



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
Laboratorio de computación Salas A y B
Semestre 2026 - 1



Laboratorio de Fundamentos de Programación (1122)

Profesor: *Alejandro Romero de la Cruz*

Práctica No. 01

*La computación como herramienta de trabajo del profesional de
ingeniería*

Integrantes:

García González Alan

Rivas Miranda José de Jesús

Vital Herrera Cesar Antonio

Grupo: 09

Brigada: --

Calificación: --

LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERÍA

Objetivos.

- Los alumnos conocerán y emplearán algunas de las herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y la Computación (TIC). Por ejemplo, GitHub,
- El alumno se familiarizará con el uso de los buscadores académicos, para la mejora de la calidad en el uso de la información.

Introducción.

El uso de los dispositivos electrónicos de cómputo y comunicación, se han convertido en herramientas fundamentales para una gran parte de la población, gracias a que nos permite mejorar el rendimiento en nuestras actividades académicas, profesionales, en las actividades sociales y de esparcimiento.

Por ello, como prospectos para profesionales en Ingenieros en Computación es elemental un excelente manejo de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) para tener un buen desempeño en nuestra vida profesional. Por esta razón está práctica se enfocará en el empleo de algunas herramientas para el manejo de datos en repositorios de almacenamiento, navegadores web para la búsqueda de información específica y validación de esta.

Actualmente, las herramientas más empleadas por los profesionistas y son los controladores de versiones; los cuales crean un registro sobre las modificaciones de uno o más archivos, permitiéndonos regresar a versiones anteriores y restaurarlas. Se clasifica en dos según la forma en la que se almacenan los archivos: Sistema de Control de Versiones Local, Centralizado y Distribuido, un ejemplo de esto es GitHub.

Además de los Sistemas de Control de Versiones también se han popularizado el almacenamiento en la nube, que, en términos simples, es un servicio donde en el cual los datos de cómputo se almacenan, administran y respaldan de forma remota, haciéndolo muy versátil y empleado al realizar los trabajos en grupos ya que permite ver los cambios en tiempo real.

Metodología

1. Los alumnos crearán una cuenta en la plataforma GitHub.
2. Posteriormente, crearán un repositorio, donde crearán un archivo y en el colocarán los nombres de los integrantes de equipo. Después se crearán un commit en el archivo creado en el que se hará una explicación del archivo creado.
3. Consiguientemente los alumnos subirán dos imágenes al repositorio, los cuales serán los logos de la Facultad de Ingeniería y el de la Universidad Nacional Autónoma de México.
4. Luego cada miembro del equipo se encargará de subir un pequeño resumen sobre un artículo científico y el porqué de su elección, además del archivo del artículo.
5. Seguidamente se modificará el archivo creado sobre los datos de los estudiantes y se añadirá su número de cuenta y correo. Además de agregar un commit de los cambios realizados.
6. Finalmente compartirán su enlace con el profesor de la asignatura, para esperar su revisión de la actividad.

Desarrollo

1. Primero creamos la cuenta de GitHub escribiendo un correo y diseñando una contraseña.
2. Posteriormente creamos un repositorio y en él un archivo donde colocamos el nombre de los integrantes del equipo. Además, añadimos un commit de lo realizado.
3. Luego buscamos logos de la FI y de la UNAM y los subimos a GitHub por separado y creamos un commit para cada uno.
4. Consiguientemente subimos un pequeño resumen sobre un artículo científico encontrado en Google Académico. También añadimos el artículo y commit sobre el integrante del equipo al que le pertenece el trabajo.
5. Seguidamente modificamos el archivo con nuestros nombres y añadimos un correo electrónico y nuestro número de cuenta.
6. Finalmente le enviaremos nuestro enlace de GitHub al profesor, esperando una calificación.

Resultados

Enlace del repositorio de GitHub: https://github.com/Tayoki/Practica-1_fdp

Conclusiones.

En conclusión, en esta práctica empleamos varias herramientas informáticas, entre las que se encuentran un buscador de información especializado, Google Académico, un controlador de versiones que se conoce como GitHub, un procesador de texto, en este caso Word, etc. Por lo que en esta práctica se cumplieron los objetivos, que eran, que nosotros como alumnos de la Licenciatura en Ingeniería en Computación usemos las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), para mejorar nuestro desempeño en nuestras actividades académicas.