

# 第 1 章 Matlab 基础知识

司守奎

烟台市, 海军航空大学

Email: sishoukui@163.com

微信: sishoukui

## 1.1 Matlab 帮助的使用

### 1. help

help elfun ↵ %关于基本函数的帮助信息

help exp ↵ %指数函数 exp 的详细信息

### 2. lookfor 指令

当要查找具有某种功能但又不知道准确名字的指令时, help 的能力就不够了, lookfor 可以根据用户提供的完整或不完整的关键词, 去搜索出一组与之相关的指令。

lookfor integral ↵ %查找有关积分的指令

lookfor fourier ↵ %查找能进行傅里叶变换的指令

### 3. 超文本格式的帮助文件

在 Matlab 中, 关于一个函数的帮助信息可以用 doc 命令以超文本的方式给出, 如

doc ↵

doc doc ↵

doc eig ↵ %eig 求矩阵的特征值和特征向量

### 4. pdf 帮助文件

可从 MathWorks 网站上下载有关的 pdf 帮助文件。

## 1.2 数据的输入

### 1. 简单矩阵的输入

(1) 要直接输入矩阵时, 矩阵一行中的元素用空格或逗号分隔; 矩阵行与行之间用分号“;”隔离, 整个矩阵放在方括号“[]”里。

A=[1,2,3;4,5,6;7,8,9] ↵

说明: 指令执行后, 矩阵 A 被保存在 Matlab 的工作间中, 以备后用。如果用户不用 clear 指令清除它, 或对它进行重新赋值, 那么该矩阵会一直保存在工作间中, 直到本次指令窗关闭为止。

### (2) 矩阵的分行输入

A=[1,2,3

4,5,6

7,8,9]

### 2. 特殊变量

ans %用于结果的缺省变量名

pi %圆周率

eps %浮点相对精度

inf %无穷大 如 1/0

NaN %不定量 如 0/0

i (j) % $i=j=\sqrt{-1}$

nargin %所用函数的输入变量数目

nargout %所用函数的输出变量数目

realmin %最小可用正实数

realmax %最大可用正实数

### 3. 特殊向量和特殊矩阵

#### (1) 特殊向量

t=[0:0.1:10] %产生从 0 到 10 的行向量, 元素之间间隔为 0.1

t=linspace(n1,n2,n)

%产生 n1 和 n2 之间线性均匀分布的 n 个数 (缺省 n 时,产生 100 个数)

`t=logspace(n1,n2,n)` (缺省 `n` 时,产生 50 个数)  
%在  $10^{n1}$  和  $10^{n2}$  之间按照对数距离等间距产生 `n` 个数。

(2) 特殊矩阵

i) 单位矩阵

`eye(m)`,

`eye(m,n)` 可得到一个可允许的最大单位矩阵而其余处补 0,

`eye(size(a))` 可以得到与矩阵 `a` 同样大小的单位矩阵。

ii) 所有元素为 1 的矩阵

`ones(n)`, `ones(size(a))`, `ones(m, n)`。

iii) 所有元素为 0 的矩阵

`zeros(n)`, `zeros(m,n)`。

iv) 空矩阵是一个特殊矩阵,这在线性代数中是不存在的。例如

`q=[]`

矩阵 `q` 在工作空间之中,但它的大小为零。通过空矩阵的办法可以删除矩阵的行与列。

例如

`a(:,3)=[]`

表示删除矩阵 `a` 的第 3 列。

v) 随机数矩阵

`rand(m,n)` 产生  $m \times n$  矩阵,其中的元素是服从  $[0,1]$  上均匀分布的随机数。

`normrnd(mu,sigma,m,n)` 产生  $m \times n$  矩阵,其中的元素是服从均值为 `mu`, 标准差为 `sigma` 的正态分布的随机数。

`exprnd(mu,m,n)` 产生  $m \times n$  矩阵,其中的元素是服从均值为 `mu` 的指数分布的随机数。

`poissrnd(mu,m,n)` 产生  $m \times n$  矩阵,其中的元素是服从均值为 `mu` 的泊松 (Poisson) 分布的随机数。

`unifrnd(a,b,m,n)` 产生  $m \times n$  矩阵,其中的元素是服从区间  $[a,b]$  上均匀分布的随机数。

vi) 随机置换

`randperm(n)` 产生 1 到 `n` 的一个随机全排列。

`perms([1:n])` 产生 1 到 `n` 的所有全排列。

### 1.3 矩阵四则运算与矩阵函数计算

在 Matlab 中,矩阵之间的运算通常涉及加法 (+)、减法 (-)、乘法 (\*)、除法 (\或 /)、幂 (^) 和逆 (inv),且幂运算的级别高于乘除法。

在 Matlab 中矩阵还有 `.*`, `./`, `.\`, `.^` 运算,表示对应元素逐个进行相应的运算,例如对同型矩阵 `A` 和 `B`, `A.*B` 表示它们的对应元素逐个相乘。

例 1.1 已知

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 11 & 15 & 19 & 23 \\ 12 & 16 & 20 & 24 \\ 13 & 17 & 21 & 25 \\ 14 & 18 & 22 & 26 \end{bmatrix}$$

求 (1)  $BA$ ;  $A^2$ ;  $A*B$ ;

(2) 把 `A` 矩阵第 1 行的所有元素都加上 1, 第 2 行的所有元素都加上 2, 第 3 行的所有元素都加上 3, 第 4 行的所有元素都加上 4, 求得到的矩阵 `C`;

(3) 把 `A` 矩阵第 1 列的所有元素都加上 1, 第 2 列的所有元素都加上 2, 第 3 列的所有元素都加上 3, 第 4 列的所有元素都加上 4, 求得到的矩阵 `D`;

(4) 把 `A` 矩阵的第 1 行的所有元素都乘以 2, 第 2 行的所有元素都乘以 3, 第 3 行的所有元素都乘以 4, 第 4 行的所有元素都乘以 5, 求得到的矩阵 `F`;

(5) 把 `A` 矩阵第 1 列的所有元素都乘以 2, 第 2 列的所有元素都乘以 3, 第 3 列的所有元素都乘以 4, 第 4 列的所有元素都乘以 5, 求得到的矩阵 `G`。

`clc, clear, k=1;`

`for i = 1:4`

`for j = 1:4`

```

        a(i,j)=k; k=k+1;
    end
end
b = reshape(11:26,[4,4]);

S1 = b*a, S2 = a^2, S3 = a.*b
C = a+[1:4]', D = a + [1:4]
F = a.*[2:5]', G = a.*[2:5]

```

注 1.1 在 Matlab 中  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} + [1 \ 2 \ 3]$ , 相当于做运算  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$ , 这

里利用了 Matlab 矩阵运算的广播功能。

例 1.2 求解矩阵方程。设  $A, B$  满足关系式  $BA = 2B + A$ , 且  $A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$ , 求  $B$ 。

解矩阵方程得,  $B(A - 2E) = A$ ,  $B = A(A - 2E)^{-1} = \begin{bmatrix} 5 & -2 & -2 \\ 4 & -3 & -2 \\ -2 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ 。

```

clc, clear
A=[3,0,1;1,1,0;0,1,4]; %第一种方法, 用逆阵求 B
B1=A*inv(A-2*eye(3))
%下面给出解方程组的第二种方法
prob=eqnproblem; %定义方程问题
B=optimvar('B',3,3); %定义决策矩阵
prob.Equations=B*A==2*B+A; %构造方程
s=solve(prob) %解方程组, 返回值 s 为结构数组
B2=s.B %显示 B 矩阵的取值

```

例 1.3 在数列  $1, 2, \dots, 2021$  中, 数字“9”一共出现了多少次?

```

x = 1:2021; y = num2str(x);
y(isspace(y)) = [] %删除每两个数字之间的(两个)空格
n = sum(y=='9')
求得一共出现了 602 次。

```

例 1.4 已知矩阵

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & \infty \\ 1 & 2 & 4 \\ 6 & 8 & 10 \\ 2 & \infty & \infty \end{bmatrix},$$

找出  $A$  中含有  $\infty$  的行, 并将含  $\infty$  的行删除。

```

a = [1, 2, inf; 1, 2, 4; 6, 8, 10; 2, inf, inf]
ind = any(isinf(a), 2) %判断每行是否存在 inf
a(ind, :) = [] %删除存在 inf 的行

```

## 1.4 脚本文件和函数

### 1. 脚本文件

Matlab 的 m 文件分为两种, 一种是脚本文件, 由一系列的 Matlab 的命令组成, 可以直

接运行，上面我们编写的 Matlab 程序都是以脚本文件的格式保存的。另一种是函数文件，必须由其他语句或其他 m 文件调用执行。函数文件具有一定的通用性，并且可以进行递归调用。

在脚本文件中，逗号“,”表示语句之间的分隔符。分号“;”表示表达式的计算结果不输出。注释语句由符号“%”引导，程序运行时该行被忽略。

## 2. 函数

函数由 function 语句引导，其基本结构为：

**function 输出形参表=函数名（输入形参表）**

**注释说明部分**

**函数体语句**

**end**

函数名的命名规则与变量名的命名规则相同。**输入形参为函数的输入参数**，输出形参为函数的输出参数。当输出形参多于一个时，应该用方括号括起来。

在 Matlab 中，如果函数定义在一个单独的文件中，一般要求文件名和函数名一致。在新版本 Matlab 中，函数和它的调用语句可以写在同一个脚本文件中。函数调用的一般格式是：

**[输出实参]=函数名（输入实参表）**

要注意的是，函数调用时各实参出现的顺序、个数，应与函数定义时形参的顺序、个数一致，否则会出错。函数调用时，先将实参传递给相应的形参，从而实现参数传递，然后再执行函数的功能。

### 例 1.5 计算分段函数

$$f(x) = \begin{cases} \ln x + \sin(x-1), & x \geq 1, \\ xe^{1-x} - 1, & x < 1 \end{cases}$$

在  $x=1, 2, \dots, 10$  时的值。

```
a = 1:10;
b = fun5(a) %调用函数，计算函数值
function y = fun5(x);
if x>=1
    y = log(x)+sin(x-1);
else
    y = x.*exp(1-x)-1;
end
end
```

## 3. 匿名函数

匿名函数可以让用户编写简单的函数，不需要函数名，也不需要创建 m 文件，只有表达式和输入、输出参数。

匿名函数创建方法为：

**f = @(形参列表) 表达式;**

其中，@是句柄操作符，f 是返回该匿名函数的句柄。通过函数句柄可以实现对函数的间接调用。其调用方式为 f（实参列表），使用非常方便。

### 例 1.6（续）计算分段函数

$$f(x) = \begin{cases} \ln x + \sin(x-1), & x \geq 1, \\ xe^{1-x} - 1, & x < 1 \end{cases}$$

在  $x$  取值为区间  $[1, 5]$  上等间距 9 个点的值。

```
x = linspace(1, 5, 9)
f = @(x) (log(x)+sin(x-1)).*(x>=1)+(x.*exp(1-x)-1).*(x<1);
```

$y = f(x)$  %调用匿名函数, 计算函数值

## 1.5 数值积分

在实际应用中, 有些被积函数比较复杂或者其原函数不能用初等函数来表示 (如  $\int_0^1 e^{-x^2} dx$ ), 对于这类定积分问题, 可以采用数值计算方法来求解定积分的近似值。

### 1. 离散点的数值积分

已知一元函数的离散点观测值, 求一重数值积分的命令为 `trapz(x, y)`, 其调用格式为

`q=trapz(x, y)`

其中  $x$  为自变量的离散点,  $y$  是对应于  $x$  的函数值。该命令使用梯形法求数值积分。

### 2. 函数的数值积分

已知一元被积函数的表达式, 求一重数值积分的函数为 `integral`, 其调用格式为

`q=integral(fun,xmin,xmax)`

其中 `fun` 是被积函数的函数或匿名函数, `xmin` 是积分下限, `xmax` 是积分上限。

已知二元被积函数的表达式, 求二重数值积分的函数为 `integral2`, 其调用格式为

`q=integral2(fun,xmin,xmax,ymin,ymax)`

计算函数  $z = \text{fun}(x, y)$  在平面区域  $x_{\min} \leq x \leq x_{\max}$ ,  $y_{\min}(x) \leq y \leq y_{\max}(x)$  上的积分。

已知三元被积函数的表达式, 求三重数值积分的函数为 `integral3`, 其调用格式为

`q=integral3(fun,xmin,xmax,ymin,ymax,zmin,zmax)`

计算函数  $w = \text{fun}(x, y, z)$  在区域  $x_{\min} \leq x \leq x_{\max}$ ,  $y_{\min}(x) \leq y \leq y_{\max}(x)$ ,  $z_{\min}(x, y) \leq z \leq z_{\max}(x, y)$  上的积分。

例 1.7 求  $I = \int_0^1 e^{-x^2} dx$  的数值积分。

用两种方法求得的数值积分都为  $I = 0.7468$ 。

```
y = @(x) exp(-x.^2); %定义被积函数的匿名函数
x0 = 0:0.01:1; y0 = y(x0); %取离散点
I1 = trapz(x0, y0) %求离散点的数值积分
I2 = integral(y, 0, 1) %第 2 种方法求数值积分
```

例 1.8 计算  $I = \iint_D x^2 y^2 dx dy$ , 其中  $D = \{(x, y) | x^2 + y^2 \leq 1\}$ 。

把二重积分化成累次积分, 得

$$I = \int_{-1}^1 dx \int_{-\sqrt{1-x^2}}^{\sqrt{1-x^2}} x^2 y^2 dy = 0.1309$$

```
f = @(x, y) x.^2.*y.^2; %定义被积函数
maxy = @(x) sqrt(1-x.^2); %定义积分上限
miny = @(x) -maxy(x); %定义积分下限
I = integral2(f, -1, 1, miny, maxy)
```

注 1.2 如果使用老版本的如下格式计算, 会得到错误的结果。

```
fc = @(x, y) (x.^2.*y.^2).*(x.^2+y.^2<=1);
I = dblquad(f, -1, 1, -1, 1)
```

例 1.9 求  $x^2 + y^2 + z^2 \leq 2$  被旋转抛物面  $x^2 + y^2 = z$  所截取的上部分体积。

解 由

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 2, \\ x^2 + y^2 = z, \end{cases}$$

得  $z=1$ ，即两曲面交线在  $xOy$  的投影为  $x^2 + y^2 = 1$ 。记

$$\Omega = \{(x, y, z) \mid z \geq x^2 + y^2, z \leq \sqrt{2 - x^2 - y^2}\},$$

则所求体积

$$\begin{aligned} V &= \iiint_{\Omega} 1 dx dy dz = \int_{-1}^1 dx \int_{-\sqrt{1-x^2}}^{\sqrt{1-x^2}} dy \int_{x^2+y^2}^{\sqrt{2-x^2-y^2}} 1 dz \\ &= \int_{-1}^1 dx \int_{-\sqrt{1-x^2}}^{\sqrt{1-x^2}} \left( \sqrt{2-x^2-y^2} - x^2 - y^2 \right) dy = 2.2587. \end{aligned}$$

```
f=@(x,y) sqrt(2-x.^2-y.^2)-x.^2-y.^2; %定义被积函数的匿名函数
miny = @(x)-sqrt(1-x.^2); %定义 y 的积分下限
maxy = @(x) sqrt(1-x.^2); %定义 y 的积分上限
I = integral2(f,-1,1,miny,maxy)
```

注 1.3 如下的三重积分计算出错，即被积函数是常数时程序发生错误，被积函数非常数时程序通过。

```
f=@(x,y,z) 1; %定义被积函数的匿名函数
minz = @(x,y) x.^2+y.^2; %定义 z 的积分下限
maxz = @(x,y) sqrt(2-x.^2-y.^2); %定义 z 的积分上限
miny = @(x)-sqrt(1-x.^2); %定义 y 的积分下限
maxy = @(x) sqrt(1-x.^2); %定义 y 的积分上限
I = integral3(f,-1,1,miny,maxy,minz,maxz)
```

例 1.10 (续例 1.9) 求积分  $I = \iiint_{\Omega} (x^2 + 2)(\sin(y^2)) \ln(z^4 + 1) dx dy dz$ ，其中，

$$\Omega = \{(x, y, z) \mid z \geq x^2 + y^2, z \leq \sqrt{2 - x^2 - y^2}\}.$$

求得  $I=0.4057$ 。

```
f=@(x,y,z) (x.^2+2).*sin(y.^2).*log(z.^4+1); %定义被积函数的匿名函数
minz = @(x,y) x.^2+y.^2; %定义 z 的积分下限
maxz = @(x,y) sqrt(2-x.^2-y.^2); %定义 z 的积分上限
miny = @(x)-sqrt(1-x.^2); %定义 y 的积分下限
maxy = @(x) sqrt(1-x.^2); %定义 y 的积分上限
I = integral3(f,-1,1,miny,maxy,minz,maxz)
```

## 1.6 线性方程组的解

对于  $n$  元线性方程组  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ ，有如下结论：

- (1) 无解的充分必要条件是  $R(\mathbf{A}) < R(\mathbf{A}, \mathbf{b})$ ；
- (2) 有唯一解的充分必要条件是  $R(\mathbf{A}) = R(\mathbf{A}, \mathbf{b}) = n$ ；
- (3) 有无穷多解的充分必要条件是  $R(\mathbf{A}) = R(\mathbf{A}, \mathbf{b}) < n$ 。

无论数学上  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  是否存在解，或者是多解，Matlab 的求解命令  $\mathbf{x} = \text{pinv}(\mathbf{A}) * \mathbf{b}$  总是给

出唯一解，给出解的情况如下：

(1) 当方程组有无穷多解时，Matlab 给出的是最小范数解。

(2) 当方程组无解时，Matlab 给出的是最小二乘解  $\mathbf{x}^*$ ，所谓的最小二乘解  $\mathbf{x}^*$  是满足

$\|\mathbf{Ax}^* - \mathbf{b}\|^2$  最小的解，即方程两边误差平方和最小的解。

当  $\mathbf{A}$  列满秩时， $\mathbf{x} = \text{pinv}(\mathbf{A}) * \mathbf{b}$  与  $\mathbf{x} = \mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$  等价。

下面给出线性方程组的求解例子。

例 1.11 解线性方程组

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 4, \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 1, \\ 4x_1 + x_2 + 4x_3 = 2. \end{cases}$$

通过系数矩阵和增广矩阵的秩的比较，可以判断方程组有唯一解，求得唯一解为

$$x_1 = -1, \quad x_2 = -2, \quad x_3 = 2.$$

$\mathbf{A} = [2, -1, 2; 1, 1, 2; 4, 1, 4];$

$\mathbf{b} = [4; 1; 2];$

$\mathbf{Ab} = [\mathbf{A}, \mathbf{b}];$  %构造增广矩阵

$\mathbf{r1} = \text{rank}(\mathbf{A})$  %求系数矩阵的秩

$\mathbf{r2} = \text{rank}(\mathbf{Ab})$  %求增广矩阵的秩

$\mathbf{x} = \mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$  %求线性方程组的唯一解

例 1.12 判断线性方程组  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  解的情况，并求对应的解，其中

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

求得系数矩阵的  $R(\mathbf{A})=2$ ，增广矩阵的秩  $R([\mathbf{A}, \mathbf{b}])=3$ ，所以线性方程组是矛盾方程组，无解。求得的最小二乘解为

$$x_1 = 0.1, \quad x_2 = 0.2, \quad x_3 = 0.3.$$

$\mathbf{A} = [1, 2, 3; 1, 0, 1; 2, 0, 2; 2, 4, 6];$

$\mathbf{b} = [1; 0; 1; 3];$

$\mathbf{Ab} = [\mathbf{A}, \mathbf{b}];$  %构造增广矩阵

$\mathbf{r1} = \text{rank}(\mathbf{A})$  %求系数矩阵的秩

$\mathbf{r2} = \text{rank}(\mathbf{Ab})$  %求增广矩阵的秩

$\mathbf{x} = \text{pinv}(\mathbf{A}) * \mathbf{b}$  %求线性方程组的最小二乘解

例 1.13 求解线性方程组

$$\begin{cases} x_1 - 5x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 11, \\ 5x_1 + 3x_2 + 6x_3 - x_4 = -1, \\ 2x_1 + 4x_2 + 2x_3 + x_4 = -6. \end{cases}$$

求得系数矩阵的秩和增广矩阵的秩都为 2，所以线性方程组有无穷多解，Matlab 求得的最小范数解为

$$x_1 = 0.1152, \quad x_2 = -1.5350, \quad x_3 = 0.3673, \quad x_4 = -0.8251.$$

求得增广矩阵的行最简形矩阵为

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{9}{7} & -\frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{7} & \frac{1}{2} & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

可知线性方程组的通解为

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + c_1 \begin{bmatrix} -9 \\ 1 \\ 7 \\ 0 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad c_1, c_2 \in R.$$

```
A = [1, -5, 2, -3; 5, 3, 6, -1; 2, 4, 2, 1];
```

```
b = [11; -1; -6];
```

```
Ab = [A, b];           %构造增广矩阵
```

```
r1 = rank(A)           %求系数矩阵的秩
```

```
r2 = rank(Ab)          %求增广矩阵的秩
```

```
x = pinv(A)*b          %求线性方程组的最小范数解
```

```
C = sym(Ab)            %转换为符号矩阵
```

```
S = rref(C)            %求增广矩阵的行最简形
```

## 1.7 枚举法

在算法设计中，对于变量取值个数有限的问题，且问题规模较小，可以考虑使用枚举法来求解。有时为了提高算法的效率，减少枚举计算量，可以挖掘问题隐含的约束条件，这样的方法称为隐枚举法。

**例 1.14** 一筐鸡蛋，1 个 1 个拿，正好拿完；2 个 2 个拿，还剩 1 个；3 个 3 个拿，正好拿完；4 个 4 个拿，还剩 1 个；5 个 5 个拿，还差 1 个；6 个 6 个拿，还剩 3 个；7 个 7 个拿，正好拿完；8 个 8 个拿，还剩 1 个；9 个 9 个拿，正好拿完。问筐里最少有多少个鸡蛋？

解 设鸡蛋数量为  $n$ ，该题没有给定  $n$  的上限，可以要求其上界为  $10^4$ 。下面使用枚举法来求解最少的鸡蛋数量。为了减少枚举次数，需要讨论  $n$  满足的一些条件。

“1 个 1 个拿”、“3 个 3 个拿”、“7 个 7 个拿”、“9 个 9 个拿”正好拿完，意味着  $n$  为 3、7、9 的倍数，即  $n$  为 63 的倍数。“2 个 2 个拿，还剩 1 个”意味着  $n$  为奇数，即  $n$  为 63 的奇数倍，枚举时可以从 63 开始，以  $63 \times 2$  作为步长进行搜索。“4 个 4 个拿，还剩 1 个”、“5 个 5 个拿，还差 1 个”、“6 个 6 个拿，还剩 3 个”、“8 个 8 个拿，还剩 1 个”，分别说明  $n$  满足  $\text{rem}(n, 4) = 1$ ， $\text{rem}(n, 5) = 4$ ， $\text{rem}(n, 6) = 3$ ， $\text{rem}(n, 8) = 1$ ；并且  $\text{rem}(n, 4) = 1$  对于  $\text{rem}(n, 8) = 1$  来说，是冗余的约束条件。这里  $\text{rem}$  为取余函数。

```
clc, clear, N = 1e4    %N 为鸡蛋数量的上界
```

```
s = [];               %将所有满足条件的结果保存到变量 s 中
```

```
for n = 63:63*2:N
```

```
    if rem(n, 8) == 1 & rem(n, 5) == 4 & rem(n, 6) == 3
```

```
        s = [s, n];
```

```
    end
```

```
end
```



s %显示枚举结果  
输出的 s=[1449 3969 6489 9009]，即在 10000 以内共有 4 个解，最小值为 1449。

### 习题 1

1.1 已知  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \inf & \inf & \inf & \inf \\ \inf & 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & \text{NaN} & \text{NaN} \end{bmatrix}$ ，求

- (1)  $A$  中哪些位置的元素为  $\inf$ ；
- (2)  $A$  中哪些行含有  $\inf$ ；
- (3) 将  $A$  中的  $\text{NaN}$  替换成  $-1$ ；
- (4) 将  $A$  中元素全为  $\inf$  的行删除。
- (5) 将  $A$  所有的  $\inf$  和  $\text{NaN}$  元素删除。

1.2 求下列积分的数值解。

- (1)  $\int_{-1}^1 \ln(1 + \sin^2 x) dx$ ；
- (2)  $\iint_D \cos(x^2 y^2) dx dy$ ，其中  $D = \left\{ (x, y) \mid \frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{3} \leq 1 \right\}$ 。
- (3)  $\iiint_{\Omega} \frac{z^2 \ln(x^2 + y^2 + z^2 + 1)}{x^2 + y^2 + z^2 + 1} dx dy dz$ ，其中  $\Omega$  是由球面  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  所围成的闭区域。

1.3 求解线性方程组

$$\begin{bmatrix} 8 & 1 & & & \\ 1 & 8 & \ddots & & \\ & \ddots & \ddots & 1 & \\ & & & 1 & 8 \end{bmatrix}_{10 \times 10} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ \vdots \\ 10 \end{bmatrix}.$$

1.4 求二元函数

$$z = f(x, y) = -20 \exp\left(-0.2 \sqrt{\frac{x^2 + y^2}{2}}\right) - \exp(0.5 \cos(2\pi x)) + 0.5 \cos(2\pi y)$$

的所有极大值，其中  $x \in [-5, 5]$ ， $y \in [-5, 5]$ 。

1.5 设计九九乘法表，输出形式如下所示：

```
1×1=1
1×2=2    2×2=4
1×3=3    2×3=6    3×3=9
1×4=4    2×4=8    3×4=12    4×4=16
.....
1×9=9    2×9=18    3×9=27    4×9=36    5×9=45    6×9=54    ...    9×9=81
```

1.6 对于矩阵

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 8 & 9 & 12 \\ 2 & 4 & 6 & 15 & 3 \\ 18 & 7 & 10 & 8 & 16 \end{bmatrix},$$

- (1) 求每一列的最小值，并指出该列的哪个元素取该最小值。
- (2) 求每一行的最大值，并指出该行的哪个元素取该最大值。

