IOマップ

メモリマ		
0000r	+0番地 +1番地	
0000h		
0002h		
0004h		
	RAM(60kB)	RAM
EFFEh		
F000h		F
•••	IPL(4064B)	ROM
FFDEh		Λ
FFE0h	Timer0	
FFE2h	Timer l	
FFE4h	RN4020 受信	
FFE6h	RN4020 送信	
FFE8h	FT232RL 受信	
FFEAh	FT232RL 送信	中
FFECh	TeC 受信	割り込みベクタ
FFEEh	TeC 送信	4.Yi
FFF0h	uSD	ン
FFF2h	ADC	73
FFF4h	ADC 不正(奇数)アドレス	٧
FFF6h	メモリ保護違反	
FFF8h	ゼロ除算(※1)	
FFFAh	特権違反(※1)	
FFFCh		
FFFEh	SVC (※1)	
	※1:マイクロプログラムにより発生	

₩ 1	:マイクロプログラムにより発生	<u>:</u>
-----	-----------------	----------

10 4	/ /		
	+0番地	+1番地	
00h	Oh TimerO(In:現在值/Out:周期)		
02h	Timer0(In:フラグ/Out:コントロール)		
04h	Timer1(In:現在値/Out:周期)		
06h	Timer1(In:フラグ/Out:コントロール)		
08h	00H	FT232RL-Data	
0Ah	00H	FT232RL-Stat/Ctrl	
0Ch	00H	TeC-Data	
0Eh	00H	TeC-Stat/Ctrl	
10h	00H	uSD-Stat/Ctrl	
12h	uSD-MemAddr		
14h	uSD-Bll	xAddrH	Į,
16h	uSD-Bl	kAddrL	0
18h	00H	拡張ポート(In/Out)	0装置
1Ah	00H	ADC参照電圧(Out)	Щ
1Ch	00H	拡張ポートHi(Out)	
1Eh	00H	モード(In)	
20h	00H	ADC(CH0)	
22h	00H	ADC(CH1)	
24h	00H	ADC(CH2)	
26h	00H	ADC(CH3)	
28h	00H	RN4020-Data	
2Ah	00H	RN4020-Stat/Ctrl	
2Ch	00H	RN4020-Cmd	
2Eh	00H	予約	
30h	00H	00H	空
•••			NH.
F0h		b0=Enable MMU	
F2h	00Н 00Н		M
F4h	ベースレジスタ(Out)/0000H(IN)		MMU
F6h	リミットレジスタ(Out)/0000H(IN)		
F8h	データレジスタ(Out)/データSW(IN)		П
FAh	アドレスレジスタ(IN)		٧ ٧
FCh	00H	ロータリーSW(IN)	コンソール
FEh	00H	機能レジスタ(IN)	Ž

拡張ポートHi(M000 VVVV)

M (0:入力, 1:出力), VVVV (I7~I4に出力)

I/Oポート詳細

	-y = 1				
番地	I/Oポート	ビット	意味		
	*-Ctrl(OUT)	TR00 0000	T=Enable Transmitter Interrupt, R=Enable Reciver Interrupt		
	*-Stat(IN)	TR00 0000	т=Transmitter Ready, R=Reciver Ready		
02h	Timer0 コントール	1000 000S	I=Enable Interrupt, s=Start		
04h	Timerl コントール	1000 000S	I=Enable Interrupt, s=Start		
llh	uSD-Ctrl	0000 EIRW	E=INT_ENA, I=INIT, R=READ, w=WRITE		
13h	uSD-Stat	0000 IE00	I=IDLE, E=ERROR		
1Fh	モード	0000 0MMM	ммм: 000=TeC,001=TaC,010=DEMO1,011=DEMO2,111=RN4020FactoryReset		
2Dh	RN4020-Cmd	0000 FHCS	RN4020(F=Flow Control, H=Hw Pin, C=Cmd Pin, S=Sw Pin (初期值=0001))		
FDh	ロータリーSW(IN)	000S SSSS	sssss: 0=G0,1=G1,···11=G11,12=FP,13=SP,14=PC,15=FLAG,16=MD,17=MA		
FFh	機能レジスタ(IN)	0000 FFFF	FFFF: 0=ReadReg, 1=WriteReg, 13=ReadMem, 14=WriteMem		