

Dyspraxia et le Dragon

Features

1 Essentielles

- ~~PJ - Mouvement (gauche - droite)~~
- ~~PJ - Saut~~
- ~~PJ - Épée suit le joystick~~
- ~~PJ - Dommages reçus~~
- ~~PJ - Collisions~~
- ~~PJ - Barre de vie ?~~
- ~~Dragon - Barre de vie~~
- Celestia - Mouvements précis
- Celestia - Saut précis
- Celestia - Épée stable
- Dyspraxia - Mouvement imprécis
- Dyspraxia - Sauts imprécis
- Dyspraxia - Épée imprécise
- ~~Dragon - Dommages reçus~~
- ~~Dragon - Collision~~
- ~~Griffes - Dommages reçus (ou pas, à voir en playtests)~~
- ~~Griffes - Collisions~~
- ~~Griffes - Dommages aux PJ~~
- ~~Griffes - Déplacement~~

- Griffes - Telegraphing
- ~~Dragon - Boules de feu crachables~~
- Dragon - Telegraphing boules de feu
- ~~Boules de feu - Dommages aux PJ~~
- ~~Boules de feu - Destruction par épée~~
- ~~Dragon - IA (choix boules de feu ou griffes)~~
- Dyspraxia - Sprites
- Celestia - Sprites
- Épée - Sprites
- Dragon - Sprites
- Griffes - Sprites
- Boules de feu - Sprites

2 Importantes

- Écran d'accueil
- Écran de victoire
- Scène d'intro - Fée ("dyspraxie")
- Scène d'intro - Écriture / Chaussures / Se cogner
- Scène d'intro - Tout le monde se moque ("bête")
- Scène d'intro - Celestia
- Scène d'intro - Kidnapping
- Scène intermédiaire (passage de Dyspraxia à Celestia)
- Personnages - Wobbly
- Arène - Sprites
- Saut - Sons
- Boules de feu - Sons
- Griffes - Sons
- Épée - Sons

3 Bonnes à Avoir

- Accueil - Musique
- Combat - Musique
- Scène d'intro - Musique
- Scène d'intro - Se préparer à aller combattre le dragon

4 Bonus

- Queue - Dommages reçus (ou pas, à voir en playtests)
- Queue - Collisions
- Queue - Dommages aux PJ
- Queue - Sprites
- Options - Menu
- Options - Accessibilité