# 地空系并行机群使用说明

TCHE LIU $^*$ , Gongheng ZHANG $^\dagger$ 

2019年3月19日

 $Version:\ 0.2$ 

<sup>\*</sup>tcheliu@mail.ustc.edu.cn

 $<sup>^\</sup>dagger 11749276@mail.sustc.edu.cn$ 

## 目录

1	注意	事项	3				
2	LSF	· 作业调度系统	3				
	2.1	集群队列设置	3				
	2.2	查询系统运行情况	3				
	2.3	LSF 作业提交	4				
		2.3.1 作业提交脚本的书写	4				
		2.3.2 依赖作业提交	5				
	2.4	LSF 作业管理	5				
		2.4.1 LSF 作业状态	5				
		2.4.2 LSF 作业调度	6				
	2.5	参考阅读	7				
3	Module Environment 的使用 7						
	3.1	系统软件环境	7				
		3.1.1 系统软件安装目录	7				
		3.1.2 编译器及解释器	7				
		3.1.3 运行库	8				
		3.1.4 工具	8				
	3.2	module 的使用	9				
		3.2.1 搜索路径 MODULEPATH	9				
		3.2.2 自定义 modulefile 文件	9				
		3.2.3 module 模块命令					
		3.2.4 参考阅读	10				

### 一、注意事项

- (1) 严禁在任何节点直接运行并行程序,所有多核任务必需经由作业系统提交运行;
- (2) 提交作业时务必注意节点的内存限制,切勿提交超负荷任务;
- (3) 提交作业时烦请注意队列的提交限制,以防提交无效作业;
- (4) 用户 HOME 目录所在磁盘 share 为全节点共享,该磁盘所有用户的用户配额为 1TB,当用户的总数据量超过该限制时,该用户将无法创建新文件;
- (5) 请注意及时备份机群上的重要数据,本机群不保证用户数据的安全性;
- (6) 本机群虽安装有 matlab 等绘图软件,但不推荐在机群上直接成图,建议将数据拷贝到本地机器上,再利用本地机器作图。

### 二、LSF 作业调度系统

### 2.1 集群队列设置

表 1: 集群队列设置

	农工 水前10010至						
节点	队列	核数	内存	作业最长运行时间			
mn01	dataq	20	62.1G	-			
c001-c028	short	28	125G	12:00			
c001-c028	long	28	125G	无限制			
c029-c042	large	24	188G	48:00			
s001-s002	$\operatorname{smp}$	72	508G	24:00			

注意, mn01 为主节点, 禁止在此节点运行作业。

### 2.2 查询系统运行情况

通过命令 lshosts,可查看系统各节点硬件配置情况。

通过命令 lsload, 可查看系统各节点当前负载。

通过命令 lsmon, 可动态查看系统各节点当前负载。

通过命令 bhosts, 可查看系统各节点作业运行情况。

通过命令 bqueues, 可查看系统中各队列作业运行情况。

通过命令 busers all,可按用户查看所有用户的作业运行整体情况。

通过命令 bjobs -u all ,可按作业查看所有用户的作业运行详细情况。

通过命令  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{bhist -t -T}}$  >  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{s.s.}}$  >  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{s.s.}}$  >  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{s.s.}}$  >  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{bhist -t -T}}$  >  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{s.s.}}$  >  $\frac{\text{bhist -T}}{\text{s.s.}}$  >  $\frac{\text{bhist -t -T}}{\text{s.s.}}$  >  $\frac{\text{bhist -t$ 

### 2.3 LSF 作业提交

### 2.3.1 作业提交脚本的书写

在书写作业提交脚本时,LSF 作业系统主要的解析制导指令有:

- (1) #BSUB -J < 作业名 > : 指定作业名;
- (2) #BSUB-q < 队列名 >: 指定排队队列,此项不指定则调用默认队列;
- (3) #BSUB -n < 申请总核数 > : 指定总核数,此项不指定则总核数默认为 1;
- (4) #BSUB -R "< 描述信息 >": 指定资源限制,这里的描述信息可以为: span[ptile=< 每个节点的核数 >] 指定每节点使用核数、 span[phost=< 节点数 >] 指定使用节点数、 rusage[mem=< 每个节点的内存限制 >] 指定每核可用内存最低限制、 等内容;
- (5) #BSUB -W < 挂钟时间 > : 指定作业最长运行时间, 时间格式为 hh:mm;
- (6) #BSUB -o < 标准输出文件名 >: 指定标准输出文件;
- (7) #BSUB -e < 错误输出文件名 >: 指定标准错误输出文件;

另外注意,在编译程序过程中若使用了特别版本的编译器或运行库,需在作业提交脚本中通过命令 module load < 模块名 > 加载这些编译器或运行库环境模块。

```
#!/bin/bash
  #BSUB -J MPIJob
                                   ### set the job name
  #BSUB -q short
                                   ### specify queue
  #BSUB -n 40
                                   ### ask for number of cores (default:1)
  #BSUB -R "span[ptile=20]"
                                   ### ask for 20 cores per node
  #BSUB -W 10:00
                                   ### set walltime limit: hh:mm
  #BSUB -o std_%J.out
                                   ### specify the output and error file. %J is the job-id
  #BSUB -e std_%J.err
                                   ### -o and -e mean append, -oo and -eo mean overwrite
10 # here follow the commands you want to execute
  # load the necessary modules
   # NOTE: this is just an example, check with the available modules
   module load intel/2018.4
  module load mpi/intel/2018.4
  \mbox{\tt \#\#\#} This uses the LSB_DJOB_NUMPROC to assign all the cores reserved
  ### This is a very basic syntax.
  mpirun -np $LSB_DJOB_NUMPROC ./Your_MPI_Program
```

Listing 1: LSF 作业提交脚本示例

#### 2.3.2 依赖作业提交

通过在作业提交脚本头部中加入 #BSUB-W "< 复合作业状态 >(< 作业号 >)" 的内容,可以实现相互依赖的多个作业任务的提交。当指定作业达到指定状态时,当前作业才会被派发。

这里的复合作业状态可以设置为:

- (1) started: 指定作业开始运行或已完成,即基本作业状态除 PEND 和 PSUSP 之外的其他状态;
- (2) done: 基本作业状态 DONE;
- (3) ended: 基本作业状态 EXIT 或 DONE;
- (4) exit: 基本作业状态 EXIT, 可通过 (< 作业号 >,[操作符] < 退出码 >) 指 定特殊的退出码, 这里的操作符可以设为 >、>=、<、<=、== 或!=;
- (5) started: 基本作业状态 DONE、EXIT、USUSP、SSUSP 或 RUN。

基本作业状态参见下文内容。

通过命令 bjdepinfo < 作业号 > , 可查看已提交作业的依赖关系。

### 2.4 LSF 作业管理

### 2.4.1 LSF 作业状态

LSF 调度系统的基本作业状态有:

- (1) PEND: 在系统中排队, 等待派发;
- (2) RUN: 已经被派发, 在运行中;
- (3) DONE: 正常运行完毕,程序退出码为 0;
- (4) PSUSP: 被用户自己或管理员在派发前挂起;
- (5) USUSP: 被用户自己或管理员在派发后挂起;
- (6) SSUSP:被 LSF 系统在派发后挂起;
- (7) EXIT: 被异常终止,或程序退出码非 0。

被用户自己或管理员挂起的作业不会被系统自动派发;被系统挂起的作业待满足运行条件后系统会自动派发。

作业被系统挂起的原因有:该作业依赖于其他待完成作业、该作业在队列中的优先级较低、没有足够的计算资源等。

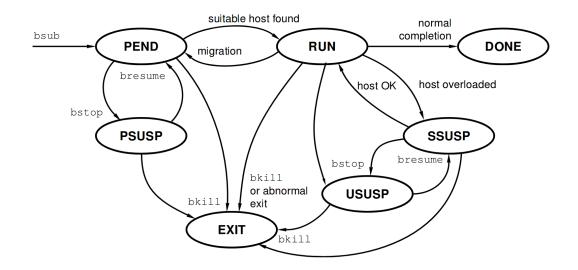


图 1: LSF 基本作业状态

### 2.4.2 LSF 作业调度

参照前述示例正确书写作业提交脚本 job.lsf 后,即可通过命令 bsub < job.lsf 提交作业。正确提交作业后,该命令会返回系统分配的作业号。区别于 PBS 作业系统,注意这里的"<"是必需的。

作业提交后,通过命令 bjobs -l < 作业号 > ,可以查看作业状态。

作业提交后,通过命令 bstop < 作业号 > ,用户可以将自己的正在排队 (PEND 状态) 的作业挂起 (PSUSP 状态);此时,可以通过命令 bresume < 作业号 > ,将挂起 (PSUSP 状态)的作业重新参与系统排队 (PEND 状态),等待系统派发。

作业开始运行后,同样可以通过 bstop 命令,用户可以将自己的正在运行(RUN 状态)的作业挂起(USUSP 状态);同样地,通过 bresume 命令,再次将挂起(USUSP 状态)的作业重新参与系统排队(SSUSP 状态),等待系统派发。

通过命令 bkill < 作业号 > ,用户可以将自己待运行或正在运行的作业取消 (EXIT 状态)。

通过命令 bkill -s < 系统消息代码 > < 作业号 > ,用户可以向自己的正在运行的作业发送系统消息。

通过命令 bhist -1 < 作业号 > ,用户可以查看指定作业的系统调度历史。

通过命令 bpeek < 作业号 > ,用户可以查看自己的未完成作业的标准输出和错误输出。

在作业完成后,LSF 系统会保留作业记录 5 分钟,此时,还可以通过作业号查看作业的运行记录。

### 2.5 参考阅读

```
LSF 用户手册: http://10.20.102.13/ref/lsf_users_guide_v10.1.pdf
太乙用户手册: http://10.20.102.13/ref/TaiYi_User_Manual_v0.1.pdf
IBM Spectrum LSF V10.1 documentation: https://www.ibm.com/support/
knowledgecenter/en/SSWRJV_10.1.0/lsf_welcome/lsf_welcome.html
LSF Batch User's Guide: https://ls11-www.cs.tu-dortmund.de/people/hermes/manuals/
LSF/users.pdf
```

### 三、Module Environment 的使用

### 3.1 系统软件环境

### 3.1.1 系统软件安装目录

```
系统软件的安装目录主要有:share/apps:安装了python和j
```

/share/apps: 安装了 python 和 java 的解释器; /share/base: 安装了大部分的运行库和一部分工具; /share/intel: 安装了 intel 编译器及附带工具; /share/tools: 安装了一些工具。

### 3.1.2 编译器及解释器

```
系统安装了多个版本的 C 和 Fortran 语言编译器:
系统默认的 gcc/4.8.5 (系统标准安装目录)、
gcc/8.2.0 (/share/base/gcc/8.2.0 目录)、
intel/2017.8 (/share/intel/2017u8 目录)、
intel/2018.3 (/share/intel/2018u3 目录)、
intel/2018.4 (/share/intel/2018u4 目录)。
```

```
系统安装了多个版本的 Python 语言解释器:
python/2.7.15 (/share/apps/python/2.7.15 目录)、
python/3.7.0 (/share/apps/python/3.7.0 目录)、
python/anaconda2/5.2.0 (/share/apps/anaconda2/5.2.0 目录)、
python/anaconda3/5.2.0 (/share/apps/anaconda3/5.2.0 目录)、
python/intelpython2/2018.3.039 (/share/apps/ipython/2018.3.039/intelpython2 目录)、
python/intelpython2/2019.9.047 (/share/apps/ipython/2019.9.047/intelpython3 目录)、
python/intelpython3/2018.3.039 (/share/apps/ipython/2018.3.039/intelpython3 目录)、
python/intelpython3/2019.9.047 (/share/apps/ipython/2019.9.047/intelpython3 目录)。
```

```
系统安装了一个版本的 matlab 语言解释器:
matlab/R2018b (/share/apps/matlab/Matlab 目录)。
```

系统安装了一个版本的 go 语言编译器: go/1.11.1 (/share/base/go/1.11.1 目录)。

系统安装了两个版本的 java 语言解释器: java/1.8.0\_181 (/share/apps/java/1.8.0\_181 目录)、 java/10.0.2 (/share/apps/java/10.0.2 目录)。

### 3.1.3 运行库

系统安装的运行库大部分都同时有 gcc/4.8.5 和 intel/2018.4 两个编译器的版本。

系统安装的 MPI 并行库有:

mpi/intel (在各自对应版本的 intel 编译器安装目录下)、mpi/mpich (/share/base/mpich 目录)、mpi/openmpi (系统标准安装目录或 /share/base/openmpi 目录)。

系统安装的其他第三方运行时函数库主要有:

zlib (/share/base/zlib 目录)、
fftw (/share/base/fftw 目录)、
hdf5 (/share/base/hdf5 目录)、
netcdf-c (/share/base/netcdf-c 目录)、
netcdf-fortran (/share/base/netcdf-fortran 目录)、
netcdf-cxx (/share/base/netcdf-cxx 目录)。

### 3.1.4 工具

系统安装的软件编译安装工具有:

系统默认的 make/3.82 (系统标准安装目录)、make/4.2 (/share/tools/make/4.2 目录)、系统默认的 cmake/2.8.12.2 (系统标准安装目录)、cmake/3.12.2 (/share/base/cmake/3.12.2 目录)、meson/0.50.0 (/share/tools/meson/0.50.0 目录)、ninja/1.9.0 (/share/tools/ninja/1.9.0 目录)。

#### 系统安装的绘图工具有:

GMT/4.5.18 (/share/tools/GMT/4.5.18 目录)、GMT/5.4.5 (/share/tools/GMT/5.4.5 目录)。

系统安装的其他辅助工具有:

系统默认的 git/1.8.3.1 (系统标准安装目录)、

git/2.18.0 (/share/base/git/2.18 目录)、

htop/2.2.0 (/share/base/htop/2.2.0 目录)、

parallel/20180922 (即 GNU Parallel, /share/base/parallel 目录)。

### 3.2 module 的使用

当在 Linux 下存在多个版本的同一个编译器或运行库时,如果每次编译都写上绝对路径就很麻烦,使用 module-environment (以下简称 module)来管理环境变量则相比方便很多。

例如,在我们服务器中安装了多个版本的 intel 编译器,包括: intel/2017.8、intel/2018.3 和 intel/2018.4。在调用 intel/2017.8 时,一般先要修改 PATH 和 LD\_LIBRARY\_PATH 等系统环境变量。此时若要改为调用 intel/2018.4,又要再次修改这些环境变量,容易造成混乱。使用 module 则可以通过方便地 modulefile 进行系统环境变量的配置。

### 3.2.1 捜索路径 MODULEPATH

module 的搜索路径由系统环境变量 MODULEPATH 定义,在 MODULEPATH 包含的路径下的 modulefile 文件,可以自动被 module 识别。非 root 用户可以通过修改 MOD-ULEPATH 加入自己的 modulefile 目录,从而实现通过 module 来管理自己在 home 目录下单独安装的软件。

### 3.2.2 自定义 modulefile 文件

在自定义 modulefile 文件时需注意,文件必需以 #%Module 开头,这样才会被 module 识别为 modulefile 文件。

常用的 modulefile 命令有:

- (1) module-whatis "模块描述":添加对该 module 的描述信息, 通过 module whatis 模块名即可查看该描述信息;
- (2) conflict < 模块名 > : 如果这里指定的模块已被加载, 当前定义的模块将不会被加载;
- (3) set < 变量名 > < 值 > : 设置变量,这里定义的变量仅在该 modulefile 文件中生效;
- (4) setenv < 系统环境变量名 > < 值 > : 设置系统环境变量,将系统环境变量重置。 这里定义的变量将在加载该模块后对整个系统生效;
- (5) prepend-path < 系统环境变量名 > < 新添值 > : 设置系统环境变量,在原变量值 前添加新的内容。

#%Module1.0

Listing 2: modulefile 文件书写示例

更多示例参见服务器上 /share/base/modulefiles/ 目录。

### 3.2.3 module 模块命令

module 模块命令有:

- (1) module avil [模块名]: 查看系统可用的模块;
- (2) module list: 查看已经加载的模块;
- (3) module whatis [模块名]: 查看模块描述信息;
- (4) module load < 模块名 > : 加载指定模块;
- (5) module unload < 模块名 >: 卸载指定模块;
- (6) module purge: 卸载所有已加载的模块。

### 3.2.4 参考阅读

module 命令手册: https://modules.readthedocs.io/en/stable/module.html modulefile 配置手册: https://modules.readthedocs.io/en/stable/modulefile.html module 简单使用: https://blog.csdn.net/jslove1997/article/details/80338370