

*Tayri Fernández Ramallo*



# GDD

## Ficha resumen:

Nombre: Fishing the fish

Plataformas: PC

Fecha de lanzamiento: 26/10/2023

Idiomas: Español, Inglés

Modos de juego: 1 jugador

Género: Minigame

## Premisa:

Después de elegir el nivel de dificultad, tendrás que atrapar el pez antes de que se agote el tiempo.

## Público objetivo:

Este juego tiene un público diverso, siendo accesible para cualquier persona debido a su sencillez. Está especialmente diseñado para jugadores casuales o principiantes, gracias a su dinámica rápida y fácil.

## Sistemas de juego:

Antes de comenzar, elige entre tres niveles de dificultad: fácil, medio o difícil. Tendrás 20 segundos para pescar, manteniendo el indicador sobre el pez hasta que una barra se complete. Al completar la barra, se finaliza el nivel. Si el indicador se sale del pez, la barra disminuirá; si llega al mínimo, el juego termina. Del mismo modo, si se agota el tiempo sin completar la barra, el juego llega a su fin.

## Objetivo del juego:

Lograr mantener el indicador sobre el pez el tiempo necesario para atraparlo antes de que se agote el tiempo

## Mecánicas:

Según el nivel seleccionado, el pez se moverá a diferentes velocidades, lo que incrementará la dificultad para mantener el indicador sobre él. El movimiento del pez será vertical, y al mantener presionado el botón, el indicador subirá; al soltarlo, bajará.

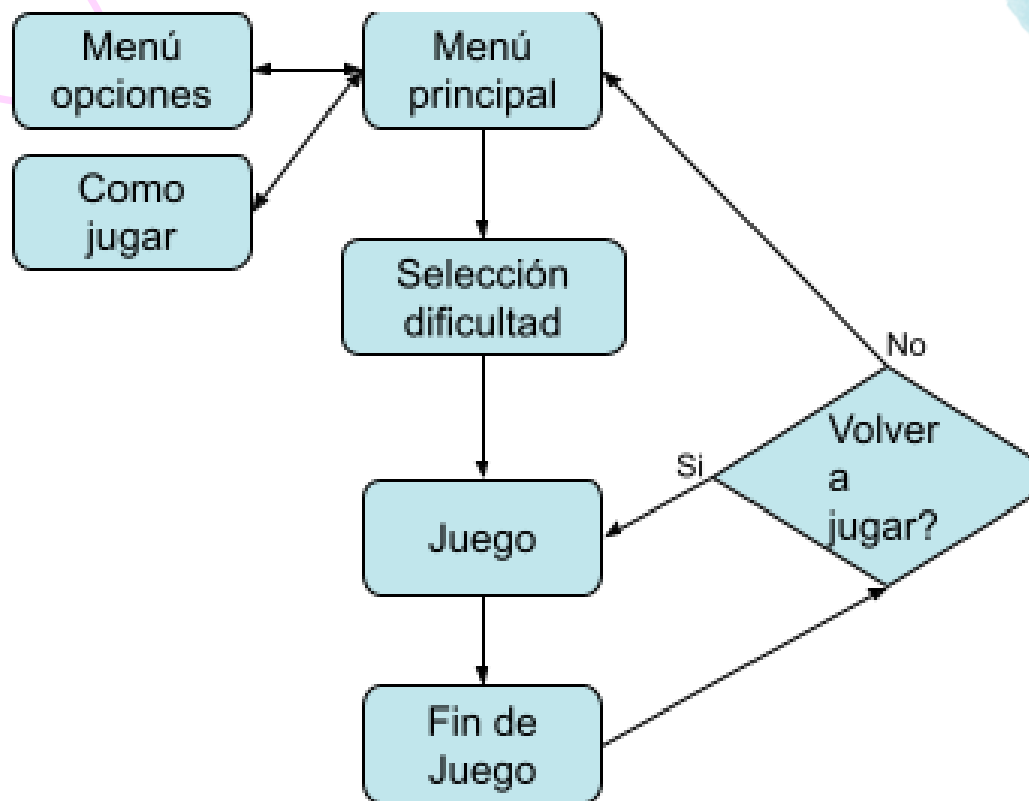
## Cámara:

La cámara estará fija.

## Control:

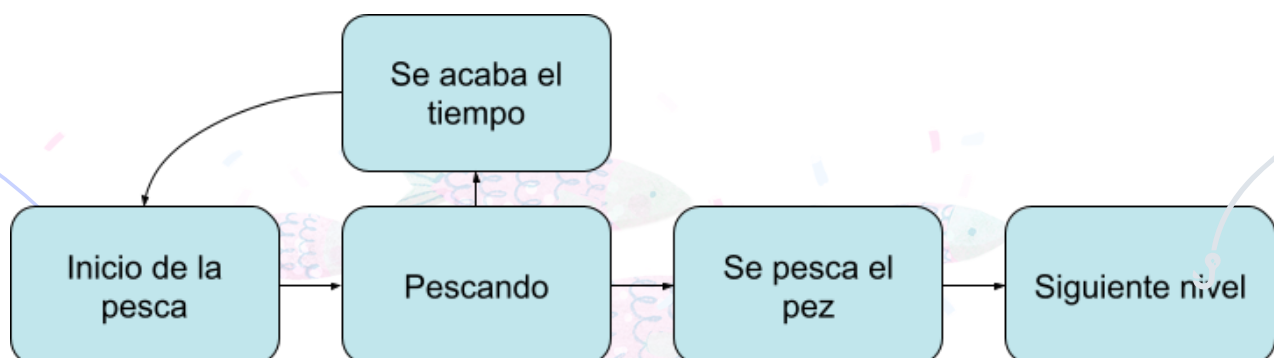
- Con ratón y teclado:
  - Clic izquierdo del ratón para mover el indicador.
  - Escape para el menú de pausa.
- Con mando:
  - Botón A para mover el indicador o seleccionar en los menús.
  - Botón B para volver atrás en los menús.
  - Botón Opciones para el menú de pausa.
  - Joystick para desplazarse por los menús

## Flujo de juego:



## Progresión:

El juego constará de 3 niveles de dificultad (fácil, medio, difícil).





# Interfaz:

