

# Programmation de Modèles Linguistiques (II)

2024-2025

(L5SOPROG L3 Sciences du Langage)

## TD1 Analyse en caractères

Caroline Koudoro-Parfait, Sorbonne Université

# **Objectifs**

- Rappels de manipulations simples sur un texte avec l'environnement de travail spyder
- Identifier les propriétés morphologiques d'une langue
- Les comparer à d'autres

# 1 Identification de langue améliorée

#### Données:

1. corpus multilingue vu en cours

### Énoncé

- 1. En vous appuyant sur la *baseline* en mots vue dans le TD4 du semestre 5, travailler avec des tri-grammes de caractères
- 2. ré-évaluer ce nouveau modèle
- 3. Donner le diagnostic de langue avec un score de confiance en pourcentage

  → Évaluer le taux de réussite du programme en calculant les VP, FP, FN, VN par
  exemple.
- 4. Donner les autres langue possibles du document → Langues proches
- 5. Représenter graphiquement avec Matplotlib<sup>1</sup> ou Seaborn<sup>2</sup> pour chaque langue quelles sont les langues les plus proches.

### Attendus

- 1. Le programme doit être présenté selon les bonnes pratiques de programmation
- 2. Le programme doit être factorisé
- 3. Vous devez choisir des structures de données pertinente pour stocker vos données
- 4. Le programme doit être développé sous l'environnement spyder

### Principaux outils nécessaires:

- Json
- CountVectorizer/TfIdfVectorizer

1https://matplotlib.org/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://seaborn.pydata.org/

## 2 Reconnaissance d'entités nommées au format IOB

#### Données:

- 1. Un jeu de données déjà annoté, au format CSV : CSV\_annote sur Moodle
- 2. des textes a annoter automatiquement

#### Résultat attendu:

1. Aligner les entités pour calculer la précision, le rappel et le f-score

### Principaux outils nécessaires :

- csv
- Spacy
- Json

## Programmer avec spaCy

https://spacy.io/usage/linguistic-features#named-entities

```
import spacy

nlp = spacy.load("en_core_web_sm")#adapter le modèle de langue
doc = nlp("San Francisco considers banning sidewalk delivery robots")

# document level
ents = [(e.text, e.start_char, e.end_char, e.label_) for e in doc.ents]
print(ents)

# token level
ent_san = [doc[0].text, doc[0].ent_iob_, doc[0].ent_type_]
ent_francisco = [doc[1].text, doc[1].ent_iob_, doc[1].ent_type_]
print(ent_san) # ['San', 'B', 'GPE']
print(ent_francisco) # ['Francisco', 'I', 'GPE']
```

Le programme doit permettre de :

- Annoter les textes au format IOB avec spaCy : Texte. Vous devez récupérer :
  - les labels type de spaCy (PER : personne ; LOC : localisation ; MISC : Divers ; ....)
  - les labels I:Inside-O:outside-B:beginning
- Récupérer les Annotations dans les csv et les mettre au format IOB : CSV\_annotes
- Sauvegarder les données pour chaque texte dans un fichier .bio selon la structure de données qui vous semble pertinente\*. Les fichiers de sorties se nomment comme les fichiers d'entrées.

• indiquer le temps de travail de l'outil en l'affichant

Les données sont structurées par spaCy\* comme suit :

```
['San', 'B', 'GPE']
['Francisco', 'I', 'GPE']
```

## Devoir

- 1 script python .py
- quelques phrases de conclusion sur les résultats (qu'est-ce qui était attendu, qu'est-ce qui est inattendu ?)
- quelques phrases sur l'environnement de développement Spyder comparé à Jupyter notebook, point fort, faible ...

Vous déposerez sur Moodle une archive zip nommée NUMETU.zip (où NUMETU est votre numéro d'étudiant) et contenant :

- Votre code exporté au format Python .py (et pas ipynb)
- le PDF du document que vous avez produit

Date limite : indiquée sur le Moodle !