Нечеткая переменная характеризуется тройкой  $<\alpha$ , X, A>, где  $\alpha$  - наименование переменной, X - универсальное множество (область определения  $\alpha$ ), A - нечеткое множество на X, описывающее ограничения (т.е.  $\mu_A(x)$ ) на значения нечеткой переменной  $\alpha$ .

## Пример решения задачи

Задача. Построить нечеткую базу знаний (использовать не менее 3 лингвистических переменных) для задачи определения временных затрат для решения студентом задач данного пособия (учитывать успеваемость студента и количество решаемых вариантов), проверить ее на полноту и произвести нечеткий вывод для конкретных значений (выбрать случайным образом).

**Описание процесса решения.** Для реализации логического вывода необходимо выполнить следующее:

- 1) Сформулировать на естественном языку в виде предложений «Если.., то» закономерности предметной области.
- 2) Выделить из этих предложений лингвистические переменные, их значения (построить их функции принадлежности), высказывания различных видов, формализовать формализовать нечеткие правила.
- 3) Проверить полученную базу знаний на полноту.
- 4) Провести фаззификацию (входные данные выбираем случайным образом).
- 5) Провести аккумуляцию.
- 6) Провести дефаззицикацию.

## Решение.

- 1) Предложения, описывающие задачу следующие:
  - Если успеваемость студента высокая или хорошая и он прорешивает малое количество вариантов, то ему требуется немного времени.
  - Если успеваемость студента высокая или хорошая и он прорешивает много вариантов, то ему требуется достаточно большой промежуток времени.
  - Если успеваемость студента низкая и он прорешивает много вариантов, то ему требуется много времени.
  - Если успеваемость студента средняя и он прорешивает достаточно большое количество вариантов, то ему требуется достаточно большой промежуток времени.

Выделить из этих предложений лингвистические переменные (определим их через формальную запись  $<\beta$  , T, X, G, M>):

1.  $\beta$ =успеваемость студента, T=(«высокая», «средняя», «низкая»), X=[2,5] (используется пятибалльная система), G=(«очень низкая», «высокая или