

---

# TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM

(Software Requirement Specification – SRS)

**Food**

**Phiên bản 1.0.0**

**Nhóm sinh viên: Nguyễn Thị Minh Tâm**

**26/06/2025**

# Mục lục

<b>Mục lục .....</b>	<b>ii</b>
<b>1. Phạm vi. ....</b>	<b>1</b>
1.1    Mục đích. ....	1
1.2    Nhận diện. ....	1
1.3    Kiến trúc hệ thống. ....	1
<b>2. Các yêu cầu chức năng. ....</b>	<b>1</b>
2.1    Mô tả hệ thống. ....	1
2.2    Các chức năng của hệ thống. ....	1
2.3    Đặc tả use-case. ....	2
2.3.1    Đăng ký tài khoản. ....	2
2.3.2    Đăng nhập. ....	2
2.3.3    Xem món ăn. ....	3
2.3.4    Tìm kiếm món ăn. ....	4
2.3.5    Quản lý danh sách nguyên liệu. ....	4
2.3.6    Quản lý người dùng. ....	5
2.3.7    Xóa tài khoản. ....	6
<b>3. Yêu cầu về hiệu năng. ....</b>	<b>6</b>

# **1. Phạm vi.**

## **1.1 Mục đích.**

Tài liệu này xác định các yêu cầu chức năng và thiết kế cho Food phiên bản 1.0.0.

Mục đích của Food là ứng dụng di động cung cấp các công thức nấu ăn tiện lợi, tích hợp danh sách nguyên liệu phục vụ cho việc lên thực đơn theo sở thích và nhu cầu của người dùng.

Tài liệu này dành cho nhóm phát triển Food (các nhà phát triển phần mềm và kỹ sư kiểm thử).

## **1.2 Nhận diện.**

Phần mềm sẽ hiển thị tên “Food” và logo trên màn hình.

## **1.3 Kiến trúc hệ thống.**

Ứng dụng được viết bằng ngôn ngữ Dart và framework Flutter, được thiết kế để chạy trên các phiên bản Android phiên bản 5.0 trở đi.

# **2. Các yêu cầu chức năng.**

## **2.1 Mô tả hệ thống.**

Food là ứng dụng di động có giao diện đồ họa, được sử dụng để tra cứu các công thức nấu ăn có sẵn và lập danh sách nguyên liệu.

Đầu vào là dữ liệu từ người dùng nhập như chọn một món ăn, nhập tên món ăn, bấm xem công thức.

Đầu ra là giao diện chi tiết của món ăn, danh sách món ăn, công thức món ăn.

## **2.2 Các chức năng của hệ thống.**

Các chức năng chính bao gồm:

- Đăng nhập, đăng ký tài khoản.
- Xem danh sách món ăn và chi tiết món ăn.
- Tìm kiếm món ăn.
- Quản lý danh sách nguyên liệu.
- Quản lý người dùng.

## 2.3 Đặc tả use-case.

Người dùng: Người sử dụng ứng dụng (end-user).

### 2.3.1 Đăng ký tài khoản.

- Mục tiêu: Cho phép người dùng đăng ký tài khoản.
- Tác nhân: Người dùng.
- Tiền điều kiện: Người dùng mở ứng dụng, chọn đăng ký.
- Hậu điều kiện: Đăng ký tài khoản thành công, tự động đăng nhập vào ứng dụng.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Người dùng	Hệ thống
1	Chọn đăng ký	Mở giao diện đăng ký
2	Điền thông tin và bấm đăng ký	Xử lý đăng ký tài khoản, tự động đăng nhập

- Luồng sự kiện phụ:
  - 2a. Email đã đăng ký: hệ thống trả về thông báo yêu cầu thử lại.
  - 2b. Mật khẩu dưới 6 ký tự: hệ thống yêu cầu nhập lại.

### 2.3.2 Đăng nhập.

- Mục tiêu: Cho phép người dùng đăng nhập.
- Tác nhân: Người dùng.
- Tiền điều kiện:
  - Người dùng mở ứng dụng, chọn đăng nhập.
  - Người dùng đã đăng ký tài khoản.
- Hậu điều kiện: Đăng nhập vào ứng dụng thành công.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Người dùng	Hệ thống
1	Nhập thông tin và bấm đăng nhập	Xử lý đăng nhập tài khoản

- Luồng sự kiện phụ:  
1a. Tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác: Hệ thống trả về thông báo yêu cầu thử lại.

### 2.3.3 Xem món ăn.

- Mục tiêu: Cho phép người dùng xem chi tiết một công thức nấu ăn bao gồm: nguyên liệu, bước thực hiện, thời gian, hình ảnh minh họa.
- Tác nhân: Người dùng.
- Tiền điều kiện:
  - Người dùng đã mở ứng dụng và đăng nhập.
  - Người dùng đã tìm kiếm hoặc chọn một món ăn cụ thể từ danh sách công thức.
- Hậu điều kiện:
  - Hệ thống hiển thị đầy đủ thông tin chi tiết của món ăn đã chọn.
  - (Tùy chọn) Người dùng có thể lưu công thức, điều chỉnh khẩu phần, thêm nguyên liệu vào danh sách mua sắm.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Hành động của Người dùng	Phản hồi của Hệ thống
1	Chọn món ăn từ danh sách	Hiển thị thông tin chi tiết món ăn
3	Cuộn xuống để xem nguyên liệu	Hiển thị danh sách nguyên liệu và số lượng
4	(Tùy chọn) Bấm “Bắt đầu nấu”	Hiển thị hướng dẫn nấu ăn từng bước

5	(Tùy chọn) Nhấn nút “Yêu thích”	Món ăn được thêm vào danh sách yêu thích
6	(Tùy chọn) Bấm thêm tất cả	Thêm tất cả nguyên liệu của món ăn vào danh sách

#### 2.3.4 Tìm kiếm món ăn.

- Mục tiêu: liệt kê danh sách món ăn phù hợp với từ khóa tìm kiếm.
- Tác nhân: Người dùng.
- Tiền điều kiện:
  - Người dùng đã mở ứng dụng và đăng nhập.
  - Người dùng nhập văn bản vào ô tìm kiếm.
- Hậu điều kiện: Hệ thống trả về danh sách món ăn phù hợp với kết quả tìm kiếm.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Người dùng	Hệ thống
1	Nhập từ khóa vào ô tìm kiếm	Tra cứu cơ sở dữ liệu, trả về danh sách món ăn trùng khớp
2	Bấm vào tên món ăn trong danh sách	Trả về giao diện chi tiết món ăn

- Luồng sự kiện phụ:
  - 1a. Tìm kiếm không có kết quả: Hệ thống trả về: “Không tìm thấy món ăn”.

#### 2.3.5 Quản lý danh sách nguyên liệu.

- Mục tiêu: giúp người dùng theo dõi nguyên liệu trong danh sách.
- Tác nhân: Người dùng.
- Tiền điều kiện:
  - Người dùng đã mở ứng dụng và đăng nhập.

- Người dùng chọn xem danh sách nguyên liệu.
- Hậu điều kiện: Danh sách nguyên liệu được chỉnh sửa theo mong muốn của người dùng.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Người dùng	Hệ thống
1	Người dùng chọn xem danh sách nguyên liệu	Trả về giao diện danh sách nguyên liệu
2	Người dùng tick vào nguyên liệu đã mua	Gạch tên nguyên liệu đã tick
3	Bấm icon thùng rác cạnh nguyên liệu	Xóa nguyên liệu tương ứng
4	Bấm xóa danh sách	Xóa hết nguyên liệu trong danh sách

- Luồng sự kiện phụ:
  - 1a. Không có nguyên liệu: Hệ thống trả về màn hình với dòng chữ “Danh sách trống”.

### 2.3.6 Quản lý người dùng.

- Mục tiêu: hỗ trợ thay đổi thông tin người dùng như ảnh đại diện, xem các thông tin khác như tên tài khoản, email,...
- Tác nhân: Người dùng.
- Tiền điều kiện:
  - Người dùng đã mở ứng dụng và đăng nhập.
  - Người dùng chọn trang thông tin tài khoản.
- Hậu điều kiện: Thông tin người dùng được sửa đổi.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Người dùng	Hệ thống
1	Chọn xem trang thông tin người dùng	Hiển thị các thông tin liên quan đến tài khoản
2	Bấm đổi ảnh đại diện	Mở giao diện chọn ảnh, xử lý lưu ảnh vào cơ sở dữ liệu, cập nhật giao diện.

### 2.3.7 Xóa tài khoản.

- Mục tiêu: Giúp người dùng xóa thông tin tài khoản và dữ liệu.
- Tiền điều kiện: Người dùng đã mở ứng dụng và đăng nhập.
- Hậu điều kiện: Tài khoản và dữ liệu tài khoản bị xóa.
- Luồng sự kiện chính:

Bước	Người dùng	Hệ thống
1	Chọn xóa tài khoản	Hiển thị thông báo chứa tùy chọn “Xóa” và “Hủy bỏ”
2	Chọn xóa	Xóa tài khoản và dữ liệu tài khoản

- Luồng sự kiện phụ:  
2a. Người dùng chọn hủy bỏ: Hủy bỏ thao tác xóa tài khoản.

## 3. Yêu cầu về hiệu năng.

Các tác vụ trong ứng dụng có tốc độ xử lý dưới 2 giây, thao tác trong ứng dụng mượt mà.