

PVE INSTALLIEREN

Updaten

SSH-Key des Steuerungsrechners unter /home/root/.ssh/authorized_keys abspeichern.

```
ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_ed25519.pub root@<ip-pve>
```

```
apt install -y sudo mc bpytop htop termshark lnav python3 python3.11 \
python3-pip python3.11-venv python3-venv
```

ubuntu-live-server.iso und pfSense.iso hochladen.

vmbr1001 MGMT erstellen. Die IP von vmbr1001 ist 10.20.30.254/24

Später werden folgende weitere IP's im MGMT-Netz vergeben:

dhcp1 10.20.30.251

dhcp2 10.20.30.252

dhcp3 10.20.30.253

STEUERUNGSRECHNER:

```
echo "Host r1
    HostName 192.168.10.11
    User root
Host u1
    HostName 192.168.10.11
    User user
Host dhcp1
    HostName 192.168.10.31
    User user
Host r2
    HostName 192.168.10.12
    User root
Host u2
    HostName 192.168.10.12
    User user
Host dhcp2
    HostName 192.168.10.32
    User user
Host r3
    HostName 192.168.10.13
    User root
Host u3
    HostName 192.168.10.13
    User user
Host dhcp3
    HostName 192.168.10.33
    User user" > /home/tchangalo/.ssh/config
```

```
echo "alias ipbc='ip -br -c a'
alias r1='ssh r1'
```

```
alias u1='ssh u1'
alias dhcp1='ssh dhcp1'
alias r2='ssh r2'
alias u2='ssh u2'
alias dhcp2='ssh dhcp2'
alias r3='ssh r3'
alias u3='ssh u3'
alias dhcp3='ssh dhcp3'" >> /home/tchangalo/.bashrc
```

Aktivieren mit: `. ~/.bashrc`

SKRIPTE KOPIEREN

Für X die Knoten-Nr. einsetzen.

Steuerungsrechner:

```
scp useradd.sh root@rX:/root
scp pfsenseX.sh root@rX:/root
scp pfsX_postinstall.sh root@rX:/root
scp dhcpX.sh root@rX:/root
scp dhcpX_postinstall.sh root@rX:/root
```

USER UND .VENV ANLEGEN

pve-root: `./useradd.sh`

Steuerungsrechner: `ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_ed25519.pub user@rX`

```
su - user
cd /home/user/.ssh
ssh-keygen -t ed25519 [ OHNE PASSPHRASE! ]
```

```
sudo visudo ==>
Defaults timestamp_timeout=40
```

oder (nicht empfohlen!): `%sudo ALL=(ALL:ALL) NOPASSWD: ALL`

PFSENSE INSTALLIEREN

2 CPUs, 1536 MB RAM , 8 GB Festplatte

pve-root: `./pfSenseX.sh`

VM 1000 starten und installieren. Statt Auto (ZFS) nehmen wir Auto (UFS) und dann GPT statt MBR.

Swap rauslöschen, um SSD nicht kaputt zu machen!

Am Ende nicht 'Reboot' wählen, sondern 'Shell' und dann poweroff eingeben.

```
pve-root: ./pfsX_postinstall.sh
```

Falls möglich vor dem ersten Start über die MAC Adresse (z.B. unter Network Device -> MAC Address) im Router eine feste IP für die pfSense definieren: Z.B. 192.168.10.21 für pfSense1, 192.168.10.22 für pfSense2 und 192.168.10.23 für pfSense3.

Default Login: user: admin passwd: pfsense

Unter System / Advanced / Networking 'Kea DHCP' auswählen.

Unter den WAN Firewall Regeln die Anti-Logout Regel replizieren mit Protocol: any, Destination: WAN address.

pfSense runterfahren.

Unter PVE die vlan-sensiblen Anschlüsse vmbr1, vmbr2 und/oder vmbr3 – ohne irgendwelche IPs – anlegen.

Der pfSense einen neuen Network Device auf der vmbr1 mit VLAN-Tag 1011 hinzufügen. Dabei VirtIO (paravirtualised) auswählen und den Haken von Firewall wegnehmen. Das ist das LAN1. Nach dem Hochfahren der pfSense dieses Device mit der IP 172.11.0.1/24 konfigurieren. Die DHCP-Server Range muss nicht besonders groß sein, z.B. 172.11.0.10 bis 172.11.0.20. Vor dem Hochfahren ggf. (je nach dem, ob man nur einen oder alle drei Provider auf dem PVE aufsetzen möchte) noch zusätzlich vmbr2 und vmbr3 anlegen und dabei ebenfalls VirtIO (paravirtualised) auswählen und den Haken von Firewall wegnehmen.

vmbr2 wird in der pfSense zu LAN2 und bekommt die IP 172.12.0.1/24 und den VLAN-Tag 2011. vmbr3 wird in der pfSense zu LAN3 und bekommt die IP 172.13.0.1/24 und den VLAN-Tag 3011.

Bei LAN2 und LAN3 die 'Default allow LAN2(3) to any rule' anlegen:

Protocol: any, Source: LAN2(3) subnets, Destination: any

UBUNTU DHCP-SERVER AUFSETZEN

1536 MB RAM, 4 Cores (host) und 8 GB Festplatte

Sofern man nur auf einem einzigen PVE-Node arbeitet, reicht es, nur dhcp1 aufzusetzen, der dann die IP's für die Router von ISP2 und ISP3 mitvergift. (In diesem Fall braucht man natürlich auch nur die pfSense1 mit vmbr1, vmbr2 und vmbr3.)

```
pve-root: ./dhcpX.sh
```

Vor dem Starten über die MAC im Router feste IP 192.168.10.31[2,3] für den DHCP-Server definieren bzw. falls das nicht geht, nach der Installation.

Vor dem Starten außerdem MGMT-Interface net1 anlegen und dann während der Installation manuell die IP 10.20.30.251[2,3]/24 für node1[2,3] setzen.

Nach dem Installieren: Kein reboot, kein shutdown, sondern stop und dann:
./dhcpX_postinstall.sh

Steuerungsrechner: ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_ed25519.pub user@dhcpX

sudo apt-get update && sudo apt upgrade -y && sudo reboot

sudo apt install mc termshark kea lnav -y

echo "alias ipbc='ip -br -c a'" >> /home/user/.bashrc

Aktivieren mit: . ~/.bashrc

sudo apt install qemu-guest-agent -y
sudo systemctl start qemu-guest-agent
sudo systemctl status qemu-guest-agent

Falls wenig RAM vorhanden: Ausschalten und RAM auf 1024 MB runtersetzen.

KEA-DHCP SERVER AUFSETZEN:

Steuerungsrechner: scp kea-dhcp4.conf user@dhcpX:/home/user

dhcp-user:

sudo mv /etc/kea/kea-dhcp4.conf /etc/kea/kea-dhcp4.conf.bak
sudo mv /home/user/kea-dhcp4.conf /etc/kea/
sudo chown root:root /etc/kea/kea-dhcp4.conf

Bei Node 2 und 3 muss die kea-dhcp4.conf angepasst werden:

sudo nano /etc/kea/kea-dhcp4.conf

"interfaces": ["ens19/10.20.30.251 bzw. 2 bzw. 3"]

sudo systemctl restart kea-dhcp4-server
sudo systemctl status kea-dhcp4-server

[journalctl -u kea-dhcp4-server]

VYOS CLOUD INIT IMAGE ERSTELLEN

<https://docs.vyos.io/en/latest/automation/cloud-init.html>

Das Vyos Cloud Init Image kann nicht unter PVE erstellt werden, sondern nur auf einer VM oder einem sonstigen Linux-Rechner!

```
apt update && apt full-upgrade
apt install curl git ansible
git clone https://github.com/vyos/vyos-vm-images.git
```

Versionsbezeichnung anpassen:

Statt der 'latest' die zweitneueste Version von <https://vyos.net/get/nightly-builds/> runterladen und unter dem Namen vyos.iso nach /tmp des erstellenden Rechners verschieben.

VM-root:

```
chown root:root /tmp/vyos.iso
```

```
cd vyos-vm-images
```

```
sed -i '/download-iso/p' qemu.yml
```

```
ansible-playbook qemu.yml -e disk_size=10 -e iso_local=/tmp/vyos.iso -e \
grub_console=serial -e vyos_version=1.5.0 -e cloud_init=true -e \
cloud_init_ds=NoCloud
```

Beim letzten Befehl nötigenfalls die Versionsnummer anpassen!

UNTER DOCKER

```
sudo wget https://raw.githubusercontent.com/vyos/vyos-vm-images/current/Dockerfile
```

```
sudo docker build --tag vyos-vm-images:latest -f ./Dockerfile .
```

```
sudo docker run --rm -it --privileged -v $(pwd):/vm-build -v $(pwd)/images:/images -w /vm-build \
vyos-vm-images:latest bash
```

```
sudo git clone https://github.com/vyos/vyos-vm-images.git && cd vyos-vm-images
```

Jetzt als root im Container bleiben!

Versionsbezeichnung anpassen:

Statt der 'latest' die zweitneueste Version auf Steuerungsrechner von

<https://vyos.net/get/nightly-builds/> runterladen und unter dem Namen vyos.iso nach /tmp verschieben. Nötigenfalls Versions-Nr. anpassen!);

```
wget https://github.com/vyos/vyos-rolling-nightly-builds/releases/download/1.5-rolling-202406250020/vyos-1.5-rolling-202406250020-amd64.iso
```

```
mv vyos.iso /tmp/vyos.iso
```

```
ansible-playbook qemu.yml -e disk_size=10 -e iso_local=/tmp/vyos.iso -e \
grub_console=serial -e vyos_version=1.5.0 -e cloud_init=true -e \
cloud_init_ds=NoCloud
```

Das qcow2-Image sollte jetzt in /tmp liegen. Jetzt das erstellte Image in ein Volume kopieren, das auf den Host gemappt ist (in Portainer nachsehen).

SEED.ISO ERSTELLEN

Dazu sind drei Dateien nötig: network-config, user-data und meta-data. Diese Dateien sind unter /streams/seed/ zu finden. Die SSH-Credentials in user-data anpassen!

Die seed.iso wird mittels folgendem Befehl erstellt:

```
mkisofs -joliet -rock -volid "cidata" -output seed.iso meta-data user-data network-config
```

Die seed.iso in den regulären ISO-Images Ordner verschieben, d.h. nach var/lib/pve/local-btrfs/template/iso im Fall von Btrfs bzw. nach /var/lib/vz/template/iso im Fall von ZFS.

NETWORK CREATOR STARTEN

Nach dem Clonen dieses Repos den Ordner streams aus dem Ordner network_creator_v0.2 herausnehmen und in den Pfad /home/user/ des PVE-Hosts ablegen und dann von da aus arbeiten. Der Ordner ansible darf nicht world-writable sein, also z.B. 770.

Nun die neueste Version von Vynos rolling runterladen und unter /home/user/ansible/vynos-files/ ablegen (dazu den Ordner vyos-files anlegen). Diese Datei ab und zu aktualisieren, damit das Update auf dem neuesten Stand bleibt.

Die Datei generate_secret_key.py in VSCode ausführen (Python Extension installieren, wenn nicht schon vorhanden) und den Secret Key in Zeile 6 von app.py einfügen, z.B:

```
6 app.secret_key = '\x0c\xf6\xb0\x00\x80%\xf0\xaf\x13\xec\xe0\xc6R\x90\xeeh\xb1\xfe\x95\x93\x92\x7f\xaa\xa3'
```

Und dann eingeben:

```
source .venv/bin/activate
cd streams
python app.py
```

Jetzt kann der Network Creator im Browser aufgerufen werden unter: **<ip-pve>:5000**

SKRIPTe AUSFÜHREN

Hier einige Beispiele, wie die Skripte zur Erstellung der Router per CLI gestartet werden können, um eine Vorstellung davon zu bekommen, was jeweils in die einzelnen Felder der GUI einzutragen ist:

VM's erstellen und konfigurieren:

```
provider.sh 1 1 1 1 "-l p1r1v" // r1v von p1 erstellen.
```

```
provider.sh 1 1 1 2 "-l p1r1v,p1r2v" // r1v und r2v von p1 erstellen.
```

```
provider.sh 1 1 1 4 "-l p1r[1-4]v" // r1v bis r4v von p1 erstellen.
```

```
provider.sh 1 1 1 9 "" // r1v bis r9v von p1 erstellen.
```

```
provider.sh 2 2 1 9 "" // r1v bis r9v von p2 erstellen.
```

```
provider.sh 2 2 1 2 "-l p2r[1-2]v" // r1v und r2v von p2 erstellen.
```

```
provider.sh 2 2 1 6 "-l p2r[1-6]v" // r1v bis r6v von p2 erstellen.
```