

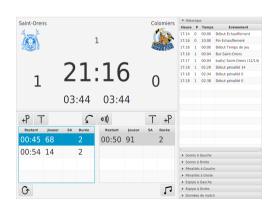
Présentation Rapide

Version 0.9 janvier 2021



Présentation Généralités

- * Ôkronos est un gestionnaire de table de marque informatique pour le hockey.
- * Il présente un écran opérateur sur l'écran principal.
- * Il affiche un écran des scores sur un écran secondaire.

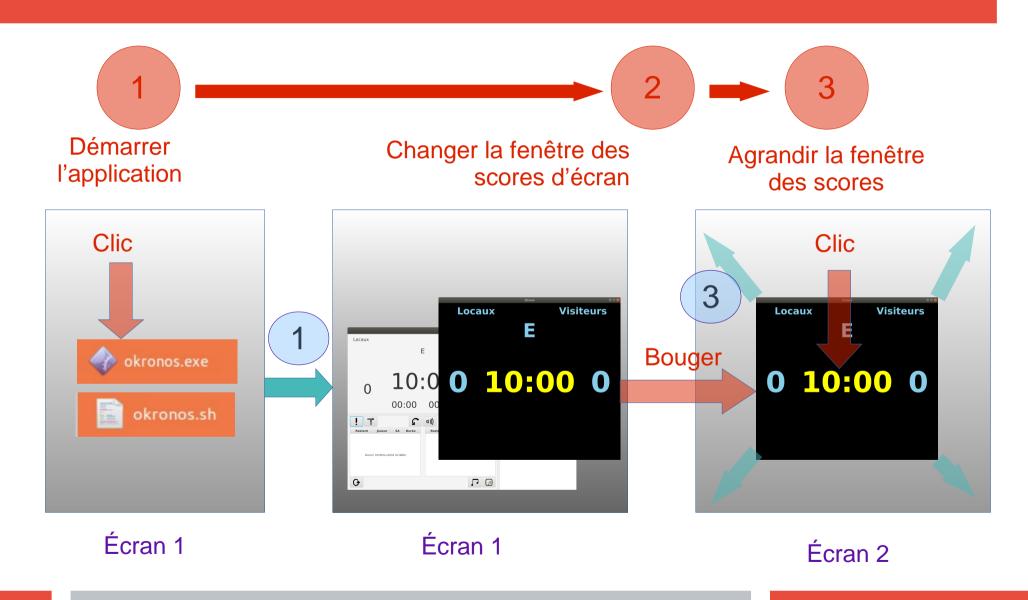




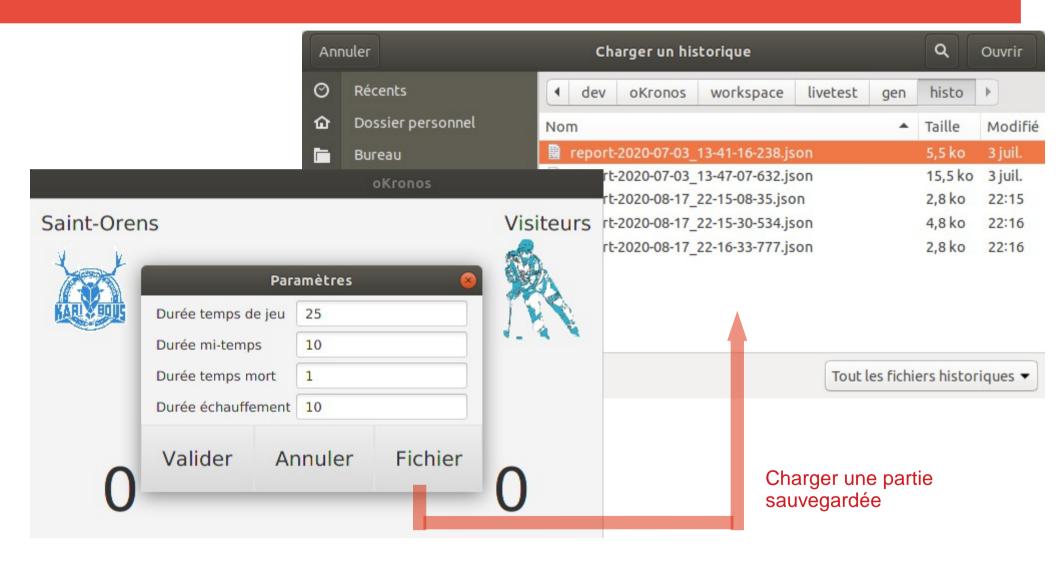
Présentation Fonctionnalités Principales

- * Temps Marche / Arrêt / Modification
- * Phases de jeu Échauffement / Temps de jeu / Mi-temps
- * Score / Pénalités
- * **Équipes** joueurs / officiels import / export
- * Feuille de marque format Excel
- * Animation musique / vidéo
- * Paramétrage / Configuration temps de jeu / animation / écrans ...
- * Partie en cours sauvegarde / restitution

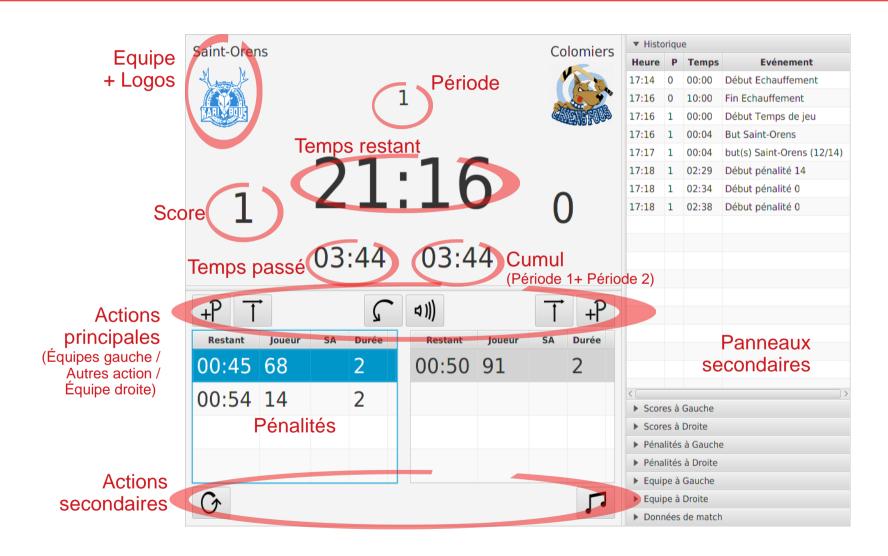
Démarrage



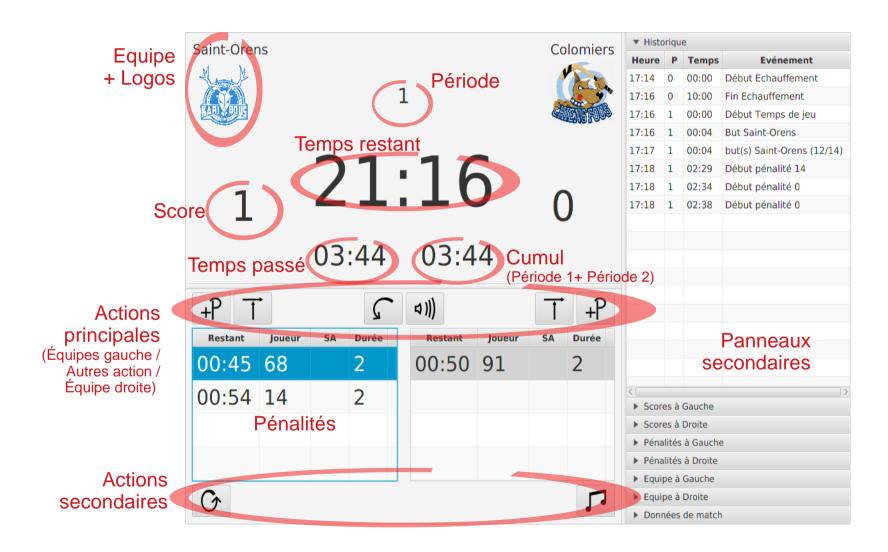
Nouvelle partie



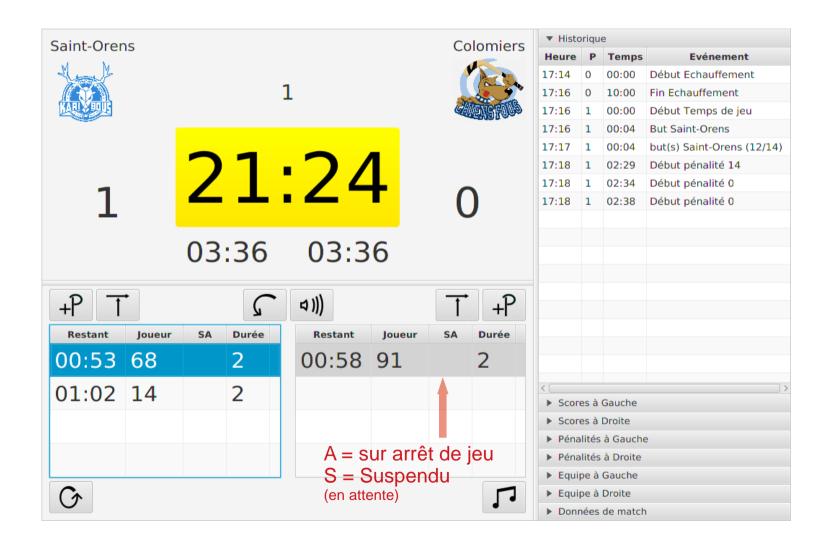
L'écran opérateur Temps en marche



L'écran opérateur Temps en marche



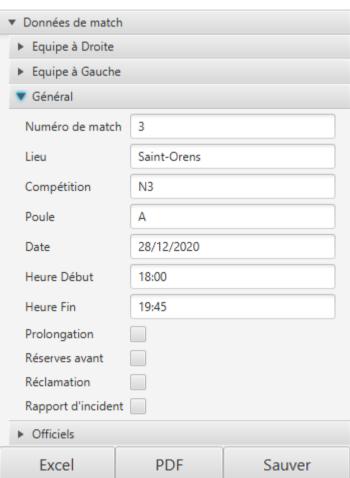
L'écran opérateur Temps arrêté



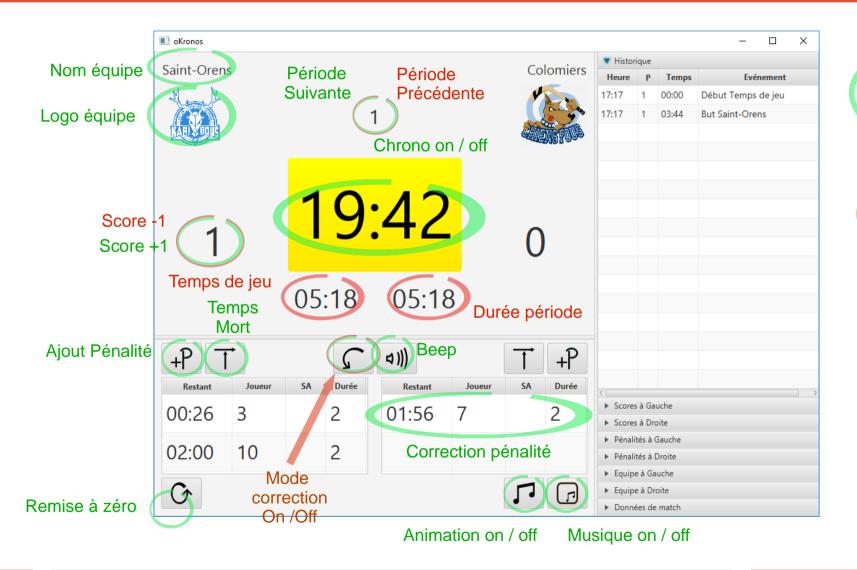
L'écran opérateur

Panneaux Secondaires





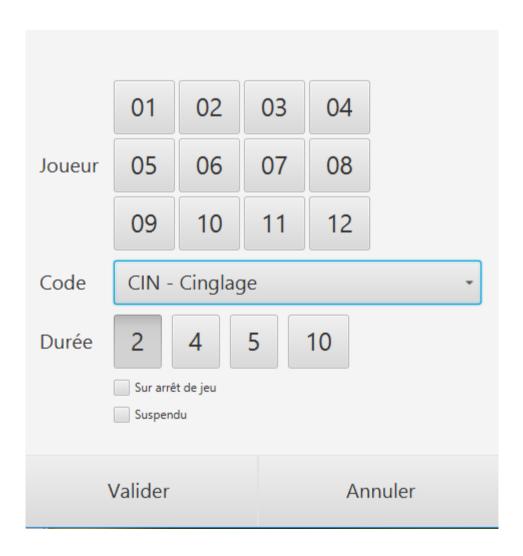
L'écran opérateur Actions



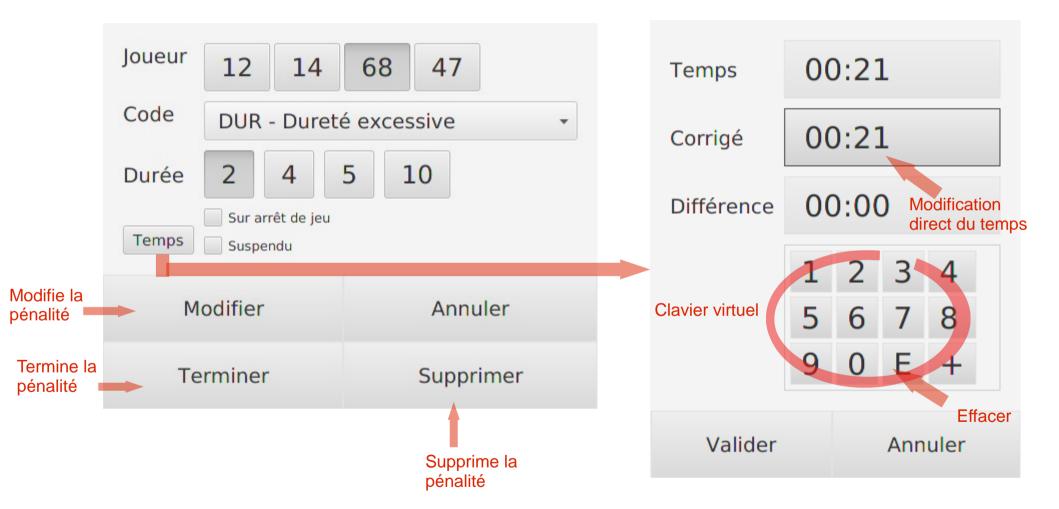
Clic mode normal



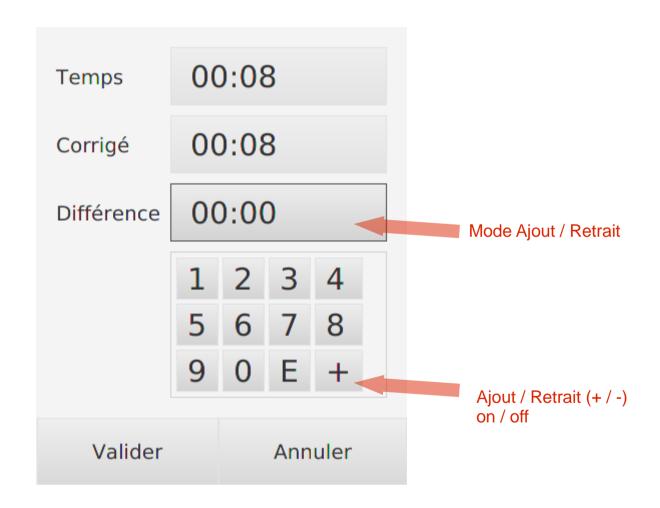
Saisie des pénalités Temps arrêté



Modification des pénalités Temps arrêté



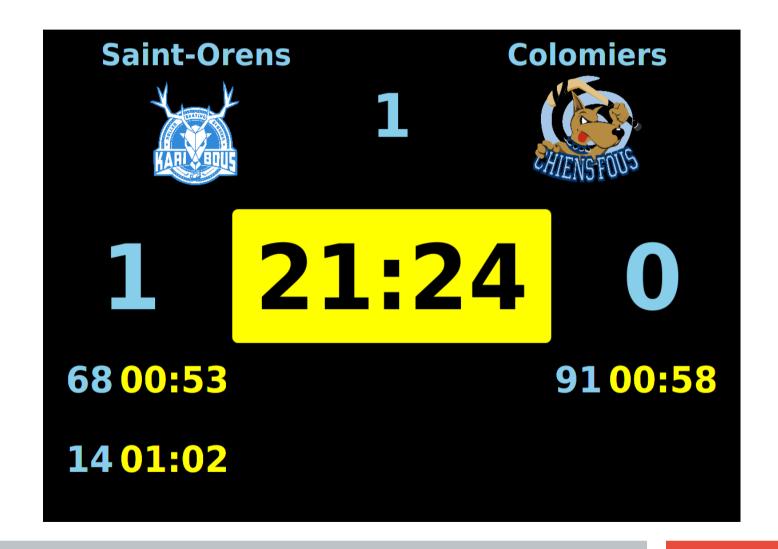
Saisie des pénalités Temps en marche



L'écran des scores Temps en marche



L'écran des scores Temps arrêté



Configuration

- * Dans le répertoire racine :
 - * init.properties : chemins vers les autres répertoires.
- * Dans le répertoire config :
 - * okronos.properties : paramètres généraux.
 - * scores.css, controles.css: taille police, couleurs ...
 - * scores.fxml, controles.fxml: disposition graphique

Niveau Expert

Niveau Expert

- * Dans le répertoire image : les images des équipes.
- * Dans le répertoire media : les films d'animation, les musiques.

Fin de la présentation

Merci de votre attention.