

¿Por qué escoger este artículo?

Este artículo lo elegí porque habla de un tema que sigue siendo actual como lo es el software libre y cómo se puede usar para crear programas y sistemas sin depender de empresas que cobran licencias. Explica ideas de manera técnica pero aplicables al mundo real, mostrando cómo la comunidad y los desarrolladores pueden trabajar juntos para mejorar los proyectos. Es útil porque enseña que hay alternativas abiertas y colaborativas para desarrollar tecnología, lo cual es importante para estudiantes, empresas y cualquier persona interesada en tecnología.

Resumen del artículo

El artículo, escrito por Mauro Callejas, trata sobre la **ingeniería de software libre**. Explica que el software libre permite a las personas usar, modificar y compartir programas sin pagar licencias. Esto ayuda a que más personas participen en el desarrollo de la tecnología.

También habla de cómo se organizan los proyectos de software libre. Hay un proceso en el que se analizan las necesidades, se diseñan los programas, se prueban y luego se mejoran. La comunidad de usuarios y desarrolladores aporta ideas y soluciones en cada etapa, lo que hace que el software sea más estable y útil.

El texto destaca que el software libre no solo ahorra dinero, sino que también impulsa la innovación y la independencia tecnológica. Muestra ejemplos de cómo este modelo de trabajo es beneficioso y cómo ha sido aplicado en empresas y organizaciones.

Conclusiones

El texto permite comprender que el software libre representa un cambio en la forma de crear y mantener tecnología, al priorizar la cooperación sobre la competencia que impulsa una cultura de trabajo en equipo que fortalece la autonomía y la capacidad de innovación en distintos ámbitos.

Referencias

- Callejas Cuervo Mauro. Un tópico innovador en software: Ingeniería de software libre. *Ingeniería* [en línea]. 2005, 10(2), 79-87. ISSN: 0121-750X. Disponible en: <https://www.redalyc.org/articulo.oa?id=498850161012>