

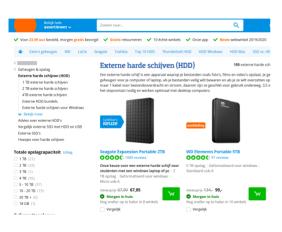
Vincent Kuhlmann

2 May 2021



- Inleiding
- ► Tekstopmaak
- Documentstructuur
- ► ⟨Uitproberen!⟩
- Afbeeldingen
- Formules
- ► ⟨Uitproberen!⟩
- Goed om te weten
- Fanciness





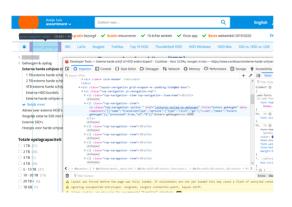
- Aanpassen aan schermgroottes
- Interactiviteit
- Dynamische inhoud
- Herhalende elementen

Websites & Apps: Tekst vs Visueel



- Aanpassen aan schermgroottes
- Interactiviteit
- Dynamische inhoud
- Herhalende elementen





Tekst = Veel informatie

- Aanpassen aan schermgroottes
- Interactiviteit
- Dynamische inhoud
- Herhalende elementen



Wikipedia: Tekst vs Visueel



De Ninglinspo is een zijriviertje van de Amblève nabij het Luikse plaatsje Nonceveux bij Remouchamps in de gemeente Aywaille en vormt de benedenloop van de (Ruisseau de) Hornay die ten zuiden van het plaatsje Vert Buisson in de gemeente Theux ontspringt.







Externe links [bewerken] brontekst bewerken]

- 360° surroundfoto's van de Ninglinspo op 360citiesr

Uitzicht over de vallei van de Ninglinspo vanaf uitzichtspunt Drouet

Referenties [bewerken] brontekst bewerken]

1. † informatiebord aan de monding van de Ninglinspo



```
{{Infobox rivier
```

- = Ninglinspo
- | onderschrift = De Ninglinspo niet ver van haar monding in de Amblève | lengte = 15
- | hoogte = 15
- | hoogtemonding = 270
- | debiet =
- oppervlakte = 5m^3
- | stroomgebied = [[stroomgebied van de Maas|Maas]]
- | stroomtdoor = [[Luik (provincie)|Luik]]
- | plaatsen =
- | bevaarbaar =
- | afbeelding2 = Ninglinspo,_Nonceveux,_ruisseau_de_Belgique,_cascade,_vallée_Amblève.jpg
- | onderschrift2 = Bad van Diana
- | afbeelding3 = | onderschrift3 =

11

De "'Minglinspo'" is een zijrivierije van de [Jabhève (rivier) jabhève]] nabij het [[Liuki (provincie)]Lunkzel] plastaje [[Uncoeveuz]] bij [[Resouchampe]] in de geneente [[Aysulle]] en vorut de benedenloop van de (Raisseau de) Hornay die ten zuiden van het plaatsje Vert Buisson in de seemente [Thewall] ontspringt

De rivier dankt haar vreemde naam aan een fout door de Franse cartografen in 1876. Ze verwarden de naam van de rivier met die van een veld waar de rivier in de Amblève stroomt. De oorspronkelijke naam is eigenlijk de "Doulneux" welke aangeeft dat het afkomestig is van een Els. Er verd reeds gesproken over de rivier in 647 met de oorspronkelijke naam in het charter van (Tsigheter IIII). refrinformatiebord aan de nooding van de Ninelineoo/terfo De Ninglinspo is de enige [[Bergrivier (geologie)]bergrivier]] van België. Zij stroont door een gebied dat sinde 1949 beceherd gebied is, De loop van de Ninglinspo daalt van 420 meter naar 170 meter, is 3 kilometer lang en heeft hierdoor een gemiddeld verval van 6%. Ze overbrugt een hoogteverschil van 250 meter. De grootste uaterval in de rivier is de [[Waterval van de Chaudiere]], ze mondt uit in de Amblève met nadat deze in de Fonds de Quarreur overgaat. Door de erosie van het smelle en vervelende water ontstonden er enkele diepe, nauwe uitchlingen die de bassins onderling verbinden. Deze bassins kregen poëtische namen zoals "bad van het hert", "Bad van Diana", "Bubbels van de ketel", "Bad van de waternisfen", "Bad van Venum", "Bad van Diana", "Bubbels van de ketel", "Bad van de

<gallery>

Bestand:Ninglinspo-Point de vue Drouet (3).jpg|Uitzichtspunt Drouet, op 315 meter hoogte Bestand:Ninglinspo-Point de vue Drouet (2).jpg|Uitzicht over de vallei van de Ninglinspo vanaf uitzichtspunt Drouet

Bestand: Ninglinspo-Point de vue Drouet (1).jpg|Uitzicht over de vallei van de Ninglinspo vanaf uitzichtspunt Drouet

- .jpg
- == Externe links ==

 * [http://www.360cities.net/search/ninglinspo 360' surroundfoto's van de Ninglinspo op
- 360cities]

 [https://www.openstreetmap.org/way/581386904#map=15/50.4621/5.7590&layers=N De Ninglinspo on DensStreetMan]
 - == Referenties == {{References}}

{{Commonscat}}

{{Coor title dms|50|28|7.51|N|5|44|48.82|E|scale:12500 type:river region:RE}}

[[Categorie:Rivier in Luik (provincie)]]

[[Categorie:Rywailie]] [[Categorie:Beschermd erfgoed in Wallonië]]

Wikipedia: Tekst vs Visueel



- Focus op betekenis
- ▶ Stijl komt achteraf → Consistent en flexibel

Wikipedia: Tekst vs Visueel



Tekst = Pure informatie

- Focus op betekenis
- ▶ Stijl komt achteraf → Consistent en flexibel



- Inzichtelijk
- Beperk aantal knoppen op het scherm
- Eenvoud voor programmeur



Tekst = Simpele informatie

- Inzichtelijk
- Beperk aantal knoppen op het scherm
- Eenvoud voor programmeur

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
  \Users\Vincent>dir
 Volume in drive C is Windows
 Volume Serial Number is 808C-3FD5
 Directory of C:\Users\Vincent
 9/94/2021 16:46
 9/04/2021 16:46
                      <DTR>
 8/03/2019 15:56
                                     anaconda
 5/08/2020 12:35
                      <DTR>
                                     .android
 1/07/2020 09:52
                                 153 .bash history
 0/03/2021 21:23
                      <DIR>
                                      .bundle
 06/03/2021 22:13
                      <DIR>
 3/07/2020 21:43
                                     . conda
  3/07/2020 18:26
                                  43 condare
  :46:16 INF] [Python] Setting up...
16:46:16 INF] Running! Enter 'quit' to quit.
16:46:16 INF] Waiting about 3 seconds before creating lobby, in case of a Join e
16:46:16 INF] [CoordinateReader] Coords are null.
16:46:16 INFl Current user is Vincent#1151 (265572847991128964).
16:46:19 INF] [Python] Setup done, Version: 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 201
16:46:19 INE] [Party] Created lobby with id 837339021049856030. Capacity is 10.
16:46:19 INF] [Party] Lobby setup finished.
```

16:46:19 INF] [Client] Starting send coordinates loop.

16:46:20 INF] [CoordinateReader] Can't read coordinates! 16:46:21 INEl [Server] Starting server loop 16:46:21 INEl [Server] Initialization done 16:46:21 INEl [Server] Host has been advertised

16:46:20 INF] [Server] Initializing server...

16:46:21 INEl [Party] Voice chat is now connected.

16:46:21 INF] [Client] Changed server to user Vincent. 16:46:21 INF | [Party] Activity has been undated.

LATEX: Tekst vs Visueel

- Formules
- ▶ Herhalende elementen
- ► Fanciness Fancyness



Word: Tekst vs Visueel

- Gaat kopiëren van een tabel wel goed? Blijft de opmaak dan goed behouden?
- Waar komt die witruimte opeens vandaan?
- Waarom wil Word de volgende regel opeens in bold?



Overleaf

Inleiding

LaTeX is de codetaal die wij je aanleren om mooie bestanden met formules te maken.

Overleaf is een website waarop ie LaTeX kan schrijven en het als PDF kan zien.

TeXstudio is een programma waarin je LaTeX kan schrijven en het als PDF kan zien.

MiKTeX is een hulpprograma die TeXstudio nodig heeft.



Op het einde nog woordje hierover.

Voor nu: Overleaf.

Nu al niet-commerciële variant installeren? a-es2.nl/texnicie



Simpel document

Inleiding

```
\documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\title{My document}
\author{Vincent Kuhlmann}
\date{1 May 2021}
\begin{document}
\maketitle
\section{Introduction}
Hallo iedereen!
\end{document}
```

My document

Vincent Kuhlmann 1 May 2021

1 Introduction

Hallo iedereen!

LATEX ⊃ Mord

- 1. Tekst vet / schuin
- 2. Tekstgrootte

- 3. Tekstkleur
- 4. Lijntje
- 5. Extra ruimte
- 6. Kader



Resultaat Code	Resultaat Code
Tekst	Tekst
Tekst	Tekst
Tekst	Tekst
<u>Tekst</u>	Tekst

Resultaat Code Tekst \textbf{Tekst} Tekst Tekst Tekst Tekst Tekst Tekst Tekst Tekst Tekst

 $\mathbf{bf} = \mathbf{b} \mathsf{old} \mathbf{f} \mathsf{ace}$



Resultaat	Code	Resultaat	Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst	
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst	
Tekst		Tekst	
<u>Tekst</u>		Tekst	

it = italics



Resultaat	Code	Resultaat Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst
<u>Tekst</u>		Tekst

 $\mathbf{sc} = \mathbf{s} \mathsf{mall} \mathbf{c} \mathsf{aps}$



Resultaat	Code	Resultaat Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst
<u>Tekst</u>	\underline{Tekst}	Tekst

Resultaat	Code	Resultaat	Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst	\texttt{Tekst}
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst	
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst	
<u>Tekst</u>	\underline{Tekst}	Tekst	

 $\mathbf{tt} = \mathbf{t}$ ele \mathbf{t} ype (a.k.a. monospace)



Resultaat	Code	Resultaat	Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst	\texttt{Tekst}
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst	{\tiny Tekst}
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst	
<u>Tekst</u>	\underline{Tekst}	Tekst	

Resultaat	Code	Resultaat	Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst	\texttt{Tekst}
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst	{\tiny Tekst}
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst	{\LARGE Tekst}
<u>Tekst</u>	\underline{Tekst}	Tekst	

Resultaat	Code	Resultaat	Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst	\texttt{Tekst}
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst	{\tiny Tekst}
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst	{\LARGE Tekst}
<u>Tekst</u>	\underline{Tekst}	Tekst	

Huge, huge, LARGE, Large, large, normalsize, small, footnotesize, scriptsize, tiny



Resultaat	Code	Resultaat	Code
Tekst	\textbf{Tekst}	Tekst	\texttt{Tekst}
Tekst	\textit{Tekst}	Tekst	{\tiny Tekst}
Tekst	\textsc{Tekst}	Tekst	{\LARGE Tekst}
<u>Tekst</u>	\underline{Tekst}	Tekst	\textcolor{red}{Tekst}

Huge, huge, LARGE, Large, large, normalsize, small, footnotesize, scriptsize, tiny



- 2. Lijsten
- 3. Pagina layout
- 4. Inhoudstafel

TODO: Documentstructuur

Tekstopmaak ●00

Afbeeldingen

- 1. \includegraphics
- 2. Figure
- 3. Nummering
- 4. Naast elkaar (subfigure)

\includegraphics

```
Hier zie je een pinguïn:
\includegraphics[height=2cm]{pinguin.jpg}
Dit is een foto van het internet.
```



\includegraphics

```
Hier zie je een pinguïn:
\includegraphics[height=2cm]{pinguin.jpg}
Dit is een foto van het internet.
```



Hier zie je een pinguïn:

Dit is een foto van het internet.

Documentstructuur

\includegraphics

```
Hier zie je een pinguïn:
\includegraphics[height=2cm]{pinguin.jpg}
```

Dit is een foto van het internet.

Hier zie je een pinguïn:



Dit is een foto van het internet.

\includegraphics

```
Hier zie je een pinguïn:
\begin{center}
    \includegraphics[height=2cm]{pinguin.jpg}
\end{center}
Dit is een foto van het internet.
```

Hier zie je een pinguïn:



Dit is een foto van het internet.



```
Een pinguïn zie je in \figref{fig:pinguin}.
\begin{figure}[h!]
    \centering
    \includegraphics[height=2cm]{pinguin.jpg}
    \caption{Een schattige pinguïn. Deze foto is van
        het internet. \\label \{fig:pinguin\}
\end{figure}
```

Een pinguïn zie ie in Figuur 1.



Figuur 1: Een schattige pinguïn. Deze foto is van het internet.

Formules

- 1. Inline
- 2. Superscript, subscript, summation
- 3. Equation
- 4. Align
- 5. Nummering



De trigonometrische identiteit is $\sin^2(\theta) + \cos^2(\theta) = 1$.

De trigonometrische identiteit is $\sin^2(\theta) + \cos^2(\theta) = 1$.

```
De trigonometrische identiteit
  \frac{1}{3} \sin^2(\theta) + \cos^2(\theta) = 1
```



Formule	Code		Formule	Cod	e	
$\sqrt{2}$	\$	<i>\$</i>	$\sqrt[3]{8}$	<i>\$</i>		\$
$\frac{2}{3}$	<i>\$</i>	\$	x_1	<i>\$</i>	<i>\$</i>	
$6 \geq 3$	<i>\$</i>	<i>\$</i>	x_1^2	<i>\$</i>	<i>\$</i>	
$a^2 + b^2$	<i>\$</i>	<i>\$</i>	a^{2+b^2}	<i>\$</i>		<i>\$</i>

Formule	Code		Formule	Cod	le	
$\sqrt{2}$	<pre>\$ </pre>	2} \$	$\sqrt[3]{8}$	<i>\$</i>		\$
$\frac{2}{3}$	<i>\$</i>	\$	x_1	<i>\$</i>	\$	
$6 \geq 3$	<i>\$</i>	\$	x_1^2	<i>\$</i>	\$	
$a^2 + b^2$	<i>\$</i>	\$	a^{2+b^2}	\$		\$

Formule	Code		Formule	Coc	le	
$\sqrt{2}$	<pre>\$ 2</pre>	2} \$	√38	\$		\$
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}</pre>	2}{3} \$	x_1	<i>\$</i>	<i>\$</i>	
$6 \geq 3$	<i>\$</i>	<i>\$</i>	x_1^2	<i>\$</i>	<i>\$</i>	
$a^2 + b^2$	\$	\$	a^{2+b^2}	<i>\$</i>		<i>\$</i>

Formule	Code	Formule	Code	
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	√3/8	\$	<i>\$</i>
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$	
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	<i>\$</i>	\$
$a^2 + b^2$	<i>\$</i>	a^{2+b^2}	<i>\$</i>	<i>\$</i>

```
3 \le 6: $ 3\leq 6 $ | 3 < 6: $ 3 < 6 $ | 6 > 3: $ 6 > 3 $ |
3 \ll 6000: $ 3\11 6000 $ | 6000 \gg 3: $ 6000\gg 3 $
```



Formule	Code	Formule	Cod	le	
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	$\sqrt[3]{8}$	<i>\$</i>		\$
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	<i>\$</i>	<i>\$</i>	
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	<i>\$</i>	<i>\$</i>	
$a^2 + b^2$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	<i>\$</i>		\$

Formule	Code	Formule	Code
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	√38	\$ \sqrt[3]{8} \$
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ \$
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	<i>\$</i>
$a^2 + b^2$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	\$

Formule	Code	Formule	Code		
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	$\sqrt[3]{8}$	\$\sqr	t [3] {8}	\$
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ x_1 \$	8	
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	\$	<i>\$</i>	
$a^2 + b^2$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	<i>\$</i>		<i>\$</i>

Formule	Code	Formule	Code
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	√38	<pre>\$ \sqrt[3]{8} \$</pre>
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ x_1 \$
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	\$ x_1^2 \$
$a^2 + b^2$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	\$

Formule	Code	Formule	Code
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	√38	<pre>\$ \sqrt[3]{8} \$</pre>
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ x_1 \$
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	\$ x_1^2 \$
$a^2 + b^2$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	<pre>\$ a^{2 + b^2} \$</pre>

Formule	Code	Formule	Code
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	√3/8	\$ \sqrt[3]{8} \$
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ x_1 \$
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	\$ x_1^2 \$
$a^2 + b^2$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	\$ a^{2 + b^2} \$

\$ x^22 \$: x^22



Formule	Code	Formule	Code
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	³ √8	<pre>\$ \sqrt[3]{8} \$</pre>
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ x_1 \$
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	\$ x_1^2 \$
$a^{2} + b^{2}$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	<pre>\$ a^{2 + b^2} \$</pre>



Formule	Code	Formule	Code
$\sqrt{2}$	<pre>\$ \sqrt{2} \$</pre>	3√8	<pre>\$ \sqrt[3]{8} \$</pre>
$\frac{2}{3}$	<pre>\$ \frac{2}{3} \$</pre>	x_1	\$ x_1 \$
$6 \geq 3$	\$ 6\geq 3 \$	x_1^2	\$ x_1^2 \$
$a^{2} + b^{2}$	\$ a^2 + b^2 \$	a^{2+b^2}	<pre>\$ a^{2 + b^2} \$</pre>

$$x^22 \ x^2 \ x^3 \ x^3 \ x^3 \ x^4 \ x^2 \ x^3 \ x^4 \ x^5 \ x^5$$



Formule	Code	Formule	Code
$a \leq b$	<pre>\$ a \leq b \$</pre>	$a \geq b$	<pre>\$ a \geq b \$</pre>
a < b	\$ a < b \$	a > b	\$ a > b \$
$a\ll b$	\$ a \11 b \$	a ≫ b	\$ a \gg b \$
a = b	<pre>\$ a = b \$</pre>	$a\simeq b$	<pre>\$ a \simeq b \$</pre>
a eq b	<pre>\$ a \neq b \$</pre>	approx b	<pre>\$ a \approx b \$</pre>
$\mathit{a}\sim\mathit{b}$	<pre>\$ a \sim b \$</pre>		

Diagrammen

- 1. Punten en lijnen
- 2. Punten en lijn decoraties

Meer

Zie bijlages

- 1. Installatie
- 2. Herhalende elementen
- 3. Bibliografie
- 4. Versiebeheer

