

# Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture

**Projet :** Conception d'une nouvelle architecture

**Client :** Foosus

**Préparé par :** Evan GUEGUEN

---

## Table des matières

1. Objet de ce document
  2. Introduction et contexte
  3. La nature de l'accord
  4. Objectifs et périmètre
  5. Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises
  6. Livrables architecturaux
  7. Plan de travail commun priorisé
  8. Plan de communication
  9. Risques et facteurs de réduction
  10. Hypothèses
  11. Critères d'acceptation et procédures
  12. Procédures de changement de périmètre
  13. Calendrier
  14. Phases de livrables définies
  15. Personnes approuvant ce plan
-

## Objet de ce document

*Les Contrats d'Architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture). En implémentant une approche dirigée du management de contrats, les éléments suivants seront garantis :*

- *Un système de contrôle continu pour vérifier l'intégrité, les changements, les prises de décisions, et l'audit de toutes les activités relatives à l'architecture au sein de l'organisation.*
- *L'adhésion aux principes, standards et conditions requises des architectures existantes ou en développement*
- *L'identification des risques dans tous les aspects du développement et de l'implémentation des/de l'architecture(s), y compris le développement interne en fonction des standards acceptés, des politiques, des technologies et des produits, de même que les aspects opérationnels des architectures de façon à ce que l'organisation puisse poursuivre son business au sein d'un environnement résilient.*
  - *Un ensemble de processus et de pratiques qui garantissent la transparence, la responsabilité et la discipline au regard du développement et de l'utilisation de tous les artefacts architecturaux*
  - *Un accord formel sur l'organe de gouvernance responsable du contrat, son degré d'autorité, et le périmètre de l'architecture sous la gouvernance de cet organe*

*Ceci est une déclaration d'intention signée sur la conception et le développement de l'architecture d'entreprise, ou de parties significatives de celles-ci, de la part d'organisations partenaires, y compris les intégrateurs système, fournisseurs d'applications, et fournisseurs de service.*

*De plus en plus, le développement d'un ou plusieurs domaine(s) d'architecture (business, données, application, technologie) peut être externalisé, avec la fonction d'architecture de l'entreprise fournissant une vue d'ensemble de l'architecture d'entreprise globale, ainsi que la coordination et le contrôle de l'effort total. Dans certains cas, même ce rôle de supervision peut être externalisé, bien que la plupart des entreprises préfèrent conserver cette responsabilité clé en interne.*

*Quelles que soient les spécificités des dispositions d'externalisation, les dispositions elles-mêmes seront normalement gouvernées par un Contrat d'Architecture qui définit les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif de l'architecture développée, ainsi que les processus de collaboration pour les partenaires du développement de l'architecture.*

---

# Introduction et contexte

Foosus, une start-up spécialisée dans l'alimentation durable, fait face à une dette technique significative sur son application principale. Dans l'objectif de soutenir sa croissance, elle m'a mandaté pour la refonte de son architecture technique. Ce projet vise à améliorer les performances, la maintenabilité et la capacité d'évolution de la solution.

---

## La nature de l'accord

Livrables attendus :

- Déclaration de travail d'architecture
- Spécification des Conditions Requises pour l'Architecture
- Contrats d'architecture avec les fonctions Business et Développement

Contraintes :

- Budget maximal de **50 000 \$ US**
  - Délai maximal de **6 mois**
  - Optimisation du rapport qualité/prix
  - Intégration possible de composants personnalisés ou commerciaux
-

# Objectifs et périmètre

## Objectifs business :

- 1. Favoriser la consommation de produits locaux
- 2. Connecter consommateurs et producteurs/artisans de proximité
- 3. **Renforcer la compétitivité face aux grandes plateformes internationales**

## Périmètre : Parties prenantes, préoccupations et visions

Partie prenante	Préoccupation	Vision
Équipe produit	Expérience utilisateur fluide	Application mobile/web performante et intuitive
Équipe technique	Maintenabilité et extensibilité de l'architecture	Architecture modulaire, documentée, évolutive
Fondateurs	Alignement stratégique et ROI	Architecture permettant une croissance rapide et un bon time-to-market
Clients utilisateurs	Accès rapide et fiable à des produits locaux	Plateforme réactive, accessible, ergonomique

---

# Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises

## Description

Architecture modulaire basée sur un socle **microservices** avec une API Gateway unifiée, orchestrée via Kubernetes, orientée événements (event-driven) pour la scalabilité.

## Principes stratégiques

- Découplage des services
- Haute disponibilité
- Observabilité (logs, métriques, traçabilité)
- CI/CD automatisé

- Interopérabilité avec des composants tiers

## Référence aux Conditions requises pour l'architecture

- Capacité de montée en charge jusqu'à 100 000 utilisateurs actifs mensuels
  - Support mobile et web
  - Sécurité des données RGPD-compliant
  - Système de notifications temps réel
- 

## Livrables architecturaux

- Cartographie de l'architecture cible
  - Spécifications techniques des microservices
  - Diagrammes d'intégration et flux de données
  - Standards de codage et de sécurité
  - Rapport d'analyse comparative des solutions techniques
  - Prototype validé pour l'environnement de pré-production
- 

## Plan de travail commun priorisé

Item de travail	Activités	Livrables
1. Analyse des besoins	Entretiens, audit code, benchmark technologique	Rapport d'audit, grille de besoins
2. Définition de l'architecture	Modélisation, choix techniques	Cartographie, principes, documentation d'architecture
3. Prototypage	Mise en place de composants clés, PoC	Prototype fonctionnel

4. Documentation et gouvernance	Rédaction, présentation, validation avec parties prenantes	Document de gouvernance, guides d'implémentation
---------------------------------	--	--

---

## Plan de communication

Évènement	Canal	Format	Contenu	Rythme
Réunion de lancement	Visio (Zoom)	Présentation	Objectifs, planning, organisation	Semaine 1
Suivi hebdomadaire	Slack + Visio	Point rapide	Avancement, blocages, ajustements	Hebdomadaire
Revue de jalon	Visio + Email	Rapport	Livrables intermédiaires	Toutes les 4 à 6 semaines
Livraison finale	Visio + Email	Dossier complet	Présentation des résultats finaux	Fin de mission

---

## Risques et facteurs de réduction

### Structure de gouvernance

- Composée d'un représentant de Foosus, du CTO, et de l'architecte (Evan GUEGUEN)
- Décisions prises en comité hebdomadaire ou exceptionnel selon urgence

### Analyse des risques

ID	Risque	Gravité	Probabilité	Facteur de réduction	Propriétaire
1	Délais imprévus liés à des dépendances	Moyenne	Moyenne	Suivi rigoureux, plan B identifié	Chef de projet
2	Refus d'un choix technique par Foosus	Moyenne	Faible	Ateliers de co-conception	Architecte
3	Manque de ressources techniques internes	Élevée	Moyenne	Recommandations de prestataires externes	CTO Foosus

---

# Hypothèses

ID	Hypothèse	Impact	Propriétaire
1	Foosus dispose d'une équipe technique mobilisable	Permet l'intégration continue et rapide	Foosus - CTO
2	Les données utilisateurs sont accessibles et nettoyées	Permet la migration et les tests réels	Chef produit

## Critères d'acceptation et procédures

### Métriques de l'architecture cible

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification
Temps de réponse moyen	Tests de charge	< 300 ms	UX rapide
Uptime	Monitoring cloud	> 99,95 %	Fiabilité
Temps de déploiement CI	Pipeline CI/CD	< 10 min	Agilité

### Métriques business

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification
Taux de rétention	Analytics	+20 %	Fidélisation utilisateurs
Nombre de transactions	Données internes	+30 %	Croissance de l'activité

### Procédure d'acceptation

- Présentation des livrables
- Revue conjointe
- Validation par signature électronique des parties prenantes

## Procédures de changement de périmètre

1. Identification du changement et justification
  2. Évaluation de l'impact (coût, délai, qualité)
  3. Approbation du comité de gouvernance
  4. Mise à jour du contrat et du plan de travail
- 

## Conditions requises pour la conformité

- Respect du RGPD
  - Conformité aux standards ISO/IEC 27001 (sécurité de l'information)
  - Documentation claire et versionnée des artefacts livrés
- 

## Développement et propriété de l'architecture

- La propriété intellectuelle de l'architecture appartient à **Foosus**
  - L'architecte est garant de la cohérence technique pendant toute la mission
  - Les évolutions futures doivent respecter les principes établis
- 

## Calendrier (Vue simplifiée)

Mois	Activité principale
M1	Analyse, audit, recueil des besoins
M2	Définition de l'architecture cible
M3	Design détaillé, choix des composants
M4	Prototypage et tests



- M5 Documentation, revue d'architecture
  - M6 Validation finale, recommandations projet 2
- 

## Phases de livrables définies

1. Rapport d'analyse et besoins (M1)
  2. Cartographie de l'architecture cible (M2-M3)
  3. Prototype et tests (M4)
  4. Documentation et dossier final (M5-M6)
- 

## Personnes approuvant ce plan

Nom	Domaine de responsabilité	Date
Evan GUEGUEN	Architecture	05/05/2025
Prénom Nom CTO Foosus	Technique Foosus	À compléter
Prénom Nom CEO Foosus	Business Foosus	À compléter