第47 屆國際技能競賽第2 階段國手選拔賽 競賽試題及說明

※參考第46 屆國際賽試題為主,並參酌第52 屆與53 屆全國賽試題作為命題範圍。 ※賽事與國際賽接軌,除了 Module 5 限定使用 Adobe XD,選手可以自行選用賽場提供的 Flutter、Android、iOS 進行開發。

※遵循國際賽使用環境,此次賽事評估加入 git 進行上傳,請選手務必熟悉以免無法完成檔案上傳。

競賽軟體:

- Android 11: Android Studio Electric Eel 2022. 1. 1 Patch 1 + JDK 11 \(\cdot \text{Kotlin} \)
 1. 8
- Flutter 3.7.0 dart 2.19.0
- Xcode 14.2, iOS 16.x, Swift 5.7.2
- Adobe XD 2023 Release v56.x (使用正式賽前一週釋出最新版本)
- UIAutomator: Version 2.2.0

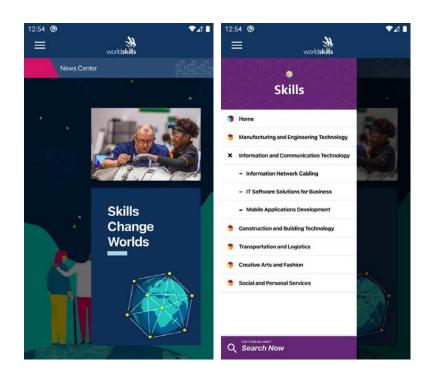
備 註:下列公開試題準備方向,方便選手預備及加強,正式試題將會進行局部 修改。

(註:本公開試題在競賽時得約有百分之三十之調整)

職類名稱:行動應用開發

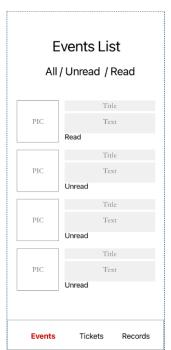
Module 1 : Testing

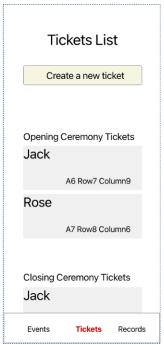
- 1.1. Develop by Test Case
- 1.2. Automated Test



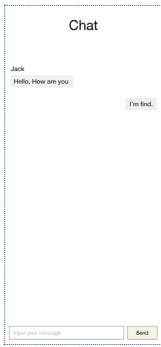
Module 2 : Development (Mobile)

- 2.1. Event List
- 2.2. Ticket List
- 2.3. Records
- 2.4. Chat (WebSocket)



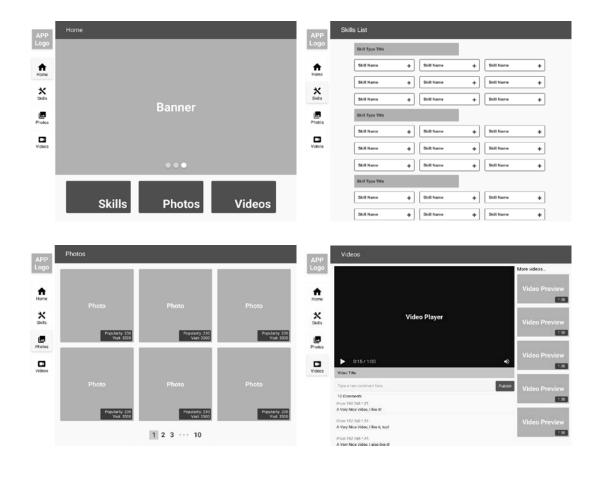






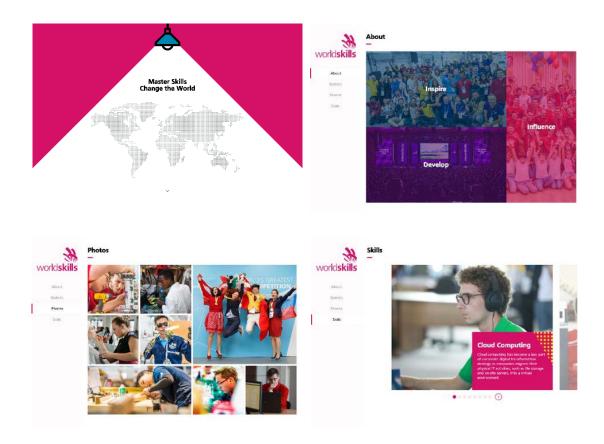
Module 3 : Development (Tablet)

- 3.1. Home
- 3.2. Skills-list and Skill
- 3.3. Page Photos
- 3.4. Videos



Module 4: Implementation (Tablet)

- 4.1. Welcome Page
- 4.2. About Page
- 4.3. Photos Page
- 4.4. Skills Page



職類名稱:行動應用開發

Module 5 : Design (Tablet)

- 5.1. Home
- 5.2. Map
- 5.3. Skills List
- 5.4. Photos

