



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

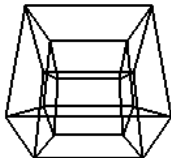
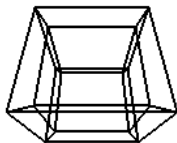
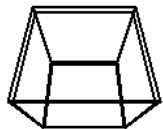
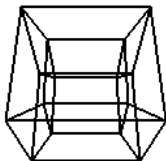
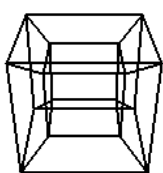
Raytracing obiektów czterowymiarowych w czasie rzeczywistym w języku Common Lisp

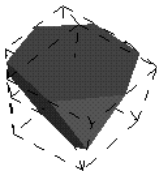
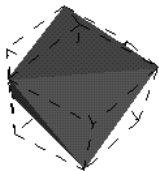
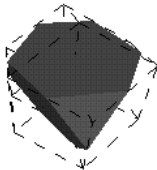
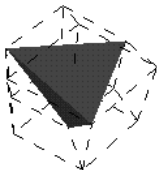
Praca magisterska

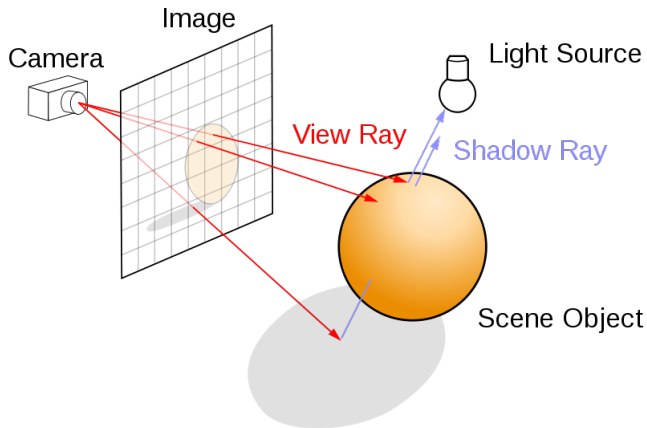
Jacek Złydach

**Wydział Elektrotechniki, Automatyki,
Informatyki i Inżynierii Biomedycznej**

23.04.2013







- ✦ Wieloparadygmatowy
- ✦ Kompilowany
- ✦ Homoikoniczny
- ✦ Bindingi do OpenGL

- ✦ Kwiecień, Maj - research
- ✦ Czerwiec+ - implementacja
- ✦ Wrzesień/Październik (?) - obrona