



Tayssir Ghanmi

Élève ingénieur en informatique



France, Paris



+216 93272679



tayssir.ghanmi@eniso.u-sousse.tn



TayssirGh



Tayssir Ghanmi

Compétences

- Langages de programmation:
C/C++ · Java · TypeScript · C# · Kotlin · Dart
- Développement de logiciels:
Angular · Flutter · SpringBoot · PostgreSQL · MongoDB
- DevOps et outils:
Docker · Ansible · Terraform · Kubernetes · Nginx · Git · Azure · Linux(Debian · OpenSuse)
- Autre compétences:
Travail d'équipe · Leadership · Communication · Résolution de problèmes

Certificats

- Fundamentals of Azure (AZ-900)
05/2024 Microsoft
- Linux Foundation System Admin
02/2024 KodeKloud
- Advanced bash scripting
04/2024 KodeKloud

Langues

Arabe (Native)

Anglais (Avancée)

Français (Avancée)

Espagnol (Débutante)

Éducation

Présent
09/2022

Ingénierie en informatique
Diplôme en ingénierie informatique appliquée

École nationale d'ingénieurs de Sousse

2020-2022

Classes préparatoires
Diplôme préparatoire en physique techniques

École Préparatoire El Manar

Expérience

05/2024

Emploi à temps partiel

Software developer, Core Techs Solutions

- Contributions au développement des modules du système ERP utilisant une architecture en pyramides
- Développement du module finance et implémentation de fonctionnalités personnalisées de génération de rapports en utilisant Java (17) et JasperReports (8.2.0).
- Développement d'un driver d'un système de notification en temps réel utilisant WebSocket et Interceptor en Java (17).

01/2024

08/2023

Stage en développement logiciel

Stagiaire, Core Techs Solutions

- Développement d'une structure de données (Hashtable) sur plusieurs plateformes (JavaFX/Swing/Console, Angular/TypeScript, Flutter/Dart), en utilisant les modèles de conception MVC et 3 tiers.
- Développement d'une application web avec Angular (v16) et Spring Boot/Java (v8) pour la gestion d'une maternelle.
- Collaboration avec l'équipe mobile pour résoudre des bugs dans une application de taxi en Flutter (v3.10.1).

06/2023

08/2023

Stage en Devops

Stagiaire, Comwork

- Création d'images Docker et configuration de Docker Compose avec Nginx comme Load Balancer pour une application Angular (v12), Node (v16) et FastAPI, incluant MinIO pour le stockage S3.
- Déploiement de l'application avec k3d et Kubernetes, en utilisant kubeseal et Sealed Secrets pour des configurations sécurisées.
- Création d'un chart Helm pour l'application avec Helm
- Création des pipelines CI/CD pour l'application en utilisant GitLab CI. Déploiement automatisé de l'infrastructure et l'application sur Azure en utilisant Terraform et Ansible.

06/2023

Projets académiques

12/2023

Grid Challenge

Angular/Springboot

- Développement d'un jeu stratégique qui est une variante du classique Tic Tac Toe en Utilisant "Unsupervised learning" (MCTS).
- Utilisation d'une architecture trois tiers et MVC, en employant CanvasJS pour le rendu dynamique du UI.
- Utilisation d'une connexion WebSocket pour permettre de jouer au jeu sur plusieurs appareils simultanément.

09/2023

04/2024

StartBoost

SpringBoot/ Angular/ Postgresql

- Développement d'une plateforme d'investissement conçue pour connecter des startups avec des investisseurs.
- Utilisation d'Angular (v15) avec PrimeNG pour faire le UI
- Utilisation de Spring Boot/Spring Data JPA pour la gestion du backend.
- Utilisation de PostgreSQL comme base de données relationnelle via ORM pour faciliter les interactions avec la bd.

02/2024

Autres activités

06/2024

Club de programmation compétitive

ACM eniso

- Direction de l'organisation d'ateliers sur la programmation compétitive en utilisant C/C++ sur Codeforces..
- Direction des planification de compétitions de programmation compétitive internes et externes et des hackathons.

08/2023