Latvijas Universitāte

Karina Pilusonoka

${\bf September}\ 2018$

Contents

1	Datoru tikli I	2				
	1.1 Majas darbs I					
	1.1.1 Fourier Analysis	9				
2	Varbutiskie algoritmi	4				
	2.1 Piemērs varbutiskajam algoritmam	4				
	2.1.1 Polinomu vienādiibas pārbaude	4				
3	Atru algoritmu konstruēšana					
4	Skaitlu teorija	6				
	4.0.1 Abstraktā algebra	(
		(
		7				
5	Data processing	ę				

1 Datoru tikli I

Guntars Bārzdińš guntis@latnet.lv 331 kab.

Starpprocexxoru attalums	Location type	Network type	
0.1m	Board		
1m	System	LAN	
$10 \mathrm{m}$	Room	LAN	
$100 \mathrm{m}$	Building	LAN (Local Area Network)	
$1000 { m m}$	Campus	MAN	
$10 \mathrm{km}$	City	MAN (Metropolitan Area Netpwork)	
$100 \mathrm{km}$	Country	WAN (Wide Area Netpwork)	
$1000 \mathrm{km}$	Continent	WAN	
$10000 \mathrm{km}$	Planet	WAN	

LAN – Local Area Network. Atrumi: (1Gbps, 10Gbps, 100Gbps). Attalums: vitais paris - 200m, optiskais – 40-70km.

MAN – Metropolitan Area Netpwork. Galvena atškirība no LAN: ātrums, kam pieder, izmaksas.

 $\overline{\ \ }$ Datoru tikls sastāv no: dators un marsrutezators (router) + sakaru kanāli. Sakaru kanālu tipi:

- 1. point-to-point
- 2. broadcast

Tīklu topologijas. (Klasiskas ir zvaignze un rinkins)

ISO - International Standarts Organisation

 OSI - Open System Interconnection

Application	Lietojuma līmenis
Presentation	Datu reprezentācijas līmenis (kura formata jpeg/mp3/txt etc
Session	Sessijas līmenis
Transport	Transporta līmenis – nočeko ka visas paketas kuram vajadzeja nosutities atnaca. Un parbaud
Network	Tīkla līmenis (point-to-point) uzradas adresācija. Kam un ko atsutit. Vienīgais liīmenis kur i
DataLink	Kanala līmenis (griež datus paketos), ar check summam
Physical	Fiziskais līmenis (biti)

SAP – Service Access Point, sanem datu paketes un suta talak vai pieprasa datus velreiz. Nodrosina sakaru starp layeriem.

1.1 Majas darbs I

Fourier Analysis 1.1.1

name: kaRina R in ascii 01010010

$$f(t) = \frac{c}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} a_n \cos(\frac{2\pi nt}{T}) + \sum_{n=1}^{\infty} b_n \sin(\frac{2\pi nt}{T})$$

, where
$$a_n=\frac{2}{T}\int_0^Tf(t)cos(\frac{2\pi nt}{T})dt \text{ and } b_n=\frac{2}{T}\int_0^Tf(t)sin(\frac{2\pi nt}{T})dt$$

$$c=\frac{3}{4}$$

$$a_n = \frac{1}{\pi n} \left[sin(\frac{2\pi n}{4}) - sin(\frac{\pi n}{4}) + sin(\frac{4\pi n}{4}) - sin(\frac{3\pi n}{4}) + sin(\frac{7\pi n}{4}) - sin(\frac{6\pi n}{4}) \right]$$

$$b_n = \frac{1}{\pi n} \left[\cos(\frac{\pi n}{4}) - \cos(\frac{2\pi n}{4}) + \cos(\frac{3\pi n}{4}) - \cos(\frac{4\pi n}{4}) + \cos(\frac{6\pi n}{4}) - \cos(\frac{7\pi n}{4}) \right]$$

harmonika (n)	a_n	b_n
1	$\frac{4-3\sqrt{2}}{2\pi}$	$\frac{2-\sqrt{2}}{2\pi}$
2	1	l I
3	$\frac{-\frac{1}{2\pi}}{\frac{-4-3\sqrt{2}}{6\pi}}$	$\begin{array}{c c} -\frac{1}{2\pi} \\ \frac{2+\sqrt{2}}{6\pi} \end{array}$
4	0 0	$-\frac{1}{2\pi}$
5	$\frac{4+3\sqrt{2}}{10\pi}$	$\frac{2+\sqrt{2}}{10\pi}$
6	$\frac{1}{6\pi}$	$-\frac{1}{6\pi}$
7	$\frac{3\sqrt{2}-4}{14\pi}$	$\frac{2-\sqrt{2}}{14\pi}$
8	0	0
9	$\frac{4-3\sqrt{2}}{18\pi}$	$\frac{2-\sqrt{2}}{18\pi}$
10	$-\frac{10\pi}{10\pi}$	$-\frac{1}{10\pi}$

2 Varbutiskie algoritmi

Andris Ambainis Raina Bulvaris 19, 319 kab. konsultācija piektdiena 14:30 – 16:30

grāmatas:

- 1. M.Mitzenmacher, E.Upfal Probability and Computing
- 2. piezīmes e-stūdijās

Atzīme: 40% eksāmens +60% mājas darbi

2.1 Piemērs varbutiskajam algoritmam

2.1.1 Polinomu vienādiibas pārbaude

Dots: 2 polinomi f(x) un g(x) ar pakāpi $\leq n$

$$f(x) = (x^2 + 3)(x - 4) + 7$$

$$g(x) = (x+2)(x-3)(x+4)$$

1. Pirmais veids: atrisināt polinomus vienkaršakus formus

$$f(x) = x^3 - 4x^2 + 3x - 5$$

$$g(x) = x^3 + 3x^2 - 10x - 24$$

- 2. Varbutiskai algoritms
 - izvelas $x \in \{1, ...10n\}$
 - izrekina f(x), g(x)
 - ja $f(x) \neq g(x) \rightarrow$ seicina ka $f \neq g$
 - $\bullet\,$ ja $f(x)=g(x)\to$ secina kaf=g

Algoritms var izdot atbildi ka f = g arī tad, ja $f(x) \neq g(x)$. Jautājums – cik bieži tas notiek?

3 Atru algoritmu konstruēšana

Viksna

Problemas piemēri: Eulera tilti, Hamiltona cycles Atzīme: 2 majas dārbi (3gab.) + Programming assignment + Exam40% Datu struktūras

- Dinamiska vārdnīca (hsent / find / delete)
- $\bullet \,$ Prioritāšu rinda

4 Skaitlu teorija

Smotrovs Jurijs

4.0.1 Abstraktā algebra

Algebraiska struktura – kopa ar tajā definētām darbībam (piem. $\langle K, +, * \rangle$). Darbības apraksts – ir aksiomas . Tas ko var izvest no aksiomam – ir teorēmas .

 $\langle K, \circ \rangle$

- G1) $\forall x, y \in K \ \exists !/z \in K(x \circ y = z)$
- G2) $\forall x, y, z \in K(x \circ (y \circ z) = (x \circ y) \circ z)$ associācija
- Ja izpildas G1 un G2 tadu kopu sauc par pusgrupu
- G3) $\exists n \in K \forall x \in K (n \circ x = x \circ n = x)$ neitrālais elements
- ja izpildas G1, G2, G3 to sauc par monoīdu
- G4) $\forall x \in K \ \exists d_x \in K (x \circ d_x = d_x \circ x = n)$
- Ja izpildas G1, G2, G3 un G4 to sauc par grupu
- G5) $\forall x, y \in K \ (x \circ y = y \circ x)$ komutatīvitāte
- Ja izpildas G1 G5 to sauc par Ābela grupu , vai komutatīvu grupu.

4.0.2 Gredzens

Gredzens – ir struktura $\langle G, +, * \rangle$ kur izpildas sekojošas īpašības:

- 1. $\langle G, + \rangle$ ir Ābela grupa
- 2. $\langle G, * \rangle$ ir pusgruppa
- 3. $\forall x, y, z \in G \ (x * (y + z) = x * y + x * z)$
- 4. $\forall x, y, z \in G ((y+z) * x = y * x + z * x)$

$$\underbrace{1+1+1+\ldots+1=0}_{m}$$

m– gredzena raksturojums (harakteristika)

nulles dalītāji: tādi a un b, ka $a \neq 0, b \neq 0$ un a * b = 0 apgriežams elements: tāds a, kuram $\exists d_a : a * d_a = d_a * a = 1$

apgriežamo elementu kopa: U(G)

Teorēma: $\langle U(G), * \rangle$ ir grupa.

4.1 Lauks

 $\langle G, +, * \rangle$ – komutatīvais gredzens ar vieninieku.

 $G^* = G/\{0\}$

 $G4' - \forall x \in G^*$

Piemeri

- 1. $\langle N, +, * \rangle$ nav
- 2. $\langle Z, +, * \rangle$ kom. gredzens ar 1
- 3. $\langle Q, +, * \rangle$ lauks
- 4. $\langle R, +, * \rangle$ lauks
- 5. $\langle C, +, * \rangle$ lauks

Def Par skaitla \boldsymbol{a} atlikumu klasi pēc modula \boldsymbol{m} sauc visu to veselo skaitlu kopu, kuri , dalot ar \boldsymbol{m} , dod atlikumu \boldsymbol{a} .

Piemers. Pēc modula 7:

- $\bar{0} = \{..., -14, -7, 0, 14, 21, 28, 35\}$
- $\bar{1} = \{..., -20, -13, -6, 1, 8, 15...\}$
- $\bar{18} = \bar{4} = \bar{11} = \{..., -10, -3, 4, 11, 18, 25\}$
- $\bar{2} + \bar{3} = \bar{5}$ panemot kopu kur visi atlikumi ir 2 un saskaitit ar kopu kur visi atlikumi ir 3, tad dabusim kopu, kur visi atlikumi ir 5.
- $\bar{2}*\bar{3}=\bar{6}$ panemot kopu kur visi atlikumi ir 2 un reizinat to ar kopu kur visi atlikumi ir 3, tad dabusim kopu, kur visi atlikumi ir 6.
- $\bar{4} + \bar{6} = \bar{3} \ (4 + 6 = 10; 10/7 \rightarrow modulis = 3)$
- $\bar{4} * \bar{6} = \bar{3} (4 + 6 = 24; 24/7 \rightarrow modulis = 3)$

Def Saka ka veseli skaitli a un b ir kongruenti, pec modula m, ja skaitlis a-b dalās ar m. To Pieraksta $a \equiv b \pmod{m}$

 $18 \equiv 4 \pmod{7}$

 Z_m – atlikumi pec modula m

 $Z_m = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}...(m-1)\}$

 $\langle Z_m, +, * \rangle$ – komutatīvais gredzens ar 1 neitralais elements (+) $\bar{0} \rightarrow \bar{0} + x = x$ neitralais elements (*) $\bar{1} \rightarrow \bar{1} * x = x$

Var pieradit ka nav 0 dalitāju.

$$a*b=0$$

$$a^{-1} * a * b = a^{-1} * 0$$

$$1*b = 0$$
$$b = 0 \rightarrow pretruna$$

```
• mod\ 7: \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{3}, \bar{4}, \bar{5}, \bar{6}\}
• mod\ 6: \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{3}, \bar{4}, \bar{5}\}
\bar{2}*\bar{3}=_{\bar{6}}\bar{0}
Z_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, ..., p-1\} - 2, 3, 5, 7, 11, 13(primes)
\forall a \neq 0 \; \exists \; d(\bar{a}*\bar{d}=\bar{1})
\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, ..., p-1
\bar{0}*\bar{a}, \bar{1}*\bar{a}, \bar{2}*\bar{a}, ..., p-1*\bar{a}
0*a, 1*a, 2*a, ..., (p-1)*a
Pienemsim pretejo: k*a \equiv l*a(mod\ p), k \neq l, 0 \leq k, l \leq p-1)
(k-l)*a \equiv 0(mod\ p)
(k-l)*a \; \text{dalas ar} \; p
k-l \; \text{dalas ar} \; p \; \text{vai} \; a \; \text{dalas ar} \; p
// congruences, atlikumu kopu ipasibas
```

5 Data processing

Girts Karnitis