모바일 프로그래밍 1장 연습문제

과제 작성 방법

변수명

- ▶ 프로그래밍을 작성시 필요한 변수는 작성자가 스스로 선언하여 사용
- ▶ 변수명은 프로그래밍 내에서 <mark>의미가 있는 이름</mark>이어야 하며 그렇지 않을 경우 **감점에 해당**
- ▶ 반드시 주석 삽입
 - ▷ 가능한한 명확하고 자세하게 작성
 - ▶ **코드 상단**에 프로그램 설명도 작성
- ▶ 연습문제의 소스 코드 이름은 순서대로 각각 practice01.kt, practice02.kt, ··· 로 저장
 - ▶ 실행화면 캡처 파일명도 동일한 이름으로 저장(practice01.png, practice02.png, ···)
 - ▶ 감점 대상 : 연습문제1.kt(파일명 한글), practice01.png.png(확장자 중첩)

▶ 과제 리뷰

- ▶ 랜덤으로 샘플링하여 한 문제 당 3명씩 리뷰
- ▶ 본인의 코드를 설명하지 못할 경우에는 본 단원의 과제를 비롯하여 이전 과제와 향후 과제 모두 0점 처리

연습문제 00

- ▶프로그래밍 하기 전에
 - ▶ 일반적으로 오류가 발행하는 원인
 - ▶ 오타
 - ▶ 띄어쓰기
 - ▶ 들여쓰기
 - ▶ 대소문자
 - ▷ 명령어가 불가능한 상태
 - ▶ 오류(error)는 자연스러운 현상이지만 많아서 좋을 것을 없음
 - ▶ 오류는 적게 만드는 방법은 학습자의 경험 뿐!
- ▶문제 해결을 위한 검색
 - ▶ 가능하면 google 검색을 사용
 - ▶ 영문으로 검색
 - ▶ 전 세계의 포스팅을 검색하므로 좋은 내용을 찾을 확률이 높음
 - ▶ 웹 브라우저는 크롬을 권장
 - ▶ 사용자의 검색기록 저장하고 있다가 검색 키워드를 입력하면 사용자 패턴에 맞는 알맞은 검색을 자동 완성
 - ▶ 검색결과의 첫 페이지에 원하는 결과가 없다면 검색 키워드 변경
 - ▶ 키워드는 아래와 같이 나열
 - ▶ 1)프로그래밍 언어 2)핵심 키워드

연습문제 01

- ▶ 사용자에게 0을 제외한 한 개의 양수를 입력 받고 아래 메시지 중 적절한 것을 출력하도록 프로그래밍하시오
 - ▶ 입력한 값은 0이상 10미만입니다.
 - ▶ 입력한 값은 10이상 20미만입니다.
 - ▶ 입력한 값은 20이상 30미만입니다.
 - ▶ 입력한 값은 30이상입니다.
- ▶ readline 함수를 사용하여 데이터를 입력
- ▶ 0을 입력받을 경우 프로그램 종료 메시지를 출력하고 프로그램이 종료
- ▶ when문 내부에 in 키워드와 IntRange를 사용하여 작성
- ▶음수를 입력할 경우 적절한 메시지 출력

Enter Number: 50

입력한 값은 30이상입니다.

Enter Number: #아무 숫자도 입력하지 않고 Enter키 입력

Enter Number: -10

entered a negative number.

Enter Number: 10

입력한 값은 10이상 20미만입니다.

Enter Number : **0** End of program

연습문제 02

- ▶ 음수를 입력하기 전까지 0이나 양수를 입력받고, 입력을 받을 때 마다 현재 입력한 상황에서 최솟값을 출력하는 프 로그램을 작성하시오.
 - ▶ 프로그램은 루프를 돌면서 아래와 같은 형태의 함수(current_min)를 호출
 - ▷ currentMin() 함수를 람다함수로 변형하여 작성
 - ▷ 해당 람다 함수를 호출하는 임의의 고차함수 작성
 - ▶ 입력 정수의 크기는 100을 넘지 않는 것으로 가정
 - ▶ 음수를 입력할 경우 프로그램 종료



currentMin(n : Int) : Int

Enter a number.

50

Current min is 50.

Enter a number.

30

Current min is 30.

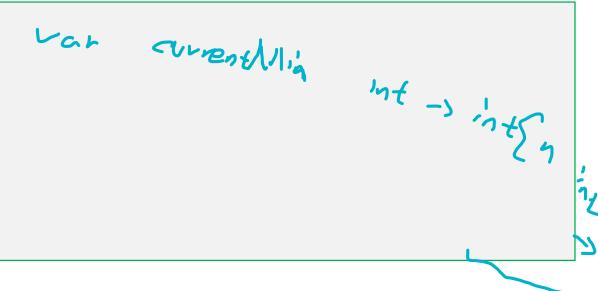
Enter a number.

40

Current min is 30.

Enter a number.

-1



Q & A