

Dyspraxia et le Dragon

Features

1 Essentielles

- ~~PJ - Mouvement (gauche - droite)~~
- ~~PJ - Saut~~
- ~~PJ - Épée suit le joystick~~
- PJ - Dommages reçus
- PJ - Collisions
- Celestia - Mouvements précis
- Celestia - Saut précis
- Celestia - Épée stable
- Dyspraxia - Mouvement imprécis
- Dyspraxia - Sauts imprécis
- Dyspraxia - Épée imprécise
- Dragon - Dommages reçus
- Dragon - Collision
- Griffes - Dommages reçus (ou pas, à voir en playtests)
- Griffes - Collisions
- Griffes - Dommages aux PJ
- Griffes - Déplacement
- Griffes - Telegraphing
- Dragon - Boules de feu crachables

- Dragon - Telegraphing boules de feu
- Boules de feu - Dommages aux PJ
- Boules de feu - Destruction par épée
- Dragon - IA (choix boules de feu ou griffes)
- Dyspraxia - Sprites
- Celestia - Sprites
- Épée - Sprites
- Dragon - Sprites
- Griffes - Sprites
- Boules de feu - Sprites

2 Importantes

- Écran d'accueil
- Écran de victoire
- Scène d'intro - Fée
- Scène d'intro - Écriture / Chaussures / Se cogner
- Scène d'intro - Celestia
- Scène d'intro - Kidnapping
- Scène intermédiaire (passage de Dyspraxia à Celestia)
- Personnages - Wobbly
- Arène - Sprites
- Saut - Sons
- Boules de feu - Son
- Griffes - Son
- Épée - Son

3 Bonnes à Avoir

- Accueil - Musique
- Combat - Musique
- Scène d'intro - Musique
- Scène d'intro - Se préparer à aller combattre le dragon

4 Bonus

- Queue - Dommages reçus (ou pas, à voir en playtests)
- Queue - Collisions
- Queue - Dommages aux PJ
- Queue - Sprites
- Options