

- 1) Quais as vantagens da utilização da programação orientada a objetos? *é extensível, é reutilizável*
- 2) Defina o que é uma classe. *é uma estrutura composta por Métodos e atributos*
- 3) Defina o que é um objeto *é uma instância exemplar de uma classe*
- 4) “Um funcionário enviou para o RH seus dados pessoais (Nome Completo, CPF, email) para ser contratado”. Identifique o que é classe e o que é o objeto na frase anterior.
- 5) Liste e descreva cada pilar da POO