

Programiranje 2 2019/20

Teden	Datum	Sklop	Predavanja	Vaje	Projekti	Izzivi
1	18. februar	Podatkovna analitika v jeziku <i>Python</i> (npr. <i>Instagram</i> , <i>Twitter</i> , <i>Facebook</i>)	Uvod, motivacija in logistika predmeta, spremenljivke, konstante, vejitve, zanke, metode, funkcije itd.	Praktični primeri in vaja		
2	25. februar		Pridobivanje, branje in pisanje podatkov, osnovni tipi podatkov in zbirke, regularni izrazi	Praktični primeri in vaja		Štirje konji na šahovnici
3	3. marec		Predstavitev podatkov in podatkovne strukture, razredi in objekti, kompleksnost algoritmov	Odziv na <i>Python</i> projekt	Predlog <i>Python</i> projekta	
4	10. marec		Enostavna analiza podatkov in algoritmi (npr. mere središčnosti), predstavitev in izpis rezultatov	Delo na <i>Python</i> projektu		Urejanje brez urejanja
5	17. marec		/	Delo na <i>Python</i> projektu		
6	24.		Napredna analiza podatkov in algoritmi (npr. omrežja malega sveta), grafični prikaz	Delo na <i>Python</i>		Večvrstična

	marec		rezultatov	projektu		enovrstičnica
7	31. marec		Uporaba <i>Python</i> programskih knjižnic, dokumentacija, priprava in objava programja	Delo na <i>Python</i> projektu		
8	7. april		↑ preostale vsebine	Delo na <i>Python</i> projektu	Oddaja <i>Python</i> projekta	
9	14. april					
10	21. april	Grafični vmesniki v jeziku <i>Java</i> (npr. <i>Tetris</i> , <i>Pac Man</i> , <i>Space Invaders</i>)	Spremenljivke, konstante, vejitve, zanke, metode, funkcije, tipi in zbirke, razredi in objekti	Praktični primeri in vaja		
11	28. april		Okna, paneli in postavitve elementov, risanje osnovnih geometrijskih likov in oblik	Praktični primeri in vaja		Časovna kompleksnost
12	5. maj		Osnovni grafični elementi, dogodki in prožilci, tipkovnica in miška, branje zaslona	Odziv na <i>Java</i> projekt	Predlog <i>Java</i> projekta	
13	12. maj		Risanje naprednih geometrijskih oblik, enostavna grafična animacija, kolizije objektov	Delo na <i>Java</i> projektu		Podatkovne zbirke
14	19.		/	Delo na <i>Java</i>		

	maj			projektu		
15	26. maj		Napredna grafična animacija, sestava grafičnega vmesnika, meniji, ikone ipd.	Delo na <i>Java</i> projektu		Kdo si upa?
16	2. junij		Uporaba <i>Java</i> programskih knjižnic, dokumentacija, priprava in objava programja	Delo na <i>Java</i> projektu		
17	9. junij		↑ preostale vsebine	Delo na <i>Java</i> projektu	Oddaja <i>Java</i> projekta	
18	16. junij					
∞	x. junij	Alternativni programski jeziki, tehnologije in orodja	C/C++, Prolog, R, MATLAB, HTML & CSS, JavaScript & jQuery, Bootstrap, SQL, LaTeX, Markdown itd.	Ponovitev in priprava na pisni izpit		