

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТР-5.1-3

Уважаемый Вячеслав Сергеевич

Мы команда ТР-5.1-3. В данном письме хотим представить Вам наш проект приложение для организации встреч участников настольных игр «Onboard». Разработкой данного приложения занимались:

- Ефремов Владислав – ответственный за разработку серверной части приложения
- Богданова Юлия – ответственная за разработку клиентской части приложения
- Бродская Екатерина – ответственная за разработку клиентской части приложения

Наше мобильное приложение позволяет пользователям искать игроков для совместной игры в настольные игры. В рамках проекта мы разработали следующий набор функциональности:

- Создание игровых сессий
- Запись на найденные игровые сессии
- Добавление персональных данных в свой профиль
- Просмотр профилей других игроков
- Получение случайного результата броска различного количества кубиков, имеющих определённые грани, с модификатором броска
- Блокировка пользователей администратором приложения
- Удаление игровых сессий администратором приложения
- Редактирование названий игровых сессий администратором приложения

Разработка проекта проходила в несколько этапов.

1. Анализ предметной области

На данном этапе наша команда разрабатывала концепцию приложения, проводили обзор аналогов, создавали функциональные схемы и первичные дизайн-макеты. В этот период мы столкнулись с трудностями в определении функциональных возможностей приложения. После первой демонстрации идеи нашего приложения, мы приняли решение отказаться от некоторых дополнительных функций в пользу основных концепций, чтобы успеть соблюсти назначенный срок. В результате, мы сформировали Техническое Задание для проекта.

2. Проектирование дизайна

На данном этапе были утверждены и сформированы основные дизайнерские концепции приложения.

3. Разработка

На данном этапе наша команда приступила непосредственно к разработке приложения. Мы уже определили все основные технологии для разработки. Владислав взял на себя задачу разработки серверной части приложения, Юлия и Екатерина занимались дизайном и разработкой клиентской части.

Результатом нашей работы является готовое и рабочее приложение, а также документация к нему.

Обоснование изменения ТЗ

Основаниями для изменения ТЗ послужили технические сложности, с которыми столкнулась команда при разработке приложения при работе с незнакомым стеком технологий, а также переосмысление некоторых деталей приложения.

Изменения:

1. Удалена смена пароля, т.к. библиотека для взаимодействия с REST API Firebase Auth для Python не располагает функциями для этого.

2. Удалена подсветка игровых сессий в зависимости от их статуса:
данная функция была упразднена, т.к. было решено не отображать завершённые сессии в общем списке игровых сессий.
3. Поиск по игровым сессиям производится исключительно по ID, а не по всем параметрам как было заявлено изначально, т.к. библиотека для взаимодействия с REST API Firebase Realtime Database для Python не располагает функциями для поиска по всем параметрам объектов в базе данных.

С уважением,
команда TP-5.1-3