-**Thuật toán dfs**:

**+Input**: số đỉnh,số cạnh và các tập cạnh(đỉnh đầu,cuối và trọng số) nhập tay:nhapt() or nhập file:nhapf()

+**Output**:cây khung theo chiều sâu(xuất ra màng hình và ghi vào file out.txt)

-**Thuật toán bfs**:

**+Input**: số đỉnh,số cạnh và các tập cạnh( đỉnh đầu và đỉnh cuối)

**+Output**:cây khung theo chiều rộng(xuất ra màn hình).

-**Thuật toán krusksal** :

**+input**:số đỉnh ,số cạnh, và các tập cạnh(nhập đỉnh đầu ,cuối và tọng số)( nhập tay:nhapt() or nhập file:nhapf()).

**+Output**: cây khung bé nhất và trọng số(trực tiếp trên màn hình và có lưu vào file out.txt)

-**Thuật toán dijkstra**:

**+Input**:số đỉnh,cạnh, vị trí bắt đầu, nhập cạnh(đỉnh đầu ,cuối và trọng số)(nhập tay:nhapt() hoặc nhập file:nhapf() )

**+Output**:u.d[u],truoc[u](xuất trực tiếp ra màn hình và có lưu vào file out.txt).

-**Ma trận kề không hướng**:

**Intput**: số đỉnh, và ma trận kề( bằng file in.txt)

**Output**:kiểm tra có cạnh song song,vòng,cô lập,treo hay không xuất ra màn hình.

-**Ma trận kề có hướng**:

**+Input**:số đỉnh và ma trận kề

**+Output**:kiểm tra cac cạnh song song cùng hướng nếu có xuất cạnh,kiểm tra các cạnh song song ngược hướng( nếu có xuất cạnh),kiểm tra có vòng không (xuất đỉnh).

**-Ma trận liên thuộc vô hướng**:

**Input**:số đỉnh số cạnh ma trận liên thông(bằng file in.txt)

**Ouput**:kiểm tra có song song ,cô lập,treo,vòng hay không