，添加下面的代码：

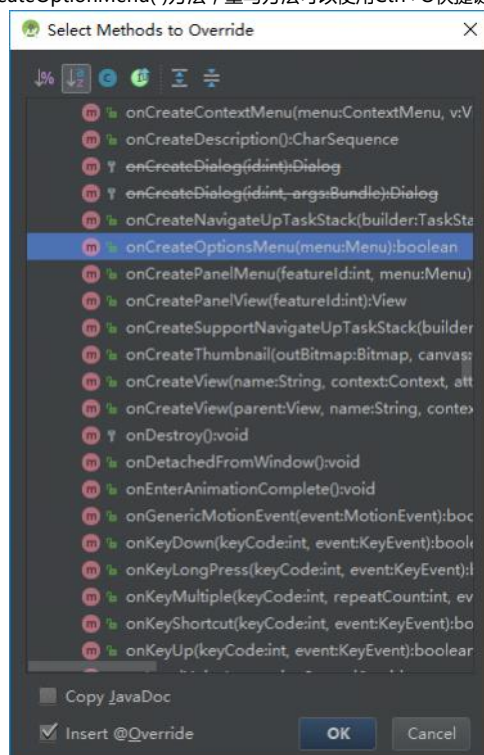
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

    <item
        android:id="@+id/add_item"
        android:title="Add"/>

    <item
        android:id="@+id/remove_item"
        android:title="Remove"
    />
</menu>
```

这里我们创建了两个菜单项，<item>标签就是用来创建具体的标签项的。通过android:id为这个菜单项添加唯一的标识符，通过android:title为该菜单项指定标题名称，

5.接着回到活动文件中重写onCreateOptionsMenu()方法，重写方法可以使用Ctrl+O快捷键（MAC的是control + O），弹出下面的对话框



注意你使用快捷键的时候光标的位置，这个会影响可以重写的方法种类，因此最好把光标放在需要插入重写方法的地方。

这次重写的方法与 onCreate () 方法同级别。

tips：列表中的方法很多，但是我们已知方法的名称，可以使用排序方式，选择用字母排序，并且取消按类分组，和右图中的一样。

5.删除onCreateOptionsMenu方法中的默认代码，编写如下代码：

```

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
    return true;
}

```

通过getMenuInflater()方法获得MenuInflater对象，在调用它的Inflate()方法就可以给当前活动创建菜单了。Inflate()方法传接收两个参数，第一个用于指定我们通过哪一个资源文件来创建菜单，第二个参数用于指定我们的菜单项将添加到哪一个Menu对象中，这里直接使用onCreateOptionsMenu()方法中传入的menu参数，然后给这个方法返回true，表示允许创建的菜单显示出来，如果返回false，则创建的菜单将无法显示。

6. 仅仅创建了菜单是不够的，我们需要让这个菜单有作用。因此需要定义菜单响应事件。在活动里重写onOptionsItemSelected()方法：

```

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()){
        case R.id.add_item;
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "You clicked Add", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;

        case R.id.remove_item;
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "You clicked Remove", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }
    return true;
}
}

```

在onOptionsItemSelected()方法中，通过调用item.getItemId()来判断我们点击的是哪一个菜单项，然后给每一个菜单项自己的逻辑。这里是弹出Toast