Oefeningen LATEX-cursus Week 3

TEXniCie (Vincent Kuhlmann)

17 oktober 2022

Deel 1: Efficiëntie met VS Code

□ Oefening 1 (Compilatie). Kopieer de code van https://vkuhlmann.com/latex/example in Visus Studio Code, en compileer het bestand met Ctrl+S.
□ Oefening 2 (PDF-viewer). Ga naar het TeX-tabje in de activity bar links in VS Code. Probed de verschillende opties onder 'View LaTeX PDF'. Wat vind je het fijnste werken? Verander de latex-workshop.view.pdf.viewer optie in de settings als je een andere default wil.
□ Oefening 3 (Inline math shortcut). Stel een shortcut in voor het invoegen van inline math. Bijvoor beeld door het volgende toe te voegen aan je keybindings.json:
<pre>{ "key": "ctrl+shift+m", "when": "editorTextFocus && editorLangId == latex", "command": "editor.action.insertSnippet", "args": {</pre>
},
Check dat dit werkt.
□ Oefening 4 (Errors en warnings). Maak een error door een align met een witregel erin, en daarn een warning door \label twee keer te gebruiken met hetzelfde argument. Waar zie je de errors e warnings in Visual Studio Code?
\square Oefening 5 (LaTeX Workshop snippets). Ga naar de volgende URL:
https://github.com/James-Yu/LaTeX-Workshop/wiki/Snippets.
Stel de editor.suggest.snippetsPreventQuickSuggestions in zoals aangegeven op de paging Probeer vervolgens een figure, een section en een \textbf te maken met de default snippets eshortcuts die erop vermeld staan.
□ Oefening 6 (Environment snippet). Stel een snippet in voor het toevoegen van een environmen Kies als default environment naam wat je denkt het meest te zullen gebruiken (bijvoorbeeld align
□ Oefening 7 (VS Code algemene shortcuts). Ga naar https://code.visualstudio.com/docs, kli op 'Keyboard Shortcut Reference Sheet' en download de PDF voor jouw besturingssysteem. Probeer wat shortcuts uit. Welke zouden voor jou handig kunnen zijn?
□ Oefening 8 (Basisdocument snippet). Maak een snippet die een basisdocument voor LaTeX voorzie met alle \usepackage's die je meestal nodig hebt.
□ Oefening 9 (Python). Als je Python kent, maak een Python bestand in VS Code, en zoek hoe je he kan uitvoeren. Probeer ook de interactive console.

Deel 2: Efficiëntie in LaTeX code

□ Oefening 10 (Stelsel in matrix revisited). Stelsels lineaire vergelijkingen kunnen opgelost worder door ze te schrijven als een matrix en Gauss eliminatie toe te passen. Repliceer dit typische stelselmatrix:
$ \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 8 \\ -3 & -1 & 2 & -11 \\ -2 & 1 & 2 & -3 \end{pmatrix} $ De eerste rij komt overeen met de vergelijking $2x + y - z = 8$. Getallenvoorbeeld van: https://en.wikipedia.org/wiki/Gaussian_elimination
Maak een environment hiervoor. Zorg dat het environment een argument heeft voor hoeveel ko lommen er voor de verticale streep staan.
Kan je dit een optioneel argument maken?
□ Oefening 11 (Vector). Definieer een commando die drie argumenten neemt, en er een kolommatrix van maakt.
□ Oefening 12 (Commando \input). Kopieer het .tex-bestand van je vorige inleveropgave, en plaat de preamble ervan in een ander bestand, dat je bijvoorbeeld preamble.tex noemt. Gebruik \input{preamble.tex} in je eigenlijke .tex-bestand. Kan je het nog steeds compileren?
□ Oefening 13 (Eigen documentclass). Maak je eigen documentclass zoals aangegeven in de slides Werkt het als je in het kopie van je vorige inleveropgave de preamble vervangt door \documentclass{inleveropgave}?
□ Oefening 14 (aux-directory). In plaats van dat alle hulpbestanden zoals .aux, .toc, .out je mapj onoverzichtelijk maken, is het mogelijk de locatie ervoor te veranderen naar een ander mapje. Vraag Vincent als je benieuwd bent.
□ Oefening 15 (Snelle compilatie). Maak een .tex-bestand en compileer het manueel met het pdflater commando in je terminal.
Eenmaal dat is gelukt, voeg deze lijn bovenaan je .tex-bestand toe
%&document \documentclass{article}
en voer dit commando uit in je terminal:

pdftex -ini -jobname="document" "&pdflatex" mylatexformat.ltx document.tex

Als het goed is zie je nu een document.fmt-bestand. Dit is een cache van het moment dat de preamble helemaal was ingeladen. Als je nu je .tex-bestand weer compileert (kan ook via Visual Studio Code), zou dit veel sneller moeten gaan.

Maar let op! De cache kijkt niet of je preamble is veranderd, dus als je je preamble verandert moet je je document.fmt-bestand verwijderen, en opnieuw maken. Je kan het commando voor het maken van dit .fmt-bestand ook instellen in VS Code. Vraag Vincent als je benieuwd bent.