пол	мужской	из внешних источников
стаж работы	5	из внешних источников
зарплата	7 000	из внешних источников
график работы	Через день с 18:00 до	из внешних источников
	00.00	
место работы	КАФЕ "ВКУСНАЯ	из внешних источников

МАРИНА (АКО ОФИЦИАНТ)					
Имя слота	Значение слота	Способ получения значения	Демон		
возраст	24	из внешних источников			
Пол	женский	из внешних источников			
стаж работы	2	из внешних источников			
зарплата	8 200	из внешних источников			
график работы	Каждый день с 9:00 до 14:00	из внешних источников			
место работы	КАФЕ-РЕСТОРАН "ВКУСНЯТИНА"	из внешних источников			

ПЁТР (АКО КЛИЕНТ)					
Имя слота	Значение слота	Способ получения значения	Демон		
пол	мужской	из внешних источников			
возраст	19	из внешних источников			
Вид оплаты	Наличные	По умолчанию (наличные)			
Статус	Обычный	По умолчанию (обычный)			
Форма заказа	Заказа нет	По умолчанию (заказа нет)			
Чаевые	7 % от суммы заказа	Из внешних источников			

3) Фреймы-ситуации описывают возможные ситуации. В ресторане клиент попадает в несколько типичные ситуаций: заказ и оплата. Возможны и другие не типичные ситуации: клиент подавился, у клиента нет наличности для оплаты счета и т.д. Рассмотрим типичные ситуации (их может быть больше):

ЗАКАЗ						
Имя слота	Значение слота	Способ получения значения	Демон			
Перечень блюд		из внешних источников	IF-ADDED (изменяет слот «Перечень цен»)			
Перечень цен		Присоединенная процедура	IF-ADDED (изменяет слот «Сумма заказчик»)			
Сумма заказа		Присоединенная				
Принял заказ	Фрейм-образец	из внешнего источника				
Сделал заказ	Фрейм-образец	из внешнего источника				

ОПЛАТА