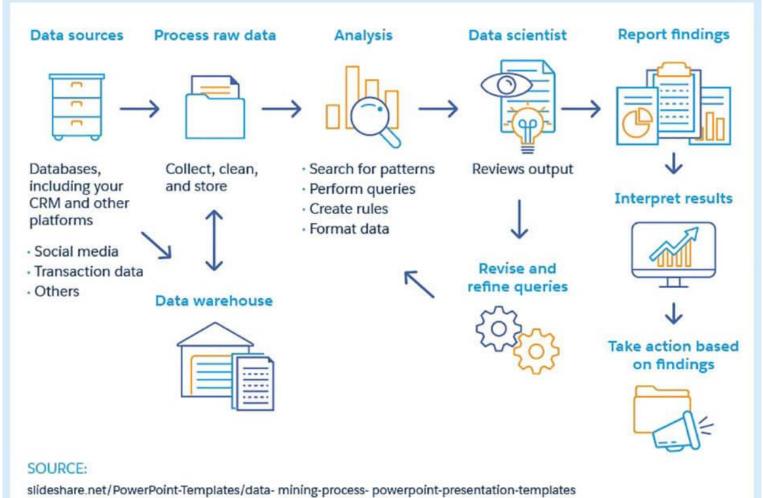
Data Analysis Process

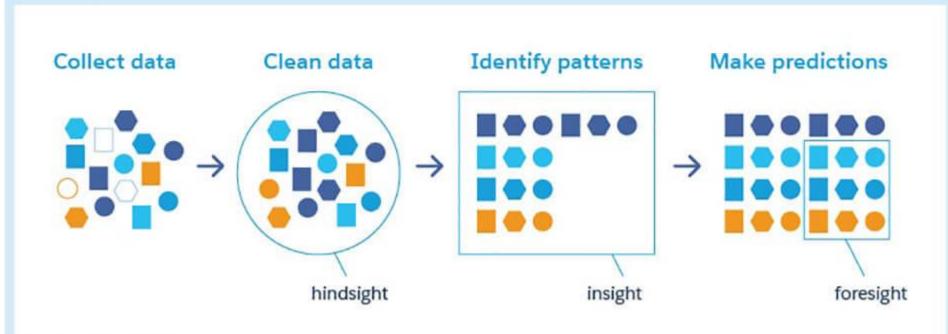


How Data Mining Works





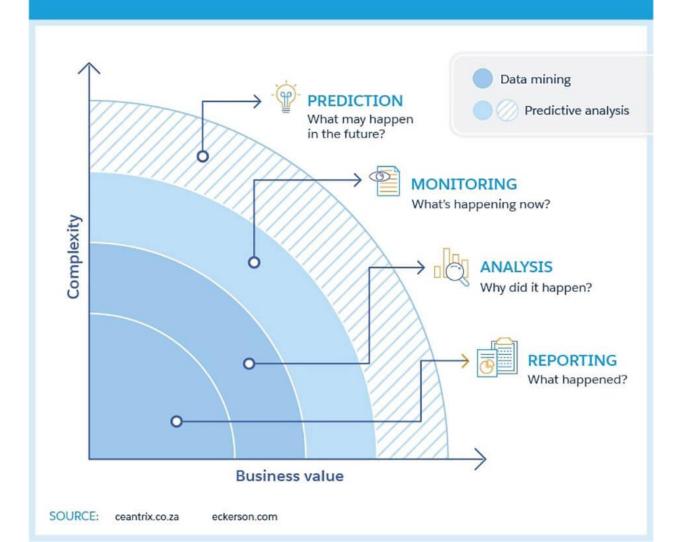
How Predictive Analytics Works



SOURCE: amadeus.com



How **Data Mining** and **Predictive Analytics** Work Together



데이터 포인트

• 현상을 관측한 단위

- Point (포인트)
- Sample (샘플)
- Instance (인스턴스)
- Record (레코드)
- Observation (관측치)
- Vector (벡터)

	id	X_1	X_2	•••	X_p	Y
-	1	<i>x</i> ₁₁	<i>x</i> ₁₂		$x_{1,p}$	y_1
	2	x_{21}	x_{22}	•••	$x_{2,p}$	y_2
	n	$x_{n,1}$	$x_{n,2}$	•••	$x_{n,p}$	y_n

변수

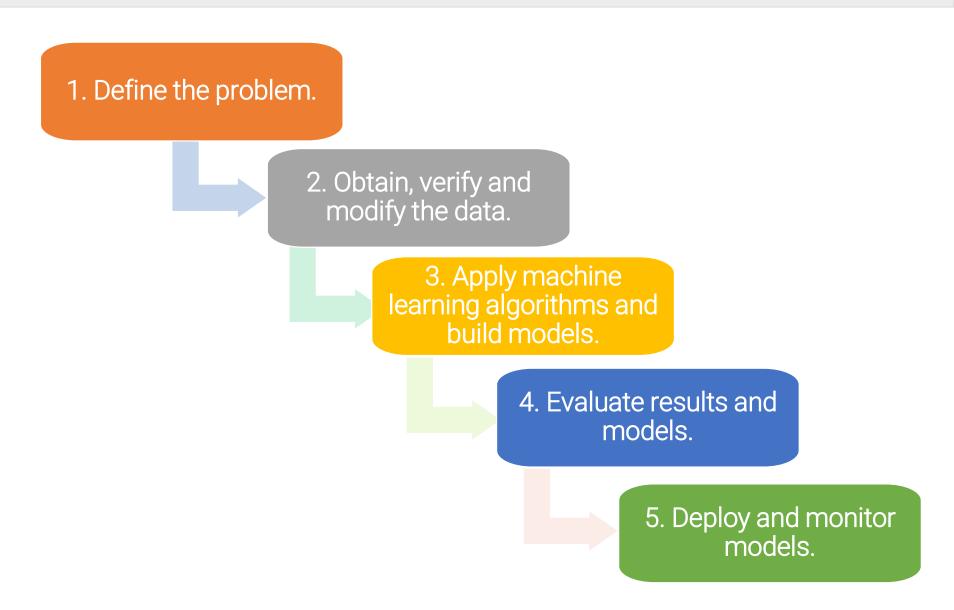
- 현상들을 설명/표현하는 요소
- Variable, Feature, Attribute, Factor, Field, Column, ...

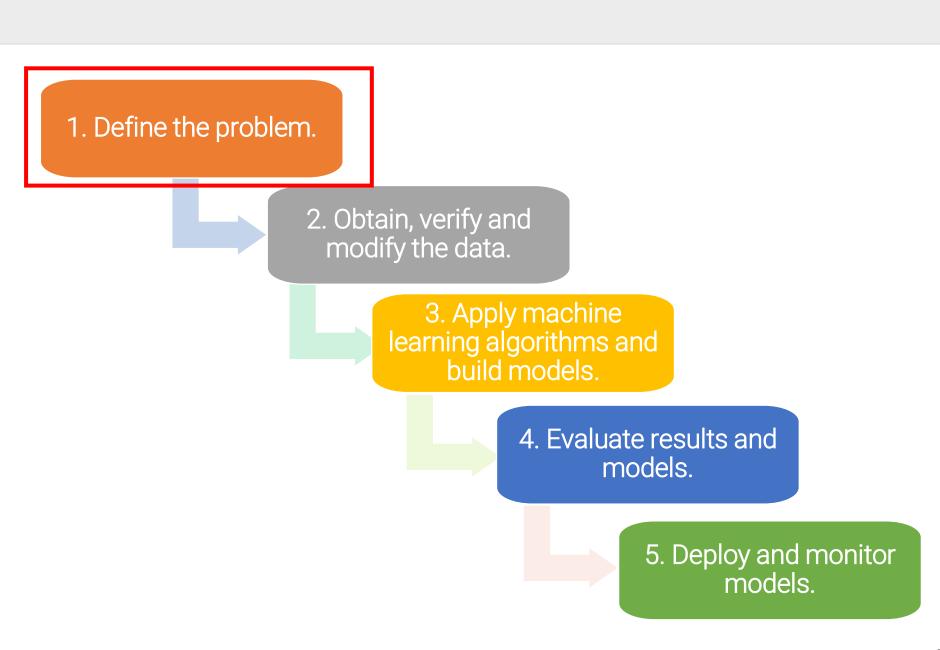
- Predictor variables (예측변수)
- Input variables (입력변수)
- Independent variables (독립변수)
- Target variables (타겟변수)
- Output variables (출력변수)
- Dependent variables (종속변수)



id	X_1	X_2	 X_p	Y
1	<i>x</i> ₁₁	<i>x</i> ₁₂	 $x_{1,p}$	y_1
2	<i>x</i> ₂₁	x_{22}	 $x_{2,p}$	y_2
n	$x_{n,1}$	$x_{n,2}$	 $x_{n,p}$	y_n

Steps in the machine learning workflow





1. Define the problem: Data, Task, and Performance measure

- What is learning?
 - → A computer program is said to *learn* from experience E with respect to some class of tasks T and performance measure P, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E (Mitchell, 1997).

experience E 데이터 tasks T 구체적인 목표 평가 지표 및 머신러닝 알고리즘의 목표

Example 1: Self-driving car

- task T?
- performance P?
- experience E?





Example 2: Al for chess or go

- task T?
- performance P?
- experience E?

World Chess Champion Garry Kasparov playing IBM Al Deep Blue in 1996. Kasparov won this first match but lost the rematch a year later.





Example 3: Predicting Product Quality at the Factory

- task T?
- performance P?
- experience E?





Example 4: Churn detection

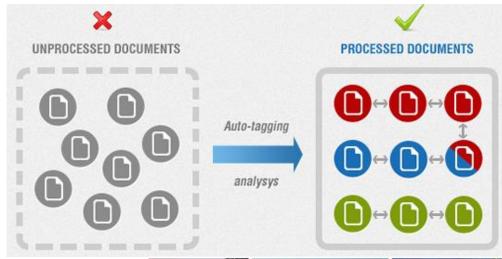
- task T?
- performance P?
- experience E?



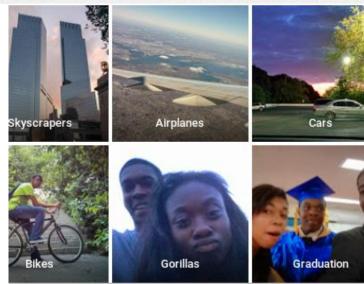


Example 5: Auto-tagging documents or photos

- task T?
- performance P?
- experience E?





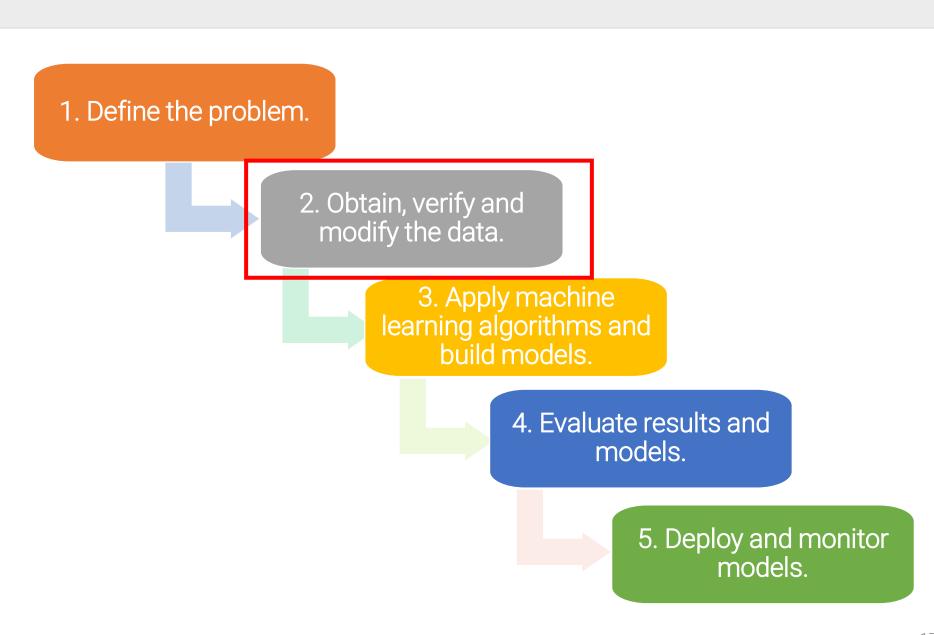


1. Define the problem

- 해결하고자 하는 문제를 정확히 정의하자.
- •정의된 문제와 관련이 있는 데이터가 있는지 파악하자.
 - 내부에 존재하는가?
 - 외부에 존재하는가?
- 무엇을 예측하고자 하는지, 아니면 현상을 잘 설명/표현하는 것이 중요한지 파악하자.
 - Machine learning으로 풀어야 하는 문제인가? 인공지능이 필요한가? 아니면 데이터 시각화로 풀 수 있는 문제인가?
 - Supervised learning? (Y=f(X)) / Unsupervised learning \rightarrow (p(X))

Problem Formulation의 중요성

- •데이터 분석은 많이 대중화가 되었고, 이제 여러 분야의 사람들이 자신만의 영역에서 데이터 분석을 수행 중
- •많은 경우,
 - 자신들이 갖고 있는 데이터로 무엇을 할 수 있는지 잘 모름
 - 자신들이 원하는 정보를 추출하기 위해 어떠한 분석 방법을 사용해
 야 할 지 잘 모름
- 따라서, 해당 필드의 문제를 데이터로 접근하여 풀 수 있도
 록 문제를 잘 정의하고 구조를 세우는 니즈가 증가할 것임



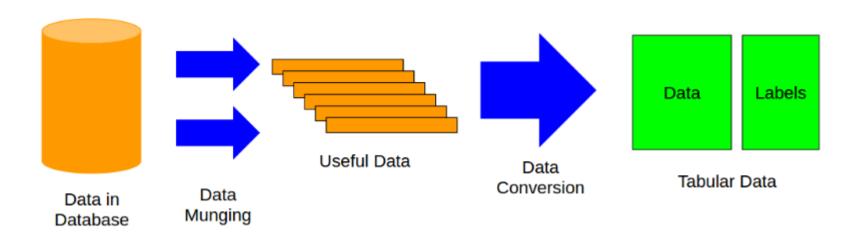
2. Obtain and verify the data

- 정의된 문제와 관련이 있는 데이터가 있는지 파악하자.
 - 내부에 존재하는가?
 - 외부에 존재하는가?
- Supervised learning? (Y=f(X)) / Unsupervised learning \rightarrow (p(X))

Y와 X를 찾자!

Converting the data to an analyzable form

- Before applying the machine learning models, the data must be converted to a tabular form. This whole process is the most time consuming and difficult process and is depicted in the figure below.
- Tabular data is most common way of representing data in machine learning or data mining.



Quality of Data

• 데이터의 품질이 좋아야 뭐라도 나온다.



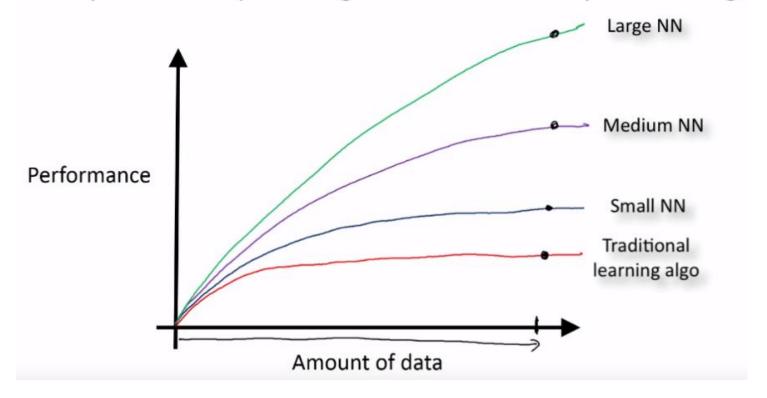


https://www.linkedin.com/pulse/20140922000317-25059308-garbage-in-garbage-out/https://kerriknox.liberty.me/anarchy-during-the-gold-rush-from-eyewitnesses/

Quantity of Data

• 가능한 한 많은 데이터를 확보하는 것이 좋다.

One picture explaining the rise of Deep Learning



a lecture slide made by Andrew Ng

Breaking data silos

How to connect and integrate the data



Modifying the data → Preprocessing

Outlier

- "A value that the variable cannot have" or "An extremely rare value" (ex: age 990, height -150cm, ...)
- There are a number of outliers in a real database due to many reasons.

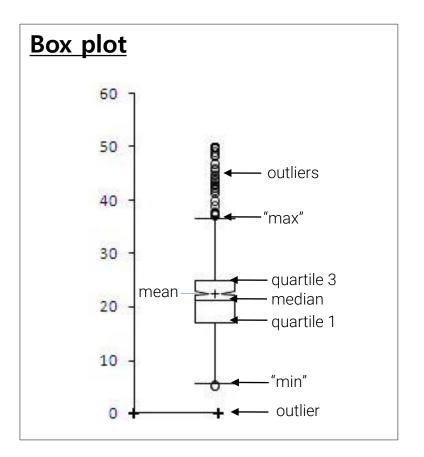
How to deal with outliers?

- Ignore the record with outliers if total record is sufficient.
- Replace with another value (mean, median, estimate from a certain pdf, etc) if total records are insufficient.

Modifying the data → Preprocessing

• 데이터 시각화 및 탐색을 통해 outlier를 판단

Histogram: • shows the distribution of a single variable. • possible to check the normality. 40 30 20 10 -3 -2 -1 0 3



Modifying the data → Preprocessing

• Missing value (결측치)

- A variable is missing when it has null value in database although it should have a certain real value.
- Operational errors, human errors.

How to deal with missing values?

- Ignore the record with missing values if total record is sufficient.
- Replace with another value (mean, median, estimate from a certain pdf, etc) if total records are insufficient.

Feature engineering

- Raw data 혹은 그 이후 단계의 data를 더 나은 표현으로 바꾸기 위한 변수를 생성/추출/변환하는 과정
- 데이터의 표현, 즉 변수들이 어떻게 구성되느냐에 따라 머신러닝 모델 성능에 엄청난 영향을 미치므로, feature engineering은 매우 중요

Types

- Feature transformation (변수 변환) and generation (생성)
- Feature (subset) selection (변수 선택)
- Feature extraction (변수 추출)

- Type of variables: Quantitative variable
 - 많고 적음을 나타내는 수치로 된 자료
 - 사칙 연산 가능

계수형/이산형 (Count/Discrete)

- 셀 수 있는 정수의 형태
- 형제 수, 보험 가입 건 수 등

<u>구간형 (Interval)</u>

- 차이만 의미가 있음
- 온도: 20도는 10도보다 2배 뜨겁다(X)

연속형 (Continuous)

- 셀 수 없는 소수점을 포함
- 키, 무게, 길이 등

<u>비율형 (Ratio)</u>

- 차이와 비율이 모두 의미가 있음
- 20kg은 10kg보다 2배 무겁다 (0)

• Nominal (명목형)

- 계절 (봄, 여름, 가을, 겨울), 지역 (서울, 대전, 대구, ...)
- 1-of-C coding, one-hot encoding 을 수행한다. (1 nominal variable → C binary dummy variables)

Season		d1	d2	d3	d4
spring		1	0	0	0
summer		0	1	0	0
fall		0	0	1	0
winter		0	0	0	1

• Ordinal (순서형)

- 설문항 (매우 나쁘다, 나쁘다, 보통이다, 좋다, 아주 좋다), 습도 (낮다, 보통, 높다), ...
- 각 수준에 알맞은 숫자를 대입
 - 예1) 매우 나쁘다 → 1, 나쁘다 → 2, 보통이다 → 3, 좋다 → 4, 아주 좋다 → 5
 - 예2) 낮다 → 0, 보통 → 0.5, 높다 → 1

Normalization (Standardization)

- Eliminate the effect caused by different measurement scale or unit
- z-score: (value-mean)/(standard deviation)

Original data

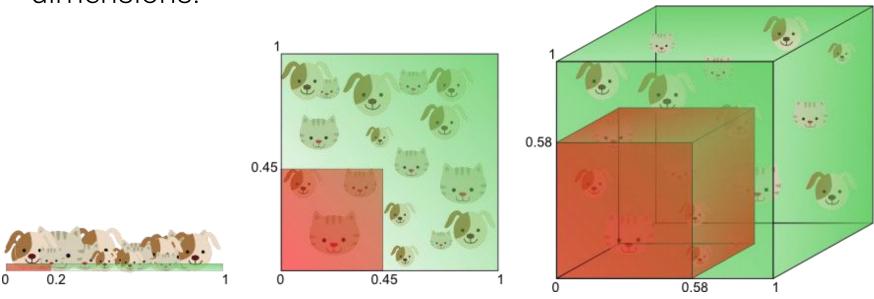
Id	Age	Income
1	25	1,000,000
2	35	2,000,000
3	45	3,000,000
Mean	35	2,000,000
Stdev	5	1,000,000

Normalized data

Id	Age	Income
1	-2	-1
2	0	0
3	2	1
Mean	0	0
Stdev	1	1

Curse of dimensionality

 The amount of training data needed to cover 20% of the feature range grows exponentially with the number of dimensions.



Privacy, Security, Regulation

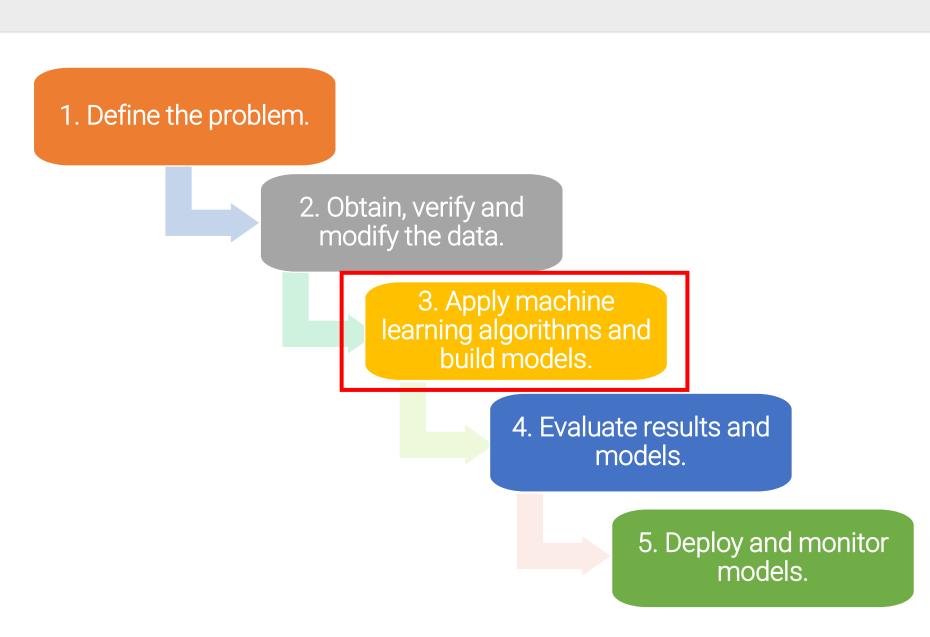




2. Obtain, verify and modify the data.

데이터 획득과 검증에 많은 공을 들여야 한다.

- 가능한 한 많은 수의 데이터를 얻어라.
- 만약 예측 모델링을 원한다면 클래스를 같이 확보해라.
- 내가 앞서 설정한 목표 (purpose) 와 구체적인 태스크 (task) 에 데이터가 적합한지 판단해라.
- 데이터 내 분포 (혹은 데이터 생성 배경) 가 일관적인지 판단해라.

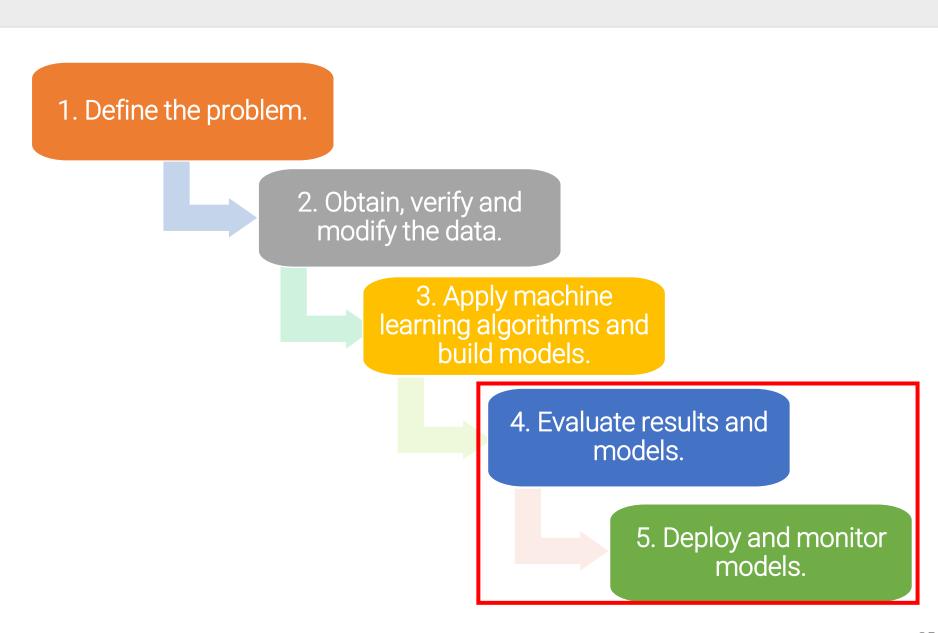


3. Apply machine learning algorithms and build models.

Models

- Classification
 - Logistic regression, k-nearest neighbor, naïve bayes, classification trees, neural networks, linear discriminant analysis
- Regression
 - Linear regression, k-nearest neighbor, regression trees, neural networks
- Clustering
 - Hierarchical clustering, K-Means clustering

각 모델과 이에 대한 학습법이 존재한다.



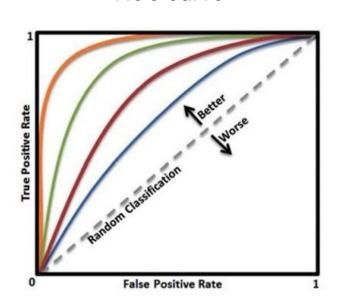
4. 결과와 모델 평가

- •모델 평가를 통해, 나의 문제에 가장 적합한 모델이 무엇인 지 찾을 수 있음.
- •모델의 평가지표는 곧 머신러닝 알고리즘의 목표 함수가 되기도 한다.

Confusion matrix

		Predicted		
		1(+)	0(-)	
Actual	1(+)	True positive, Sensitivity (A)	False negative, Type I error (B)	
Actual	0(-)	False positive, Type II error (C)	True negative, Specificity (D)	

ROC curve



5. 모델 적용 및 모니터링

- 만든 모델을 실제 비즈니스 프로세스에 적용
 - 현업에서 모델을 실제로 업무에 적용하는 것은 생각보다 많은 이슈를 야기할 수 있으며, 이를 위해 충분한 consensus를 생성하고 토의해야 함.

5. 모델 적용 및 모니터링

- •모델은 한 번 만들어지고 끝나는 것이 아님.
 - 데이터는 굉장히 '동적'이다. 외부 요인과 사람들의 인식 변화 등
 여러 요인으로 데이터는 계속 살아 움직인다.
 - 내가 만든 모델이 언제까지 계속 쓸 수 있는지 모니터링
 - -기존 모델에 새로운 데이터를 적응시킬 수 있는가?
 - -다시 모델을 학습하여 새로운 모델을 생성할 것인가?