**Politecnico di Torino**

Dipartimento di ingegneria gestionale e della produzione

****

Corso di Laurea Triennale in Ingegneria Gestionale

Classe L8 – Ingegneria dell’informazione A.A. 2022/2023

**Sviluppo di un software per ottimizzare l’acquisto di libri su Amazon**

**Relatore Candidato** *Prof. Fulvio Corno Davide Faudella S273255*

Settembre 2023

Indice

[1 Proposta di progetto 4](#_Toc142134368)

[1.1 Studente proponente 4](#_Toc142134369)

[1.2 Titolo della proposta 4](#_Toc142134370)

[1.3 Descrizione del problema proposto 4](#_Toc142134371)

[1.4 Descrizione della rilevanza gestionale del problema 4](#_Toc142134372)

[1.5 Descrizione dei data-set per la valutazione 5](#_Toc142134373)

[1.6 Descrizione preliminare degli algoritmi coinvolti 5](#_Toc142134374)

[1.7 Descrizione preliminare delle funzionalità previste per l’applicazione software 6](#_Toc142134375)

[2 Descrizione dettagliata del problema affrontato 6](#_Toc142134376)

[3 Descrizione del data-set 7](#_Toc142134377)

[4 Descrizione strutture dati e algoritmi coinvolti 8](#_Toc142134378)

[4.1 Strutture dati 8](#_Toc142134379)

[4.2 Algoritmi principali 9](#_Toc142134380)

[5 Diagramma delle classi delle parti principali 14](#_Toc142134381)

[6 Esempi di utilizzo dell’applicazione 15](#_Toc142134382)

[6.1 Videata dell’applicazione 15](#_Toc142134383)

[6.2 Video dimostrativo dell’applicazione software 16](#_Toc142134384)

[7 Risultati sperimentali ottenuti 17](#_Toc142134385)

[8 Considerazioni finali 21](#_Toc142134386)

[8.1 Valutazione dei risultati ottenuti 21](#_Toc142134387)

[8.2 Conclusioni 21](#_Toc142134388)

# 1 Proposta di progetto

## 1.1 Studente proponente

S273255 Davide Faudella

## 1.2 Titolo della proposta

Sviluppo di un software per ottimizzare l’acquisto di libri su Amazon

## 1.3 Descrizione del problema proposto

L’obbiettivo del software è quello di permettere all’utente di generare automaticamente una lista di libri da comprare su Amazon, elaborata rispettando dei vincoli selezionabili tramite un'interfaccia grafica.  
Alcuni dei vincoli che determineranno la scelta dei libri da inserire nella lista saranno il budget disponibile per l'acquisto, il genere, il rating dei libri, il numero di recensioni e altri che verranno mostrati in seguito.  
Un'altra funzione sarà quella di una ricerca di libri tramite autore (o anno in cui il libro è stato in top 100) che potranno essere aggiunti a una lista “Libri da leggere” (lista esterna a quella precedente e che ha come funzione quella di tener traccia dei libri da leggere in un secondo momento).

## **1.4 Descrizione della rilevanza gestionale del problema**

Il problema è rilevante da un punto di vista gestionale, in quanto si tratta di un problema di ottimizzazione.  
Il software, infatti, si focalizza su una gestione ottimale delle finanze.  
Utilizzeremo un data-set contenente i dati dei bestseller di Amazon dal 2009 al 2021 e tramite questi dati pianificheremo al meglio la nostra scelta nel comprare un insieme di libri.  
Grazie al vincolo di budget, infatti, potremo selezionare la cifra a nostra disposizione e il software genererà la lista di libri che più si avvicina alle nostre finanze, ovviamente tenendo conto delle preferenze inserite dell'utente.  
L’utente potrebbe per esempio volere un rating medio dei libri nella lista di almeno 4.3 stelle, solo libri con copertina rigida, di genere fiction, con minimo 1000 recensioni e che sono stati in top 100 tra il 2010 e il 2012.  
Vi sarà inoltre la possibilità di aggiungere manualmente uno o più libri nella lista e l’algoritmo si occuperà poi di riempirla sempre seguendo i parametri selezionati.  
Al termine della generazione, oltre alla lista di libri, verranno mostrati i dati riguardanti il numero di libri presenti nella lista, il costo totale da sostenere e il bestseller della lista.  
Un processo del genere richiede tempo ma grazie a questo software il risultato sarà solamente a qualche click di distanza, ottimizzato e automatizzato.

## 1.5 Descrizione dei data-set per la valutazione

Il software utilizzerà un data-set proveniente dalla piattaforma Kaggle e contenente i top 100 bestseller su Amazon negli anni 2009-2021 [https://www.kaggle.com/datasets/abdulhamidadavize/top-100-best-selling-books-on-amazon-20092021].  
Questo database verrà pulito e adattato in quanto presenta alcune righe con dati errati o non completi, verrà poi convertito per essere importato su HeidiSQL.  
Il database è costituito da più di 1000 libri, con caratteristiche rappresentate nelle 10 colonne:

* Numero identificativo
* Prezzo
* Ranking
* Titolo
* Numero di recensioni
* Rating
* Autore
* Tipo di copertina
* Anno in cui è stato in top 100
* Genere

## 1.6 Descrizione preliminare degli algoritmi coinvolti

Il software sarà realizzato in linguaggio Java, le interfacce grafiche in JavaFx e i pattern utilizzati saranno MVC e DAO.  
Il software lavorerà con algoritmi ricorsivi, il cui compito sarà quello di estrarre dalle innumerevoli combinazioni possibili quella ottimale, definita tramite parametri definiti dall'utente.  
I vincoli saranno combinati, andando così ad avere un algoritmo più complesso da gestire.  
Per esempio potremmo voler mantenere un certo livello di rating medio, ovviamente rimanendo nel budget e al contempo rispettando genere, intervallo di anni, tipo di copertina, numero di recensioni e ranking selezionati dall'utente.  
La ricerca dei libri e in seguito l'eventuale aggiunta alla lista “Libri da leggere” o alla lista per la ricorsione sarà invece effettuata tramite un algoritmo di ricerca e interrogazioni SQL al database.

## 1.7 Descrizione preliminare delle funzionalità previste per l’applicazione software

All’apertura del programma l’utente avrà a disposizione la funzione di ricerca dei libri, come in una biblioteca.  
Tramite una comboBox potrà selezionare un autore (e/o un range di anni), e confermando la scelta, verrà popolata una tabella con tutti i libri scritti dall’autore (e/o quelli degli anni selezionati).  
A questo punto un'altra comboBox si popolerà con i titoli dei libri, e selezionandoli potranno essere aggiunti alla lista “Libri da leggere”.  
Presente anche un metodo per rimuovere un libro dalla lista o cancellarla interamente.

In un’altra sezione del programma invece sarà presente la parte della generazione automatica della lista di libri.  
Qui saranno disponibili diversi controlli per tutti i parametri (budget, genere, rating medio, tipo di copertina, numero recensioni minime e anno) seguiti da un pulsante “conferma” che farà partire la ricorsione.  
Prima di ciò però potranno essere aggiunti manualmente uno o più libri alla lista, che saranno presenti anche nel caso in cui non rispettassero alcun vincolo.  
Al termine l'utente avrà davanti a sé una lista di libri, il numero di libri, il totale in euro e il bestseller.

# 2 Descrizione dettagliata del problema affrontato

Il problema che viene affrontato in questa tesi è un problema di ottimizzazione.

Infatti, si vuole aiutare l’utente a ottimizzare e velocizzare un processo, in questo caso quello della scelta di un insieme di libri.  
In una piattaforma come Amazon o simili non è previsto un tipo di servizio che componga automaticamente una lista di prodotti da comprare in base alle preferenze dell’utente.

Il cliente deve quindi cercare libro per libro quelli di suo gusto e aggiungerli al carrello, tutto questo continuando a controllare che l’aggiunta di un determinato libro non vada a sforare il budget.  
Questo processo oltre che essere lungo e macchinoso potrebbe anche non essere ottimale in quanto è molto difficile riuscire a trovare l’insieme di libri che più si avvicina al nostro budget, sempre rispettando le nostre preferenze.  
Qui nasce l’idea di creare un qualcosa che possa andare a migliorare l’esperienza di un cliente, selezionando per lui l’insieme migliore, comunque lasciandogli la possibilità di aggiungere un prodotto manualmente.

Sfruttando un algoritmo ricorsivo il software genera in automatico una lista di libri ad hoc, in base ai filtri impostati dall’utente e ovviamente in base al suo budget.

Questo software vuole quindi essere un elemento di supporto per questo tipo di piattaforme, ponendosi l’obiettivo di adattarsi alle esigenze di ogni singolo cliente.

# 3 Descrizione del data-set

Il data-set, proveniente dalla piattaforma Kaggle, è composto da una tabella “libri” che contiene al suo interno i dati riguardanti i libri che sono stati nella top 100 dei libri più venduti su Amazon negli anni 2009-2021.  
I dati, inizialmente in formato CSV, sono stati opportunamente importati su HeidiSQL, andando a effettuare una pulizia dove necessario.  
Importante notare che la colonna “Anno” si riferisce all’anno in cui il libro è stato in top 100 e non al suo anno di uscita, per questo motivo si può trovare lo stesso libro più volte all’interno del data-set (nel caso in cui lo stesso libro sia stato in top 100 per più anni).  
Di seguito è riportata la tabella “libri” del database.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Figura 1: Tabella libri database

La tabella “libri” contiene le seguenti informazioni di un libro:

* Numero identificativo: un numero crescente e univoco usato come identificativo
* Prezzo
* Rank: il suo posizionamento nella classifica nell’anno in questione
* Titolo
* Numero di recensioni: numero di recensioni lasciate al prodotto
* Rating: numero di stelle dato dagli utenti
* Autore: nome dell’autore
* Tipo di copertina: copertina dura, morbida etc.
* Anno: anno in cui è stato in top 100
* Genere: Fiction o Non Fiction

# 4 Descrizione strutture dati e algoritmi coinvolti

## 4.1 Strutture dati

Il software è stato programmato in Java, usando il pattern **DAO** (Data Access Object) e il pattern **MVC** (Model View Controller). Per l’interfaccia grafica in JavaFX è stato utilizzato Scene Builder.   
Il progetto è costituito da tre package per separare il modello, l’accesso al database e l’interfaccia utente.

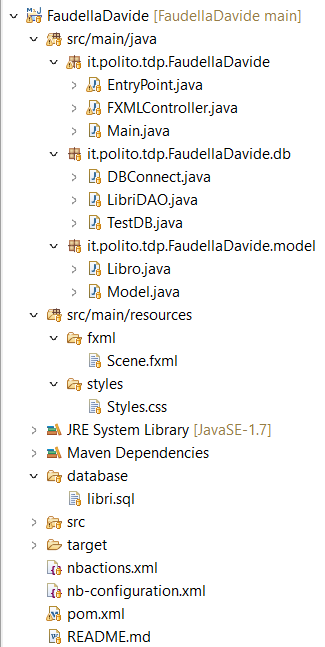


Figura 2: Struttura dati

Il package *it.polito.tdp.FaudellaDavide* contiene il Main, che è la classe principale del progetto, la classe EntryPoint, utilizzata per l’avvio del programma e la classe FXMLController, che viene utilizzata per collegare il Model all’interfaccia grafica.

Il package *it.polito.tdp.FaudellaDavide.db* contiene le classi necessarie per l’accesso al database e necessarie quindi per accedere ai suoi dati.

Il package *it.polito.tdp.FaudellaDavide.model* contiene la classe Libro, utilizzata per gestire l’oggetto. Inoltre, vi è la classe Model , dove si trova la logica principale dell’applicazione.

## 4.2 Algoritmi principali

La ricerca dei libri viene eseguita nel **Model** utilizzando *cercaLibri(String aut, int annoI, int annoF), cercaLibriAutore(String aut)* o *cercaLibriAnno(int annoI, int annoF).*Questi metodi ricevono i parametri scelti dall’utente e ritornano una lista con i libri che li rispettano.  
La lista “tuttiLibri” che viene usata nel ciclo è una lista che contiene tutti i libri, popolata tramite il metodo *getAllBooks()* situato nella classe **LibriDAO**.

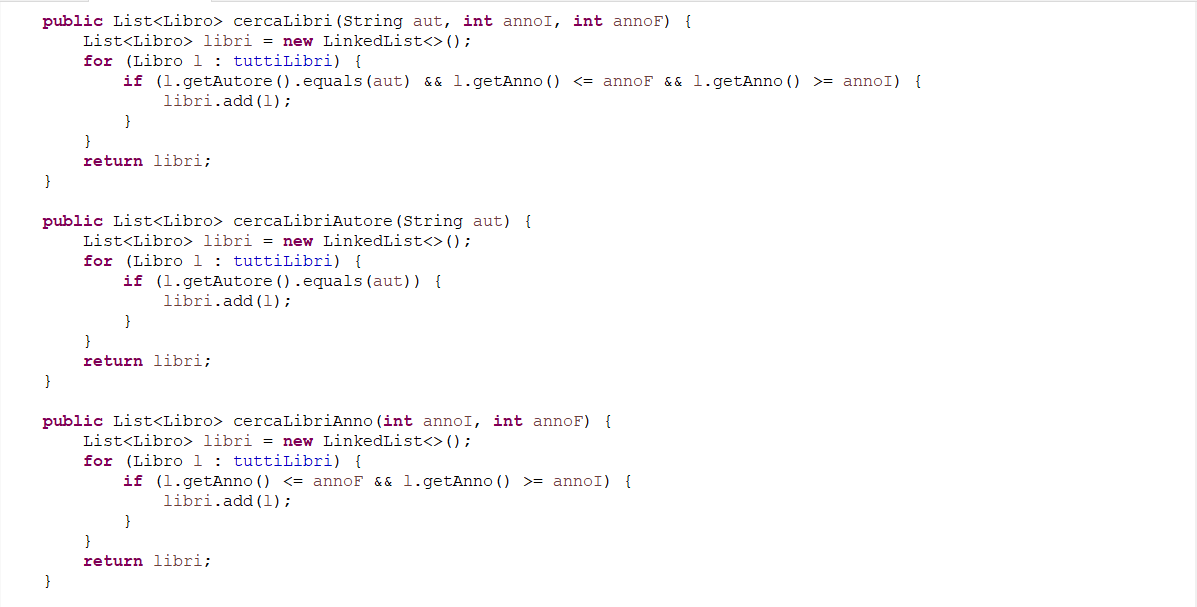


Figura 3: Metodi cercaLibri(), cercaLibriAutore() e cercaLibriAnno() - Model

Questi metodi vengono chiamati dal metodo *doRicerca()* situato nella classe **FXMLController.**In base ai parametri selezionati, dopo gli opportuni controlli, viene chiamato il metodo corrispondente nel **Model.**

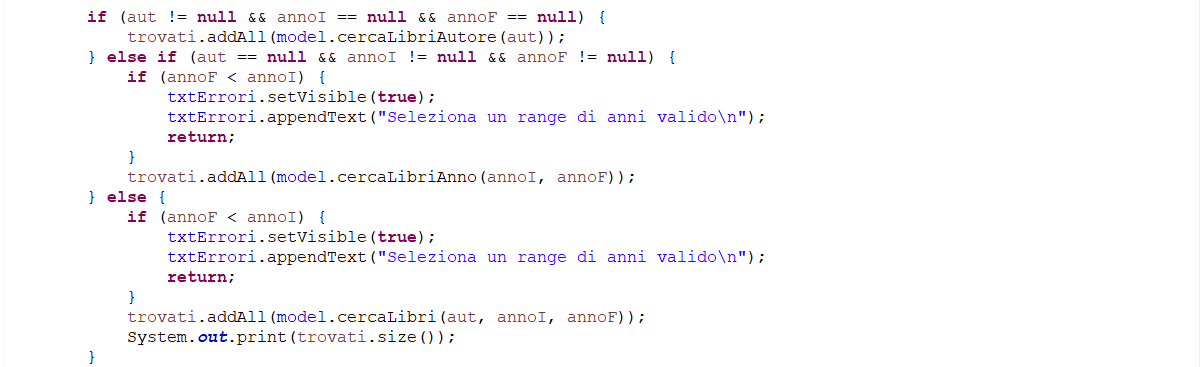


Figura 4: Parte del metodo doRicerca() – FXMLController

Per quello che riguarda l’aggiunta di libri alla lista “daLeggere”, per evitare ogni tipo di errore vengono eseguiti dei controlli. Viene infatti verificato che nella comboBox interessata ci sia effettivamente selezionato un libro, ma soprattutto viene controllato se il libro non sia già presente nella lista tramite il metodo *aggiungi(Libro l)* situato nel **Model**.  
Per la rimozione di un libro viene usato un metodo analogo *doRimuovi()* dell’**FXMLController** nel quale viene chiamato *rimuovi(Libro l)* sempre dal **Model** che controlla che il libro da rimuovere sia effettivamente nella lista**.**



Figura 5: Metodo doAggiungiLeggi() – FXMLController

I metodi *aggiungi()* e *rimuovi()* del model, che prima di aggiungere o rimuovere un libro dalla lista, controllano che l’azione che si intende eseguire sia legale e non causi errori.



Figura 6: Metodi aggiungi(), rimuovi() – Model

Verranno ora visti i metodi legati all’algoritmo ricorsivo.  
Nel metodo *doRicorsione()* vengono passati tutti i parametri già controllati da *doGenera()* dell’**FXMLController.** Come prima cosa vengono resettati tutti i parametri, quindi il flag a 0, una nuova lista contenente **tutti** i libri che rispettano i vincoli e l’inizializzazione della best.  
La lista contenente tutti i libri viene popolata grazie alla *getBooksParametri()* della classe **LibriDAO** che interroga il database chiedendo i libri con i parametri selezionati.

Poi viene controllato se per caso il costo totale dei libri è inferiore al budget, in quel caso chiaramente la best conterrà tutti i libri e verrà risparmiato del tempo.  
In caso non fosse così allora verrà chiamata *cerca(),* che è dove si svolge effettivamente tutto il processo di scelta dei libri.  
Qui tutti i libri della lista totale verranno aggiunti e rimossi uno alla volta e la funzione richiamerà se stessa fino a che non saranno terminate le combinazioni possibili. Ogni volta che viene trovata una combinazione migliore viene aggiornata la lista best.   
Questo può succedere quando la differenza tra il budget e il costo totale è inferiore alla best precedente, o, in caso di “pareggio” della differenza, quella con la media di stelle più elevata (trovata tramite *stelleMaggiori()*).

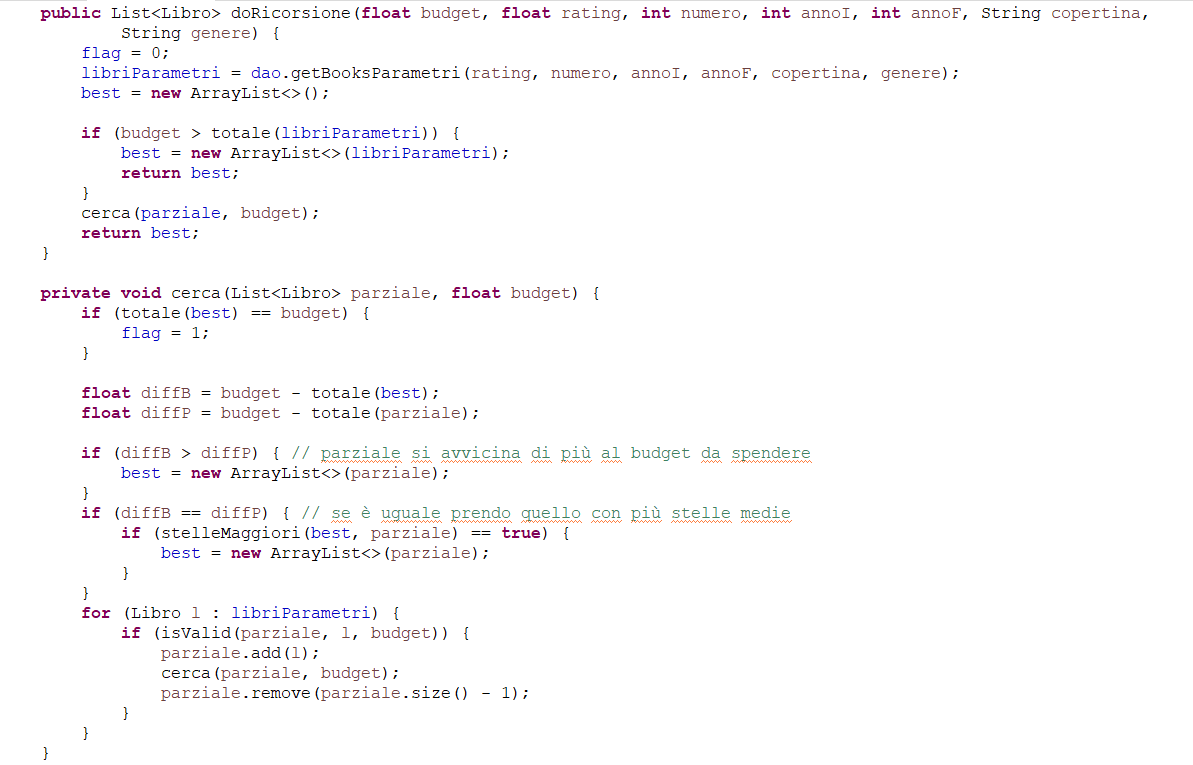


Figura 7: Metodi ricorsivi: doRicorsione(), cerca() – Model

Ovviamente sono state effettuate delle ottimizzazioni.  
Tramite la *isValid(),* prima che venga inserito un libro nella lista viene controllato che inserendolo non si vada a sforare il budget.  
Il controllo con il flag invece è stato inserito per ottimizzare ulteriormente l’algoritmo; infatti, se è già stato trovato un insieme di libri con il costo pari al budget, allora verranno validate solo altre liste il cui totale sia pari al budget. Esse verranno poi selezionate in base alle stelle medie.  
Il metodo *totale()* viene utilizzato per calcolare velocemente il costo totale di una lista.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Figura 8: Metodi isValid(), totale() – Model

Il metodo *isStronger()* viene usato in quanto lo stesso libro può essere presente più volte nella lista se esso è stato in top 100 per più di un anno. Tramite questo metodo viene preso solo una volta, quella in cui si trovava nella posizione più alta della classifica. In questo modo non viene mai generata una lista contenente due volte lo stesso libro ma di anni differenti.

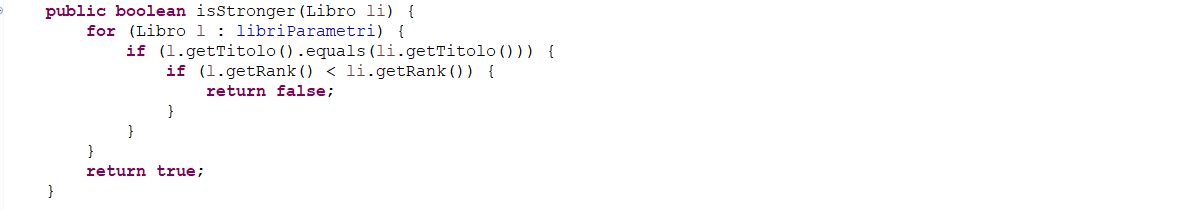


Figura 9: Metodo isStronger() –Model

Il metodo *bestSeller()* viene usato per stabilire quale libro all’interno di una lista è quello con il posizionamento in classifica più alto.  
Il metodo *stelleMaggiori()* invece viene usato quando si hanno due liste di libri e si vuole sapere quale delle due abbia una media di stelle più elevata.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Figura 10: Metodi bestSeller(), stelleMaggiori() – Model

Tutti i dati che vengono passati al **Model** vengono prima controllati dai metodi appartenenti all’**FXMLController**. Qui viene riportato un esempio del controllo eseguito sul budget e rating.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamenteFigura 11: Parte dei controlli input metodo doGenera() - FXMLController

# 5 Diagramma delle classi delle parti principali

Il collegamento al database viene effettuato mediante la classe DBConnect. I dati sono ottenuti dal database attraverso la classe LibriDAO del package: *it.polito.tdp.FaudellaDavide.db*.

La classe **Libro** a cui fa riferimento il metodo *getAllBooks()* è stata fatta appositamente per immagazzinare tutte le informazioni ricevute dal database.Al suo interno sono stati inoltre creati getter e setter degli attributi, così da poter disporre dei dati anche all’interno di una classe differente.

La classe **Model** è quella contenente i principali algoritmi, responsabili della logica del software.

Di seguito la sua composizione (omettendo i getter):

**Model**

List<Libro> daLeggere;

List<Libro> best;

List<Libro> parziale;

List<Libro> libriParametri;

List<Libro> tuttiLibri;

LibriDAO dao;

**public** Model()

**public** List<Libro> cercaLibri(String aut, int annoI, int annoF)

**public** List<Libro> cercaLibriAutore(String aut)

**public** List<Libro> cercaLibriAnno(**int** annoI, **int** annoF)

**public** **boolean** aggiungi(Libro l)

**public** **boolean** rimuovi(Libro l)

**public void** cancellaLista()

**public** **boolean** aggiungiBest(Libro l)

**public** **void** cancellaBest()

**public** **boolean** isStronger(Libro li)

**public** List<Libro> doRicorsione(float budget, float rating, int numero, int annoI, int annoF, String copertina, String genere)

**private** **void** cerca(List<Libro> parziale, float budget)

**public** **boolean** isValid(List<Libro> parziale, Libro li, float budget)

**public** **float** totale(List<Libro> toCalc)

**public** **Libro** bestSeller(List<Libro> toCalc)

**private boolean** stelleMaggiori(List<Libro> best2, List<Libro> parziale2)

Vi sono ovviamente altre classi essenziali per il funzionamento del software, qui sono solo presenti i metodi del **Model** che servono per gestire la parte logica. Ma essi, senza il contributo della classe **LibriDAO**, non avrebbero i dati necessari per funzionare, e senza l’**FXMLController** non avrebbero modo di ricevere i dati inseriti dall’utente tramite interfaccia grafica (con gli opportuni controlli di input).

# 6 Esempi di utilizzo dell’applicazione

## 6.1 Videata dell’applicazione

La schermata principale dell’applicativo si compone di due schede, selezionabili in alto a sinistra:

1. Scheda Ricerca
2. Scheda Genera Lista

Nella prima scheda (Ricerca) è possibile effettuare una ricerca di libri per Autore, per Anni, o con la combinazione dei due parametri. I risultati appariranno nella tabella “Libri trovati”.  
Inoltre è possibile aggiungere dei libri (tra quelli presenti in quel momento in “Libri trovati”) in una lista di “Libri da leggere”, dalla quale potranno essere poi rimossi una volta letti.

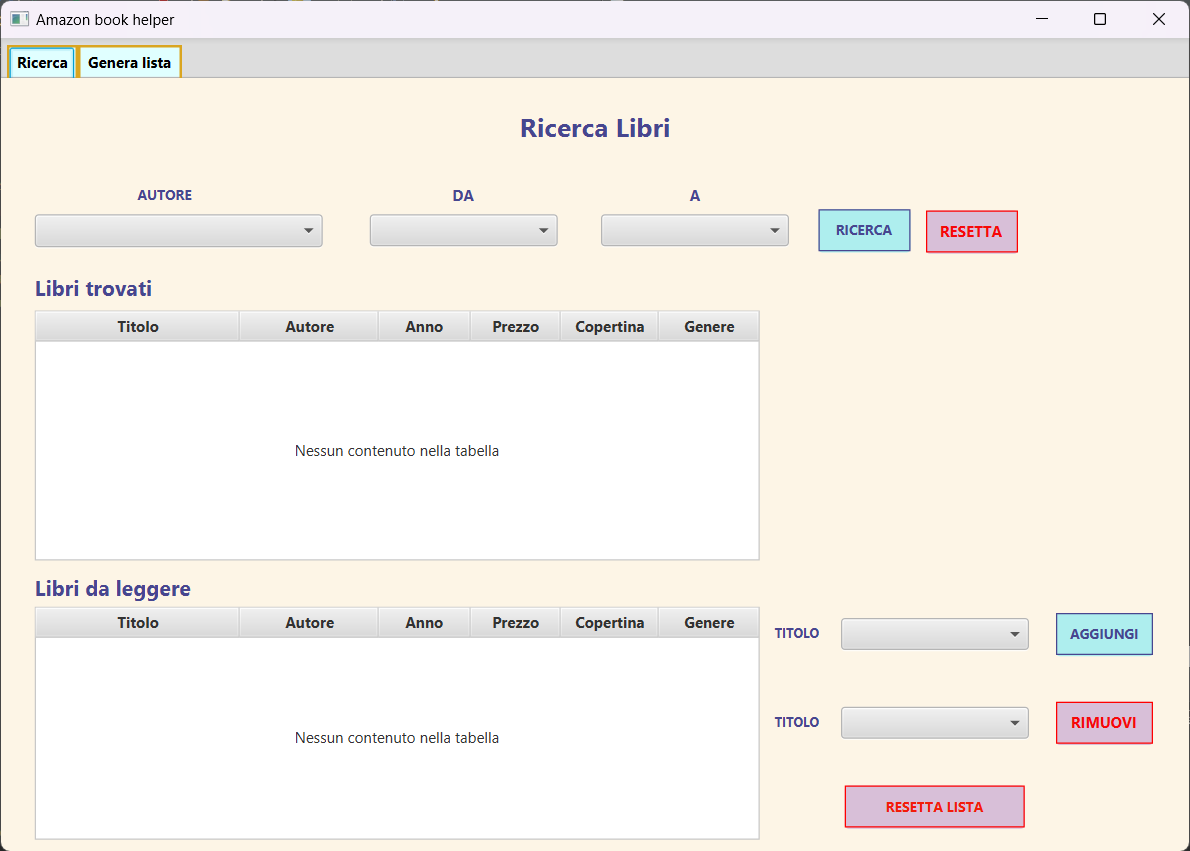


Figura 12: Schermata applicazione – Scheda Ricerca

Nella seconda scheda (Genera Lista), invece, sono presenti tutti i parametri da impostare per avviare (tramite il pulsante “GENERA”) la ricorsione. Nella parte superiore vi è la possibilità di aggiungere manualmente dei libri prima di far partire l’algoritmo ricorsivo.

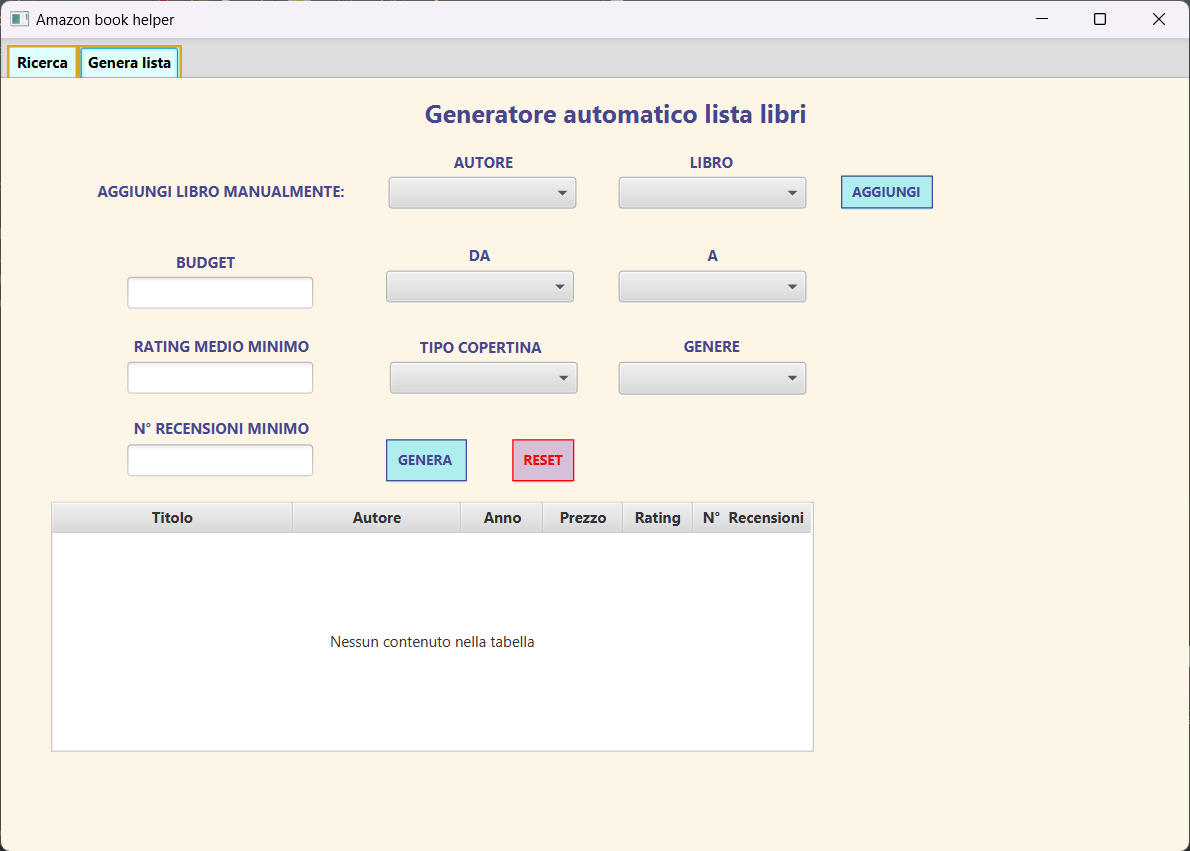


Figura 13 Schermata applicazione – Scheda Genera Lista

In entrambe le schede sono inoltre presenti delle aree di testo nascoste che vengono visualizzate solo in caso di errori di input o per segnalare problemi all’utente.

## 6.2 Video dimostrativo dell’applicazione software

È disponibile un video dimostrativo sul funzionamento del programma al seguente link:

https://youtu.be/7\_VzCdF3rH4

# 7 Risultati sperimentali ottenuti

Per quello che riguarda la parte della ricerca libri non ci sono osservazioni importanti da fare, in quanto riporta graficamente i risultati ottenuti dal database. Nell’immagine sottostante possiamo vedere una ricerca combinata con Autore e Anno che popola la prima tabella; la seconda, invece, è stata riempita a scopo dimostrativo.

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Descrizione generata automaticamente

Figura 14 Esempio di ricerca

Si possono ovviamente utilizzare gli opportuni bottoni di reset per andare a pulire tutti i campi.

Per quanto riguarda la parte della ricorsione, invece, possiamo fare alcune osservazioni interessanti.  
L’algoritmo cerca sempre di portarci a spendere **esattamente** il budget da noi impostato; di conseguenza, spesso con budget ridotti non si troveranno combinazioni che ci portano alla cifra esatta al centesimo, in quanto si possono combinare pochi libri. Andando ad ampliare il budget invece il software è quasi sempre in grado di trovare una o più combinazioni perfette al centesimo, e tra queste poi seleziona quella con il rating medio più elevato.   
Tutto questo chiaramente se ci sono abbastanza libri che rispettano i parametri selezionati, andando così a popolare la pool utilizzata dall’algoritmo. In caso di pool piccole ci si ritrova nella situazione in cui con poche combinazioni possibili è difficile trovare una soluzione perfetta.

In questo primo esempio possiamo notare che il costo totale è pari a 31,89 e si avvicina molto al budget di 31,9. Avendo un numero ristretto di combinazioni (per via del budget piccolo) l’algoritmo non ha trovato un insieme di libri che gli permettesse di raggiungere esattamente il budget.

Immagine che contiene testo, elettronica, schermata, software

Descrizione generata automaticamente

Figura 15 Esempio budget basso

Dopo aver aumentato un po’ la disponibilità economica possiamo invece vedere come il costo totale sia esattamente identico al budget.

Immagine che contiene testo, elettronica, schermata, software

Descrizione generata automaticamente

Figura 16 Esempio budget alto 1

Semplicemente modificando di due centesimi il budget la lista cambia e si trova un nuovo ottimo.

Immagine che contiene testo, elettronica, schermata, software

Descrizione generata automaticamente

Figura 17 Esempio budget alto 2

Visto che la lista è a scorrimento non si vedono tutti i libri; di seguito vi è il confronto della parte non visibile nelle due immagini precedenti:

Immagine che contiene testo, Carattere, numero, software

Descrizione generata automaticamente

Figura 18 Lista budget alto 1

Immagine che contiene testo, Carattere, numero, software

Descrizione generata automaticamente

Figura 19 Lista budget alto 2

Anche con cifre abbastanza importanti di budget, e quindi un numero di libri elevato, il programma riesce a trovare una combinazione ottimale e sempre col il rating medio più alto possibile.

Immagine che contiene testo, elettronica, schermata, software

Descrizione generata automaticamente

Figura 20 Esempio budget molto alto

# 8 Considerazioni finali

## 8.1 Valutazione dei risultati ottenuti

I risultati ottenuti sono ottimi, creare una lista di libri non è mai stato così semplice.  
Possiamo avere liste di una ventina di libri generate in qualche millisecondo.  
Un punto di debolezza, se così vogliamo chiamarlo, di questo software è la scalabilità, intesa come grandezza massima della lista creabile realmente. Infatti, a livello pratico, superati i 230 euro di budget il software rischia il crash poiché non riesce a trovare una soluzione ottima in quanto le combinazioni da controllare diventano troppe.

Questo è un software che ha molte possibilità di espansione a livello funzionale.  
Una possibile implementazione futura potrebbe essere quella di andare a segnare i libri già letti, così che non vengano più proposti tra quelli da comprare alla fine dell’algoritmo ricorsivo.  
Al momento, il limite di questo programma è dato dal database; in caso se ne avesse una versione continuamente aggiornata, con più dati e più libri, sicuramente si potrebbero aggiungere altre funzionalità. L’aggiunta del codice ISBN del libro, la data di uscita e informazioni simili andrebbero a rendere il programma più completo.  
Anche solamente un’espansione del parametro “genere” (per esempio avendo Romanzi Gialli, Fantasy, Informatica, Economia, Psicologia etc. etc.) riuscirebbe a migliorare moltissimo la user experience dell’utente.

## 8.2 Conclusioni

Gli obiettivi del programma sono stati raggiunti. Il software permette di fare tutto ciò che era stato prefissato nella proposta di progetto.  
Nonostante le grandi capacità di crescita del software, già al momento può essere ritenuto uno strumento utile e funzionale che va a risolvere un problema che fino ad ora era rimasto senza soluzione.

Immagine che contiene testo, clipart, segnale

Descrizione generata automaticamente

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.

To view a copy of this license, visit

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>