MICHAŁ LIPKA CURRICULUM VITAE

O mnie

Imię i nazwisko: Michał Lipka Data urodzenia: 1988-02-23 Adres: ul. Lazurowa 57

20-781 Lublin

Telefon: 501-618-599

E-mail: stdrol@gmail.com
GitHub: github.com/tdrol

LinkedIn: linkedin.com/pub/michał-lipka/60/a4b/564



Wykształcenie i doświadczenie

Wykształcenie

2010 – 2012 Studia magisterskie na Politechnice Lubelskiej, kierunek: Informatyka

i elektrotechnika, specjalizacja: Aplikacje internetowe

2007 – 2010 Studia inżynierskie na Politechnice Lubelskiej, kierunek: Informatyka

i elektrotechnika

Doświadczenie zawodowe

2012 – Obecnie Web Developer w firmie Netkata

- Apliakcje dla Facebooka
- Strony wykorzystujące Facebook API (Graph)

Hobbystyczne projekty:

 tdrol.github.io/netkata-new-logo/ - eksperymentalne animowane logo z wykorzystaniem WebGL (Three.js)

2007 – 2012 Freelancer:

- Gramy na Maxa (Piotr Typiak, Marcin Skała, Damian Siemkowicz) -CMS dla audycji radiowej o grach komputerowych
- Piotr Szkałuba proste portfolio
- Komraf (Rafał Rybak) cięcie layoutów

Hobbystyczne projekty:

- kohana-yaminify moduł integrujący bibliotekę minify z Kohaną
- kohana-assets moduł zarządzania assetami, dostosowany do współpracy z modułem KOstache
- kohana-yaminify-assets moduł integrujący yaminify i assets
- Classy.js eksperymentalny generator klas z wielodziedziczeniem dla języka JavaScript

Dodatkowe informacje

Technologie

Języki programowania:

- PHP
- JavaScript
- HTML5
- CSS3
- C/C++

Narzędzia/biblioteki:

- Framework KohanaPHP oraz moduły Bonafide, Jelly, Kostache
- CoffeeScript, jQuery
- · WebSocket, Canvas
- SASS/SCSS, LESS
- Git
- MySQL
- Facebook Graph API
- Podstawy OpenGL

Systemy operacyjne:

- Windows
- Linux (Debian)

Języki obce

• Angielski: wystarczający do zrozumienia dokumentacji technicznych