PVE INSTALLIEREN

Updaten

SSH-Key des Steuerungsrechners unter /home/root/.ssh/authorized_keys abspeichern.

```
ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_ed25519.pub root@<ip-pve>
```

apt install -y sudo mc bpytop htop termshark lnav python3 python3.11 python3-pip python3.11-venv python3-venv python3-tk xorg

ubuntu-live-server.iso und pfSense.iso hochladen.

vmbr1001 MGMT erstellen. Die IP von vmbr1001 ist 10.20.30.254/24

Später werden folgende weitere IP's im MGMT-Netz vergeben:

dhcp1 10.20.30.251

dhcp2 10.20.30.252

dhcp3 10.20.30.253

STEUERUNGSRECHNER:

```
Host r1
HostName 192.168.10.11
User root
```

/home/tchangalo/.ssh/config ==>

Host u1

HostName 192.168.10.11

User user

Host dhcp1

HostName 192.168.10.31

User user

Host r2

HostName 192.168.10.12

User root

Host u2

HostName 192.168.10.12

User user

Host dhcp2

HostName 192.168.10.32

User user

Host r3

HostName 192.168.10.13

User root

Host u3

HostName 192.168.10.13

User user

Host dhcp3

HostName 192.168.10.33

User user

.bashrc Aliasse für Steuerungsrechner:

```
/home/user/.bashrc ==>
alias ip='ip -br -c a'
alias r1='ssh r1'
alias u1='ssh u1'
alias u1x='ssh -X u1'
alias dhcp1='ssh dhcp1'
alias r2='ssh r2'
alias u2='ssh u2'
alias u2x='ssh -X u2'
alias dhcp2='ssh dhcp2'
alias r3='ssh r3'
alias u3x='ssh u3'
alias u3x='ssh dhcp3'
```

Aktivieren mit: . ~/.bashrc

SKRIPTE KOPIEREN

Für X die Knoten-Nr. einsetzen.

Steuerungsrechner:

```
scp useradd.sh root@rX:/root
scp pfsenseX.sh root@rX:/root
scp pfsX_postinstall.sh root@nX:/root
scp dhcpX.sh root@rX:/root
scp dhcpX_postinstall.sh root@rX:/root
```

USER ANLEGEN

```
pve-root: ./useradd.sh

pve-user:

cd /home/user/.ssh
ssh-keygen -t ed25519

sudo visudo ==>
Defaults timestamp_timeout=40
```

Steuerungsrechner: ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_ed25519.pub user@uX

.VENV ANLEGEN

```
cd /home/user/
python3 -m venv .venv
source .venv/bin/activate
[deactivate]
pip3 install -U setuptools wheel ansible paramiko scp ttkthemes
ansible --version
```

PFSENSE INSTALLIEREN

2 CPUs, 1536 MB RAM, 8 GB Festplatte

pve-root: ./pfSense.sh

VM 1000 starten und installieren. Statt Auto (ZFS) nehmen wir Auto (UFS) und dann GPT statt MBR.

Swap rauslöschen, um SSD nicht kaputt zu machen!

Am Ende nicht 'Reboot' wählen, sondern 'Shell' und dann poweroff eingeben.

pve-root: ./pfsX_postinstall.sh

Falls möglich vor dem ersten Start über die MAC Adresse (z.B. unter Network Device -> MAC Address) im Router eine feste IP für die pfSense definieren: Z.B. 192.168.10.21 für pfSense1, 192.168.10.22 für pfSense2 und 192.168.10.23 für pfSense3.

Default Login: user: admin passwd: pfsense

Unter System / Advanced / Networking 'Kea DHCP' auswählen.

Unter den WAN Firewall Regeln die Anti-Lockout Regel replizieren mit Protocol: any, Destination: WAN address.

Dann die pfSense runterfahren und (nachdem bereits unter PVE die vlan-sensiblen Anschlüsse vmbr1, vmbr2 und/oder vmbr3 – ohne irgendwelche IPs – aufgesetzt worden ist) der pfSense einen neuen Network Device auf der vmbr1 mit VLAN-Tag 1011 hinzufügen. Das ist das LAN1. Nach dem Hochfahren der pfSense dieses Device mit der IP 100.11.0.1/24 konfigurieren. Die DHCP-Server Range muss nicht besonders groß sein, z.B. 100.11.0.10 bis 100.11.0.20 . Vor dem Hochfahren ggf. (je nach dem, ob man nur einen oder alle drei Provider auf dem PVE aufsetzen möchte) noch zusätzlich vmbr2 und vmbr3 anlegen

vmbr2 wird in der pfSense zu LAN2 und bekommt die IP 100.12.0.1/24 und den VLAN-Tag 2011. vmbr3 wird in der pfSense zu LAN3 und bekommt die IP 100.13.0.1/24 und den VLAN-Tag 3011.

Bei LAN2 und LAN3 die 'Default allow LAN2(3) to any rule' anlegen: Protocol: any, Source: LAN2(3) subnets, Destination: any

UBUNTU DHCP-SERVER AUFSETZEN

8000 MB, 4 Cores (host) und 8 GB Festplatte

Sofern man nur auf einem einzigen PVE-Node arbeitet, reicht es, nur dhcp1 aufzusetzen, der dann die IP's für die Router von ISP2 und ISP3 mitvergibt. (In diesem Fall braucht man natürlich auch nur die pfSense1 mit vmbr1, vmbr2 und vmbr3.)

```
pve-root: ./dhcpX.sh
```

Vor dem Start über die MAC im Router feste IP 192.168.10.31[2,3] für den DHCP-Server definieren bzw. falls das nicht geht, während der Installation.

```
MGMT-Interface net1 => 10.20.30.251[2,3]/24 für node1[2,3]
```

```
Nach dem Installieren: ./dhcpX_postinstall.sh
```

```
sudo apt-get update && sudo apt upgrade && sudo reboot -y
```

```
sudo apt install mc termshark kea lnav -y
```

```
.bashrc Aliasse:
```

```
alias ip='ip -br -c a'
alias ressh='sudo systemctl restart ssh'
```

Aktivieren mit: . ~/.bashrc

Ausschalten und RAM auf 1024 MB runtersetzen.

Steuerungsrechner: ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_ed25519.pub user@dhcpX

KEA-DHCP

```
Steuerungsrechner: scp kea-dhcp4.conf user@dhcpX:/home/user
```

dhcp-user:

```
sudo mv /etc/kea/kea-dhcp4.conf /etc/kea/kea-dhcp4.conf.bak
sudo mv /home/user/kea-dhcp4.conf /etc/kea/
sudo chown root:root /etc/kea/kea-dhcp4.conf
```

```
Bei Node 2 und 3 muss die kea-dhcp4.conf angepasst werden: "interfaces": [ "ens19/10.20.30.251 bzw. 2 bzw. 3" ]
```

```
sudo systemctl restart kea-dhcp4-server
sudo systemctl status kea-dhcp4-server
[journalctl -u kea-dhcp4-server]
```

VYOS CLOUD INIT IMAGE ERSTELLEN

https://docs.vyos.io/en/latest/automation/cloud-init.html

Das Vyos Cloud Init Image kann nicht unter PVE erstellt werden, sondern nur auf einer VM oder einem sonstigen Linux-Rechner!

```
apt update && apt full-upgrade
apt install curl git ansible
git clone https://github.com/vyos/vyos-vm-images.git
```

Versionsbezeichnung anpassen:

Statt der 'latest' die zweitneueste Version auf Steuerungsrechner von https://vyos.net/get/nightly-builds/ runterladen und unter dem Namen vyos.iso nach /tmp des PVE verschieben:

Steuerungsrechner: scp vyos.iso root@192.168.10.XY:/tmp

```
VM-root:
```

```
chown root:root /tmp/vyos.iso
cd vyos-vm-images
sed -i '/download-iso/p' qemu.yml
ansible-playbook qemu.yml -e disk_size=10 -e iso_local=/tmp/vyos.iso -e
grub_console=serial -e vyos_version=1.5.0 -e cloud_init=true -e
cloud_init_ds=NoCloud
```

Beim letzten Befehl nötigenfalls die Versionsnummer anpassen!!!

UNTER DOCKER

```
sudo wget
```

```
https://raw.githubusercontent.com/vyos/vyos-vm-images/current/Dockerfile sudo docker build --tag vyos-vm-images:latest -f ./Dockerfile . sudo docker run --rm -it --privileged -v $(pwd):/vm-build -v $(pwd)/images:/images -w /vm-build vyos-vm-images:latest bash sudo git clone https://github.com/vyos/vyos-vm-images.git && cd vyos-vm-images
```

Jetzt als root im Container bleiben!

Versionsbezeichnung anpassen:

Statt der 'latest' die zweitneueste Version auf Steuerngsrechner von https://vyos.net/get/nightly-builds/ runterladen und unter dem Namen vyos.iso nach /tmp verschieben:

```
wget https://github.com/vyos/vyos-rolling-nightly-builds/releases/download/
1.5-rolling-202406250020/vyos-1.5-rolling-202406250020-amd64.iso
```

```
mv vyos.iso /tmp/vyos.iso
ansible-playbook qemu.yml -e disk_size=10 -e iso_local=/tmp/vyos.iso -e
grub_console=serial -e vyos_version=1.5.0 -e cloud_init=true -e
cloud_init_ds=NoCloud
```

Das qcow2-Image sollte jetzt in /tmp liegen. Jetzt das erstellte Image in ein Volume kopieren, das auf den Host gemappt ist (in Portainer nachsehen).

SEED.ISO ERSTELLEN

Dazu sind drei Dateien nötig: network-config, user-data und meta-data. Diese Dateien sind unter /streams/seed/ zu finden. Die SSH- Credentials in user-data anpassen!

Die seed.iso wird mittels folgendem Befehl erstellt:

mkisofs -joliet -rock -volid "cidata" -output seed.iso meta-data user-data network-config

Die seed.iso in den regulären ISO-Imgaes Ordner verschieben, d.h. nach var/lib/pve/local-btrfs/template/iso .

SKRIPTE AUSFÜHREN

Steuerungsrechner: ssh -X user@nodeX

Die neueste vyos-<latest>.iso nach /home/user/streams/ansible/vyos-files/kopieren. Wird zu Updaten benötigt.

Der Ordner ansible darf nicht world-writable sein, also z.B. 770.

pve-user:
cd /home/
source .venv/bin/activate
cd streams

Nur Vyos-VM's erstellen (ohne Konfiguration):

```
sudo bash create-vm-vyos.sh -c create -n 1 -p 1 -r 1 //r1v von p1 erstellen for r in {1..9}; do bash create-vm-vyos.sh -c create -n 1 -p 1 -r $r; done //r1v bis r9v von p1 erstellen. for i in {1..9}; do qm start 10100$i ; done //r1v bis r9v von p1 starten.
```

VM's erstellen und konfigurieren:

```
provider.sh 1 1 1 1 "-l p1r1v"  // r1v von p1 erstellen.
provider.sh 1 1 1 2 "-l p1r1v, p1r2v"  // r1v und r2v von p1 erstellen.

provider.sh 1 1 1 4 "-l p1r1v, p1r2v, p1r3v, p1r4v"  // r1v bis r4v von p1 erstellen.

provider.sh 1 1 1 9 ""  // r1v bis r9v von p1 erstellen.

provider.sh 2 2 1 9 ""  // r1v bis r9v von p2 erstellen.

provider.sh 2 2 1 2 "-l p2r1v, p2r2v"  // r1v von p2 erstellen.

provider.sh 2 2 1 6 "-l p2r1v, p2r2v, p2r3v, p2r4v, p2r5v, p2r6v"  // r1v bis r6v von p2 erstellen.
```

ODER NETWORK CREATOR VERWENDEN!