使用Intent在活动之间穿梭

2018年3月29日 20:07

只有一个活动太简单枯燥没面子?下面尝试一下多活动怎么 样。

使用显示Intent

仍然还是右击 com.example.activitytest 包→New→Activity→Empty Activity,会弹出一个创建 活动的对话框,我们这次将活动命名为 SecondActivity,并勾选 Generate Layout File,给布局文 件起名为 second_layout,但不要勾选 Launcher Activity 选项,如图 2.14 所示。



图 2.14 创建 SecondActivity

点击 Finish 完成创建, Android Studio 会为我们自动生成 SecondActivity.java 和 second_layout. xml 这两个文件。不过自动生成的布局代码目前对你来说可能有些复杂,这里我们仍然还是使用最熟悉的 LinearLayout,编辑 second layout.xml,将里面的代码替换成如下内容:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:orientation="vertical"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <Button
       android:id="@+id/button_2"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap_content"
       android:text="Button 2"
       />
</LinearLayout>
我们还是定义了一个按钮,按钮上显示 Button 2。
然后 SecondActivity 中的代码已经自动生成了一部分,我们保持默认不变就好,如下所示:
public class SecondActivity extends AppCompatActivity {
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.second_layout);
   }
}
```

Intent有两种**显式Intent**和**隐式Intent**

显式Intent

Intent的构造函数有多个重载,其中一个是Intent(Context packageContxt,class<?>cls)。这个构造函数接收两个参数,第一个参数Context要求提供一个启动活动的上下文,第二个参数Class则指定想要启动的活动。然后Activity类提供了一个startActivity的方法,这个方法是专门用于启动活动的,它接收一个intent参数,这里我们将构建好的intent传进去就可以启动活动了。

修改第一个活动中的Button的点击事件,代码:

```
button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Toast.makeText(MainActivity.this,"Finish",Toast.LENGTH_SHORT).show();
        finish();
        Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this,SecondActivity.class)
        startActivity(intent);
    }
});
```

我们的代码的意图:

intent构造时传入当前活动作为上下文,再将SecondActivity作为目标活动。这样做就是在当前活动的基础上打开SecondActivity这个活动。然后通过startActivity去执行这个Intent。

这种Intent的意图非常明显,我们称之为显式Intent

使用隐式Intent

相比于显式Intent,隐式Intent较为含蓄,它不明确之指出启动哪一个活动,而是制定了一系列更为抽象的action和category等信息,让系统去分析启动哪一个活动比较合适。

什么是合适的活动呢,简单地说就是可以响应我们这个隐式Intent的活动。目前的 SecondActivity可以响应什么样的隐式Intent的呢?额,现在好像什么也响应不



通过在<activity>标签下配置<intent-filter>的内容可以指定当前活动能够响应的action和category,打开AndroidManifest.xml添加如下代码:

在action标签中指明了当前活动可以响应com.example.activitytest.ACTON_START这个action,而category标签还包含了一些附加信息,更精确地指明了当前的活动能响应的Intent中还可能带有的category。只有<action>和<categoty>中的内容同时能够匹配上Intent中指定的cation和category时,这个活动才可以响应Intent。

有关Intent的深入探讨可以参考https://blog.csdn.net/todo /article/details/50737227 修改第一个活动中的按钮的点击事件,代码:

```
button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent intent = new Intent("com.example.activitytest.ACTION_START");
        startActivity(intent);
    }
});
category的匹配规则
```

category是一个字符串,系统预定义了一些category,同时我们也可以在应用中定义自己的category。

category的匹配规则是: Intent可以没有category,但是如果有category,不管是几个category,则这些category必须每个都要与IntentFilter中的某个category能够匹配上,否则匹配失败。如果Intent没有category也能够匹配成功,原因是系统在调用startActivity或者startActivityForResult的时候会默认为Intent加上

"android intent category. DEFAULT"这个category,所以如果使用隐式Intent则必须在要启动的组件的intent-filter中指定

"android.intent.category.DEFAULT" 这个category

所以在代码中虽然我们没有写有关category的东西,但系统还是自动帮我们完成了category的配对

```
现在在主活动的按钮的点击事件中添加粗体代码:
```

```
button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent intent = new Intent("com.example.activitytest.ACTION_START");
        intent.addCategory("com.example.activitytest.MY_CATEGORY");
        startActivity(intent);
    }
});
```

再次运行程序发现点击Button程序崩了。

在Logcat里看到错误信息:

Process: com. example. activitytest, PID: 24027 android. content. ActivityNotFoundException: No Activity found to handle Intent { act=com. example. activitytest. MCTION_START cat=[com. example. activitytest. MY_CATEGORY] }

图 2.16 错误信息

错误信息中说没有一个活动可以相应我们的Intent,原因是我们新添加了一个category,而SecondActivity的<intent-filter>标签中并没有声明可以响应这一个category,所以就出现了没有活动可以响应该Intent的情况。我们可以在SecondActivity的<intent-filter>中添加对我们刚才添加的category的声明;

然后就可以响应了。