- 11. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Разработка информационных систем» (ведение информационного проекта).
- 12. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Туристическое агентство» (работа с клиентами).
- 13. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Зоопарк» (организация).
- 14. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Кухня» (приготовление пищи).
- 15. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Больница» (прием больных).
- 16. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Кинопрокат» (ассортимент и работа с клиентами).
- 17. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Прокат автомобилей» (ассортимент и работа с клиентами).
- 18. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Операционные системы» (функционирование).
- 19. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Информационные системы» (виды и функционирование).
- 20. Построить продукционную модель представления знаний в предметной области «Предприятие» (структура и функционирование).

Семантическая сеть

Семантическая сеть — это ориентированный граф, вершины которого — понятия, а дуги — отношения между ними. Узлы в семантической сети обычно соответствуют объектам, концепциям, событиям или понятиям. Любой фрагмент сети, например одна вершина, две вершины и соединяющие их дуги, называют подсетью. Логический вывод (поиск решения) на семантической сети заключается в том, чтобы найти или сконструировать подсеть, удовлетворяющую некоторым условиям.

Отношения, представляемые дугами, в семантической сети могут быть различными (таблица 2). Типы отношений выбираются в зависимости от вида семантической сети (таблица 3) и решаемой задачи.

Таблица 2. Основные виды отношений в семантических сетях.

Тип	Описание
являться наследником	задает иерархические связи между классами
(a-kind-of)	
являться экземпляром	определяет значение, описывает конкретный объект, понятие