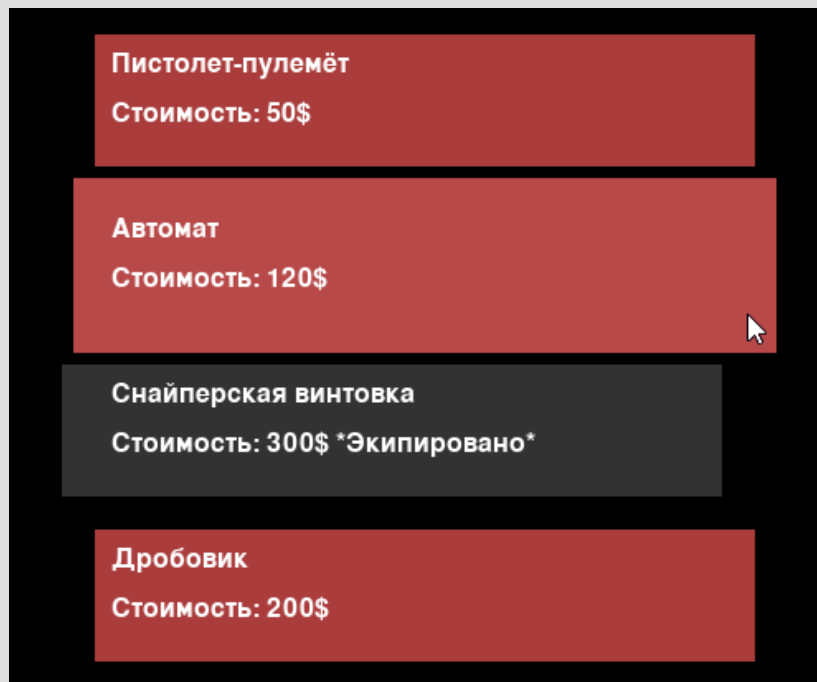


Проект-игра на rpgame

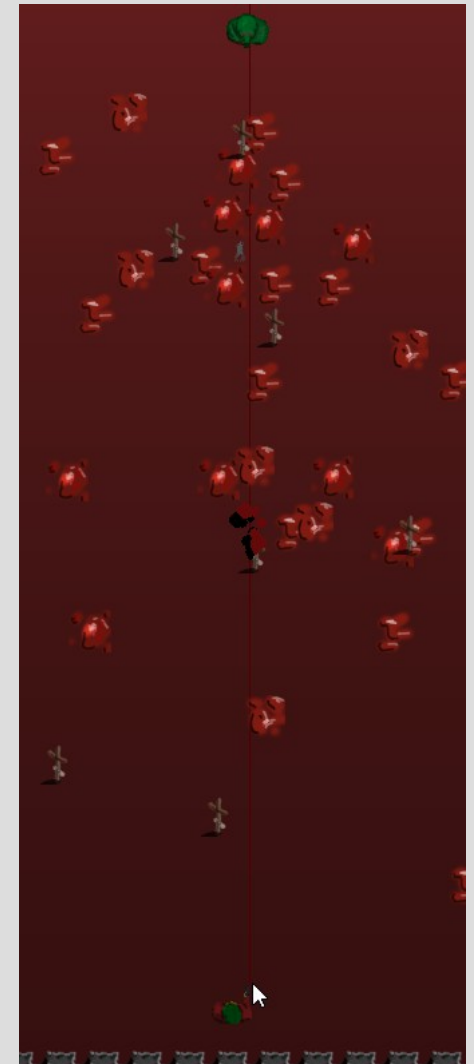
Название игры: zombie attack
Жанр: Tower Defence?



Программист: Даниил Лылов
Дизайнер: Даниил Лылов
Проектировщик: Даниил Лылов

Геймплей

- Персонаж управляется мышкой, основное действие — выстрел, может осуществляться нажатием на ЛКМ или пробел.
- За убийства даются деньги.
- У базы всего 10 хп.
- Сам персонаж смертен.
- Сложность со временем увеличивается.
- Существует прокачка.



Минимум

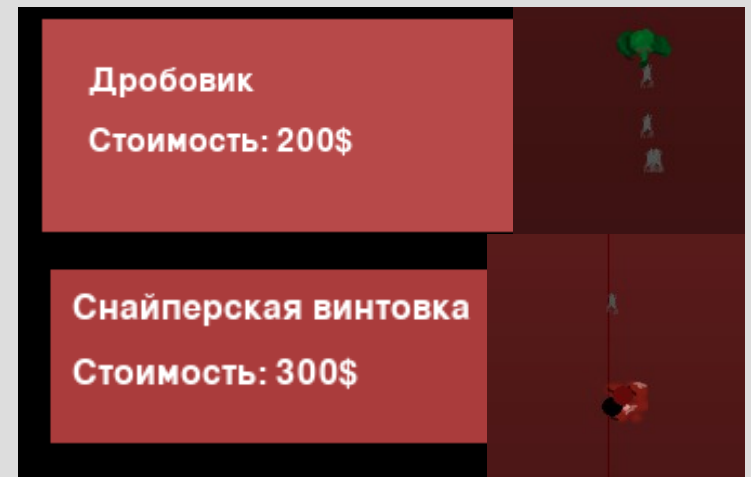
- Существует стартовое окно, на нём отображается рекордный результат
- Счёт — количество монет, заработанных за одну жизнь
- Рекорд хранится в отдельном файле
- У игры есть цель: выжить как можно дольше
- Графика отображается, баги не появляются каждую секунду

Нажмите чтобы начать

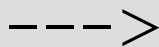
Рекордный счёт: 131

Особенности

- Разброс у оружия
- Отклик при нанесении урона: частицы, замедление врага
- Нарастание сложности вместо системы уровней (endless mode)
- Разновидности оружия
- Собственные спрайты
- Прикольный экран после смерти

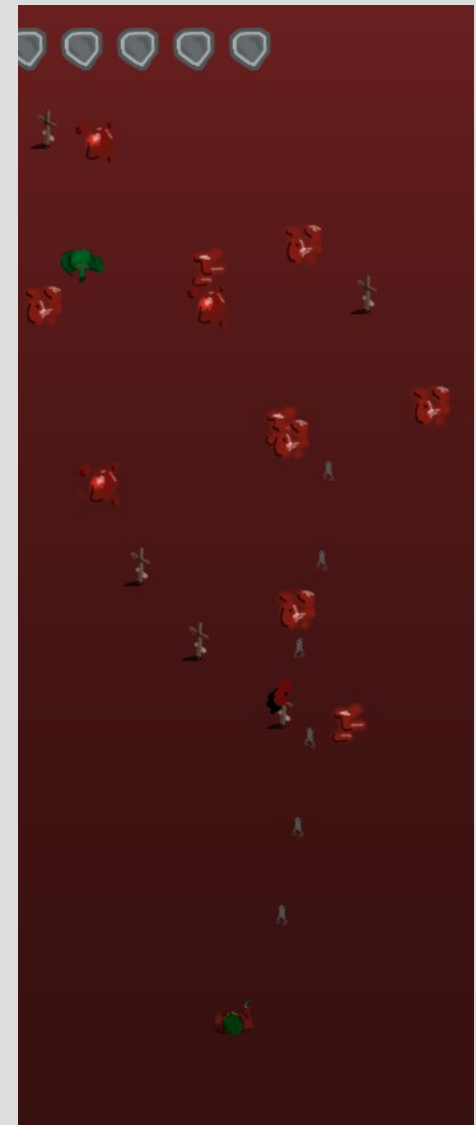


(Экран после смерти)



Сложности

- Поворот спрайта (использование \sin , \cos)
- Адаптация для разного FPS
- Размеры экрана
- Баланс



Итог

- Проект состоит из 700 строк кода
- Приятность игрового процесса: почти нет раздражающих факторов, резких багов,
- Играбельность в среднем держится до 30 минут
- Есть перспективы для создания форков или улучшения

ТыКВА Zombie attack v1 (+exe +imgs) ⋮	
dist	Zombie attack v1 (+exe +imgs)
images	Zombie attack v1 (+exe +imgs)
.gitignore	Zombie attack v0.93
base_health.py	Zombie attack v1 (+exe)
bullet.py	Zombie attack v1 (+exe +imgs)
config.py	Zombie attack v1 (+exe)
decay.py	Zombie attack v1 (+exe)
enemy.py	Zombie attack v1 (+exe)
modify.py	Zombie attack v1 (+exe)
new_main.py	Zombie attack v1 (+exe +imgs)
parallax_rect.py	Zombie attack v1 (+exe)
partide.py	Zombie attack v1 (+exe)
player.py	Zombie attack v1 (+exe)
player_base.py	Zombie attack v1 (+exe)
requirements.txt	Zombie attack v1 (+exe)
shop_button.py	Zombie attack v1 (+exe)