

16. Построить фреймовую модель представления знаний в предметной области «Кинопрокат» (ассортимент и работа с клиентами).
17. Построить фреймовую модель представления знаний в предметной области «Прокат автомобилей» (ассортимент и работа с клиентами).
18. Построить фреймовую модель представления знаний в предметной области «Операционные системы» (функционирование).
19. Построить фреймовую модель представления знаний в предметной области «Информационные системы» (виды и функционирование).
20. Построить фреймовую модель представления знаний в предметной области «Предприятие» (структура и функционирование).